

# INTERNATIONAL STANDARD

## NORME INTERNATIONALE



**Teleweb application –  
Part 3: Superteletext profile**

**Application téléweb –  
Partie 3: Profil supertélétexte**

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005



## THIS PUBLICATION IS COPYRIGHT PROTECTED

Copyright © 2005 IEC, Geneva, Switzerland

All rights reserved. Unless otherwise specified, no part of this publication may be reproduced or utilized in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying and microfilm, without permission in writing from either IEC or IEC's member National Committee in the country of the requester.

If you have any questions about IEC copyright or have an enquiry about obtaining additional rights to this publication, please contact the address below or your local IEC member National Committee for further information.

Droits de reproduction réservés. Sauf indication contraire, aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie et les microfilms, sans l'accord écrit de la CEI ou du Comité national de la CEI du pays du demandeur.

Si vous avez des questions sur le copyright de la CEI ou si vous désirez obtenir des droits supplémentaires sur cette publication, utilisez les coordonnées ci-après ou contactez le Comité national de la CEI de votre pays de résidence.

IEC Central Office  
3, rue de Varembe  
CH-1211 Geneva 20  
Switzerland

Tel.: +41 22 919 02 11  
Fax: +41 22 919 03 00  
[info@iec.ch](mailto:info@iec.ch)  
[www.iec.ch](http://www.iec.ch)

### About the IEC

The International Electrotechnical Commission (IEC) is the leading global organization that prepares and publishes International Standards for all electrical, electronic and related technologies.

### About IEC publications

The technical content of IEC publications is kept under constant review by the IEC. Please make sure that you have the latest edition, a corrigenda or an amendment might have been published.

#### Useful links:

IEC publications search - [www.iec.ch/searchpub](http://www.iec.ch/searchpub)

The advanced search enables you to find IEC publications by a variety of criteria (reference number, text, technical committee,...).

It also gives information on projects, replaced and withdrawn publications.

IEC Just Published - [webstore.iec.ch/justpublished](http://webstore.iec.ch/justpublished)

Stay up to date on all new IEC publications. Just Published details all new publications released. Available on-line and also once a month by email.

Electropedia - [www.electropedia.org](http://www.electropedia.org)

The world's leading online dictionary of electronic and electrical terms containing more than 30 000 terms and definitions in English and French, with equivalent terms in additional languages. Also known as the International Electrotechnical Vocabulary (IEV) on-line.

Customer Service Centre - [webstore.iec.ch/csc](http://webstore.iec.ch/csc)

If you wish to give us your feedback on this publication or need further assistance, please contact the Customer Service Centre: [csc@iec.ch](mailto:csc@iec.ch).

### A propos de la CEI

La Commission Electrotechnique Internationale (CEI) est la première organisation mondiale qui élabore et publie des Normes internationales pour tout ce qui a trait à l'électricité, à l'électronique et aux technologies apparentées.

### A propos des publications CEI

Le contenu technique des publications de la CEI est constamment revu. Veuillez vous assurer que vous possédez l'édition la plus récente, un corrigendum ou amendement peut avoir été publié.

#### Liens utiles:

Recherche de publications CEI - [www.iec.ch/searchpub](http://www.iec.ch/searchpub)

La recherche avancée vous permet de trouver des publications CEI en utilisant différents critères (numéro de référence, texte, comité d'études,...).

Elle donne aussi des informations sur les projets et les publications remplacées ou retirées.

Just Published CEI - [webstore.iec.ch/justpublished](http://webstore.iec.ch/justpublished)

Restez informé sur les nouvelles publications de la CEI. Just Published détaille les nouvelles publications parues. Disponible en ligne et aussi une fois par mois par email.

Electropedia - [www.electropedia.org](http://www.electropedia.org)

Le premier dictionnaire en ligne au monde de termes électroniques et électriques. Il contient plus de 30 000 termes et définitions en anglais et en français, ainsi que les termes équivalents dans les langues additionnelles. Egalement appelé Vocabulaire Electrotechnique International (VEI) en ligne.

Service Clients - [webstore.iec.ch/csc](http://webstore.iec.ch/csc)

Si vous désirez nous donner des commentaires sur cette publication ou si vous avez des questions contactez-nous: [csc@iec.ch](mailto:csc@iec.ch).

# INTERNATIONAL STANDARD

## NORME INTERNATIONALE



**Teleweb application –  
Part 3: Superteletext profile**

**Application téléweb –  
Partie 3: Profil supertélétexte**

INTERNATIONAL  
ELECTROTECHNICAL  
COMMISSION

COMMISSION  
ELECTROTECHNIQUE  
INTERNATIONALE

PRICE CODE  
CODE PRIX

**XD**

ICS 33.170; 35.240.99

ISBN 978-2-8322-0778-9

**Warning! Make sure that you obtained this publication from an authorized distributor.  
Attention! Veuillez vous assurer que vous avez obtenu cette publication via un distributeur agréé.**

## CONTENTS

|                                                   |    |
|---------------------------------------------------|----|
| FOREWORD.....                                     | 4  |
| INTRODUCTION.....                                 | 6  |
| 1 Scope.....                                      | 7  |
| 2 Normative references .....                      | 7  |
| 3 Terms, definitions and abbreviations .....      | 8  |
| 3.1 Terms and definitions .....                   | 8  |
| 3.2 Abbreviations .....                           | 8  |
| 4 Display .....                                   | 9  |
| 4.1 Colour representation.....                    | 9  |
| 4.2 Text representation .....                     | 10 |
| 4.3 Text placement.....                           | 12 |
| 4.4 Image representation .....                    | 13 |
| 4.5 4:3 and 16:9 aspect ratio displays .....      | 13 |
| 5 URLs.....                                       | 14 |
| 5.1 File naming .....                             | 15 |
| 5.2 Access through page number .....              | 15 |
| 5.3 TeleWeb file reference scheme .....           | 16 |
| 5.4 Teletext page reference scheme.....           | 18 |
| 5.5 NexTVView reference scheme .....              | 19 |
| 5.6 Special function URLs .....                   | 20 |
| 6 Text and hypertext.....                         | 20 |
| 6.1 TeleWeb HTML file format.....                 | 20 |
| 6.2 Syntax of TeleWeb HTML tags .....             | 22 |
| 6.3 Document structure elements .....             | 24 |
| 6.4 Header section tags .....                     | 27 |
| 6.5 Paragraph formatting.....                     | 29 |
| 6.6 Character formatting.....                     | 32 |
| 6.7 Hypertext links .....                         | 36 |
| 6.8 Lists .....                                   | 41 |
| 6.9 Tables.....                                   | 44 |
| 6.10 Images .....                                 | 50 |
| 6.11 Ticker text .....                            | 53 |
| 6.12 Exceptional ignored tags .....               | 55 |
| 7 TeleWeb default style .....                     | 55 |
| 8 Image files.....                                | 55 |
| 8.1 GIF.....                                      | 55 |
| 8.2 JPEG .....                                    | 56 |
| 9 Content labelling .....                         | 56 |
| 9.1 Predefined themes and identifier coding ..... | 56 |
| 9.2 Parental ratings.....                         | 56 |
| 10 Special data .....                             | 56 |
| 10.1 Service identification graphic.....          | 56 |
| 10.2 Home page.....                               | 57 |
| 10.3 Default page.....                            | 57 |
| 10.4 Profile upgrade page .....                   | 57 |

|                                                                             |    |
|-----------------------------------------------------------------------------|----|
| 10.5 ZLIB dictionary files .....                                            | 57 |
| 11 Service-related attributes .....                                         | 58 |
| 11.1 Name .....                                                             | 58 |
| 11.2 Information .....                                                      | 58 |
| 11.3 Language .....                                                         | 58 |
| 11.4 Transmission schedule .....                                            | 58 |
| 12 File-related attributes .....                                            | 59 |
| 12.1 General file attributes .....                                          | 60 |
| 12.2 File content attributes .....                                          | 61 |
| 12.3 Time- and date-related attributes .....                                | 62 |
| 12.4 Storage-related attributes .....                                       | 63 |
| 12.5 Special function attributes .....                                      | 63 |
| 13 Short and full TeleWeb service .....                                     | 64 |
| 14 Individual addressing – Group addressing .....                           | 65 |
| Annex A (informative) HTML compatibility .....                              | 66 |
| Annex B (normative) Default colour palette specification .....              | 69 |
| Annex C (normative) Table of predefined themes .....                        | 71 |
| Annex D (informative) TeleWeb document type definition (DTD) .....          | 78 |
| Annex E (informative) TeleWeb default CSS2 style sheet .....                | 87 |
| Annex F (normative) Font metrics .....                                      | 90 |
| Annex G (informative) TeleWeb Superteletext profile reference decoder ..... | 95 |
| Bibliography .....                                                          | 98 |
| Table 1 – Default colour palette .....                                      | 10 |
| Table 2 – Font sizes .....                                                  | 11 |
| Table 3 – File naming .....                                                 | 15 |
| Table 4 – EPG parameters .....                                              | 17 |
| Table 5 – Profile parameter .....                                           | 18 |
| Table 6 – Special function URLs .....                                       | 20 |
| Table 7 – List of service-related attributes .....                          | 58 |
| Table 8 – List of file-related attributes .....                             | 59 |
| Table 9 – Rating scheme .....                                               | 62 |
| Table 10 – Filter attributes for nexTView references .....                  | 65 |
| Table A.1 – HTML V3.2 tags not supported .....                              | 66 |
| Table A.2 – HTML V3.2 attributes not supported .....                        | 67 |
| Table A.3 – Browser specific tags supported .....                           | 67 |
| Table A.4 – TeleWeb specific tags supported .....                           | 67 |
| Table B.1 – Default colour palette specification .....                      | 69 |
| Table C.1 – Predefined themes .....                                         | 71 |

# INTERNATIONAL ELECTROTECHNICAL COMMISSION

## TELEWEB APPLICATION –

### Part 3: Superteletext profile

#### FOREWORD

- 1) The International Electrotechnical Commission (IEC) is a worldwide organization for standardization comprising all national electrotechnical committees (IEC National Committees). The object of IEC is to promote international co-operation on all questions concerning standardization in the electrical and electronic fields. To this end and in addition to other activities, IEC publishes International Standards, Technical Specifications, Technical Reports, Publicly Available Specifications (PAS) and Guides (hereafter referred to as "IEC Publication(s)"). Their preparation is entrusted to technical committees; any IEC National Committee interested in the subject dealt with may participate in this preparatory work. International, governmental and non-governmental organizations liaising with the IEC also participate in this preparation. IEC collaborates closely with the International Organization for Standardization (ISO) in accordance with conditions determined by agreement between the two organizations.
- 2) The formal decisions or agreements of IEC on technical matters express, as nearly as possible, an international consensus of opinion on the relevant subjects since each technical committee has representation from all interested IEC National Committees.
- 3) IEC Publications have the form of recommendations for international use and are accepted by IEC National Committees in that sense. While all reasonable efforts are made to ensure that the technical content of IEC Publications is accurate, IEC cannot be held responsible for the way in which they are used or for any misinterpretation by any end user.
- 4) In order to promote international uniformity, IEC National Committees undertake to apply IEC Publications transparently to the maximum extent possible in their national and regional publications. Any divergence between any IEC Publication and the corresponding national or regional publication shall be clearly indicated in the latter.
- 5) IEC provides no marking procedure to indicate its approval and cannot be rendered responsible for any equipment declared to be in conformity with an IEC Publication.
- 6) All users should ensure that they have the latest edition of this publication.
- 7) No liability shall attach to IEC or its directors, employees, servants or agents including individual experts and members of its technical committees and IEC National Committees for any personal injury, property damage or other damage of any nature whatsoever, whether direct or indirect, or for costs (including legal fees) and expenses arising out of the publication, use of, or reliance upon, this IEC Publication or any other IEC Publications.
- 8) Attention is drawn to the Normative references cited in this publication. Use of the referenced publications is indispensable for the correct application of this publication.
- 9) Attention is drawn to the possibility that some of the elements of this IEC Publication may be the subject of patent rights. IEC shall not be held responsible for identifying any or all such patent rights.

International Standard IEC 62298-3 has been prepared by IEC technical committee 100: Audio, video and multimedia systems and equipment.

This standard cancels and replaces IEC/PAS 62298 published in 2002.

This first edition constitutes a technical revision.

This bilingual version (2013-07) corresponds to the monolingual English version, published in 2005-05.

The text of this standard is based on the following documents:

| FDIS         | Report on voting |
|--------------|------------------|
| 100/924/FDIS | 100/962/RVD      |

Full information on the voting for the approval of this standard can be found in the report on voting indicated in the above table.

The French version of this standard has not been voted upon.

This publication has been drafted in accordance with the ISO/IEC Directives, Part 2.

IEC 62298 consists of the following parts, under the general title *TeleWeb application*:

Part 1: General description

Part 2: Delivery methods

Part 3: Superteletext profile

Part 4: Hyperteletext profile (in preparation)

The committee has decided that the contents of this publication will remain unchanged until the maintenance result date indicated on the IEC web site under "<http://webstore.iec.ch>" in the data related to the specific publication. At this date, the publication will be

- reconfirmed;
- withdrawn;
- replaced by a revised edition, or
- amended.

**IMPORTANT – The 'colour inside' logo on the cover page of this publication indicates that it contains colours which are considered to be useful for the correct understanding of its contents. Users should therefore print this document using a colour printer.**

## INTRODUCTION

The aim of TeleWeb is to deliver World Wide Web-style content to the living-room TV to give the viewer an enhanced television experience. A TeleWeb service broadcasts data files containing text and high-definition graphics to suitable decoders. The data transmitted can be closely linked to events within the accompanying TV programs or can be more general in nature to emulate a traditional, but higher definition, superteletext service. Different profiles are defined.

It is intended that TV-based decoders can be implemented in a cost-effective manner without recourse to the technology normally associated with personal computers. In part, this is achieved by limiting the number of different types of multimedia data that can be used within a service. By careful design of the user interface, decoder manufacturers will be able to offer easy-to-use equipment for accessing TeleWeb services without requiring the consumer to be computer-literate. In addition, they will be able to customize their products to differentiate them from those of their competitors.

This standard specifies the TeleWeb Superteletext profile and focuses on the presentation layer especially the implementation of TeleWeb HTML. It further defines graphical requirements like colours and fonts and the content formats used.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

## TELEWEB APPLICATION –

### Part 3: Superteletext profile

#### 1 Scope

This part of IEC 62298 specifies the TeleWeb Superteletext profile that allows Web-style text and graphics to be displayed on suitable decoders. A TeleWeb service comprises multimedia data files whose format and attributes are defined by this specification. This specification focuses on the presentation layer especially the implementation of TeleWeb HTML. It further defines graphical requirements like colours and fonts and the used content formats. For information regarding general information and the transport layer, refer to IEC 62298-1 and IEC 62298-2.

#### 2 Normative references

The following referenced documents are indispensable for the application of this document. For dated references, only the edition cited applies. For undated references, the latest edition of the referenced document (including any amendments) applies.

IEC 62297-1, *Triggering messages for broadcast applications*

ISO 639-2, *Codes for the representation of names and languages – Part 2: Alpha-3 code*

ISO 8601, *Data elements and interchange formats – Information interchange – Representation of dates and times*

ISO 8859-1:1998, *Information technology – 8-bit single-byte coded graphic character sets – Part 1: Latin alphabet No. 1*

ETSI TR 101 231, *Television systems; Register of Country and Network Identification (CNI), Video Programming System (VPS) codes and Application codes for Teletext based systems*

ETSI EN 300 231, *Television systems; Specification of the domestic video Program Delivery Control (PDC) system*

ETSI EN 300 468, *Digital Video Broadcasting (DVB); Specification for Service Information (SI) in DVB systems*

ETSI EN 300 706, *Enhanced Teletext Specification*

ETSI EN 300 707, *Electronic Program Guide (EPG); Protocol for a TV Guide using electronic data transmission*

### 3 Terms, definitions and abbreviations

#### 3.1 Terms and definitions

For the purposes of this document, the following terms and definitions apply.

##### 3.1.1

##### **button**

part of the user interface that enables the viewer to select a page or trigger an event, etc. It may not necessarily exist as a physical button on a remote control handset

##### 3.1.2

##### **CDATA**

character data in an HTML document. Character entities and HTML mark-up is not recognized

##### 3.1.3

##### **conditional access (CA)**

mechanism by which user access to service components can be restricted

##### 3.1.4

##### **PCDATA**

Parsed character data in an HTML document. Character entities (numeric and named entities) as well as HTML mark-up are recognized in the data

##### 3.1.5

##### **signed\_integer**

positive or negative integer value, in decimal notation. The first digit is preceded by a mandatory plus (+) or minus (–) symbol with no white space between the symbol and the first digit

##### 3.1.6

##### **text\_string**

sequence of displayable Latin-1 characters

##### 3.1.7

##### **unsigned\_integer**

integer value, in decimal notation, without a preceding plus (+) or minus (–) symbol

#### 3.2 Abbreviations

|              |                                                    |
|--------------|----------------------------------------------------|
| <b>ASCII</b> | American Standard Code for Information Interchange |
| <b>CA</b>    | Conditional Access                                 |
| <b>CDATA</b> | Character Data                                     |
| <b>CRC</b>   | Cyclic Redundancy Check                            |
| <b>DTD</b>   | Document Type Definition                           |
| <b>DVB</b>   | Digital Video Broadcasting                         |
| <b>ETS</b>   | European Telecommunication Standard                |
| <b>GIF</b>   | Graphics Interchange Format                        |
| <b>HTML</b>  | Hyper Text Mark-up Language                        |
| <b>JFIF</b>  | JPEG File Interchange Format                       |
| <b>JPEG</b>  | Joint Picture Experts Group                        |
| <b>LSB</b>   | Least Significant Bit                              |

|               |                                    |
|---------------|------------------------------------|
| <b>MJD</b>    | Modified Julian Date               |
| <b>MSB</b>    | Most Significant Bit               |
| <b>PCDATA</b> | Parsed Character Data between tags |
| <b>RFC</b>    | Request For Comments               |
| <b>URL</b>    | Uniform Resource Locator           |
| <b>UTC</b>    | Universal Time Coordinated         |
| <b>WWW</b>    | World Wide Web                     |

## **4 Display**

This clause defines the minimum requirements of a TeleWeb display. They are applicable to both editing stations and decoders.

### **4.1 Colour representation**

#### **4.1.1 General requirements**

A decoder shall be able to display each pixel on the text/graphics, background image and background colour planes in a different colour from a palette of at least 188 colours. Full transparency and one-level semi-transparency to video shall also be supported.

A decoder may be implemented with either a true-colour store or an indexed colour system. To accommodate the latter type of decoder and to define a palette for GIF images that do not specify a palette themselves, a single 188 colour palette is defined in 4.1.5. As a minimum, the text/graphics, background image and background colour planes shall be able to support colours subjectively equivalent to these colours. Content can be authored using other colours, but authors should be aware that some decoders may not be able to reproduce them exactly and may map such a colour to the closest match in the pre-defined colour palette.

For authoring purposes the text/graphics, background image and background colour planes shall support at least 188 colours on the screen at any one time. In practical terms, a decoder is likely to be able to display at least 256 colours, giving the equipment manufacturers at least 68 colours for their user interface.

To get an optimal display, the content should be authored using the TeleWeb default colour palette. The response of a decoder is not defined by this specification if the colours used are not all taken from the pre-defined colour palette. Under these circumstances, colour dithering or matching techniques may need to be applied and the response of decoders may differ.

#### **4.1.2 Colour resolution**

Each colour shall be defined by red, green and blue (RGB) components or by a colour constant (see 6.2.5.1).

The authored content shall define colours as 24-bit values, i.e. 8 bits for each component in the order R, G, B.

A decoder is required to have a colour resolution of at least 4 bits per component (12 bits minimum overall).

#### **4.1.3 Gamma**

Decoders shall assume that all RGB values defined and invoked by authored content have been gamma pre-corrected for the eye.

#### 4.1.4 Transparency

Decoders are required to implement a minimum of three levels of transparency – opaque, semi-transparency and completely transparent.

The colour palette is optimized for 30 % semi-transparency. Where the decoder cannot implement the value of 30 % semi-transparency, it shall replace it with the nearest value of semi-transparency it can implement. If the encoded value of transparency is in the range between 10 % and 90 %, it shall not be approximated as either 0 % or 100 % transparency. So, 9 % may be approximated as 0 % but 10 % shall be represented with a value in the range 10 % to 90 % such as 30 %. Similarly, 91 % may be approximated as 100 %.

#### 4.1.5 Colour palette

The predefined set of 188 colours is shown in Table 1 and in Annex B. The colours chosen have a perceptually uniform distribution over the colour space. A service provider may choose to author content using only this set of colours.

As a minimum, a decoder shall support these colours up to its resolution limit. It is then the responsibility of the decoder to map the colours defined within the authored content to their closest approximation within the predefined set.

**Table 1 – Default colour palette**

| Transparency level                                              | Total number of entries | Quantization levels for red                                        | Quantization levels for green                       | Quantization levels for blue |
|-----------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------|------------------------------|
| 0 %<br>(fully opaque)                                           | 135                     | 5 levels:<br>0, 63, 127, 191, 255                                  | 9 levels:<br>0, 31, 63, 95, 127, 159, 191, 223, 255 | 3 levels:<br>0, 127, 255     |
| 0 %<br>(fully opaque)                                           | 4                       | 4 additional grey-scale colours:<br>$R = G = B = 42, 85, 170, 212$ |                                                     |                              |
| 30 %                                                            | 48                      | 4 levels:<br>0, 85, 170, 255                                       | 6 levels:<br>0, 51, 102, 153, 204, 255              | 2 levels:<br>0, 255          |
| 100 %<br>(fully transparent)                                    | 1                       | -                                                                  | -                                                   | -                            |
| Decoder definable                                               | 68                      |                                                                    |                                                     |                              |
| NOTE Levels are quoted as decimal values in the range 0 to 255. |                         |                                                                    |                                                     |                              |

To allow these colours to be used to render a GIF image from which the colour palette information has been omitted, it is necessary to assign a unique value to each colour, as defined in Annex B.

#### 4.2 Text representation

Text is rendered using one proportionally spaced font and one monospaced font, each in five sizes and in two styles – plain and bold. Italics and bold italics styles are optional. The fonts are not defined by this specification. Instead, the metrics of each character cell are defined for all aforementioned sizes to ensure compatibility between equipment.

A service provider who wishes to ensure consistent displays shall author content using the same metrics as implemented in decoders. Content shall be authored with kerning disabled.

#### 4.2.1 Required sizes

Table 2 shows the supported font sizes for the proportional and monospaced font and the assignment to the size attribute of the HTML font tag. The font and character metrics including the width (advance) of all character cells for the proportional and the monospaced font for the different font sizes are specified in Annex F.

**Table 2 – Font sizes**

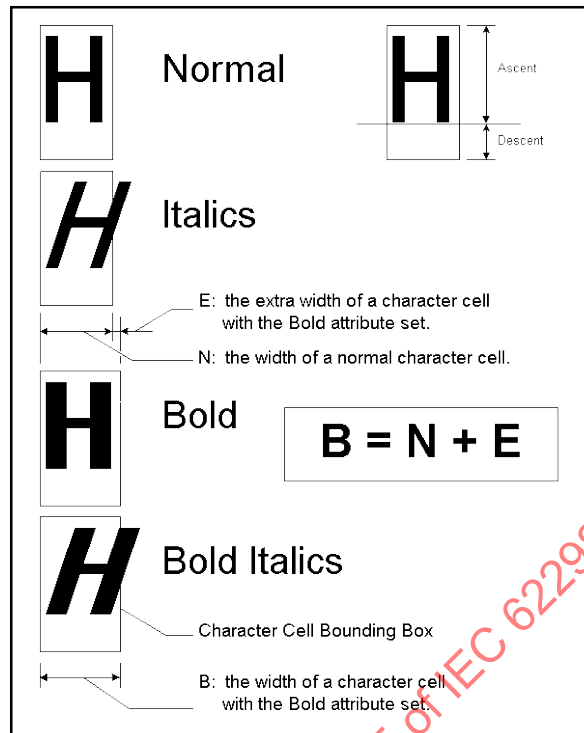
| Size<br>pixels | HTML Font tag |
|----------------|---------------|
| 22             | SIZE = 1 or 2 |
| 24             | SIZE = 3      |
| 27             | SIZE = 4      |
| 31             | SIZE = 5      |
| 36             | SIZE = 6 or 7 |

#### 4.2.2 Bold and italic styles

If the font does not support the bold style, a bold version can be emulated by writing a second instance of the required character with an offset by one pixel to the right of the normal position. The bold style should be restricted to small parts of the text, for example, headings. It should not be used for the whole text. The emulated bold style may not be acceptable for certain characters especially for the small font sizes (for example, the double-quote character or the characters with umlaut may be critical). In this case, the bold style should be avoided for these characters.

For the proportional font, the width (advance) of a character cell containing a bold character may be increased by a maximum of one pixel per character, as shown in Figure 1. Content shall be authored with this extra pixel space in mind. For the monospaced font, the width of all characters of a given font size is the same for all styles.

The implementation of the optional italic and bold italic style is left open. However, the corresponding character cell width shall always be the same as for the plain and bold styles respectively.



IEC 686/05

Figure 1 – Character metrics

### 4.2.3 Character repertoire

Decoders shall support the full ISO Latin-1 character set given in ISO 8859-1 and the EURO sign character (Unicode 0x20AC). The EURO sign can be used by the name character entity (&euro) or the numerical representations (#X20AC or #8364). If the character encoding of the HTML file is different from ISO Latin-1 or the character is not defined in ISO Latin-1 and is not the EURO sign the decoder shall display a replacement character represented by an empty square with the size of a capital 'V'.

NOTE The characters 0x00 to 0x1F and 0x7F to 0x9F are not defined by ISO Latin-1; thus, a replacement character will be shown instead.

### 4.2.4 Default attributes

In the absence of any font, size, foreground colour or background information within the authored content, a decoder is free to set its own default conditions. It is recommended that the decoder follow the default style defined in Annex E.

## 4.3 Text placement

### 4.3.1 Text width

To ensure that text will flow identically on different decoders and authoring equipment, regardless of the quality of the character rendering, simple algorithms are defined to determine vertical placement and when to wrap lines of text. The flow is considered identical if lines and words break at the same character position. The calculations allow content creators to provide sufficient space for their strings at authoring time. They make no demands on the particular rendering system employed. The characters can be bit-map or vector fonts, aliased or anti-aliased, etc. The calculations shall be applied in both authoring equipment and decoders.

### 4.3.2 Text-width calculation

The width calculation is defined in terms of the bounding rectangle of each character as defined within the font metrics shown in Figure 1. Any extra width due to bolding shall be taken into account for the proportional font. The width of a text string is the sum of the character widths. This calculation is carried out at pixel-resolution.

### 4.3.3 Line breaks

Once the text-width calculation defined in 4.3.1 produces a result that exceeds the space available, the first word after a white space (but not a non-breaking space (0xA0)), a hyphen (0x2D) or a soft hyphen (0xAD) that will not fit completely on the line shall be rendered on the line below. This implies the equipment does not have to know or apply word-hyphenation rules.

### 4.3.4 Vertical line spacing

The baseline of a font is determined by its ascent and descent metrics (see Figure 1). All characters are vertically aligned to their baseline. The vertical space required for a line is the sum of the largest ascent and the largest descent in that line plus the gap (external leading). The gap (external leading) between lines is set to –1 for all fonts and all sizes.

## 4.4 Image representation

### 4.4.1 Format

A decoder is required to implement the full GIF specification [GIF], apart from the "plain-text" extension. A transmitted file may include "plain-text". In addition, the sequential baseline JPEG image format is supported [HTML3.2][HTML4.0][XHTML1.0].

### 4.4.2 Animation

Animation and looping of GIF images are supported as described in [GIF] and [GIFabout] respectively.

NOTE There is no minimum time specified for the display of one frame when animating or looping. This will depend upon the processing power in the decoder and the complexity and size of the images. Different decoders may show different response speeds. The size of an animated GIF image may be restricted by a code of practice.

### 4.4.3 Use on the background image plane

An image that is smaller than the background image plane should be tiled to fill the available area.

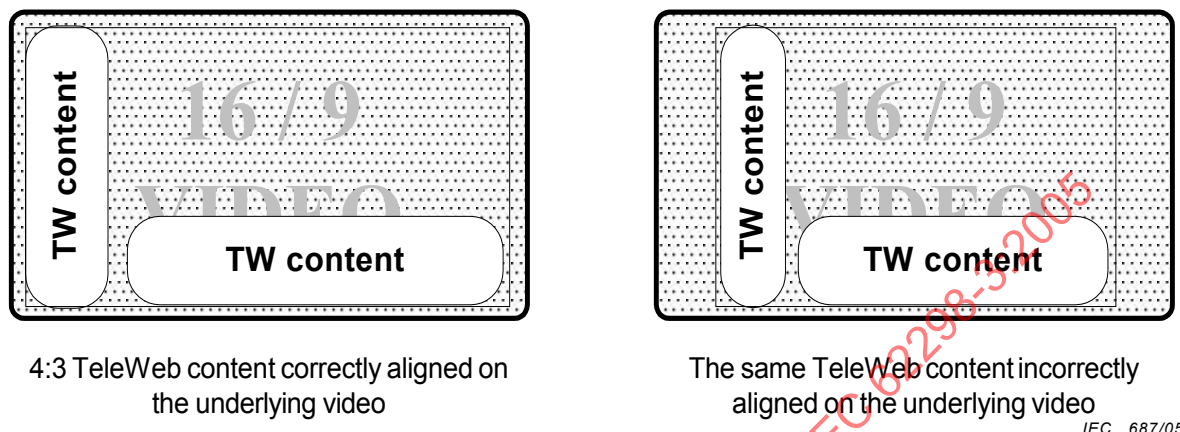
A decoder is not required to reproduce animation on the background image plane. If multiple frames are present in the designated file, the first frame should be displayed continuously.

## 4.5 4:3 and 16:9 aspect ratio displays

Content should be authored for a 4:3 display. Decoders with a screen aspect ratio of 16:9 can choose to render the TeleWeb content so that its 4:3 aspect ratio is maintained. Thus, a circle in an image should still appear as a circle.

The aspect ratio used to display the TeleWeb content is the responsibility of the decoder manufacturers. The TeleWeb specification recommends the display of the content square pixel in 4 by 3 but leaves other options open to the manufacturer. Displaying the content using a 16:9 aspect ratio seems to be acceptable (IFA 2001).

The above is valid as long as there is no transparency to the video. In the latter case, the content should be displayed in the aspect ratio of the displayed video to guarantee alignment with the video. Displaying 4 by 3 TeleWeb content on top of 16:9 video can give nasty side-effects (see Figure 2) . The broadcaster, aware of this set behaviour, can pre-compensate the drawings and pictures on such transparent content in line with the broadcast video (for example, broadcast an oval to have a circle displayed).



**Figure 2 – Alignment of transparent content over video**

## 5 URLs

A uniform resource locator (URL) is a compact textual notation for accessing information within the TeleWeb system. The URLs within the TeleWeb system shall conform, except where otherwise noted, to the syntax for Internet URLs as specified in [URI]. Note that the URL character set is limited to the lower half of the ISO-Latin-1 character set as described in ISO 8859-1. To ensure compatibility with other browsers, URLs shall encode character codes in the upper half.

A URL consists of a scheme and a scheme specific part. All characters in a URL belong to the ISO Latin 1 character set as described in ISO 8859-1.

*scheme : scheme-specific-part*

In a complete URL the scheme is followed by a colon (':') and the string for the scheme specific part. Superteletext profile decoders shall ignore schemes not listed in this clause when such schemes appear in TeleWeb documents.

The scheme name is a string of characters. The only characters permitted in a scheme name are the lower-case characters 'a' through 'z', the digits '0' through '9', and the characters plus, hyphen, and full-stop, i.e. '+', '-', '.'. For robustness, software that interprets URLs (for example, the TeleWeb decoder) shall map upper-case alphabetic characters to their corresponding lower-case characters.

The scheme-specific-part is a string of safe characters. Safe characters have a printable graphic representation in ISO Latin-1 as described in ISO 8859-1. Furthermore, the set of safe characters is restricted to respect the reserved use of some punctuation characters.

The alphabetic characters are at positions 41 hex through 5A hex, 61 hex through 7A hex, C0 hex through D6 hex, D8 hex through F6 hex, and F8 through FF hex. Thus, only alphanumeric characters, characters in the string "\$\_.\*!()\*," and scheme-specific key characters from the string ";/?:@=&" may be used un-encoded within a URL. Any data character, on the other hand, may be encoded. Encoded characters shall be recognized and decoded by software that interprets URLs. A data character is one not used as punctuation by a scheme.

Data character encoding is the mapping of an 8-bit value to a 3-character sequence. The per cent character, '%', indicates the start of the code. The next two characters are the hexadecimal value of the encoded character. For example, a space is encoded as %20 since a space has the code 32 decimal, which is 20 hexadecimal. A per cent data character is encoded as %25 since the per cent sign is at position 37 decimal (or 25 hex). An incomplete encoding sequence, for example, %F=, has no specified meaning.

## 5.1 File naming

A name attribute (12.1.2) shall be associated with each file. This attribute, a text string, shall include both name and type (extension) elements, for example, "file1.html", where "file1" is the name element and "html" is the type element. This name should be used to reference the corresponding file in any hypertext links. The file type element for HTML (text) files shall be either "htm" or "html". Table 3 specifies naming conventions for the file types processed by TeleWeb.

**Table 3 – File naming**

| Content type    | File-name extension | MIME type              |
|-----------------|---------------------|------------------------|
| HTML            | .htm or .html       | text/html              |
| GIF             | .gif                | image/gif              |
| JPEG            | .jpg or .jpeg       | image/jpeg             |
| ZLIB Dictionary | .dic                | application/x-zlib-dic |

A type attribute (see 12.1.1) shall be included with the file and shall indicate the type of the file, for example, for HTML "text/html". If a type attribute is omitted or missing, a decoder should attempt to determine the file type by inspecting the name attribute. In the event of a conflict, the type attribute shall have priority. File names are not case-sensitive.

## 5.2 Access through page number

This subclause describes how pages can be accessed directly through page numbers.

The body of such file names is composed of digits only, for example, 123.htm, 4545.html, 911.htm and 4444.html.

A set maker shall provide a mechanism to select these files directly through digit entries. For example, a file with the name '123.html' can be reached directly by typing in the digits '1', '2' and '3' on the remote control. The definition of the user interface is up to the set manufacturers. They can provide numerical access through a special button, a menu item or any other technique in line with their user interface.

The numerically named files shall be broadcast in the root directory of the TeleWeb content. Numeric file names in subdirectories will not be accessible through this digit entry user interfaces.

All numbers within one TeleWeb transmission shall fulfil the prefix condition, which defines that a number should never be the prefix of another number. For example, 1234.html may not exist in the same TeleWeb service as 1234567.html.

The length of the digit sequence is limited only by the maximum length of the file name.

### 5.3 TeleWeb file reference scheme

TeleWeb file reference URLs may be absolute or relative. An absolute URL specifies the service name of the content provider, while a relative URL cannot. An absolute URL shall specify a complete path to a resource, while a relative URL can specify a partial path.

#### 5.3.1 Absolute URLs

An absolute TeleWeb URL has the form

**tw** : // *service-name* / *path-name* [ ?*query* ] [ # *fragment* ]

where all upper-case characters are considered equivalent to their lower-case forms and where portions within brackets may be omitted.

The components are specified below:

**tw** is the scheme name, which identifies the scheme-specific part as a TeleWeb URL.

// *service-name* identifies the name of the service (see 11.1).

/ *path-name* The path to the information, i.e. loosely the name of the file. Slashes within the path-name identify hierarchical sections of the name, but do not require a specific data structure within TeleWeb components, though an analogy to a file system is possible. The slash ('/') is thus a reserved character, and a data slash shall be encoded as %2F if needed. Furthermore, the hierarchical section names . and .. ("dot" and "dot-dot") are reserved, and data with these names may be specified with %2E and %2E %2E if needed. The dot-separator preceding the file type element is clearly data, since it is not itself a hierarchical element. Therefore, a dot-separator does not have to be encoded, though it may, since it is considered data when specifying a URL.

Once the hierarchical sections have been identified, all . sections are discarded, then all section-.. section pairs are discarded. Finally, all remaining sections are recombined, separated by slashes to give the resource name (file name). See also 5.3.4.

# *fragment* The fragment indicates the anchor within the accessed document to be focused when displaying the linked document. The anchor in the linked document is defined by the corresponding name (for <A> elements) or id attribute (for image maps). The indicated anchor shall be appropriately highlighted.

If the fragment is empty or invalid (not present in the target document, for example), the first available anchor in the upper left corner shall be highlighted.

?*query* The query defines additional parameters for the URL (see 5.3.3).

### 5.3.2 Relative URLs

A relative TeleWeb file reference URL has the form

*[ / ] path-name [ ?query ] [ # fragment ]*

where the meaning of the components is as was specified in the subclause on absolute URLs (see 5.3.1).

If the relative URL begins with a slash, then the path name is taken as absolute within the service used in the context where the link is found. If the relative URL does not begin with a slash then the service and the path is inherited from the link's context. If it is not empty, the URL's path name then replaces the last hierarchical section in the inherited path name. The resulting path name is evaluated as in the subclause on absolute URLs.

Anchor names and query parts are never inherited.

### 5.3.3 URL query

The query part of a TeleWeb URL specifies additional parameters for the URL. Parameters are either keywords or keyword value pairs. Parameters are separated by semicolons. Keywords are separated from values by equality signs. Thus ';' and '=' are reserved in the query part. The order and presence of keyword value pairs is arbitrary. The keyword value pairs that shall be recognized are defined in the following subclauses. Any two parameters in a query shall have different types.

#### 5.3.3.1 The EPG parameters

These parameters, shown in Table 4, can be used to realize a TeleWeb EPG.

**Table 4 – EPG parameters**

| Parameter               | Syntax                | Format                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Example                  |
|-------------------------|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| <b>Network operator</b> | <i>cni=CNI_code</i>   | 4-digit hexadecimal value. The country and network identification (CNI) code for the broadcaster of the enclosed program. If a three-character VPS code has to be used, it shall be preceded with 0                                                                                                                                                                                                | <i>cni=C380</i>          |
| <b>PIL</b>              | <i>pil=PIL_code</i>   | 5-digit hexadecimal value (20 bits). The PDC PIL for the program. If the network conforms to VPS, then this field contains the VPS label for the program. If neither VPS nor PDC is supported, this field shall contain timer control codes as specified in ETSI TR 300 231                                                                                                                        | <i>pil=FFFFE</i>         |
| <b>Start time</b>       | <i>sta=start_time</i> | Defines the start date/time of the enclosed program. The <i>time</i> format conforms to ISO 8601, except that it is assumed to be UTC. A recommended usage is the form <i>yyymmddThhmmss</i> , where the capital letter T separates the date from the time. It is possible to shorten the time string by reducing the resolution. For example, <i>yyymmddThhmm</i> (no seconds specified) is valid | <i>sta=20001103T2030</i> |
| <b>Duration</b>         | <i>dur=time</i>       | Defines the duration in number of minutes of the enclosed program                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | <i>dur=90</i>            |

If only the CNI parameter is defined, the decoder should go to the channel broadcasting, the CNI, and stay there even if the TeleWeb application is closed.

### 5.3.3.2 Profile parameter

This parameter, shown in Table 5, ensures the upgrade compatibility to future higher profile services.

**Table 5 – Profile parameter**

| Parameter                                                              | Syntax                          | Format                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Example              |
|------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| <b>Profile</b>                                                         | <code>Pro=<i>profile</i></code> | The profile parameter indicates the profile of the referenced page. This parameter should not be defined if the link is referencing a Supertext profile page. For a Supertext profile decoder, the presence of the profile parameter indicates that the link is referencing a higher profile page. As a result the decoder displays the profile upgrade page 10.4<br>The format of the parameter value will be defined in the specification documents for future profiles.<br>Be aware that this parameter is only needed when the profile domain border is crossed from a lower to a higher profile | <code>pro=...</code> |
| NOTE The parameter value of the example can be any text excluding “;”. |                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                      |

This subclause is merely informative and does not specify required service names, path names or query parts.

### 5.3.4 Examples

```
<BASE HREF="tw://base/today/news/local">
<A NAME=top></A>
```

a lot of text ...

```
<A NAME=ex-1 HREF="tw://sport/football.htm">Latest Football News</A>
<A NAME=ex-2 HREF="sport/football.htm"> Today's Football Program</A>
<A NAME=ex-3a HREF="/tomorrow/program.htm#football"> Tomorrow's Football Program
</A>
<A NAME=ex-3b HREF=".../tomorrow/program.htm#football"> Tomorrow's Soccer Program
</A>
<A NAME=ex-4 HREF="#top"> Return to the top of the document </A>
```

NOTE The document context is set by the BASE element to `tw://base/today/news/local`. Anchor EX-1 is an absolute reference to the service "sport", page "football.htm". Anchor EX-2 is a relative reference equivalent to `tw://base/today/news/sport/football.htm`. Anchors EX-3a and EX-3b are both equivalent to `tw://base/tomorrow/program.htm#football`, the football anchor on the program.htm page. Anchor EX-4 is a reference to the TOP anchor in the current document.

## 5.4 Teletext page reference scheme

A page in a Teletext service can be referenced by a hyperlink using the URL syntax

**ttx** : `// cni / page_number [ / page_subcode ]`

where the sequence is not case-sensitive and

- ttx** identifies the scheme specific part as a Teletext page URL.
- `// cni` The country and network identification (CNI) code for the broadcaster as defined in ETSI TR 101 231. If a 3-character VPS CNI code has to be used, it shall be preceded with 0. The value 0000 shall be interpreted as the TV channel of the TeleWeb service the URL is used in.

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>l page_number</i>  | A 3 hexadecimal character value in the range 0×100 to 0×8FF representing the magazine, page tens and page units values respectively of a Teletext page as defined in ETSI EN 300 706.                                                                                                                                                                                                  |
| <i>l page_subcode</i> | A 4 hexadecimal character value in the range 0×0000 to 0×3F7F representing the S4, S3, S2 and S1 values respectively of a Teletext page subcode as defined in ETSI EN 300 706. The value 0×3F7F shall indicate that no particular subcode value is being defined. S2 has a valid range of 0 to 7, and S4 a valid range of 0 to 3. The inclusion of a page_subcode element is optional. |

Processing Teletext links is mandatory if the set also has a Teletext decoder on board. This specification point is supplemented by the following paragraph adding extra requirements to the decoder.

A decoder manufacturer should provide the users with the means to return to the TeleWeb page where they originally left the TeleWeb application, through a Teletext link, to the Teletext application. In the meantime, the users can browse Teletext pages with the functionality provided to them through the Teletext application. Once they have finished browsing Teletext pages, the users shall be able to return to the TeleWeb page that they initially left.

It is up to the decoder manufacturer if this is achieved with an extra button, menu, or any other user interface aspect, as long as it is obvious to the user how to use it.

The handling of "not available" Teletext pages is also the responsibility of the decoder manufacturer. One possible solution could be to change the colour of the cursor to the colour used for unavailable TeleWeb pages.

On processing a link to a Teletext page, a decoder should display the most recent version of the page available. Handling of rolling sequences of pages is at the discretion of the decoder manufacturer.

## 5.5 NexTView reference scheme

A nexTView Listing can be invoked by a hyperlink using the URL syntax

**nextview** : // cni ? filter-criteria

where the sequence is not case-sensitive and

**nextview** identifies the following sequence as a nexTView URL.

// cni The country and network identification (CNI) code for the broadcaster as defined in ETSI TS 101 231. If a 3-character VPS CNI code has to be used, it shall be preceded by 0. The value 0000 shall be interpreted as the TV channel of the TeleWeb service the URL is used in.

The CNI code uniquely identifies the nexTView service because there may be at most one nexTView service per channel.

? *filter-criteria*

A list of keyword-value pairs. The pairs are separated by semicolons. A keyword is separated from a value by an equality sign. The order and presence of keyword-value pairs is arbitrary. The keyword-value pairs that shall be recognized are listed in Table 10. The interpretation of keyword value pairs is specified in ETSI EN 300 707.

The decoder shall generate a listing according to the defined filter criteria. If no filter criteria are defined, it is up to the decoder where to enter the nexTView application.

TeleWeb decoders are not required to support nexTView. If unsupported, nexTView links are ignored by the decoder.

## 5.6 Special function URLs

To accommodate embedded browser control, three special function URLs are defined.

**Table 6 – Special function URLs**

| URL              | Description                               |
|------------------|-------------------------------------------|
| function:forward | Displays the next page in the history     |
| function:back    | Displays the previous page in the history |
| function:home    | Displays the home page                    |

If one of the pages is not available no display action is executed.

## 6 Text and hypertext

The text content of a TeleWeb service is based on HTML [HTML3.2][HTML4.0]. The HTML tags and attributes that are supported are described in this clause.

Other HTML tags and attributes that are not listed in this clause shall be ignored by decoders designed to this specification. These are summarized in Annex A, but the DTD in Annex D is definitive. A decoder should only ignore the unsupported tags and attributes and should still execute any valid text, tags or attributes enclosed by such tags. Unsupported tags and attributes may appear in the transmitted files.

To assist in achieving uniformity of display across all decoders, the tag definitions in this clause include mandatory display-related aspects that do not appear in the HTML specification [HTML3.2][HTML4.0]. Additional rendering information can be found in the TeleWeb default style sheet defined in Annex E.

### 6.1 TeleWeb HTML file format

The processing of a TeleWeb HTML file shall be limited to the constructs in the TeleWeb DTD, including character entity references (both named and numeric character specification strings). Excluded from interpretation are SGML (meta-) constructs such as mark-up declarations (for example, <! ... >), processing instructions (for example, <? ... >, including XML declarations and tags) and marked sections (for example, <[CDATA[ ... ]]>). These excluded elements may be ignored or treated as data. Also excluded are function character references (for example, &#SPACE, &#RS, &#RE, etc.) and the encoding of functional characters as character entity references. All character entity references should be interpreted as denoting data characters.

### 6.1.1 Tags and attributes

A TeleWeb HTML tag has the general form: **<tag\_name attribute\_1 attribute\_2 ....>** where *tag\_name* identifies the tag, and *attribute\_1*, *attribute\_2* ... are any number of modifying attributes, including zero. The angled brackets, < >, are mandatory. In the HTML tag definitions, items that are optional, for example, text, attributes or closing tags, are shown in {braces}.

For some tags, there is a complementary closing tag of the form **</tag\_name>**. This type of tag is referred to as a container.

In general, any tags occurring within the container have no effect outside of it. Tags without complementary closing tags are called 'empty tags'.

Text strings entered as values for tag attributes, for example, NAME = *text\_string*, shall be enclosed in quotation marks if the string contains white space or special characters, for example, NAME = "text string".

Tags not specified in the TeleWeb DTD should be ignored.

Tags not specified within a container should be ignored within the container. Tags allowed in a container's enclosing context may be assumed to close the container.

### 6.1.2 Text

Any text outside of a tag but within the body section (see 6.3.4) is to be regarded as text to be displayed in the content area. The appearance of this text will depend upon any preceding tags.

#### 6.1.2.1 Spaces and tabs

Except within preformatted elements (PRE), decoders shall treat all sequences of spaces (0x20), tabs (0x09), newlines (0x0A) and carriage returns (0x0D) within CDATA and PCDATA as a single-space character.

Within attribute values, leading and trailing spaces shall be ignored.

Within preformatted elements, a tab shall be replaced by from 1 to 8 space characters such that the last space inserted shall be the *n*th character on the line, where *n* is an integral multiple of 8.

Within preformatted elements, all space characters shall be treated as data (i.e. each shall appear in the output, there shall be no merging). A new line, or a carriage-return, or a carriage-return and new-line pair (whichever is the longest match) shall signal a line-feed/new-line position.

### 6.1.3 File structure

Each TeleWeb HTML file shall contain a maximum of one document. The minimum document is an empty file.

The generic contents of an HTML file for TeleWeb applications are shown in Figure 3.

```

<!DOCTYPE HTML-TW PUBLIC "Profile 1.0">
<HTML>
  <HEAD>
    :
    :
    :
  </HEAD>
  <BODY>
    :
    :
    :
  </BODY>
</HTML>

```

(Header section)

(Body section)

IEC 688/05

**Figure 3 – Generic contents of an HTML file for TeleWeb use**

The `<!DOCTYPE>` tag identifies the version of TeleWeb HTML in use. The correct syntax for services designed to this specification is given in 6.3.1. The use of this tag is not mandatory for services designed to this specification.

The `<HTML>` and `</HTML>` tags enclose the header and the body sections. The use of these tags is not mandatory. A decoder should interpret the end of the file as equivalent to an `</HTML>` tag.

The `<HEAD>` and `</HEAD>` tags enclose the header section. The use of these tags is not mandatory. The header section contains data applicable to the entire document. This can include the title of the document. A decoder shall ignore any text immediately within the header section. To clarify: text immediately within the header section (i.e. PCDATA) occurs at the top level, i.e. it is not enclosed within a header element, for example, `TITLE`. Thus, title text is not ignored, but any text characters immediately preceding the title start tag, or immediately following the title end tag, shall be ignored.

The `<BODY>` and `</BODY>` tags enclose the body section. The use of these tags is not mandatory. The body section contains the text and hypertext links to be displayed in the content area. In the absence of a `BODY` tag, the first occurrence of a tag defined in the DTD as being within the body section shall be interpreted by a decoder as the start of the body section.

## 6.2 Syntax of TeleWeb HTML tags

TeleWeb HTML tags and attributes described in this subclause are mandatorily supported by every TeleWeb browser although the use of these tags and attributes may be optional in a TeleWeb HTML document.

### 6.2.1 Guidelines for content providers: XHTML conformance

Where appropriate, the syntax restrictions in the XHTML specification [XHTML1.0] should be applied.

Documents should be well-formed. The nesting should be correct.

Element and attribute names should be in lower-case characters. However, conforming browsers shall accept upper- and lower-case element and attribute names equivalently.

For non-empty elements, end tags should be included. However, conforming browsers shall treat omissible end tags correctly.

Attribute values should always be quoted. However, conforming browsers shall treat unquoted numeric and alphanumeric values correctly.

Attribute names should always be present. However, conforming browsers shall correctly accept unnamed attribute values where the value is identical to the name and can have no other value, for example, compact.

Empty tags should end with `</>`. However, conforming browsers should not require this behaviour nor should they be broken by it.

White space at the beginning or end of an attribute value should not be considered significant; furthermore, a sequence of white-space characters within an attribute value should be considered equivalent to a single-space character.

No CDATA sections should be put in documents, as they are not supported.

The ID attribute should be preferred to the deprecated NAME attribute for fragment identification; but, for backward compatibility, use NAME with an identical value in elements that declare a name attribute.

### 6.2.2 Characters

All tags shall only use characters from the ASCII character set.

Character entity references are always treated as data. This requirement is at variance with SGML usage but is enforced to simplify implementation and match the behaviour of existing Internet browsers.

Upper- or lower-case characters can be used and in any combination.

Keywords within tags (for example, style, align) shall be written in full and only using the specified spellings.

NOTE American spellings are used for certain keywords, for example, colour, centre.

### 6.2.3 White space

White space is any combination of blank (0x20), tab (0x09), carriage-return (0x0D) and new-line (0x0A) characters.

The tag (or element) name shall follow the tag open symbol (`'<'`) immediately, without intervening white space. Attribute names shall be preceded by white space and may be followed by white space. Attribute values may be preceded by white space and may be followed by white space.

Thus, for example, `<P ALIGN = LEFT >` is equivalent to `<P ALIGN=LEFT>`, but `< P>` is not allowed.

### 6.2.4 Short tag

The SHORTTAG feature is not supported. The only form of attribute minimization supported is where the only legitimate attribute value is identical to the attribute name, for example, `COMPACT = COMPACT` may be written as just `COMPACT`. Examples of unsupported notation include `<html<head><title/hello/<body></></html>`.

## 6.2.5 Attributes

All attributes are optional unless otherwise stated. There shall be a maximum of one attribute of each permitted type per tag.

Attributes can be listed in any order within a tag.

Unsupported attributes may appear in the tags, but these attributes should be ignored. In the case of an unknown attribute value, the attribute should be ignored.

### 6.2.5.1 Colour attributes

Colours can be denoted in two ways.

- 1) "#RRGGBB" where RR, GG and BB are case-insensitive hexadecimal representations of values in the range 00 to FF that define the amplitude of the red, green and blue components respectively. Example: <BODY BGCOLOR = "#1E47DA">
- 2) *standard\_colour* where *standard\_colour* is one of the named colours defined below. The colour names are not case-sensitive. Example: <BODY BGCOLOR = "Yellow">

#### Named colours

BLACK = "#000000" GRAY = "#808080" SILVER = "#C0C0C0" WHITE = "#FFFFFF"  
 MAROON = "#800000" RED = "#FF0000" PURPLE = "#800080" FUCHSIA = "#FF00FF"  
 GREEN = "#008000" LIME = "#00FF00" OLIVE = "#808000" YELLOW = "#FFFF00"  
 NAVY = "#000080" BLUE = "#0000FF" TEAL = "#008080" AQUA = "#00FFFF"

NOTE 1 The standard HTML values are not supported by the TeleWeb default colour palette. Decoders that use only that palette should substitute the hexadecimal value 7F for the value 80 in the RR GG BB values given above.

NOTE 2 For robustness, the colour name GREY should be treated as equivalent to the standard colour GRAY.

NOTE 3 The predefined colour SILVER is not supported by the TeleWeb default colour palette. Decoders that use only that palette should use the colour #D4D4D4 (colour index 138, see Annex B) instead.

## 6.3 Document structure elements

### 6.3.1 <!DOCTYPE> document type definition tag

**Function:** Defines the version of HTML used to author the document.

**Format:** <!DOCTYPE {version number}>

**Attributes:** None

**Use:** For files compatible with this specification, the tag shall be entered as

<!DOCTYPE HTML-TW PUBLIC "Profile 1"> with white space between each string.

If present, it shall be the first line of a file. It shall occur no more than once in a file. If this tag is present the browser should discard every tag not supported by the TeleWeb Superteletext profile.

### 6.3.2 <HTML> hypertext mark-up language tag

**Function:** Encloses an HTML document.

**Format:** <HTML> ... </HTML> (start and end tags are optional).

**Attributes:** None

**Use:** The inclusion of this tag is optional. No particular response is expected of a decoder if it is present. It shall occur no more than once in a file. Text following the end tag shall be ignored.

### 6.3.3 <HEAD> document header tag

**Function:** Encloses the header section of the document.

**Format:** <HEAD> ... </HEAD> (start and end tags are optional).

**Attributes:** None

**Use:** The inclusion of this tag is optional. No particular response is expected of a decoder if it is present. It shall occur no more than once in a file. A decoder shall ignore any text immediately within the header section. Text contained within the title tag is not ignored, since the element is expected and contains the text itself.

### 6.3.4 <BODY> document body tag

**Function:** Encloses the body section of the document. Text within the body section shall be displayed in the content area.

**Format:** <BODY {attribute\_1} {attribute\_2} ...> ... </BODY> (start and end tags are optional).

**Attributes:** ALINK, BACKGROUND, BGCOLOR, BOTTOMMARGIN, LEFTMARGIN, LINK, RIGHTMARGIN, TEXT, TOPMARGIN, VLINK, TRANSPARENCY

**Use:** The inclusion of this tag is optional. No particular response is expected of a decoder if it is present. It shall occur no more than once in a file. The contents of the body section can consist of an unordered collection of any tag defined starting with 6.5 until the end of Clause 6.

#### ALINK attribute

**Function:** Defines the foreground colour for a hypertext link at the moment it is activated while waiting for the new page to be displayed.

**Format:** ALINK = *colour*      The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**Use:** A decoder is allowed to treat the ALINK colour as a recommendation and can indicate that a link has been activated in any way it chooses.

#### BACKGROUND attribute

**Function:** Defines the URL of an image file to be displayed on the background image plane.

**Format:** BACKGROUND = TeleWeb *url*      The format of *url* is defined in 5.3.

**Use:** In the absence of this attribute, the background colour will be displayed (see BGCOLOR) in coordination with the transparency value. Animation of background images is not supported.

### **BGCOLOR attribute**

**Function:** Defines the colour to be displayed on the background colour plane.

**Format:** BGCOLOR = *colour*      The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**Use:** The stated colour shall be used to fill completely that part of the background colour plane visible within the content area. If this attribute is not defined, then it is up to the decoder to choose the background colour.

### **BOTTOMMARGIN attribute**

**Function:** This attribute specifies the bottom margin for the entire body of the page in pixels and overrides the default margin. When set to zero (0), the bottom margin is the bottom edge of the window in which the content is displayed.

**Format:** BOTTOMMARGIN = *unsigned\_integer*

### **LEFTMARGIN attribute**

**Function:** This attribute specifies the left margin for the page in pixels, overriding the default margin. When set to zero (0), the left margin is the left edge of the window in which the content is displayed.

**Format:** LEFTMARGIN = *unsigned\_integer*

### **LINK attribute**

**Function:** Defines the foreground colour for a hypertext link that has not been visited and is not activated.

**Format:** LINK = *colour*      The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**Use:** If this attribute is not defined, then it is up to the decoder to choose the colour.

### **RIGHTMARGIN attribute**

**Function:** This attribute specifies the right margin for the page in pixels, overriding the default margin. When set to zero (0), the right margin is the right edge of the window in which the content is displayed.

**Format:** RIGHTMARGIN = *unsigned\_integer*

### **TEXT attribute**

**Function:** Defines the default foreground colour for the text of the document.

**Format:** TEXT = *colour*      The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**Use:** If this attribute is not defined, then it is up to the decoder to choose the colour.

### **TOPMARGIN attribute**

**Function:** This attribute specifies the top margin for the page in pixels, overriding the default margin. When set to zero (0), the top margin is the top edge of the window in which the content is displayed.

**Format:** TOPMARGIN = *unsigned\_integer*

**TRANSPARENCY attribute**

**Function:** Defines the opacity of the background colour to underlying video.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer*

**Use:** If this attribute is not defined, then total opacity is assumed.

**VLINK attribute**

**Function:** Defines the preferred foreground colour for a hypertext link that has been visited.

**Format:** VLINK = *colour*      The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**Use:** If this attribute is not defined, it is up to the decoder to choose the colour. To increase the manufacturers' control over look-and-feel, this value is only a recommendation.

**6.3.5 <!-- --> Comment tag**

**Function:** Allows editorial comments to be embedded within an HTML file.

**Format:** <!-- {comment text} -->

**Attributes:** None

**Use:** The use of this tag is optional. It can be used anywhere within a file apart from the first line if a <!DOCTYPE> tag is included. All text within comment tags shall be ignored by decoders designed to this specification to ensure future backwards compatibility.

Comments may not be nested.

**6.4 Header section tags**

Only the tags defined in this subclause should be used between <HEAD> and </HEAD> tags. In the absence of a <HEAD> tag, the first occurrence of one of these elements shall signify the start of the header section.

**6.4.1 <LINK> link structure tag**

**Function:** Identifies the relationship of the current document to other documents.

**Format:** <LINK {attribute\_1} {attribute\_2} ... >

**Attributes:** REL, HREF, REV, TITLE

**Use:** This tag may only be used within the header section. There can be multiple instances. A decoder may choose to ignore this tag.

**Example:** <LINK REL = NEXT HREF = page\_2.htm> , implying file *page\_2.htm* is the next in the sequence.

**HREF attribute**

**Function:** Defines the address of the linked resource.

**Formats:**      HREF = *TeleWeb URL*, see 5.3  
                   HREF = *Teletext page URL*, see 5.4  
                   HREF = *nexTView URL*, see 5.5

### REL attribute

**Function:** Defines the relationship of the linked resource to the current document. Relationship can be any string.

**Formats:** REL = *relationship*

*Examples for relationship:* NEXT, PARENT, PREVIOUS, SAME, TOP, CONTENTS, INDEX, GLOSSARY, COPYRIGHT, HELP, SEARCH,...

### REV attribute

**Function:** Defines a reverse relationship. A link from document A to document B with REV = *relationship* expresses the same relationship as a link from B to A with REL = *relationship*. Relationship can be any string.

**Formats:** REV = *relationship*

*Examples for relationship:* NEXT, PARENT, PREVIOUS, SAME, TOP, CONTENTS, INDEX, GLOSSARY, COPYRIGHT, HELP, SEARCH,...

### TITLE attribute

**Function:** Provides an advisory title for the linked resource.

**Formats:** TITLE = *text\_string*

The TITLE attribute may be ignored by a decoder.

### 6.4.2 <TITLE> title tag

**Function:** Encloses the title of the document.

**Format:** <TITLE> *title text* </TITLE>

**Attributes:** None

**Use:** The inclusion of this tag is required. No particular response is expected of a decoder if it is present. It shall occur no more than once in a file. The content of the TITLE element is PCDATA. This means that no further mark-up is allowed.

However, character entities (= named characters) are supported. If a decoder chooses to present the title, it shall be displayed outside of the content area.

### 6.4.3 <BASE> tag

**Function:** Defines a base URL for resolving relative URLs. When present, it shall appear before any HEAD section.

The start tag is **required** and the End tag is **forbidden**.

**Format:** <BASE HREF = *url* >

**Attributes:** Mandatory HREF element

**Use:** The inclusion of this tag is optional. It provides the base URL for de-referencing relative URLs.

**HREF attribute**

**Function:** Defines the address of the base.

**Formats:** HREF = *url*, see Clause 5.

**6.5 Paragraph formatting****6.5.1 <P> paragraph tag**

**Function:** The enclosed text is classified as a paragraph. Extra space is inserted at the end and at the start of a paragraph (see Clause 7).

**Format:** <P {attribute} > ... </P> (The end tag is optional.)

**Attribute:** ALIGN

**ALIGN attribute**

**Function:** Defines the horizontal alignment of the paragraph relative to the current margins of the document. Alignment is only valid within the paragraph in which it has been defined.

**Format:** ALIGN = *position*

**position:**

|           |                                                                                                                         |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LEFT :    | The paragraph shall be rendered flush left.                                                                             |
| RIGHT :   | The paragraph shall be rendered flush right.                                                                            |
| JUSTIFY : | The paragraph shall be rendered flush left and flush right by adjusting the width of the white space between the words. |
| CENTER :  | The paragraph shall be centred.                                                                                         |

**Use:** In the absence of an ALIGN attribute, the default alignment is LEFT.

**6.5.2 <BR> line break tag**

**Function:** Forces a line break. The CLEAR attribute allows text to be positioned relative to images.

**Format:** <BR {attribute}>

**Attribute:** CLEAR

**Use:** The text immediately after the tag shall start on the following line. Existing alignment conditions are preserved. In the absence of a CLEAR attribute, CLEAR = NONE shall be assumed.

**CLEAR attribute**

**Function:** Defines how the text should be positioned relative to images.

**Format:** CLEAR = *position*

**position:**

|         |                                                                                   |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| LEFT :  | Clears text that flows around left-aligned images to the next full left margin.   |
| RIGHT : | Clears text that flows around right-aligned images to the next full right margin. |
| ALL :   | Clears text until it can reach both full margins.                                 |
| NONE :  | Introduces a "carriage return" and nothing more.                                  |

### 6.5.3 <Hn> heading tags, <H1> through <H6>

**Function:** These tags implement six levels of document headings; <H1> is the most prominent one and <H6> is the least prominent.

**Format:** <Hn {attribute} > ... </Hn> where n is an integer in the range 1 to 6 inclusive. The </Hn> closing tag is mandatory.

**Attributes:** ALIGN

**Use:** In the absence of the ALIGN attribute, the text shall be positioned LEFT. This can be overridden by an enclosed <DIV> or <CENTER> tag. Nesting of heading tags is not permitted.

#### ALIGN attribute

**Function:** Defines the horizontal alignment of the enclosed text relative to the current margins. Alignment is only valid for the heading in which it has been defined.

**Format:** ALIGN = *position*

|                  |           |                                                                                                                       |
|------------------|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>position:</b> | LEFT :    | The heading shall be rendered flush left.                                                                             |
|                  | RIGHT :   | The heading shall be rendered flush right.                                                                            |
|                  | CENTER :  | The heading shall be centred.                                                                                         |
|                  | JUSTIFY : | The heading shall be rendered flush left and flush right by adjusting the width of the white space between the words. |

### 6.5.4 <DIV> division tag

**Function:** Allows a document to be structured as a hierarchy of divisions.

**Format:** <DIV {attribute\_1}> ... </DIV>

**Attributes:** ALIGN

#### ALIGN attribute

**Function:** Defines the horizontal alignment of the enclosed text relative to the current margins. Alignment is only valid for the division in which it has been defined.

**Format:** ALIGN = *position*

|                  |           |                                                                                                                        |
|------------------|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>position:</b> | LEFT :    | The heading shall be rendered flush left.                                                                              |
|                  | RIGHT :   | The heading shall be rendered flush right.                                                                             |
|                  | CENTER :  | The heading shall be centred.                                                                                          |
|                  | JUSTIFY : | The division shall be rendered flush left and flush right by adjusting the width of the white space between the words. |

### 6.5.5 <CENTER> centre text tag

**Function:** The enclosed text is displayed centred (equivalent to the <DIV ALIGN = CENTER> tag).

**Format:** <CENTER> ... </CENTER>

**Attributes:** None

**Use:** The enclosed text is positioned centred relative to the current left and right margins.

**6.5.6 <ADDRESS> address tag**

**Function:** The enclosed text is (usually) a name, address and other contact information.

**Format:** <ADDRESS> ... </ADDRESS>

**Attributes:** None

**Use:** The enclosed text shall be treated as a paragraph.

**6.5.7 <BLOCKQUOTE> Quoted passage tag**

**Function:** The enclosed text is (usually) a quoted passage. It is presented as a paragraph, indented from both margins, and aligned flush left with a ragged right margin.

**Format:** <BLOCKQUOTE> ... </BLOCKQUOTE>

**Attributes:** None

**Use:** The enclosed text shall be treated as a paragraph.

**6.5.8 <HR> horizontal rule tag**

**Function:** Inserts a horizontal rule (line).

**Format:** <HR {attribute\_1} {attribute\_2} ... >

**Attributes:** ALIGN, COLOR, NOSHADE, SIZE, WIDTH

**ALIGN attribute**

**Function:** Defines the horizontal alignment of the enclosed rule relative to the current margins. Alignment is only valid for the <HR> tag in which it has been defined.

**Format:** ALIGN = *position*

|                  |          |                                         |
|------------------|----------|-----------------------------------------|
| <b>position:</b> | LEFT     | The rule shall be rendered flush left.  |
|                  | RIGHT:   | The rule shall be rendered flush right. |
|                  | CENTER : | The rule shall be centred.              |

**COLOR attribute**

**Function:** Defines the foreground colour of the enclosed rule.

**Format:** COLOR = *colour*

**Colour:** The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**NOSHADE attribute**

**Function:** Forces the rule to be displayed as a solid bar without shading.

**Format:** NOSHADE

**SIZE attribute**

**Function:** Defines the thickness (height) of the rule in pixels.

**Format:** SIZE = *unsigned\_integer*

## **WIDTH attribute**

**Function:** Defines the length of the rule, either as a number of pixels or as a percentage of the width between the current margins.

**Formats:**

|                                    |                                             |
|------------------------------------|---------------------------------------------|
| WIDTH = <i>unsigned_integer</i> :  | number of pixels                            |
| WIDTH = <i>unsigned_integer</i> %: | percentage of the width of the content area |

**Use:** The default length is the width between the current left and right margins.

### **6.5.9 <PRE> preformatted text tag**

**Function:** Renders the enclosed text in a mono-spaced font and preserves layout defined by white space and line-break characters.

**Format:** <PRE> ... </PRE>

**Attribute:** none

**Use:** The end tag is mandatory. Any "auto word wrap" function should be disabled. A horizontal tab character (0x09) should be interpreted as the smallest non-zero number of spaces that will move the insert position along the line to the next column position that is a multiple of eight.

## **6.6 Character formatting**

### **6.6.1 <FONT> font tag**

**Function:** Defines the size and/or foreground colour of the enclosed text.

**Format:** <FONT {attribute\_1} {attribute\_2}> ... </FONT>

**Attributes:** COLOR, SIZE

**Note:** For robustness, it is desirable that decoders treat FONT as a block level element (see the DTD). Doing so will reflect common usage and allow font changes to be applied to a document globally.

#### **COLOR attribute**

**Function:** Defines the foreground colour of the enclosed text.

**Format:** COLOR = *colour*

**colour:** The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

#### **SIZE attribute**

**Function:** Sets the size of the enclosed text, either absolutely or relative to the size of the base font.

**Formats:**

|                                  |                                                                                                   |
|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SIZE = <i>unsigned_integer</i> : | Absolute font size. Valid range is 1 to 7, where 1 is the smallest size.                          |
| SIZE = <i>signed_integer</i> :   | A font size relative to the base font. The resulting size will be limited by the range of 1 to 7. |

**Examples:** To select font size 4: <FONT SIZE = 4>  
To select a font two sizes smaller than the base font: <FONT SIZE = "-2">

### 6.6.2 <BIG> increment font size tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed one size bigger than the current font.

**Format:** <BIG> ... </BIG>

**Attributes:** None

**Use:** The font size is increased by one from that in effect at the position at which the <BIG> tag is encountered. If the current font size is already the maximum available then there shall be no change of size. Following the </BIG> tag the font size reverts to the previous value.

### 6.6.3 <SMALL> decrement font size tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed one size smaller than the current font.

**Format:** <SMALL> ... </SMALL>

**Attributes:** None

**Use:** The font size is decreased by one from that in effect at the position at which the <SMALL> tag is encountered. If the current font size is already the minimum available then there shall be no change of size. Following the </SMALL> tag the font size reverts to the previous value.

### 6.6.4 <SUB> subscript tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed as subscript text.

**Format:** <SUB> ... </SUB>

**Use:** The font size of the subscript text shall be one size smaller than the current font, if possible. The text shall be positioned below the normal character baseline. Following the </SUB> tag the font size reverts to the original value. Nested <SUB> and <SUP> elements should be avoided.

### 6.6.5 <SUP> superscript tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed as superscript text.

**Format:** <SUP> ... </SUP>

**Use:** The font size of the subscript text shall be one size smaller than the current font, if possible. The text shall be positioned above the normal character baseline. Following the </SUP> tag the font size reverts to the original value. Nested <SUP> and <SUB> elements should be avoided.

### 6.6.6 <BLINK> flashing text tag

**Function:** This tag defines flashing text.

**Format:** <BLINK> ... </BLINK>

**Use:** Only one phase of flashing text is supported. In the on state, the text shall be displayed in the current foreground colour. In the off state, the colour of the foreground text shall be forced to be transparent so that the underlying background plane is made visible. The on-off mark-space ratio is at the discretion of the decoder manufacturer. The total area of flashing text in one page may be restricted by a code of practice.

#### 6.6.7 <STRIKE> strike through tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed as if struck out, for example, ~~strike out~~.

**Format:** <STRIKE> ... </STRIKE>

#### 6.6.8 <U> underline tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed underlined, for example, underline. The underline shall be the same colour as the text, and all characters, including white space, shall be underlined.

**Format:** <U> ... </U>

#### 6.6.9 <B> bold tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed in bold face. See Clause 7.

**Format:** <B> ... </B>

#### 6.6.10 <STRONG> strong tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed with strong emphasis. See Clause 7.

**Format:** <STRONG> ... </STRONG>

#### 6.6.11 <I> italics tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed in italics. See Clause 7.

**Format:** <I> ... </I>

#### 6.6.12 <CITE> citation tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed as is appropriate for a citation. See Clause 7.

**Format:** <CITE> ... </CITE>

#### 6.6.13 <DFN> definition tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed as is appropriate for a definition. See Clause 7.

**Format:** <DFN> ... </DFN>

#### 6.6.14 <EM> emphasis tag

**Function:** The enclosed text is to be displayed with emphasis. See Clause 7.

**Format:** <EM> ... </EM>

**6.6.15 <TT> Teletype, or mono-spaced, font tag**

**Function:** The enclosed text is to be displayed in a fixed-width font. See Clause 7.

**Format:** <TT> ... </TT>

**6.6.16 <CODE> program code tag**

**Function:** The enclosed text is to be displayed as is appropriate for a sample of computer program code. See Clause 7.

**Format:** <CODE> ... </CODE>

**6.6.17 <KBD> keyboard input tag**

**Function:** The enclosed text is to be displayed as is appropriate for a sample of keyboard input. See Clause 7.

**Format:** <KBD> ... </KBD>

**6.6.18 <SAMP> sample tag**

**Function:** The enclosed text is to be displayed as is appropriate for a sample of computer output. See Clause 7.

**Format:** <SAMP> ... </SAMP>

**6.6.19 <VAR> variable tag**

**Function:** The enclosed text is to be displayed as is appropriate for a variable. See Clause 7.

**Format:** <VAR> ... </VAR>

**6.6.20 <BASEFONT> tag**

**Function:** Used to set the base font size and colour.

**Format:** <BASEFONT>

**Attributes:** COLOR, SIZE

**Use:** There is no end tag. The base font size is determined by the SIZE attribute. It applies to normal and preformatted text but not to headings, except where these are modified using the FONT element with a relative font size.

**COLOR attribute**

**Function:** This attribute sets the text colour.

**Format:** COLOR = *colour*      The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**SIZE attribute**

**Function:** This attribute specifies the font size as either a numeric or relative value. Numeric values range from 1 to 7 with 1 being the smallest and 3 the default.

**Formats:**      `SIZE = unsigned_integer:`      Absolute font size. Valid range is 1 to 7, where 1 is the smallest size.

`SIZE = signed_integer:`            A font size relative to the current base font. The resulting size will be limited by the range of 1 to 7.

## 6.7 Hypertext links

See also the <LINK> tag described in 6.4.1.

### 6.7.1 <A> anchor tag

**Function:** Defines hypertext links to text or image files. The link can be external or internal to the document. Also used to define named locations within documents for use as targets for hypertext links.

**Format:** <A {attribute\_1} {attribute\_2} ... > {text} </A>

**Attributes:** HREF, NAME, REL, ACCESSKEY, TITLE, REV, ID

**Use:** Anchor tags cannot be nested. The foreground colour used to display the text enclosed by the tag is defined by the ALINK, LINK and VLINK attributes of a <BODY> tag, depending on whether the link has been selected, not visited, or visited respectively. In the absence of an appropriate attribute in the <BODY> tag, the decoder manufacturer can decide the appearance of the link information but the use of the default style presented in Annex E is encouraged.

**Examples:**      <A HREF = page\_2.htm > Page 2 </A>      The text *Page 2* is a hyperlink to the file *page\_2.htm*.

                  <A NAME = "Section 3"> Section 3 </A>      The text *Section 3* is a defined location (anchor) within the document and can be referenced by both internal and external hyperlinks.

#### HREF attribute

**Function:** Defines the address of the link.

**Formats:**      HREF = *url*, see Clause 5.

**Use:** When the hyperlink is selected, the anchor position is made visible within the Content Area.

#### NAME attribute

**Function:** Defines a unique name for an anchor.

**Formats:** NAME = *text\_string*

**Use:** When a link is selected whose URL defines a fragment, the anchor of the referenced file with a matching name attribute shall be visible. If the specified anchor also defines an HREF attribute, the anchor shall be selected by the browser after the page is displayed. This feature enables full control over the link that should be selected first when coming from another page.

**REL attribute**

**Function:** Defines the relationship of an anchor or hyperlink to the current or target document. See 6.4.1.

**Formats:** REL = *link type*

**Use:** No usage behaviour is currently specified.

**ACCESSKEY attribute**

**Function:** Allows a link to be mapped to a particular button (or equivalent) on the user's control device.

**Format:**

|                  |                                       |
|------------------|---------------------------------------|
| ACCESSKEY = R    | Link is mapped to the red key         |
| ACCESSKEY = G    | Link is mapped to the green key       |
| ACCESSKEY = Y    | Link is mapped to the yellow key      |
| ACCESSKEY = B    | Link is mapped to the blue key        |
| ACCESSKEY = 0..9 | Link is mapped to a numeric key (0–9) |

**Use:** Specifies the hot-key that when pressed has the effect of selecting the containing anchor tag and following its hypertext link.

**TITLE attribute**

**Function:** Provides an advisory title for the linked resource.

**Format:** TITLE = *text\_string*

**Use:** Can be used to supply descriptive text for the function of the anchor. This value may be ignored.

**REV attribute**

**Function:** Specifies an inverted REL link relationship. See REL.

**Format:** REV = *link type*

**ID attribute**

**Function:** Specifies a unique identifier for the anchor, similar to the NAME attribute.

**Format:** ID = *name*

**Use:** Used to specify cursor-positioning information. The default value of the ID attribute is the value of the NAME attribute.

**6.7.2 <MAP> map tag**

**Function:** Provides a mechanism for client-side image maps.

**Format:** <MAP NAME = *text\_string* > ... </MAP>

**Attribute:** NAME

**Use:** The inclusion of a NAME attribute is mandatory. The enclosed elements shall include at least one <AREA> tag. The map should be in the same document as the image tag which references it.

### 6.7.3 NAME attribute

**Function:** Defines the name of the client-side image.

**Format:** NAME = *text\_string*

**Use:** The name maps to a USEMAP attribute in an <IMG> tag. A *text\_string* is used to reference a location and is case-insensitive in this context.

### 6.7.4 <AREA> area tag

**Function:** Specifies a hot spot within an image and binds it to a URL. The End tag is forbidden.

**Format:** <AREA {attribute\_1} {attribute\_2} ... >

**Attribute:** ALT, SHAPE, COORDS, NOHREF, HREF, ACCESSKEY, ID

**Use:** The NOHREF attribute takes precedence over the HREF attribute. RECT is the default SHAPE value. If the COORDS value is missing, incomplete or invalid, then the AREA element is ignored.

#### ALT attribute

**Function:** Defines alternative text for the image map.

**Format:** ALT = *text\_string*

**Use:** Can be displayed within the user interface area of the screen when the cursor is over the hotspot. The alt text may also be displayed when the image is not available.

#### SHAPE attribute

**Function:** Used in conjunction with the COORDS attribute to define a hotspot region on the image.

**Format:** SHAPE = DEFAULT | RECT | CIRCLE | POLY

**Use:** In Superteletext profile decoders, only rectangular shapes shall be supported. Decoders may convert other shapes to the smallest enclosing rectangle ("bounding box"). For robustness the values RECTANGLE (for RECT) CIRC (for CIRCLE) and POLYGON (for POLY) should also be supported.

#### COORDS attribute

**Function:** This attribute contains a set of values specifying the coordinates of the hot-spot region. The number and meaning of the values depend upon the value specified for the SHAPE attribute.

**Format:** COORDS = "*left, top, right, bottom*"      Used when SHAPE = RECT

**left:** horizontal measurement from the top left corner of the image to the top left corner of the hotspot:

*unsigned\_integer* : measurement in pixels;

*unsigned\_integer* % : measurement as a percentage of the width of the image.

**top:** vertical measurement from the top left corner of the image to the top left corner of the hotspot:

*unsigned\_integer* : measurement in pixels;

*unsigned\_integer* % : measurement as a percentage of the height of the image.

**right:** horizontal measurement from the top left corner of the image to the top right corner of the hotspot:

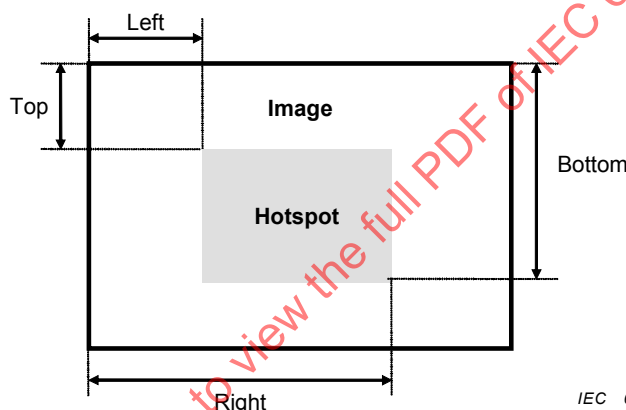
*unsigned\_integer* : measurement in pixels;

*unsigned\_integer* % : measurement as a percentage of the width of the image.

**bottom:** vertical measurement from the top left corner of the image to the bottom right corner of the hotspot:

*unsigned\_integer* : measurement in pixels;

*unsigned\_integer* % : measurement as a percentage of the height of the image.



IEC 689/05

**Figure 4 – COORDS attribute (SHAPE=RECT)**

**Format:** COORDS = "centre-x, centre-y, radius". Used when SHAPE = CIRCLE

**centre-x:** horizontal measurement from the top left corner of the image to the horizontal centre coordinate of the circle-hotspot:

*unsigned\_integer* : measurement in pixels;

*unsigned\_integer* % : measurement as a percentage of the width of the image.

**centre-y:** vertical measurement from the top left corner of the image to the vertical centre coordinate of the circle-hotspot:

*unsigned\_integer* : measurement in pixels;

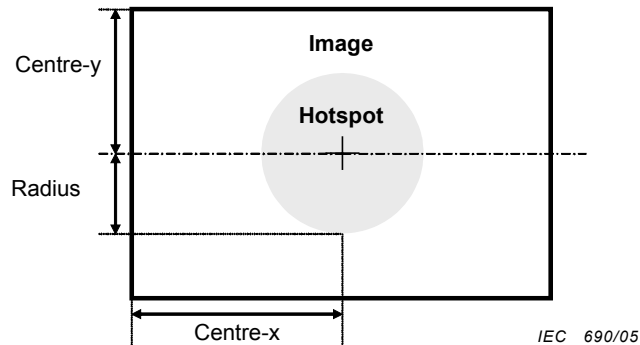
*unsigned\_integer* % : measurement as a percentage of the height of the image.

**radius:** radius of the circle-hotspot.

NOTE When the radius value is a percentage value, browsers should calculate the final radius value based on the width and height of the associated object. The radius should be the smaller value of the two.

*unsigned\_integer* : measurement in pixels;

*unsigned\_integer* % : measurement as a percentage of the width or height of the image.



**Figure 5 – COORDS attribute (SHAPE=CIRCLE)**

**Format:** COORDS = " $x_1, y_1, x_2, y_2, \dots, x_n, y_n$ "

Used when SHAPE = POLY. The coordinate pairs specify the vertices of the polygon.

**$x_i$ :** horizontal measurement from the top left corner of the image to the vertex,  $i$ , of the polygon:

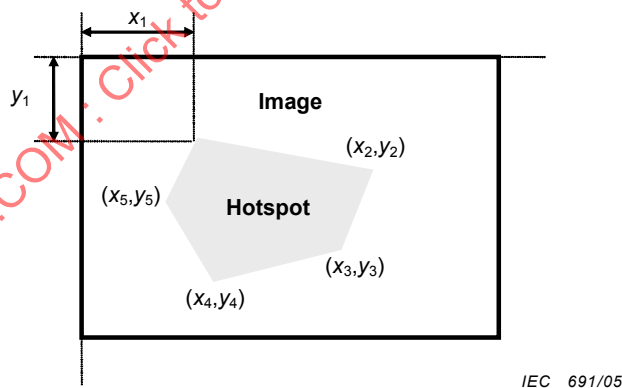
*unsigned\_integer* : measurement in pixels;

*unsigned\_integer* % : measurement as a percentage of the width of the image.

**$y_i$ :** vertical measurement from the top left corner of the image to the vertex,  $i$ , of the polygon:

*unsigned\_integer* : measurement in pixels;

*unsigned\_integer* % : measurement as a percentage of the height of the image.



**Figure 6 – COORDS attribute (SHAPE=POLY)**

### HREF attribute

**Function:** Defines the destination URL for the hotspot.

**Formats:** See Clause 5.

### NOHREF attribute

**Function:** Allows a region to be defined within the image but without a URL so that it does not act as a hotspot.

**Format:** NOHREF

**ACCESSKEY attribute**

**Function:** Allows a link to be mapped to a particular button (or equivalent) on the user's control device.

**Format:**

|                  |                                         |
|------------------|-----------------------------------------|
| ACCESSKEY = R    | Link is mapped to the red key           |
| ACCESSKEY = G    | Link is mapped to the green key         |
| ACCESSKEY = Y    | Link is mapped to the yellow key        |
| ACCESSKEY = B    | Link is mapped to the blue key          |
| ACCESSKEY = 0..9 | Link is mapped to a numeric key (0 – 9) |

**ID attribute**

**Function:** Specifies a unique identifier for the AREA element.

**Format:** ID = *text\_string*

**Use:** Used to specify cursor-positioning information.

**6.8 Lists**

Three kinds of lists are supported: ordered, unordered and definition. The nesting of lists is permitted. Nested lists may be of the same type or of a mix of types.

**6.8.1 <UL> unordered list tag**

**Function:** Displays text as a bulleted list. Each list item is preceded by a bullet. The bullets are either discs, squares or circles depending on the level. See Clause 7.

**Format:** <UL {attribute}> {list elements} </UL>

**Attributes:** TYPE

**Use:** Items to appear in the list are preceded by <LI> tags (see 6.9.5). All list items shall be indented relative to the current left margin. A bullet shall be displayed within the indent region before each list item. In the absence of a TYPE attribute, the bullet style depends on the nesting level of this unordered list. See Clause 7. A </UL> tag closes an open <LI> tag.

| Example: | HTML        | DISPLAY  |
|----------|-------------|----------|
|          | <UL>        |          |
|          | <LI> Item 1 | ● Item 1 |
|          | <LI> Item 2 | ● Item 2 |
|          | <LI> Item 3 | ● Item 3 |
|          | </UL>       |          |

**TYPE attribute**

**Function:** Defines the type of bullet to be used in an unordered list.

**Formats:** TYPE = *style\_information*

|                           |        |          |   |
|---------------------------|--------|----------|---|
| <b>style_information:</b> | DISC   | Example: | ● |
|                           | SQUARE | Example: | ■ |
|                           | CIRCLE | Example: | ○ |

**Use:** The actual appearance of a bullet is not defined by this specification, but the bullet shall fit within the space occupied by a capital 'V' in the current font, style and size.

### 6.8.2 <DIR> directory list tag

To be interpreted in the same way as the unordered list tag <UL> in 6.9.1.

### 6.8.3 <MENU> menu list tag

To be interpreted in the same way as the unordered list tag <UL> in 6.9.1.

### 6.8.4 <OL> ordered list tag

**Function:** Displays text as an ordered list. Each list item is preceded by a sequence number or character. Various sequencing styles are possible. See Clause 7.

**Format:** <OL {attribute\_1} {attribute\_2} ... > {list elements} </OL>

**Attributes:** START, TYPE

**Use:** Items to appear in the list are preceded by <LI> tags. All list items shall be indented relative to the current left margin. The sequence symbol shall be displayed right aligned just in front of the list item. In the absence of a TYPE attribute, TYPE = 1 shall be assumed (i.e. arabic numbering). In the absence of a START attribute, START = 1 shall be assumed. The sequence symbol is increased by one for successive list items unless an <LI> tag contains a VALUE attribute. See Clause 7. A </OL> tag closes an open <LI> tag.

| Example: | HTML        | TYPE | DISPLAY | A> |
|----------|-------------|------|---------|----|
|          | <OL         |      | =       |    |
|          | <LI> Item 1 | A.   | Item    | 1  |
|          | <LI> Item 2 | B.   | Item    | 2  |
|          | <LI> Item 3 | C.   | Item    | 3  |
|          | </OL>       |      |         |    |

#### TYPE attribute

**Function:** Defines the sequencing scheme.

**Formats:** TYPE = *style\_information*

| <i>style_information</i> : | 1 | :           | Arabic numbers  | 1,  | 2    | ,3, | ... |
|----------------------------|---|-------------|-----------------|-----|------|-----|-----|
| a                          | : | Lower alpha | a,              | b,  | c,   | ... |     |
| A                          | : | Upper alpha | A,              | B,  | C,   | ... |     |
| i                          | : | Lower roman | i,              | ii, | iii, | ... |     |
| I                          | : | Upper roman | I, II, III, ... |     |      |     |     |

**Use:** The initial value is specified by a START attribute. If absent, the first value shown above should be used as default.

#### START attribute

**Function:** Defines the initial value for the sequencing scheme.

**Formats:** START = *unsigned\_integer*

**Use:** The integer value defines a positive offset from the start of the sequence, where START = 1 implies the first symbol in the sequence.

**Example:** <OL TYPE = A START = 3> indicates the first symbol in the list shall be preceded with the symbol C.

### 6.8.5 <LI> list item tag

**Function:** Used to indicate individual items or entries within a list.

**Format:** <LI {attribute} > {text} </LI> (the closing tag is optional).

**Attribute:** VALUE, TYPE

**Use:** A bullet point or sequence symbol (depending on the type of list) shall be inserted before the text. The text is indented. See Clause 7. An open tag is closed by another <LI> tag or a closing tag of the current list type (</OL>, </UL>, etc.).

#### VALUE attribute

**Function:** Overrides the automatic sequencing of an ordered list.

**Formats:** VALUE = *unsigned\_integer*

**Use:** Only valid when the <LI> tag is used within an ordered list. The current list item adopts the new value and subsequent items are preceded with a symbol incremented from this value.

#### TYPE attribute

**Function:** Defines the sequencing scheme. See 6.9.4.

**Formats:** TYPE = *style\_information*

|                           |        |                |    |     |      |     |
|---------------------------|--------|----------------|----|-----|------|-----|
| <b>style_information:</b> | 1      | Arabic numbers | 1, | 2   | ,3,  | ... |
|                           | a      | Lower alpha    | a, | b,  | c,   | ... |
|                           | A      | Upper alpha    | A, | B,  | C,   | ... |
|                           | i      | Lower roman    | i, | ii, | iii, | ... |
|                           | I      | Upper roman    | I, | II, | III, | ... |
|                           | DISC   | Example:       | ●  |     |      |     |
|                           | SQUARE | Example:       | ■  |     |      |     |
|                           | CIRCLE | Example:       | ○  |     |      |     |

### 6.8.6 <DL> definition list tag

**Function:** Defines a definition or glossary list in which the description terms (DTs) are displayed beginning in the first column and the description definitions (DDs) are displayed in a second column farther to the right.

**Format:** <DL> ... </DL>

**Attribute:** none

**Use:** Used in conjunction with the <DT> and <DD> tags. Formatting indicates the two roles. See Clause 7.

| Example: | HTML                            | DISPLAY          |
|----------|---------------------------------|------------------|
|          | <DL>                            |                  |
|          | <DT>Point 1<DD>Approve agenda   | Point 1          |
|          | <DT>Point 2<DD>Previous minutes | Approve agenda   |
|          | :                               | Point 2          |
|          | </DL>                           | Previous minutes |

### 6.8.7 <DT> term name tag

**Function:** This tag denotes the term portion of an item within a definition list (<DL>).

**Format:** <DT> ... </DT> (The end tag is optional.)

**Attributes:** None

**Use:** The text is not displayed indented. It is displayed on a separate line from any following <DD> tags. See Clause 7. This tag shall only be used within a definition list. An open <DT> tag is also closed by another <DT>, <DD> tag or a </DL> tag. The closing </DT> tag is optional.

### 6.8.8 <DD> term definition tag

**Function:** This tag denotes the definition portion of an item within a definition list (<DL>).

**Format:** <DD> ... </DD> (The end tag is optional.)

**Attributes:** None

**Use:** The text is displayed indented and on a separate line from the text of the <DT> element. See Clause 7. This tag shall only be used within a definition list. An open <DD> tag is also closed by another <DD> tag, a <DT> or </DT> tag, or a </DL> tag. The closing </DD> tag is optional.

## 6.9 Tables

The display parameters of a table, for example, width, cell spacing, etc., are specified by the <TABLE> tag. The <CAPTION> tag defines text to appear above or below the actual table. Each table row is contained within a <TR> tag. Normal table cells are defined within <TD> tags, and header cells within <TH> tags. Functionally, the <TD> and <TH> tags are similar but not identical. They allow the two types of cell to be rendered in different styles.

Example HTML code for a table:

```
<TABLE>
  <CAPTION> Caption Text</CAPTION>
  <TR><TH> Heading for column 1<TH> Heading for column 2
  <TR><TD> Cell 1, column 1<TD> Cell 1, column 2
  :
  :
</TABLE>
```

### 6.9.1 <TABLE> table tag

**Function:** Defines a table.

**Format:** <TABLE> {attribute\_1} {attribute\_2} ... > ... </TABLE>

**Attributes:** ALIGN, BACKGROUND, BGCOLOR, BORDER, CELLPADDING, CELLSPACING, HEIGHT, TRANSPARENCY, WIDTH

**Use:** The following defaults shall be applied in the absence of the attribute:

ALIGN = LEFT  
 BORDER = 0  
 CELLPADDING = 1  
 CELLSPACING = 2  
 BGCOLOR = WHITE  
 TRANSPARENCY = 100 if no BGCOLOR defined, otherwise 0

In the absence of a WIDTH attribute, the width of the table shall be determined by the contents of the table. The </TABLE> tag closes open <CAPTION>, <TD>, <TH> and <TR> tags.

#### **ALIGN attribute**

**Function:** Defines the horizontal alignment of the enclosed table relative to the left and right boundaries of the content area. Alignment is only valid for the table in which it has been defined.

**Format:** ALIGN = *position*

**position:**

|          |                                                                                         |
|----------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| LEFT :   | The table shall be positioned flush left, and text flows to the right around the table. |
| RIGHT :  | The table shall be positioned flush right, and text flows to the left around the table. |
| CENTER : | The table shall be centred.                                                             |

#### **BACKGROUND attribute**

**Function:** This attribute specifies the URL of a background image for the table. This image is tiled if it is smaller than the table dimensions and clipped on the right and bottom side if it is larger than the table.

**Format:** BACKGROUND = *TeleWeb URL* (see 5.3).

#### **BORDER attribute**

**Function:** Defines the width (in pixels) of an outer border to be drawn around the table.

**Format:** BORDER = *unsigned\_integer*  
 BORDER

**Use:** If BORDER appears alone (without a value or equals sign), then BORDER = 1 shall be assumed. A value of zero (0) shall indicate that the border is to be suppressed.

#### **CELLPADDING attribute**

**Function:** Defines the padding (in pixels) between the border around each cell and the contents of the cell.

**Format:** CELLPADDING = *unsigned\_integer*

#### **CELLSPACING attribute**

**Function:** Defines the spacing (in pixels) between adjacent cells and between the outer cells and the boundary of the table.

**Format:** CELLSPACING = *unsigned\_integer*

**Function:** Defines the width of the table, either as a number of pixels or as a percentage of the width between the current margins.

## HEIGHT attribute

**Function:** Defines the height of the table as a number of pixels.

**Formats:** HEIGHT = *unsigned integer* : number of pixels

**Function:** Defines the transparency level of the background colour of the table.

**Use:** Depending on the transparency level, the defined background colour of the table is alpha-blended with an underlying video.

**Function:** Defines the background colour of the table.

**Format:** BGCOLOR = *colour*      The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**Use:** The stated colour shall be used to fill completely that part of the text/graphics plane within the current table for which no overriding colour is specified. The background colour is not used for the caption.

**Function:** The enclosed text is a caption for the current table.

**Format:** <CAPTION {attribute} > ... </CAPTION>

**Attribute:** ALIGN, VALIGN

**Use:** This tag shall only be used within a table definition. In the absence of an ALIGN attribute, ALIGN = TOP shall be assumed. Only text level elements shall be used within the caption. Block level elements are not permitted.

**Function:** Defines the position of the caption within the current table. Alignment is only valid for the caption in which it has been defined.

**Format:** ALIGN = *position*

|                  |        |                                                                     |
|------------------|--------|---------------------------------------------------------------------|
| <b>position:</b> | TOP    | The caption shall be positioned above the top of the table.         |
|                  | BOTTOM | The caption shall be positioned below the bottom of the table.      |
|                  | LEFT   | The caption shall be positioned on the left side of the table.      |
|                  | RIGHT  | The caption shall be positioned on the right side of the table.     |
|                  | CENTER | The caption shall be positioned centred above the top of the table. |

**VALIGN attribute**

**Function:** This attribute specifies whether the table caption appears at the top or bottom. This attribute takes priority if the ALIGN attribute also specifies TOP or BOTTOM alignment for the caption.

**Format:** ALIGN = *position*

**position:** TOP : The caption shall be positioned centred above the top of the table.  
 BOTTOM : The caption shall be positioned below the bottom of the table.

**6.9.3 <TR> table row tag**

**Function:** Encloses the elements of one row of a table.

**Format:** <TR {attribute\_1} {attribute\_2}> ... </TR> (the end tag is optional).

**Attributes:** ALIGN, VALIGN, TRANSPARENCY, BGCOLOR

**Use:** This tag shall only be used within a table definition. An open <TR> tag is closed by another <TR> tag, a </TABLE> tag or a </TR> tag. The following defaults shall be applied in the absence of an attribute:

ALIGN = CENTER

VALIGN = MIDDLE

TRANSPARENCY = 100 if no BGCOLOR defined, otherwise 0

BGCOLOR inherited from enclosing TABLE

ALIGN attribute

**Function:** Defines the horizontal alignment of the contents of every cell within the enclosed row relative to the left and right boundaries of the cell. Alignment is only valid for the row in which it has been defined.

**Format:** ALIGN = *position*

**position:** LEFT : The content of all cells in the row shall be rendered flush left.  
 RIGHT : The content of all cells in the row shall be rendered flush right.  
 JUSTIFY: The content of all cells in the row shall be rendered flush left and flush right by adjusting the width of the white space between the words.  
 CENTER : The content of all cells in the row shall be centred.

**VALIGN attribute**

**Function:** Defines the vertical alignment of the contents of every cell within the enclosed row relative to the top and bottom boundaries of the current row. Alignment is only valid for the row in which it has been defined.

**Format:** VALIGN = *v\_position*

**v\_position:** TOP : A cell's contents shall be positioned at the top of the cell.  
 MIDDLE : A cell's contents shall be positioned in the middle of the cell.  
 BOTTOM : A cell's contents shall be positioned at the bottom of the cell.

**Use:** For robustness an attribute value of CENTER should be interpreted as MIDDLE.

### TRANSPARENCY attribute

**Function:** Defines the transparency level for all table cells in the row unless overwritten by a TH or TD TRANSPARENCY attribute.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer*: Valid range = 0 (fully opaque) to 100 (fully transparent)

**Use:** Depending on the transparency level, the cells in the row are alpha blended with an underlying video.

### BGCOLOR attribute

**Function:** Defines the background colour of all cells in the row, unless overridden by a TH or TD BGCOLOR attribute.

**Format:** BGCOLOR = *colour* The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**Use:** The stated colour shall be used to fill completely that part of the cells within the current row for which no text or images are defined.

### 6.9.4 <TD> table data tag

**Function:** Encloses the content for one normal data cell within the current row of the current table.

**Format:** <TD {attribute\_1} {attribute\_2} ... > ... </TD> (the end tag is optional).

**Attributes:** ALIGN, BACKGROUND, BGCOLOR, COLSPAN, ROWSPAN, HEIGHT, NOWRAP, VALIGN, WIDTH, TRANSPARENCY

**Use:** This tag shall only be used within a <TR> element. An open tag is also closed by another <TD> tag, a <TH>, <TR>, </TR>, <CAPTION> or </TABLE> tag. The following defaults shall be applied in the absence of the attribute:

ALIGN = LEFT

BGCOLOR inherited from enclosing TR

COLSPAN = 1

ROWSPAN = 1

TRANSPARENCY defaults to zero (0) if a background colour is specified, and defaults to 100 otherwise.

VALIGN = MIDDLE

The ALIGN = LEFT default is overridden by an ALIGN attribute in the <TR> tag.

### ALIGN attribute

**Function:** Defines the horizontal alignment of the contents of the cell within the boundaries of the cell.

**Format:** ALIGN = *h\_position*

***h\_position*:**

|           |                                                                                                                                 |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LEFT :    | The cell's contents shall be positioned flush left.                                                                             |
| RIGHT :   | The cell's contents shall be positioned flush right.                                                                            |
| JUSTIFY : | The cell's contents shall be positioned flush left and flush right by adjusting the width of the white space between the words. |
| CENTER :  | The cell's contents shall be centred.                                                                                           |

**Use:** Overrides any ALIGN attribute within the current <TR> tag. Alignment is only valid for the cell in which it has been defined.

#### **BACKGROUND attribute**

**Function:** This attribute specifies the URL of a background image for the table cell. This image is tiled if it is smaller than the cell dimensions and clipped on the right and bottom side if it is larger than the cell.

**Formats:** BACKGROUND = *TeleWeb URL* (see 5.3).

#### **BGCOLOR attribute**

**Function:** Defines the background colour of the cell.

**Format:** BGCOLOR = *colour* The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**Use:** The stated colour shall be used to fill completely that part of the text/graphics plane within the current cell for which no text or images are defined. The value of the TRANSPARENCY attribute shall determine the opacity of the background colour to the video signal. The effect is only valid for the cell in which it has been defined.

#### **COLSPAN attribute**

**Function:** Defines the number of columns spanned by the cell.

**Format:** COLSPAN = *unsigned\_integer*

**Use:** This attribute is only valid for the cell in which it has been defined.

#### **ROWSPAN attribute**

**Function:** Defines the number of rows spanned by the cell.

**Format:** ROWSPAN = *unsigned\_integer*

**Use:** This attribute is only valid for the cell in which it has been defined.

#### **HEIGHT attribute**

**Function:** Defines the height of the table cell in pixels.

**Formats:** HEIGHT = *unsigned\_integer* : number of pixels

#### **NOWRAP attribute**

**Function:** No automatic line-breaks are inserted. The table cell is automatically extended to fit the text content. If this attribute is present, the WIDTH attribute is disregarded if it is smaller than the content width.

**Format:** NOWRAP

#### **VALIGN attribute**

**Function:** This attribute specifies the vertical position of data within a cell.

**Format:** VALIGN = TOP | MIDDLE | BOTTOM

TOP : Cell data is flush with the top of the cell.

MIDDLE : Cell data is centred vertically within the cell. This is the default value.

BOTTOM : Cell data is flush with the bottom of the cell.

**Use:** For robustness an attribute value of CENTER should be interpreted as MIDDLE.

### **WIDTH attribute**

**Function:** Specifies the intended width of the table cell as an absolute number of pixels.

**Formats:** WIDTH = *unsigned\_integer* : number of pixels.

### **TRANSPARENCY attribute**

**Function:** Defines the transparency level of the cell's background colour.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer* : Valid range = 0 (fully opaque) to 100 (fully transparent)

**Use:** Depending on the transparency level, the data cell is alpha-blended with an underlying video. If there is no video available, this attribute has no effect.

### **6.9.5 <TH> table heading tag**

**Function:** Enclose the text for one header cell within the current row of the current table.

**Format:** <TH {attribute\_1} {attribute\_2} ... > ... </TH> (the end tag is optional).

**Attributes:** ALIGN, BACKGROUND, BGCOLOR, COLSPAN, ROWSPAN, HEIGHT, NOWRAP, VALIGN, WIDTH and TRANSPARENCY as defined in 6.10.4.

**Use:** This tag shall only be used within a <TR> tag. An open tag is also closed by another <TH> tag, a <TD>, <CAPTION>, <TR>, </TR> or </TABLE> tag. The following defaults shall be applied in the absence of the attribute:

ALIGN = CENTER but only if there is no ALIGN attribute specified in the <TR> tag

BGCOLOR inherited from enclosing TR

COLSPAN = 1

ROWSPAN = 1

TRANSPARENCY defaults to zero (0) if a background colour is specified and defaults to 100 otherwise.

VALIGN = MIDDLE

## **6.10 Images**

### **6.10.1 <IMG> image tag**

**Function:** Used to insert a graphics file.

**Format:** <IMG {attribute\_1} {attribute\_2} ... >

**Attributes:** ALIGN, ALT, BORDER, HEIGHT, HSPACE, LOWSRC, SRC, USEMAP, VSPACE, WIDTH, TRANSPARENCY

**Use:** Together, the HEIGHT and WIDTH attributes allow an area of the content area to be reserved for the image if the image file is not immediately available. The following defaults shall be applied in the absence of the attribute:

ALIGN = BOTTOM

BORDER = 0

HEIGHT = height defined within the image file

WIDTH = width defined within the image file

HSPACE = 0

VSPACE = 0

TRANSPARENCY = 0

NOTE A decoder is not required to scale an image to fit within the area defined by the HEIGHT and WIDTH attributes. If the HEIGHT and WIDTH attributes do not match the actual parameters carried within the file, a decoder should reserve an area for the image of the size specified by the HEIGHT and WIDTH attributes. If the image size is not identical to the specified area, the behaviour is not specified.

### ALIGN attribute

**Function:** Specifies how the image is positioned relative to the current text line.

**Format:** ALIGN = *position*

|                  |             |                                                                                                                                                 |
|------------------|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>position:</b> | ABSBOTTOM : | Aligns the bottom of the image with the bottom of the current line.                                                                             |
|                  | ABSMIDDLE : | Aligns the middle of the image with the middle of the current line.                                                                             |
|                  | BASELINE :  | Aligns the bottom of the image with the baseline of the current line (same as BOTTOM).                                                          |
|                  | BOTTOM :    | Aligns the bottom of the image with the baseline.                                                                                               |
|                  | CENTER :    | Aligns the text baseline with the middle of the image (same as MIDDLE).                                                                         |
|                  | LEFT :      | Floats the image to the current left margin, temporarily changing this margin so that subsequent text flows along the image's right-hand side.  |
|                  | MIDDLE :    | Aligns the middle of the image with the baseline for the current text line.                                                                     |
|                  | RIGHT :     | Floats the image to the current right margin, temporarily changing this margin, so that subsequent text flows along the image's left-hand side. |
|                  | TEXTTOP :   | Aligns the top of the image with the top of the text on that line.                                                                              |
|                  | TOP :       | Aligns the top of the image with the top of the tallest object on that line.                                                                    |

NOTE For ALIGN = LEFT (or ALIGN = RIGHT), the rendering will depend on whether there is any left (right) aligned text or images that appear earlier than the current image in the document. Such text, but not images, generally forces left (right) aligned images to wrap to a new line, with the subsequent text continuing on the former line.

### ALT attribute

**Function:** Provides a text description of the image.

**Format:** ALT = *text\_string*

**Use:** A decoder may choose to display this text while waiting for the image file to arrive.

### BORDER attribute

**Function:** Defines the width (in pixels) of a border to be drawn around the image

**Format:** BORDER = *unsigned\_integer*  
BORDER

**Use:** If BORDER appears alone (without a value or equals sign), then BORDER = 1 shall be assumed. A value of zero (0) shall indicate that the border is to be suppressed.

### **HEIGHT attribute**

**Function:** Specifies the intended height of the image in pixels.

**Formats:** HEIGHT = *unsigned\_integer* : number of pixels

**Use:** When the actual image height is not equal to the HEIGHT attribute, decoder behaviour is unspecified.

### **HSPACE attribute**

**Function:** Specifies the width in pixels of space to be inserted immediately to the left and to the right of the image.

**Format:** HSPACE = *unsigned\_integer*

**Use:** The background signal shall be visible in this space.

### **LOWSRC attribute**

**Function:** Specifies an URL for a placeholder image.

**Format:** LOWSRC = *url*

**url:** As defined in 5.3

**Use:** Use this URL when the image defined by the SRC attribute is still not available. As soon as the image defined by the SRC attribute is available, the image defined by this attribute should be replaced by the image defined by the SRC attribute. When the image defined by the SRC attribute is already available, this attribute should be ignored.

This attribute can be used to define a placeholder to be used until the image is available (received). This placeholder can be an image of lower resolution and therefore transmitted more often. The same placeholder can be used for different images (for example, a news icon for all images used in news pages). The images defined by the LOWSRC attribute and the SRC attribute shall have the same size.

Decoder support for this attribute is optional.

### **SRC attribute**

**Function:** Specifies the URL of the image.

**Format:** SRC = *url*

**url:** As defined in 5.3.

**Use:** The use of this attribute is mandatory.

### **USEMAP attribute**

**Function:** Identifies a <MAP> tag that defines a number of hotspots within the image.

**Format:** USEMAP = *url*

**url:** As defined in 5.3. This *url* should only refer to a map defined in the same document.

**Example:** <IMG SRC = "navibar.gif" USEMAP = "#map\_1"> <MAP NAME = "map\_1"> ...

**VSPACE attribute**

**Function:** Specifies the height (in pixels) of space to be inserted immediately above and below the image.

**Format:** VSPACE = *unsigned\_integer*

**Use:** The background signal shall be visible in this space.

**WIDTH attribute**

**Function:** Specifies the intended width of the image.

**Formats:** WIDTH = *unsigned\_integer* : number of pixels

**Use:** When the actual image width is not equal to the WIDTH attribute, decoder behaviour is unspecified.

**TRANSPARENCY attribute**

**Function:** Defines the transparency level of the image.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer* : Valid range = 0 (fully opaque) to 100 (fully transparent)

**Use:** Depending on the transparency level, the image is alpha-blended with an underlying video. If there is no video available, this attribute has no effect.

**6.11 Ticker text**

Ticker text is supported by the MARQUEE tag.

**6.11.1 <MARQUEE> tag**

**Function:** This element defines a scrolling, sliding or bouncing text marquee.

**Format:** <MARQUEE {attribute\_1} {attribute\_2} ... > ... </MARQUEE>

**Attributes:** BEHAVIOR, BGCOLOR, DIRECTION, HEIGHT, HSPACE, LOOP, SCROLLAMOUNT, SCROLLDELAY, TRANSPARENCY, VSPACE, WIDTH

**Use:** The following defaults shall be applied in the absence of the attribute:

BEHAVIOR = SCROLL

BGCOLOR = WHITE

DIRECTION = LEFT

HEIGHT = *content height*, if DIRECTION is LEFT or RIGHT, 200 if direction is UP or DOWN

HSPACE = 0

LOOP = INFINITE if BEHAVIOR is SCROLL or ALTERNATE, 1 if BEHAVIOR = SLIDE

SCROLLAMOUNT = 10

SCROLLDELAY = 100

TRANSPARENCY = 100 if no BGCOLOR specified, otherwise zero (0)

VSPACE = 0

WIDTH = 100 %

A decoder is only required to scroll the text contained within the tag. Scrolling of images is at the discretion of the manufacturer.

### BEHAVIOR attribute

**Function:** Defines the motion of the text.

**Format:** BEHAVIOR = *behaviour*

**behaviour:**

|             |                                                                                                                        |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ALTERNATE : | The text bounces back and forth between the left and right margins of the message window.                              |
| SCROLL :    | The text scrolls in the direction defined by the DIRECTION attribute and disappears completely before starting again.  |
| SLIDE :     | The text scrolls in the direction defined by the DIRECTION attribute and stops as soon as the other margin is reached. |

### BGCOLOR attribute

**Function:** Defines the background colour of the message window.

**Format:** BGCOLOR = *colour*      The format of *colour* is defined in 6.2.5.1.

**Use:** The stated colour shall be used to fill completely that part of the text/graphics plane enclosed by the current MARQUEE tag for which no content is defined.

### DIRECTION attribute

**Function:** Defines the direction of scrolling, sliding or alternation.

**Format:** DIRECTION = *direction*

**direction:**

|         |                                                         |
|---------|---------------------------------------------------------|
| LEFT :  | Starts from the right margin and moves towards the left |
| RIGHT : | Starts from the left margin and moves towards the right |
| UP :    | Starts from the bottom margin and moves towards the top |
| DOWN :  | Starts from the top margin and moves towards the bottom |

### HEIGHT attribute

**Function:** Specifies the height of the message window in pixels, either as an absolute number of pixels or as a percentage of the height of the content area.

default: up/down 200 pixels.

**Formats:**

|                                     |                                      |
|-------------------------------------|--------------------------------------|
| HEIGHT = <i>unsigned_integer</i> :  | number of pixels                     |
| HEIGHT = <i>unsigned_integer</i> %: | percentage of height of content area |

### HSPACE attribute

**Function:** Specifies the width (in pixels) of background to be visible immediately left and right of the message window.

**Format:** HSPACE = *unsigned\_integer*

### LOOP attribute

**Function:** Defines the number of times the marquee shall be repeated.

**Format:**

|                                |
|--------------------------------|
| LOOP = <i>unsigned_integer</i> |
| LOOP = INFINITE or -1          |

**SCROLLAMOUNT attribute**

**Function:** Defines the amount in pixels between two successive displays of the scrolling text in the marquee.

**Format:** SCROLLAMOUNT = *unsigned\_integer*

**SCROLLDELAY attribute**

**Function:** Defines the delay in ms between two successive draws.

**Format:** SCROLLDELAY = *unsigned\_integer*

**TRANSPARENCY attribute**

**Function:** Defines the transparency of the background.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer* : Valid range = 0 (fully opaque) to 100 (fully transparent)

**Use:** Depending on the transparency level, the marquee is alpha-blended with an underlying video.

**VSPACE attribute**

**Function:** Specifies the height (in pixels) of background to be visible immediately above and below the message window.

**Format:** VSPACE = *unsigned\_integer*

**WIDTH attribute**

**Function:** Specifies the width of the message window in pixels, either as an absolute number of pixels or as a percentage of the width of the content area.

**Formats:** WIDTH = *unsigned\_integer* : number of pixels  
 WIDTH = *unsigned\_integer* %: percentage of width of content area

**6.12 Exceptional ignored tags**

All contents within FORM, APPLET, SCRIPT and STYLE elements are ignored.

**7 TeleWeb default style**

The TeleWeb default style is defined in Annex E. Although the TeleWeb Superteletext profile decoder does not support cascading style sheets, the CSS2 format, defined in [CSSL2], is used as syntax to describe the behaviour of the browser.

**8 Image files****8.1 GIF**

A decoder is required to implement the full GIF specification [GIF], apart from the "plain text" extension. Therefore, a transmitted file shall not include "plain text".

Animation and looping of GIF images is described in [GIF] and [GIFabout] respectively.

**NOTE** There is no minimum time specified for the display of one frame when animating or looping. This will depend upon the processing power in the decoder and the complexity and size of the images. Different decoders may show different response speeds.

A decoder is not required to reproduce animation on the background image plane. If multiple frames are present in the designated file, the first frame should be displayed continuously.

The total size of animated GIFs inside the page or content area may be restricted by a code of practice.

## 8.2 JPEG

The sequential baseline JPEG image format [JPEG1] [JPEG2] is supported. The progressive, hierarchical and lossless JPEG formats are not supported. The overall size of the JPEG images within the content area may be restricted by a code of practice.

For the transmission of JPEG streams the JFIF format defined in [JFIF] is used.

## 9 Content labelling

To enable a decoder to offer additional facilities for content selection or filtering, it is necessary to have a method of assigning labels to individual files. For example, if the editorial theme of each page is indicated, and the local memory in the decoder is insufficient to store the complete database, the equipment could be programmed by the viewer to accept only those pages that match the viewer's interests. Alternatively, it might be required to rate the content in some way so that a parent can prevent a child from seeing particular content that the parent considers to be unsuitable.

### 9.1 Predefined themes and identifier coding

A common coding scheme is used for predefined themes. Their 16-bit identifier values are shown in Annex C. The 5 MSBs are used to divide the table into 32 sections. In general, each section covers a certain top-level topic or subject area, with up to 2048 entries. In each section, the identifier value with the 11 LSBs set to 0x001 is allocated to identify the main index page for the implicit topic.

A theme is assigned to a file via a theme attribute (see 12.2.2). The identifier value for the required theme is specified.

### 9.2 Parental ratings

Ratings can be used to quantify content so that a parent can prevent a child from seeing particular content that the parent considers to be unsuitable. The rating is defined as a recommended minimum viewing age.

A rating is assigned to a file via a parental rating attribute (see 12.2.3).

## 10 Special data

### 10.1 Service identification graphic

In an environment where multiple TeleWeb services are available, the decoder may wish to present the viewer with a top-level menu of the different services available. The format of the menu and selection methods used shall be determined by the decoder manufacturer. However, each TeleWeb service needs to provide suitable data in a standardized form to allow an entry to be included in the menu. An image file can be used for this purpose. This file is optional.

In order to ensure that a reasonable number of choices can be placed on the screen the graphic shall not exceed 160 pixels horizontal × 80 pixels vertical. The graphic should only contain the logo for the service. The actual selection list should be based on the mandatory information attribute of the service. The transmission and display of the identification logo is optional.

NOTE To reduce the transmission overhead, the broadcasters should try to reduce the size of the identification graphic. They can do this by reducing the physical dimension of the graphic, reducing the detail level used in the graphic and by using JPEG or GIF compression whichever gives the better compression.

Identification of the file containing the service identification graphic is by the setting of the Service Ident attribute (see 12.5.1). This attribute shall be set on only one file per service.

## 10.2 Home page

Typically, the home page of a TeleWeb service will be presented to the viewer when a TeleWeb viewing session is started. The service provider may choose to design this page as an entry point into the service.

It is mandatory to have a home page in every TeleWeb service.

There shall be only one instance of a home page within a TeleWeb service. It is identified through the setting of the home page attribute for the appropriate file (see 12.5.2). The file shall be an HTML file only. If the home page references a number of image files, the home page attribute shall not be set for the image files.

## 10.3 Default page

The decoder will display a default page whenever an unresolved link is selected. The mandatory filename for this default page is "default.htm" or "default.html". If the page is not provided by the broadcaster or not received yet, the decoder shall generate the page. In the latter case, the decoder manufacturer is in full control of the content of the page; however, the content should indicate to the user that the requested page is, for the moment, not available.

With the special function URL function:back (see 5.6), a link should be defined in the page to enable the user to go back to the previously displayed page.

## 10.4 Profile upgrade page

A Supertext profile decoder will display a default page whenever an unresolved higher profile link is selected. The mandatory filename for this default page is "upgrade.htm" or "upgrade.html". If the page is not provided by the broadcaster or not received yet, the decoder shall generate the page. In the latter case, the decoder manufacturer is in full control of the content of the page; however, the content should indicate to the user that his decoder is not capable of processing the page referenced by this link.

With the special function URL function:back (see 5.6), a link should be defined in the page to enable the user to go back to the previously displayed page.

## 10.5 ZLIB dictionary files

For better compression of files the zlib decompression supports the use of dictionaries. ZLIB dictionaries are transmitted as files within the TeleWeb service. The name of a file containing a dictionary shall be zlibHHHHHHHH.dic where HHHHHHHH is the hexadecimal representation of the Adler32 checksum of the dictionary.

Dictionary files shall be transmitted uncompressed.

## 11 Service-related attributes

The service attributes define attributes for the whole service. To assure fast detection and identification of a TeleWeb service, these attributes should be transmitted at least every minute.

The service-related attributes are summarized in the table below. The mandatory column indicates which attributes are mandatory and which attributes are optional.

**Table 7 – List of service-related attributes**

| Attribute                                                                                                                                                      | Function                                                             | Mandatory |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|-----------|
| Name                                                                                                                                                           | The name of the service. Used in absolute URLs                       | Yes       |
| Information                                                                                                                                                    | A textual description of the service. Used for the service selection | Yes       |
| Language                                                                                                                                                       | The principle language used for this service                         | Yes       |
| Transmission schedule                                                                                                                                          | List of maximum cycle times                                          | No        |
| NOTE A decoder will process service-related attributes defined within this clause. A decoder shall ignore service-related attributes not listed in the table . |                                                                      |           |

### 11.1 Name

The name of a TeleWeb service is transmitted via the name attribute. The name is used as identification of the service in the TeleWeb URL (see 5.3.1). The service name is not intended for presentation to the user. For a service selection menu, the data in the information attribute should be used (see 11.2).

### 11.2 Information

The service information attribute contains the textual identification for the service. This information should be used when a service selection menu is presented to the user. Such a service selection list can also show the (optional) service identification graphics. The maximum length for the information text is restricted to 32 characters.

### 11.3 Language

The language attribute defines the default language for the TeleWeb service. The definition of this service attribute is mandatory.

### 11.4 Transmission schedule

With this optional service attribute, the cycle times of the whole service can be defined. The cycle times may vary during the day. For example, at night there may be a higher transmission rate of the data. The following data is transmitted.

Time 1            Cycle Time 1

Time 2            Cycle Time 2

...

Time n            Cycle Time x

The following list gives an example for the transmission schedule attribute.

00:00 20 min

03:00 10 min

06:00 20 min

12:00 30 min

20:00 40 min

With this data, a TeleWeb decoder can choose the time with the highest transmission rate to receive the data. If only one entry is given, the maximum transmission rate should be constant for the whole day.

## 12 File-related attributes

Clauses 6 and 8 define the contents of the text and graphics files forming the TeleWeb service. Attributes for each file, such as name, file type, creation date, etc., also need to be provided to enable a decoder to process the files correctly and manage the local database.

The attributes are assumed to exist outside of the files to which they apply. The method of linking attributes to files is a function of the transport protocol. Under some circumstances, it may be possible to apply an attribute to multiple files in the interests of transmission efficiency.

The TeleWeb specific file-related attributes applicable to data and graphics files are summarized in Table 8. The No. per file column indicates which attributes are mandatory and which attributes can be included more than once per file.

**Table 8 – List of file-related attributes**

| Attribute                            | Function                                                                                                                                           | No. per file             |
|--------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|
| Type                                 | The type of data in the file                                                                                                                       | 0 or 1                   |
| Name                                 | The name of the file                                                                                                                               | 1                        |
| CRC                                  | Cyclic redundancy code (CRC) checksum                                                                                                              | 0 or 1                   |
| Copyright                            | Indicates that the contents are copyright protected and shall not be used outside of their host TeleWeb service                                    | 0 or 1<br>Note 1         |
| Encryption/<br>Conditional<br>access | Indicates that the contents of the file have been encrypted                                                                                        | 0 or 1<br>Note 1         |
| Compression                          | Indicates that the contents of the file have been compressed                                                                                       | 0 or 1<br>Note 1         |
| Information                          | A textual description of the file's contents                                                                                                       | 0 or 1                   |
| Parental rating                      | Age rating of the content according to ETSI EN 300 468                                                                                             | 0 or 1                   |
| Theme                                | An indication of the contents of the file in a computer-readable format to allow intelligent and personalized search engines to be implemented     | Several<br>(including 0) |
| Language                             | The principle language used to author the text                                                                                                     | 0 or 1                   |
| Character set<br>(encoding)          | The character encoding used to author the content                                                                                                  | 0 or 1                   |
| Suppress user<br>interface           | Indicates that the author intends that the page is displayed with video in the background and without the display components of the user interface | 0 or 1<br>Note 1         |
| Creation time                        | The authoring time and date of the file                                                                                                            | 0 or 1                   |
| Start validity                       | The time from which the file may be used (displayed) by the decoder                                                                                | 0 or 1                   |
| Expire time                          | The time after which the file is no longer valid and can be deleted by the decoder                                                                 | 0 or 1                   |
| Repetition<br>distance               | The maximum time between transmissions of the file                                                                                                 | 0 or 1                   |
| Priority                             | Indicates the files considered to be more important to help the decoder with its "housekeeping" functions.                                         | 1                        |
| Service indent                       | Indicates if the file contains data relating to the identity of the TeleWeb service                                                                | 0 or 1<br>Note 1         |

| Attribute                                                                                                                                                    | Function                                                                                                                   | No. per file     |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|
| Home page                                                                                                                                                    | Indicates if the file contains data relating to the mandatory home page of the TeleWeb service                             | 0 or 1<br>Note 1 |
| User group ID                                                                                                                                                | Allows files to be distributed to particular decoders in order to support closed user group or conditional access services | 0 or 1           |
| Profile                                                                                                                                                      | Defines the TeleWeb profiles for which the page is intended                                                                | 0 or 1           |
| Version                                                                                                                                                      | Defines the version of the file                                                                                            | 1                |
| NOTE 1 These attributes are mandatory for the files supporting or requiring these particular functions.                                                      |                                                                                                                            |                  |
| NOTE 2 A decoder will process file-related attributes defined within this section. A decoder should ignore file-related attributes not listed in the table . |                                                                                                                            |                  |

## 12.1 General file attributes

### 12.1.1 Type

The type attribute indicates the nature of the data in the file, for example, HTML, GIF, etc. This attribute should conform to the file extension. The type is specified using the media type descriptions [MIME1] and [MIME2].

The inclusion of this attribute is optional. If it is omitted or missing, a decoder should attempt to determine the file type by inspecting the name attribute. In the event of a conflict, the type attribute shall have priority.

### 12.1.2 Name

The name attribute defines the name of the file as a text string. This name is used as the reference (URL) to the file. For text and image files, it is recommended to included a file type extension, for example, "file1.htm".

The string shall be coded using the ISO Latin-1 character set as described in ISO 8859-1. A maximum length limit is not placed on the string but it may be limited in practice by the transport protocol. A decoder is not expected to display this string on the screen.

The inclusion of this attribute is mandatory for every file.

It is not the intention to display the name of a file to the user.

### 12.1.3 CRC

The CRC attribute carries a 32-bit checksum for the file. This is calculated according to Annex B of ETSI EN 300 468.

The inclusion of this attribute is optional.

### 12.1.4 Copyright

The copyright attribute is a single-bit Boolean entity indicating if the file is copyright protected. If set, the entire contents of the file are subject to copyright, and no part may be used in combination with any other application, nor by any other application, nor shall it be copied to a composite database. It shall be used exclusively within the TeleWeb service to which it belongs.

The presence of this attribute is mandatory if the data is to be protected in this way. In the absence of this attribute, a decoder may assume that the contents of the file are not copyright protected.

### 12.1.5 Encryption/Conditional access

The presence of an encryption attribute informs the decoder that the contents of the file have been encrypted and an appropriate key will be needed to unscramble the data prior to use. Superteletext profile decoders will not support encryption. Thus, files containing an encryption attribute shall be ignored by a Superteletext profile decoder.

### 12.1.6 Version

A version number is transmitted with each file. Whenever the content of a file is changed, this version number is changed also.

When a new version of a TeleWeb HTML file is received and this file is currently displayed, then the display should be automatically updated with the new content. When a new version of an image that is displayed is received and this image is referenced by an `<img>` tag then the new version of the image should replace the old one on the screen.

### 12.1.7 Compression

The compression attribute identifies the compression method in use, and, if relevant, the original size of the uncompressed file in bytes. For systems designed to this edition, the compression algorithm shall be "zlib" [ZLIB].

The zlib decompression shall support dictionaries as defined in [ZLIB]. The dictionary to be used to decompress a file shall be transmitted as a file within the TeleWeb service. A zlib compressed file that needs a dictionary to be decompressed defines the Adler32 checksum of that dictionary. Let HHHHHHHH be the hexadecimal representation of that Adler32 checksum, then the content of the file `zlibHHHHHHHH.dic` shall be used as the dictionary. The dictionary file shall be transmitted uncompressed and the size shall not exceed 32Kbytes. For different zlib compressed files, different dictionaries may be used as long as their Adler32 checksums are different.

NOTE When a file is to be subject to both compression and encryption, the encoding process should perform compression first and then encryption.

## 12.2 File content attributes

### 12.2.1 Information

The information attribute contains a text string describing the contents of the file. Text information is coded using the ISO Latin-1 character set as described in ISO 8859-1. A maximum length for the string is not specified but may be limited by the transmission method.

The inclusion of this attribute is optional.

### 12.2.2 Theme

The theme attribute is describing the contents of the file. A theme is selected by a unique 16-bit value, which is defined in a list of predefined themes (see Annex C).

The inclusion of this attribute is optional. A maximum of 8 themes shall be applied to one file.

NOTE Themes might be used within the decoder to implement customizable search engines and to filter the incoming data to restrict the local database to information that is of particular interest to the viewer, especially when the local storage capacity is insufficient to hold the entire database.

### 12.2.3 Parental rating

This 8-bit field is coded according to Table 9, giving the recommended minimum age in years of the end user.

**Table 9 – Rating scheme**

| Rating                                                                        | Description                    |
|-------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
| 0x00                                                                          | Undefined                      |
| 0x01 – 0x0F                                                                   | Minimum age = rating + 3 years |
| 0x10 – 0xFF                                                                   | Reserved                       |
| NOTE For example, 0x04 implies that end-users should be at least 7 years old. |                                |

### 12.2.4 Character set (encoding)

This attribute specifies the character set used to author the content of the file. It is defined by a string of 7-bit ASCII coded characters. For Superteletext profile decoders, only ISO-8859-1 (Latin-1) as described in ISO 8859-1 is supported, which is also the default character set when this attribute is not defined.

### 12.2.5 Language

The language attribute defines the principle language used to author the text in HTML files and image files.

The language is identified by a three-byte code as specified in ISO 639-2.

The inclusion of this attribute is optional. In its absence, the language specified for the service shall be adopted as the default (see 11.3).

### 12.2.6 Suppress user interface

The suppress user interface attribute is a Boolean entity indicating that screen areas under control of the decoder manufacturer should be set to display video.

### 12.2.7 Profile

The profile attribute indicates the profiles of the decoder the page is intended for. For each profile an information flag is reserved. If this attribute is available, the decoder shall ignore pages, which do not contain a flag for its profile. Pages without this attribute are applicable for all profiles.

## 12.3 Time- and date-related attributes

Unless otherwise stated, all times are absolute and are specified using universal coordinated time (UTC) to a resolution of 1 s. Individual components shall be used to represent hours, minutes and seconds and shall each be coded as 8-bit values. Dates are also absolute and are defined using the modified julian date (MJD) form as a 17-bit value. (The latest date that can be specified is 17 November 2172.) The MJD value increments daily at 00:00 UTC.

### 12.3.1 Creation time

The creation time attribute defines the authoring time and date of the file or the time/date at which it was last updated. The time and date shall be absolute.

The inclusion of this attribute is optional.

### 12.3.2 Start validity

The start validity attribute indicates the earliest time at which the file may be used or displayed. The time shall be specified as an absolute time and date.

The inclusion of this attribute is optional. In its absence, a decoder may use the file as soon as it is acquired.

### 12.3.3 Expire time

The expire time attribute indicates the latest time at which the file may be used or displayed. Once the expire time has been exceeded, a decoder may delete the file from its memory. The time shall be specified as an absolute time and date.

If this optional attribute is omitted, the file is valid for an undefined period of time at the discretion of the decoder.

### 12.3.4 Repetition distance

To support advanced caching of files in the decoder, the repetition distance attribute indicates a guaranteed maximum time until the next transmission of the file. The decoder may use this information to indicate the worst-case waiting time if the requested data has not been pre-captured.

The time is specified as a 16-bit value in units of 1 s. A value of 0xFFFF shall indicate that the time is greater than 18 h, 12 min and 14 s.

The inclusion of this attribute is optional.

## 12.4 Storage-related attributes

### 12.4.1 Priority

The priority attribute indicates the relevance of the contents of the associated file with regard to the overall service. It recommends a storage priority, i.e. in case of a memory-full state, only files having a high priority should be stored.

Priorities are rated on a scale of 0 to 255, where 0 implies highest priority and 255 lowest priority.

The inclusion of this attribute is mandatory.

## 12.5 Special function attributes

### 12.5.1 Service ident

The service ident attribute is a single-bit Boolean entity that enables the file containing data relating to the identity of the TeleWeb service to be detected. This allows a decoder to construct a top-level menu of TeleWeb services that are available from different service providers.

The inclusion of this attribute is mandatory for the file that contains this information. There shall be only one instance of this attribute per service.

### 12.5.2 Home page

The home page attribute is a single-bit Boolean entity that enables the file containing data relating to the mandatory home page of the TeleWeb service. This allows the decoder to display the service provider's introductory page when the user selects this TeleWeb service.

The inclusion of this attribute is mandatory for the file containing the home page data. There shall be only one file with this attribute per TeleWeb service.

### 12.5.3 User group ID

The user group ID attribute allows files to be distributed to particular decoders in order to support closed user group or conditional access services. Each ID comprises a string of 7-bit ASCII coded characters with a maximum length of 32 characters.

The inclusion of this attribute is optional.

## 13 Short and full TeleWeb service

There are two types of TeleWeb services defined by this specification, a short TeleWeb service and a full TeleWeb service.

A short service is a small TeleWeb service. The broadcast size for a short service shall not exceed 100 Kbytes, and all data in the short service shall normally be transmitted within 1 min. The decoder may clear the stored database for the short service on each channel change releasing resources to acquire the short service from the new channel. The short service contains program-related information that is often updated. A trigger application, defined in IEC 62297-1, shall only reference pages from the short service.

The second type of service is a full TeleWeb service. The broadcast size for a full service shall not exceed 4,9 Mbytes. The cycle time for a full service may be much larger than the cycle time of a short service. Therefore, a "preferred" full service may be selected by the user through an installation menu. In this case, the data for the full service will be available independent of the selected TV channel. Future TeleWeb decoders may, if storage becomes cheaper, store the full service of all service providers.

The short and full TeleWeb services are completely separated. Therefore, it is possible to receive a short and a full service from different service providers. It is, however, possible to define cross-links from one service to the other by using absolute TeleWeb URLs. This is not recommended, as it will only work if the stored full and current short TeleWeb services are from the same service provider. Due to the minimum requirements of Superteletext profile decoders, a low-end decoder will not support cross-links.

A TeleWeb Superteletext profile decoder shall support at least one short TeleWeb service and one full TeleWeb service providing storage for the specified broadcast sizes (4,9 + 0,1 Mbytes). The short and Full TeleWeb service define their own entry points via their mandatory home pages. The user shall be able to select the desired service. It is the responsibility of the decoder manufacturer to provide a proper user interface.

## 14 Individual addressing – Group addressing

Individual addressing and group addressing is realized by means of the user group ID. This is a simple string, which is assigned to files as a file attribute. It can be the name of a group or simply an e-mail address. However, there is no security provided with this mechanism. The user group ID is not decoder specific and can be changed by the user.

If a file carries a user group ID, and the decoder is not a member of that group and therefore does not hold the same ID, it shall ignore the data.

**Table 10 – Filter attributes for nexTVView references**

| Item              | Syntax                      | Format                                                                   | Example   |
|-------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------|-----------|
| Relative date     | <i>rd=date_offset</i>       | Decimal value from 0 to 255<br>0 = today<br>1 = tomorrow<br>:            | rd=0      |
| First program     | <i>fp=prog_offset</i>       | Decimal value from 0 to 255<br>0 = this program<br>1 = next program<br>: | fp=0      |
| Last program      | <i>lp=prog_offset</i>       | Decimal value from 0 to 255<br>0 = this program<br>1 = next program<br>: | lp=1      |
| Network operator  | <i>nw=netwop_no</i>         | Decimal value from 0 to 79                                               | nw=0      |
| Theme             | <i>th=theme</i>             | Hexadecimal value from 0 to FF<br>conforming ETSI EN 300 707             | th=1F     |
| Sorting criterion | <i>sc=sortcrit</i>          | Hexadecimal value between 0 and FF                                       | sc=2A     |
| Editorial rating  | <i>er=editorial_rating</i>  | Decimal value from 0 to 15 conforming<br>ETSI EN 300 707                 | er=1      |
| Parental rating   | <i>pr=parental_rating</i>   | Decimal value from 0 to 15 conforming<br>ETSI EN 300 707                 | pr=4      |
| Start time        | <i>sta=time_code</i>        | 4-digit hexadecimal value                                                | sta=1230  |
| Stop time         | <i>sto=time_code</i>        | 4-digit hexadecimal value                                                | sto=1300  |
| Features          | <i>ff=feature_flags</i>     | 6-digit hexadecimal value with bits<br>specified by ETSI EN 300 707      | ff=001001 |
| Language          | <i>la=language</i>          | 3-character language code defined in<br>ISO 639-2                        | la=eng    |
| Subtitle language | <i>sl=subtitle_language</i> | 3-character language code defined in<br>ISO 639-2                        | sl=ger    |

NOTE Each single type of filter shall not be defined more than once in a query. If more than one different filter types are defined, an AND operation is applied to the filters. An OR operation on filters is not supported (for more information see ETSI EN 300 707).

## Annex A (informative)

### HTML compatibility

#### A.0 Introduction

In general, the HTML tags presented in Clause 6 have been chosen for TeleWeb use as they are widely supported by existing browsers and they are likely to be present in future versions of HTML. This annex lists

- a) the tags present in HTML version 3.2 [HTML3.2] that are not supported by the TeleWeb application;
- b) attributes that are not supported by this specification but are part of version 3.2 [HTML3.2];
- c) browser specific tags that are supported by TeleWeb;
- d) extensions to HTML 3.2 attributes and attribute values.

#### A.1 HTML V3.2 tags not supported by TeleWeb

Table A.1 lists the HTML V3.2 tags that are not supported by TeleWeb.

**Table A.1 – HTML V3.2 tags not supported**

| Tag        | Function                                                  |
|------------|-----------------------------------------------------------|
| <APPLET>   | Java applet                                               |
| <FORM>     | Fill-in form                                              |
| <INPUT>    | Input text field, radio buttons, etc., in <FORM> elements |
| <ISINDEX>  | Request for a single-line text input field                |
| <OPTION>   | Defines menu item within a <SELECT> element               |
| <PARAM>    | Used within <APPLET> elements                             |
| <SCRIPT>   | Reserved for further use with scripting languages         |
| <SELECT>   | Menu within <FORM> elements                               |
| <STYLE>    | Reserved for future use with style sheets                 |
| <TEXTAREA> | Defines multi-line text fields in <FORM> elements         |

#### A.2 HTML V3.2 attributes not supported by TeleWeb

Table A.2 lists the attributes that are not supported by TeleWeb although the HTML V3.2 tag itself, and possibly other attributes, are supported. The unsupported tags may be in use on the Internet or supported by existing browsers.

**Table A.2 – HTML V3.2 attributes not supported**

| Tag    | Tag name          | Attributes not supported |
|--------|-------------------|--------------------------|
| <DL>   | Definition list   | COMPACT                  |
| <OL>   | Ordered list      | COMPACT                  |
| <UL>   | Unordered list    | COMPACT                  |
| <MENU> | Menu list         | COMPACT                  |
| <DIR>  | Directory list    | COMPACT                  |
| <PRE>  | Preformatted text | WIDTH                    |

### A.3 Browser specific tags supported by TeleWeb

Table A.3 lists the browser specific tags supported by TeleWeb.

**Table A.3 – Browser specific tags supported**

| Tag       | Function              |
|-----------|-----------------------|
| <BLINK>   | Enables flashing text |
| <MARQUEE> | Scrolling text        |

### A.4 Extensions to HTML 3.2 attributes and attribute values

Table A.4 lists the attributes and attribute values supported by the TeleWeb browser that are not defined in HTML 3.2. Most of the extensions are defined in HTML 4.0.

**Table A.4 – TeleWeb specific tags supported**

| Tag        | New attribute               | Function                                                                  |
|------------|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------------|
| <A> anchor | ACCESSKEY                   | Maps hyperlink to a particular button or key on the user's control device |
| <AREA>     | ACCESSKEY                   | Maps hyperlink to a particular button or key on the user's control device |
| <BASEFONT> | COLOR                       | Text colour of the base font                                              |
| <BODY>     | TRANSPARENCY                | Alpha component (opacity) of background colour                            |
|            | BOTTOMMARGIN                | Bottom margin of the page in pixels                                       |
|            | LEFTMARGIN                  | Left margin of the page in pixels                                         |
|            | RIGHTMARGIN                 | Right margin of the page in pixels                                        |
|            | TOPMARGIN                   | Top margin of the page in pixels                                          |
| <CAPTION>  | ALIGN = LEFT, RIGHT, CENTER | Vertical or horizontal position of the caption                            |
|            | VALIGN                      | Vertical position of the caption                                          |
| <HR>       | COLOR                       | Specifies rendering colour                                                |
| <P>        | ALIGN=JUSTIFY               | Layout option                                                             |
| <TABLE>    | BACKGROUND                  | URL of the table background image                                         |

| Tag        | New attribute                                                     | Function                                         |
|------------|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
| <TD>, <TH> | ALIGN=JUSTIFY                                                     | Horizontal layout information                    |
|            | BGCOLOR                                                           | Specifies background colour                      |
|            | TRANSPARENCY                                                      | Alpha component (opacity) of background to video |
|            | BACKGROUND                                                        | URL of the table cell background image           |
| <TR>       | BGCOLOR                                                           | Specifies background colour                      |
|            | TRANSPARENCY                                                      | Alpha component (opacity) of background to video |
|            | ALIGN=JUSTIFY                                                     | Layout option                                    |
| <IMG>      | TRANSPARENCY                                                      | Alpha component (opacity) of background colour   |
|            | ALIGN=<br>ABSBOTTOM<br>ABSMIDDLE<br>BASELINE<br>CENTER<br>TEXTTOP | Image alignment option                           |
|            | LOWSRC                                                            | Definition of alternative image                  |

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

## Annex B (normative)

### Default colour palette specification

**Table B.1 – Default colour palette specification**

| Transparency level    | Default colour palette entry definition                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                       | Format : clut[n] = [R, G, B], where n denotes the clut entry, and R,G and B denote the values of the red, green and blue components associated to clut entry                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| 0 %<br>(fully opaque) | clut[0] = [ 0, 0, 0]<br>clut[1] = [ 0, 0,127]<br>clut[2] = [ 0, 0,255]<br>clut[3] = [ 0, 31, 0]<br>clut[4] = [ 0, 31,127]<br>clut[5] = [ 0, 31,255]<br>clut[6] = [ 0, 63, 0]<br>clut[7] = [ 0, 63,127]<br>clut[8] = [ 0, 63,255]<br>clut[9] = [ 0, 95, 0]<br>clut[10] = [ 0, 95,127]<br>clut[11] = [ 0, 95,255]<br>clut[12] = [ 0,127, 0]<br>clut[13] = [ 0,127,127]<br>clut[14] = [ 0,127,255]<br>clut[15] = [ 0,159, 0]<br>clut[16] = [ 0,159,127]<br>clut[17] = [ 0,159,255]<br>clut[18] = [ 0,191, 0]<br>clut[19] = [ 0,191,127]<br>clut[20] = [ 0,191,255]<br>clut[21] = [ 0,223, 0]<br>clut[22] = [ 0,223,127]<br>clut[23] = [ 0,223,255]<br>clut[24] = [ 0,255, 0]<br>clut[25] = [ 0,255,127]<br>clut[26] = [ 0,255,255]<br>clut[27] = [ 63, 0, 0]<br>clut[28] = [ 63, 0,127]<br>clut[29] = [ 63, 0,255]<br>clut[30] = [ 63, 31, 0]<br>clut[31] = [ 63, 31,127]<br>clut[32] = [ 63, 31,255]<br>clut[33] = [ 63, 63, 0]<br>clut[34] = [ 63, 63,127]<br>clut[35] = [ 63, 63,255]<br>clut[36] = [ 63, 95, 0]<br>clut[37] = [ 63, 95,127]<br>clut[38] = [ 63, 95,255]<br>clut[39] = [ 63,127, 0]<br>clut[40] = [ 63,127,127]<br>clut[41] = [ 63,127,255]<br>clut[42] = [ 63,159, 0]<br>clut[43] = [ 63,159,127]<br>clut[44] = [ 63,159,255] | clut[45] = [ 63,191, 0]<br>clut[46] = [ 63,191,127]<br>clut[47] = [ 63,191,255]<br>clut[48] = [ 63,223, 0]<br>clut[49] = [ 63,223,127]<br>clut[50] = [ 63,223,255]<br>clut[51] = [ 63,255, 0]<br>clut[52] = [ 63,255,127]<br>clut[53] = [ 63,255,255]<br>clut[54] = [127, 0, 0]<br>clut[55] = [127, 0,127]<br>clut[56] = [127, 0,255]<br>clut[57] = [127, 31, 0]<br>clut[58] = [127, 31,127]<br>clut[59] = [127, 31,255]<br>clut[60] = [127, 63, 0]<br>clut[61] = [127, 63,127]<br>clut[62] = [127, 63,255]<br>clut[63] = [127, 95, 0]<br>clut[64] = [127, 95,127]<br>clut[65] = [127, 95,255]<br>clut[66] = [127,127, 0]<br>clut[67] = [127,127,127]<br>clut[68] = [127,127,255]<br>clut[69] = [127,159, 0]<br>clut[70] = [127,159,127]<br>clut[71] = [127,159,255]<br>clut[72] = [127,191, 0]<br>clut[73] = [127,191,127]<br>clut[74] = [127,191,255]<br>clut[75] = [127,223, 0]<br>clut[76] = [127,223,127]<br>clut[77] = [127,223,255]<br>clut[78] = [127,255, 0]<br>clut[79] = [127,255,127]<br>clut[80] = [127,255,255]<br>clut[81] = [191, 0, 0]<br>clut[82] = [191, 0,127]<br>clut[83] = [191, 0,255]<br>clut[84] = [191, 31, 0]<br>clut[85] = [191, 31,127]<br>clut[86] = [191, 31,255]<br>clut[87] = [191, 63, 0]<br>clut[88] = [191, 63,127]<br>clut[89] = [191, 63,255] | clut[90] = [191, 95, 0]<br>clut[91] = [191, 95,127]<br>clut[92] = [191, 95,255]<br>clut[93] = [191,127, 0]<br>clut[94] = [191,127,127]<br>clut[95] = [191,127,255]<br>clut[96] = [191,159, 0]<br>clut[97] = [191,159,127]<br>clut[98] = [191,159,255]<br>clut[99] = [191,191, 0]<br>clut[100] = [191,191,127]<br>clut[101] = [191,191,255]<br>clut[102] = [191,223, 0]<br>clut[103] = [191,223,127]<br>clut[104] = [191,223,255]<br>clut[105] = [191,255, 0]<br>clut[106] = [191,255,127]<br>clut[107] = [191,255,255]<br>clut[108] = [255, 0, 0]<br>clut[109] = [255, 0,127]<br>clut[110] = [255, 0,255]<br>clut[111] = [255, 31, 0]<br>clut[112] = [255, 31,127]<br>clut[113] = [255, 31,255]<br>clut[114] = [255, 63, 0]<br>clut[115] = [255, 63,127]<br>clut[116] = [255, 63,255]<br>clut[117] = [255, 95, 0]<br>clut[118] = [255, 95,127]<br>clut[119] = [255, 95,255]<br>clut[120] = [255,127, 0]<br>clut[121] = [255,127,127]<br>clut[122] = [255,127,255]<br>clut[123] = [255,159, 0]<br>clut[124] = [255,159,127]<br>clut[125] = [255,159,255]<br>clut[126] = [255,191, 0]<br>clut[127] = [255,191,127]<br>clut[128] = [255,191,255]<br>clut[129] = [255,223, 0]<br>clut[130] = [255,223,127]<br>clut[131] = [255,223,255]<br>clut[132] = [255,255, 0]<br>clut[133] = [255,255,127]<br>clut[134] = [255,255,255] |

| Transparency level        | Default colour palette entry definition<br>Format : clut[n] = [R, G, B], where n denotes the clut entry, and R, G and B denote the values of the red, green and blue components associated to clut entry                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 0 %<br>(fully opaque)     | clut[135] = [ 42, 42, 42]<br>clut[136] = [ 85, 85, 85]                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | clut[137] = [170,170,170]                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | clut[138] = [212,212,212]                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| 30 %                      | clut[139] = [ 0, 0, 0]<br>clut[140] = [ 0, 0,255]<br>clut[141] = [ 0, 51, 0]<br>clut[142] = [ 0, 51,255]<br>clut[143] = [ 0,102, 0]<br>clut[144] = [ 0,102,255]<br>clut[145] = [ 0,153, 0]<br>clut[146] = [ 0,153,255]<br>clut[147] = [ 0,204, 0]<br>clut[148] = [ 0,204,255]<br>clut[149] = [ 0,255, 0]<br>clut[150] = [ 0,255,255]<br>clut[151] = [ 85, 0, 0]<br>clut[152] = [ 85, 0,255]<br>clut[153] = [ 85, 51, 0]<br>clut[154] = [ 85, 51,255] | clut[155] = [ 85,102, 0]<br>clut[156] = [ 85,102,255]<br>clut[157] = [ 85,153, 0]<br>clut[158] = [ 85,153,255]<br>clut[159] = [ 85,204, 0]<br>clut[160] = [ 85,204,255]<br>clut[161] = [ 85,255, 0]<br>clut[162] = [ 85,255,255]<br>clut[163] = [170, 0, 0]<br>clut[164] = [170, 0,255]<br>clut[165] = [170, 51, 0]<br>clut[166] = [170, 51,255]<br>clut[167] = [170,102, 0]<br>clut[168] = [170,102,255]<br>clut[169] = [170,153, 0]<br>clut[170] = [170,153,255] | clut[171] = [170,204, 0]<br>clut[172] = [170,204,255]<br>clut[173] = [170,255, 0]<br>clut[174] = [170,255,255]<br>clut[175] = [255, 0, 0]<br>clut[176] = [255, 0,255]<br>clut[177] = [255, 51, 0]<br>clut[178] = [255, 51,255]<br>clut[179] = [255,102, 0]<br>clut[180] = [255,102,255]<br>clut[181] = [255,153, 0]<br>clut[182] = [255,153,255]<br>clut[183] = [255,204, 0]<br>clut[184] = [255,204,255]<br>clut[185] = [255,255, 0]<br>clut[186] = [255,255,255] |
| 100 % (fully transparent) | clut[187] = [ x, x, x], where x indicates "don't care".                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Privately definable       | clut[188] : reserved for private use<br>:<br>clut[255] : reserved for private use                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |

## Annex C (normative)

### Table of predefined themes

**Table C.1 – Predefined themes**

| Implicit subject area | Theme                    | Identifier value |
|-----------------------|--------------------------|------------------|
| None                  | Reserved                 | 0×0000           |
|                       | Index                    | 0×0001           |
| (5 MSBs = 0×00)       |                          |                  |
|                       | Reserved for future use  | 0×0002 – 0×7FF   |
| News                  | News (top level)         | 0×0800           |
|                       | Index                    | 0×0801           |
| (5 MSBs = 0×01)       | General                  | 0×0802           |
|                       | National                 | 0×0803           |
|                       | International            | 0×0804           |
|                       | Short stories            | 0×0805           |
|                       | Public affairs           | 0×0806           |
|                       | Domestic affairs         | 0×0807           |
|                       | Legal and social affairs | 0×0808           |
|                       | Cultural affairs         | 0×0809           |
|                       | Educational affairs      | 0×080A           |
|                       | Communication affairs    | 0×080B           |
|                       | International relations  | 0×080C           |
|                       | Defence                  | 0×080D           |
|                       | Housing                  | 0×080E           |
|                       | Environment              | 0×080F           |
|                       | Health                   | 0×0810           |
|                       | Science                  | 0×0811           |
|                       | Technology               | 0×0812           |
|                       |                          |                  |
|                       | Reserved for future use  | 00813 – 0x0FFF   |
| Politics              | Politics (top level)     | 0×1000           |
|                       | Index                    | 0×1001           |
| (5 MSBs = 0×02)       | News general             | 0×1002           |
|                       | Special                  | 0×1003           |
|                       | National                 | 0×1004           |
|                       | International            | 0×1005           |
|                       | Short stories            | 0×1006           |
|                       |                          |                  |
|                       | Reserved for future use  | 0×1007 – 0×17FF  |

| Implicit subject area | Theme                   | Identifier value |
|-----------------------|-------------------------|------------------|
| Finance               | Finance (top level)     | 0×1800           |
|                       | Index                   | 0×1801           |
| (5 MSBs = 0×03)       | News general            | 0×1802           |
|                       | Special                 | 0×1803           |
|                       | National                | 0×1804           |
|                       | International           | 0×1805           |
|                       | Short stories           | 0×1806           |
|                       | Stocks and shares       | 0×1807           |
|                       | Exchange rates          | 0×1808           |
|                       |                         |                  |
|                       | Reserved for future use | 0×1809 – 0×1FFF  |
| Weather               | Weather (top level)     | 0×2000           |
|                       | Index                   | 0×2001           |
| (5 MSBs = 0×04)       | Conditions              | 0×2002           |
|                       | Forecast                | 0×2003           |
|                       | Warnings                | 0×2004           |
|                       |                         |                  |
|                       | Reserved for future use | 0×2005 – 0×27FF  |
| Sport                 | Sport (top level)       | 0×2800           |
|                       | Index                   | 0×2801           |
| (5 MSBs = 0×05)       | News general            | 0×2802           |
|                       | Special                 | 0×2803           |
|                       | National                | 0×2804           |
|                       | International           | 0×2805           |
|                       | Short stories           | 0×2806           |
|                       | Results                 | 0×2807           |
|                       | Tables                  | 0×2808           |
|                       | Football                | 0×2809           |
|                       | Handball                | 0×280A           |
|                       | Basketball              | 0×280B           |
|                       | Hockey                  | 0×280C           |
|                       | Ice hockey              | 0×280D           |
|                       | Golf                    | 0×280E           |
|                       | Horse racing            | 0×280F           |
|                       | Volleyball              | 0×2810           |
|                       | Tennis                  | 0×2811           |
|                       | NBA                     | 0×2812           |
|                       | NFL                     | 0×2813           |
|                       | NHL                     | 0×2814           |

| Implicit subject area | Theme                                        | Identifier value |
|-----------------------|----------------------------------------------|------------------|
|                       | Formula 1                                    | 0x2815           |
|                       | Motor sports                                 | 0x2816           |
|                       | Winter sports                                | 0x2817           |
|                       | Water sports                                 | 0x2818           |
|                       | Cycling                                      | 0x2819           |
|                       | Boxing                                       | 0x281A           |
|                       | Athletics                                    | 0x281B           |
|                       | Equestrian                                   | 0x281C           |
|                       | Martial arts                                 | 0x281D           |
|                       | Local                                        | 0x281E           |
|                       |                                              |                  |
|                       | Reserved for future use                      | 0x281F – 0x2FFF  |
| TV and radio          | TV and radio (top level)                     | 0x3000           |
|                       | Index                                        | 0x3001           |
| (5 MSBs = 0x06)       | Current program                              | 0x3002           |
|                       | "Now and next"                               | 0x3003           |
|                       | TV listings                                  | 0x3006           |
|                       | Radio listings                               | 0x3007           |
| TV and radio/movie    | Movie (general)                              | 0x3010           |
|                       | Detective/thriller                           | 0x3011           |
|                       | Adventure/western/war                        | 0x3012           |
|                       | Science fiction/fantasy/horror               | 0x3013           |
|                       | Comedy                                       | 0x3014           |
|                       | Soap/melodrama/folklore                      | 0x3015           |
|                       | Romance                                      | 0x3016           |
|                       | Serious/classical/religious/historical drama | 0x3017           |
|                       | Adult movie                                  | 0x3018           |
|                       | Reserved for future use                      | 0x3019 – 0x301F  |
|                       |                                              |                  |
| TV and radio/news     | News/current affairs (general)               | 0x3020           |
|                       | News/weather report                          | 0x3021           |
|                       | News magazine                                | 0x3022           |
|                       | Documentary                                  | 0x3023           |
|                       | Discussion/interview/debate                  | 0x3024           |
|                       | Social/political issues/economics (general)  | 0x3025           |
|                       | Magazines/reports/documentary                | 0x3026           |
|                       | Economics/social advisory                    | 0x3027           |
|                       | Remarkable people                            | 0x3028           |
|                       | Reserved for future use                      | 0x3029- 0x302F   |
|                       |                                              |                  |

| Implicit subject area | Theme                                           | Identifier value |
|-----------------------|-------------------------------------------------|------------------|
| TV and radio/show     | Show/game show (general)                        | 0x3030           |
|                       | Game show/quiz/contest                          | 0x3031           |
|                       | Variety show                                    | 0x3032           |
|                       | Talk show                                       | 0x3033           |
|                       | Leisure hobbies (general)                       | 0x3034           |
|                       | Tourism/travel                                  | 0x3035           |
|                       | Handicraft                                      | 0x3036           |
|                       | Motoring                                        | 0x3037           |
|                       | Fitness and health                              | 0x3038           |
|                       | Cooking                                         | 0x3039           |
|                       | Advertisement/shopping                          | 0x303A           |
|                       | Reserved for future use                         | 0x303B- 0x303E   |
|                       | Alarm/emergency identification                  | 0x303F           |
|                       |                                                 |                  |
|                       |                                                 |                  |
| TV and radio/sports   | Sports (general)                                | 0x3040           |
|                       | Special events (Olympic Games, World Cup, etc.) | 0x3041           |
|                       | Sports magazines                                | 0x3042           |
|                       | Football/soccer                                 | 0x3043           |
|                       | Tennis/squash                                   | 0x3044           |
|                       | Team sports (excluding football)                | 0x3045           |
|                       | Athletics                                       | 0x3046           |
|                       | Motor sport                                     | 0x3047           |
|                       | Water sport                                     | 0x3048           |
|                       | Winter sports                                   | 0x3049           |
|                       | Equestrian                                      | 0x304A           |
|                       | Martial sports                                  | 0x304B           |
|                       | Local sports                                    | 0x304C           |
|                       | Reserved for future use                         | 0x304D- 0x304F   |
|                       |                                                 |                  |
|                       |                                                 |                  |
| TV and radio/children | Children's/youth programs (general)             | 0x3050           |
|                       | Pre-school children's programs                  | 0x3051           |
|                       | Entertainment programs for 6 to 14              | 0x3052           |
|                       | Entertainment programs for 10 to 16             | 0x3053           |
|                       | Informational/educational/school programs       | 0x3054           |
|                       | Cartoons/puppets                                | 0x3055           |
|                       | Education/science/factual topics (general)      | 0x3056           |
|                       | Nature/animals/environment                      | 0x3057           |

| Implicit subject area | Theme                                 | Identifier value |
|-----------------------|---------------------------------------|------------------|
|                       | Technology/natural sciences           | 0x3058           |
|                       | Medicine/physiology/psychology        | 0x3059           |
|                       | Foreign countries/expeditions         | 0x305A           |
|                       | Social/spiritual sciences             | 0x305B           |
|                       | Further education                     | 0x305C           |
|                       | Languages                             | 0x305D           |
|                       | Reserved for future use               | 0x305E- 0x305F   |
|                       |                                       |                  |
| TV and radio/music    | Music/ballet/dance (general)          | 0x3060           |
|                       | Rock/pop                              | 0x3061           |
|                       | Serious music/classical music         | 0x3062           |
|                       | Folk/traditional music                | 0x3063           |
|                       | Jazz                                  | 0x3064           |
|                       | Musical/opera                         | 0x3065           |
|                       | Ballet                                | 0x3066           |
|                       | Reserved for future use               | 0x3067– 0x306F   |
|                       |                                       |                  |
| TV and radio/arts     | Arts/culture (without music, general) | 0x3070           |
|                       | Performing arts                       | 0x3071           |
|                       | Fine arts                             | 0x3072           |
|                       | Religion                              | 0x3073           |
|                       | Popular culture/traditional arts      | 0x3074           |
|                       | Literature                            | 0x3075           |
|                       | Film/cinema                           | 0x3076           |
|                       | Experimental film/video               | 0x3077           |
|                       | Broadcasting/press                    | 0x3078           |
|                       | New media                             | 0x3079           |
|                       | Arts/culture magazines                | 0x307A           |
|                       | Fashion                               | 0x307B           |
|                       |                                       |                  |
|                       | Reserved for future use               | 0x307C – 0x37FF  |
| Lifestyle             | Lifestyle (top level)                 | 0x3800           |
|                       | Index                                 | 0x3801           |
| (5 MSBs = 0x07)       | Tips/trends                           | 0x3802           |
|                       | Finance/law                           | 0x3803           |
|                       | Computer – software                   | 0x3804           |
|                       | Computer – hardware                   | 0x3805           |
|                       | Computer – PC Games                   | 0x3806           |
|                       | Pets                                  | 0x3807           |
|                       | Cars                                  | 0x3808           |

| Implicit subject area | Theme                     | Identifier value |
|-----------------------|---------------------------|------------------|
|                       | Children                  | 0x3809           |
|                       | Health                    | 0x380A           |
|                       | Recipes                   | 0x380B           |
|                       | Communications            | 0x380C           |
|                       | Satellite                 | 0x380D           |
|                       | Multimedia                | 0x380E           |
|                       | Internet                  | 0x380F           |
|                       | Games                     | 0x3810           |
|                       | Dating                    | 0x3811           |
|                       | Horoscope                 | 0x3812           |
|                       | Betting                   | 0x3813           |
|                       | Contacts                  | 0x3814           |
|                       | Lottery                   | 0x3815           |
|                       |                           |                  |
|                       | Reserved for future use   | 0x3816 – 0x3FFF  |
| Entertainment         | Entertainment (top level) | 0x4000           |
|                       | Index                     | 0x4001           |
| (5 MSBs = 0x08)       | General                   | 0x4002           |
|                       | Music – news general      | 0x4003           |
|                       | Music – charts            | 0x4004           |
|                       | Music – tips              | 0x4005           |
|                       | Music – tours             | 0x4006           |
|                       | Music – latest release    | 0x4007           |
|                       | Cinema – news general     | 0x4008           |
|                       | Cinema – charts           | 0x4009           |
|                       | Cinema – tips             | 0x400A           |
|                       | Cinema – tours            | 0x400B           |
|                       | Cinema – latest release   | 0x400C           |
|                       | Video – news general      | 0x400D           |
|                       | Video – charts            | 0x400E           |
|                       | Video – tips              | 0x400F           |
|                       | Video – tours             | 0x4010           |
|                       | Video – latest release    | 0x4011           |
|                       |                           |                  |
|                       | Reserved for future use   | 0x4012 – 0x47FF  |
| Travel                | Travel (top level)        | 0x4800           |
|                       | Index                     | 0x4801           |
| (5 MSBs = 0x09)       | Special                   | 0x4802           |
|                       | National                  | 0x4803           |
|                       | International             | 0x4804           |

| Implicit subject area      | Theme                   | Identifier value |
|----------------------------|-------------------------|------------------|
|                            | Short stories           | 0x4805           |
|                            | Roads                   | 0x4806           |
|                            | Railways                | 0x4807           |
|                            | Airlines                | 0x4808           |
|                            | Airports                | 0x4809           |
|                            | Ferries                 | 0x480A           |
|                            | Holidays                | 0x480B           |
|                            |                         |                  |
|                            | Reserved for future use | 0x480C – 0x4FFF  |
| Children                   | Children (top level)    | 0x5000           |
|                            | Index                   | 0x5001           |
| (5 MSBs = 0x0A)            |                         |                  |
|                            | Reserved for future use | 0x5002 – 0x57FF  |
| "Topic 11"                 | "Topic 11" (top level)  | 0x5800           |
| (Service provider defined) | Index                   | 0x5801           |
|                            |                         |                  |
| (5 MSBs = 0x0B)            | Reserved for future use | 0x5802 – 0x5FFF  |
| "Topic 12"                 | "Topic 12" (top level)  | 0x6000           |
| (Service provider defined) | Index                   | 0x6001           |
|                            |                         |                  |
| (5 MSBs = 0x0C)            | Reserved for future use | 0x6002 – 0x67FF  |
|                            |                         |                  |
|                            |                         |                  |
| "Topic 31"                 | "Topic 31" (top level)  | 0xF700           |
| (Service provider defined) | Index                   | 0xF701           |
|                            |                         |                  |
| (5 MSBs = 0x1F)            | Reserved for future use | 0xF702 – 0xFFFF  |

## Annex D (informative)

### TeleWeb document type definition (DTD)

<!SGML "ISO 8879:1986"

-- SGML Declaration for TeleWeb Superteletext Profile Documents --  
-- For downloading this DTD, see Annex G --

#### CHARSET

BASESET "ISO 646:1983//CHARSET  
International Reference Version  
(IRV)//ESC 2/5 4/0"

|         |     |    |        |
|---------|-----|----|--------|
| DESCSET | 0   | 9  | UNUSED |
|         | 9   | 2  | 9      |
|         | 11  | 2  | UNUSED |
|         | 13  | 1  | 13     |
|         | 14  | 18 | UNUSED |
|         | 32  | 95 | 32     |
|         | 127 | 1  | UNUSED |

BASESET "ISO Registration Number 100//CHARSET  
ECMA-94 Right Part of  
Latin Alphabet Nr. 1//ESC 2/13 4/1"

|         |       |      |        |                                 |
|---------|-------|------|--------|---------------------------------|
| DESCSET | 128   | 32   | UNUSED |                                 |
|         | 160   | 96   | 32     |                                 |
|         | 55296 | 2048 | UNUSED | -- Unicode Surrogate Area --    |
|         | 57344 | 7936 | UNUSED | -- Unicode Private Use Area --  |
|         | 65280 | 240  | 32     |                                 |
|         | 65520 | 14   | UNUSED | -- Unicode Special --           |
|         | 65534 | 1    | UNUSED | -- Unicode Byte-Order Marker -- |
|         | 65535 | 1    | UNUSED | -- Unicode Not-A-Character --   |

|          |          |        |
|----------|----------|--------|
| CAPACITY | SGMLREF  |        |
|          | TOTALCAP | 150000 |
|          | GRPCAP   | 150000 |
|          | ENTCAP   | 150000 |

#### SCOPE DOCUMENT

#### SYNTAX

##### SHUNCHAR CONTROLS

|     |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 0   | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16  | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |
| 127 |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |

BASESET "ISO 646:1983//CHARSET  
International Reference Version  
(IRV)//ESC 2/5 4/0"

DESCSET 0 128 0

#### FUNCTION

|             |    |
|-------------|----|
| RE          | 13 |
| RS          | 10 |
| SPACE       | 32 |
| TAB SEPCHAR | 9  |

|        |          |             |
|--------|----------|-------------|
| NAMING | LCNMSTRT | " "         |
|        | UCNMSTRT | " "         |
|        | LCNMCHAR | ".-:_"      |
|        | UCNMCHAR | ".-:_"      |
|        | NAMECASE | GENERAL YES |
|        |          | ENTITY NO   |

|       |          |                               |
|-------|----------|-------------------------------|
| DELIM | GENERAL  | SGMLREF                       |
|       | HCRO     | "&#38;#x" -- 4.0 extension -- |
|       | SHORTREF | SGMLREF                       |

NAMES SGMLREF

QUANTITY SGMLREF

|          |       |
|----------|-------|
| ATCNT    | 60    |
| ATTSPLEN | 65535 |
| LITLEN   | 65535 |
| NAMELEN  | 65535 |
| PILEN    | 65535 |
| TAGLVL   | 100   |
| TAGLEN   | 65535 |
| GRPGTCNT | 150   |
| GRPCNT   | 64    |

```

FEATURES
  MINIMIZE
    DATATAG NO
    OMITTAG YES
    RANK NO
    SHORTTAG NO
  LINK
    SIMPLE NO
    IMPLICIT NO
    EXPLICIT NO
  OTHER
    CONCUR NO
    SUBDOC NO
    FORMAL YES
  APPINFO NONE
>

<!ENTITY % TeleWeb.version "Profile 1">

<!--===== Parameter Entities =====>

<!ENTITY % head.misc "SCRIPT | STYLE | LINK" >
<!ENTITY % heading "H1 | H2 | H3 | H4 | H5 | H6" >
<!ENTITY % list "UL | OL | DIR | MENU" >
<!ENTITY % preformatted "PRE" >

<!--===== Types =====>

<!ENTITY % Border "NUMBER" -- pixels, but BORDER means BORDER=1 -->
<!ENTITY % Color "CDATA" -- color specification: #RRGGBB -->
<!ENTITY % FontSize "CDATA" -- [+]nn, e.g. size="+1", size=4 -->
<!ENTITY % Length "CDATA" -- n for pixels or n% for percent -->
<!ENTITY % LiStyle "CDATA" -- constraint: "(%ULStyle| %OLStyle)" -->
<!ENTITY % LinkType "CDATA" -- see LINK element comment -->
<!ENTITY % OlStyle "CDATA" -- constrained to [laAiI] -->
<!ENTITY % Pixels "NUMBER" -- integer, length in pixels -->
<!ENTITY % URL "CDATA" -- uniform resource locator -->
<!ENTITY % UlStyle "(disc | square | circle)" -- bullet styles -->
<!ENTITY % AccessKey "CDATA" -- [0123456789RGByI] -->
<!ENTITY % Transparency "NUMBER" -- 0.. 100 % -->

<!--===== Character Mnemonic Entities =====>

<!-- Portions (C) International Organization for Standardization 1986-->
<!-- Permission to copy in any form is granted for use with -->
<!-- conforming SGML systems and applications as defined in -->
<!-- ISO 8879, provided this notice is included in all copies. -->

<!ENTITY nbsp CDATA "&#160;" -- no-break space -->
<!ENTITY iexcl CDATA "&#161;" -- inverted exclamation mark -->
<!ENTITY cent CDATA "&#162;" -- cent sign -->
<!ENTITY pound CDATA "&#163;" -- pound sterling sign -->
<!ENTITY curren CDATA "&#164;" -- general currency sign -->
<!ENTITY yen CDATA "&#165;" -- yen sign = yuan sign -->
<!ENTITY brvbar CDATA "&#166;" -- broken (vertical) bar -->
<!ENTITY sect CDATA "&#167;" -- section sign -->
<!ENTITY uml CDATA "&#168;" -- umlaut (dieresis) -->
<!ENTITY copy CDATA "&#169;" -- copyright sign -->
<!ENTITY ordf CDATA "&#170;" -- ordinal indicator, feminine -->
<!ENTITY laquo CDATA "&#171;" -- angle quotation mark, left -->
<!ENTITY not CDATA "&#172;" -- not sign -->
<!ENTITY shy CDATA "&#173;" -- soft hyphen -->
<!ENTITY reg CDATA "&#174;" -- registered sign -->
<!ENTITY macr CDATA "&#175;" -- macron -->
<!ENTITY deg CDATA "&#176;" -- degree sign -->
<!ENTITY plusmn CDATA "&#177;" -- plus-or-minus sign -->
<!ENTITY sup2 CDATA "&#178;" -- superscript two -->
<!ENTITY sup3 CDATA "&#179;" -- superscript three -->
<!ENTITY acute CDATA "&#180;" -- acute accent -->
<!ENTITY micro CDATA "&#181;" -- micro sign -->
<!ENTITY para CDATA "&#182;" -- pilcrow (paragraph sign) -->
<!ENTITY middot CDATA "&#183;" -- middle dot -->
<!ENTITY cedil CDATA "&#184;" -- cedilla -->
<!ENTITY sup1 CDATA "&#185;" -- superscript one -->
<!ENTITY ordm CDATA "&#186;" -- ordinal indicator, masculine -->
<!ENTITY raquo CDATA "&#187;" -- angle quotation mark, right -->
<!ENTITY frac14 CDATA "&#188;" -- fraction one-quarter -->

```

<!ENTITY frac12 CDATA "&#189;" -- fraction one-half -->  
 <!ENTITY frac34 CDATA "&#190;" -- fraction three-quarters -->  
 <!ENTITY iquest CDATA "&#191;" -- inverted question mark -->  
 <!ENTITY Agrave CDATA "&#192;" -- capital A, grave accent -->  
 <!ENTITY Aacute CDATA "&#193;" -- capital A, acute accent -->  
 <!ENTITY Acirc CDATA "&#194;" -- capital A, circumflex accent -->  
 <!ENTITY Atilde CDATA "&#195;" -- capital A, tilde -->  
 <!ENTITY Auml CDATA "&#196;" -- capital A, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY Aring CDATA "&#197;" -- capital A, ring -->  
 <!ENTITY Aelig CDATA "&#198;" -- capital AE diphthong (ligature) -->  
 <!ENTITY Ccedil CDATA "&#199;" -- capital C, cedilla -->  
 <!ENTITY Egrave CDATA "&#200;" -- capital E, grave accent -->  
 <!ENTITY Eacute CDATA "&#201;" -- capital E, acute accent -->  
 <!ENTITY Ecirc CDATA "&#202;" -- capital E, circumflex accent -->  
 <!ENTITY Euml CDATA "&#203;" -- capital E, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY Igrave CDATA "&#204;" -- capital I, grave accent -->  
 <!ENTITY Iacute CDATA "&#205;" -- capital I, acute accent -->  
 <!ENTITY Icirc CDATA "&#206;" -- capital I, circumflex accent -->  
 <!ENTITY Iuml CDATA "&#207;" -- capital I, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY ETH CDATA "&#208;" -- capital Eth, Icelandic -->  
 <!ENTITY Ntilde CDATA "&#209;" -- capital N, tilde -->  
 <!ENTITY Ograve CDATA "&#210;" -- capital O, grave accent -->  
 <!ENTITY Oacute CDATA "&#211;" -- capital O, acute accent -->  
 <!ENTITY Ocirc CDATA "&#212;" -- capital O, circumflex accent -->  
 <!ENTITY Otilde CDATA "&#213;" -- capital O, tilde -->  
 <!ENTITY Ouml CDATA "&#214;" -- capital O, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY times CDATA "&#215;" -- multiply sign -->  
 <!ENTITY Oslash CDATA "&#216;" -- capital O, slash -->  
 <!ENTITY Ugrave CDATA "&#217;" -- capital U, grave accent -->  
 <!ENTITY Uacute CDATA "&#218;" -- capital U, acute accent -->  
 <!ENTITY Ucirc CDATA "&#219;" -- capital U, circumflex accent -->  
 <!ENTITY Uuml CDATA "&#220;" -- capital U, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY Yacute CDATA "&#221;" -- capital Y, acute accent -->  
 <!ENTITY THORN CDATA "&#222;" -- capital THORN, Icelandic -->  
 <!ENTITY szlig CDATA "&#223;" -- small sharp s, German sz ligature -->  
 <!ENTITY agrave CDATA "&#224;" -- small a, grave accent -->  
 <!ENTITY aacute CDATA "&#225;" -- small a, acute accent -->  
 <!ENTITY acirc CDATA "&#226;" -- small a, circumflex accent -->  
 <!ENTITY atilde CDATA "&#227;" -- small a, tilde -->  
 <!ENTITY auml CDATA "&#228;" -- small a, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY aring CDATA "&#229;" -- small a, ring -->  
 <!ENTITY aelig CDATA "&#230;" -- small ae diphthong (ligature) -->  
 <!ENTITY ccedil CDATA "&#231;" -- small c, cedilla -->  
 <!ENTITY egrave CDATA "&#232;" -- small e, grave accent -->  
 <!ENTITY eacute CDATA "&#233;" -- small e, acute accent -->  
 <!ENTITY ecirc CDATA "&#234;" -- small e, circumflex accent -->  
 <!ENTITY euml CDATA "&#235;" -- small e, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY igrave CDATA "&#236;" -- small i, grave accent -->  
 <!ENTITY iacute CDATA "&#237;" -- small i, acute accent -->  
 <!ENTITY icirc CDATA "&#238;" -- small i, circumflex accent -->  
 <!ENTITY iuml CDATA "&#239;" -- small i, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY eth CDATA "&#240;" -- small eth, Icelandic -->  
 <!ENTITY ntilde CDATA "&#241;" -- small n, tilde -->  
 <!ENTITY ograve CDATA "&#242;" -- small o, grave accent -->  
 <!ENTITY oacute CDATA "&#243;" -- small o, acute accent -->  
 <!ENTITY ocirc CDATA "&#244;" -- small o, circumflex accent -->  
 <!ENTITY otilde CDATA "&#245;" -- small o, tilde -->  
 <!ENTITY ouml CDATA "&#246;" -- small o, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY divide CDATA "&#247;" -- divide sign -->  
 <!ENTITY oslash CDATA "&#248;" -- small o, slash -->  
 <!ENTITY ugrave CDATA "&#249;" -- small u, grave accent -->  
 <!ENTITY uacute CDATA "&#250;" -- small u, acute accent -->  
 <!ENTITY ucirc CDATA "&#251;" -- small u, circumflex accent -->  
 <!ENTITY uuml CDATA "&#252;" -- small u, dieresis or umlaut mark -->  
 <!ENTITY yacute CDATA "&#253;" -- small y, acute accent -->  
 <!ENTITY thorn CDATA "&#254;" -- small thorn, Icelandic -->  
 <!ENTITY yuml CDATA "&#255;" -- small y, dieresis or umlaut mark -->

<!--===== Currency Symbols =====>

<!ENTITY euro CDATA "&#8364;" -- euro sign -->

<!--===== Entities for Special Symbols =====>

<!ENTITY quot CDATA "&#34;" -- quotation mark -->

<!ENTITY QUOT CDATA "&#34;" -- quotation mark -->

<!ENTITY amp CDATA "&#38;" -- ampersand -->

<!ENTITY AMP CDATA "&#38;" -- ampersand -->

```

<!ENTITY lt      CDATA "&#60;"  -- less than      -->
<!ENTITY LT      CDATA "&#60;"  -- less than      -->
<!ENTITY gt      CDATA "&#62;"  -- greater than   -->
<!ENTITY GT      CDATA "&#62;"  -- greater than   -->

<!--===== Text Markup =====>

<!ENTITY % font
  "TT | I | B | U | STRIKE | BIG | SMALL | SUB | SUP | BLINK"
>
<!ENTITY % phrase
  "EM | STRONG | DFN | CODE | SAMP | KBD | VAR | CITE"
>
<!ENTITY % special
  "A | IMG | APPLET | FONT | BASEFONT | BR | SCRIPT | MAP"
>
<!ENTITY % text
  "#PCDATA | %font | %phrase | %special"
>

<!--===== Entities for Widely-Known Color Names =====>

<!-- There are also 16 widely known color names: -->
<!-- -->
<!--      aqua, black, blue, fuchsia, gray, green, lime, maroon, -->
<!--      navy, olive, purple, red, silver, teal, white, and yellow -->
<!-- -->
<!-- These colors were originally picked as being the standard -->
<!-- 16 colors supported with the Windows VGA palette. -->

<!ENTITY % vgacolor
  "aqua | black | blue | fuchsia | gray | green | lime |
   maroon | navy | olive | purple | red | silver | teal |
   white | yellow"
>

<!ENTITY % stdcolor "( %vgacolor | grey)" *
>

<!ENTITY % color " %stdcolor" >

<!ELEMENT ( %font| %phrase) - - ( %text)* >

<!-- NB: FONT contents promoted -->
<!ELEMENT FONT - - ( %body.content)* -- local change to font -->
<!ATTLIST FONT
  size      %fontsize      #IMPLIED
  color     %Color         #IMPLIED
>

<!ELEMENT BASEFONT - O EMPTY -- base font size (1 to 7) -->
<!ATTLIST BASEFONT
  size      %fontsize      #IMPLIED -- base font size --
  color     %color         #IMPLIED -- base font color --
>

<!ELEMENT BR - O EMPTY -- forced line break -->
<!ATTLIST BR
  clear     (left|all|right|none) none -- control of text flow --
>

<!--===== HTML content models =====>

<!-- HTML has three basic content models: -->
<!-- -->
<!--      %text          character level elements and text strings -->
<!--      %flow          block-like elements, e.g. paragraphs and lists -->
<!--      %body.content  as %flow plus headers H1-H6 and ADDRESS -->

<!ENTITY % block
  "P | %list | %preformatted | DL | DIV | CENTER |
   BLOCKQUOTE | FORM | ISINDEX | HR | TABLE | MARQUEE"
>

<!ENTITY % flow "( %text | %block)*" -- used for DD and LI -->

<!--===== Document Body =====>

```

```

<!ENTITY % body.content "( %heading | %text | %block | ADDRESS)*" >

<!ELEMENT BODY O O %body.content>
<!ATTLIST BODY
  background %URL #IMPLIED -- tile for document background --
  bgcolor %Color #IMPLIED -- background color --
  text %Color #IMPLIED -- text color --
  link %Color #IMPLIED -- link color --
  vlink %Color #IMPLIED -- visited link color --
  alink %Color #IMPLIED -- active link color --
  transparency %Transparency #IMPLIED
  leftmargin %pixels #IMPLIED -- left margin for whole page --
  rightmargin %pixels #IMPLIED -- right margin for whole page --
  topmargin %pixels #IMPLIED -- top margin for whole page --
  bottommargin %pixels #IMPLIED -- bottom margin for whole page --
>

<!ENTITY % address.content "(( %text;) | P)*" >

<!ELEMENT ADDRESS - - %address.content >

<!ENTITY % txtset "(left | center | right | justify)" >

<!ELEMENT DIV - - %body.content >
<!ATTLIST DIV
  align %txtset #IMPLIED -- alignment of following text --
>

<!ELEMENT CENTER - - %body.content -- short for DIV ALIGN=CENTER -->

<!--===== The Anchor Element =====>

<!ELEMENT A - - ( %text)* - (A) >
<!ATTLIST A
  name CDATA #IMPLIED -- named link end --
  ....id.. CDATA #IMPLIED -- named link end --
  href %URL #IMPLIED -- URL for linked resource --
  rel %linktype #IMPLIED -- forward link type --
  rev %linktype #IMPLIED -- reverse link type --
  title CDATA #IMPLIED -- advisory title string --
  ....target ( _SELF|_TOP) _SELF
  accesskey %AccessKey #IMPLIED -- function key navigation --
>

<!--===== Client-Side Image Maps =====>
<!-- These must be placed in the same document. -->

<!ENTITY % Shape "(rect | circle | poly)" >
<!ENTITY % Coords "CDATA" -- comma separated list of numbers -->

<!ELEMENT MAP - - (AREA)* >
<!ATTLIST MAP
  name CDATA #IMPLIED
>

<!ELEMENT AREA - O EMPTY >
<!ATTLIST AREA
  shape %shape rect
  ....id.. CDATA #IMPLIED -- named link end --
  coords %coords #IMPLIED -- defines coordinates for shape --
  href %URL #IMPLIED -- this region acts as link --
  nohref (nohref) #IMPLIED -- this region has no action --
  alt CDATA #REQUIRED -- for non-graphical user agents --
  accesskey %AccessKey #IMPLIED -- function key navigation --
>

<!--===== The Link Element =====>

<!ELEMENT LINK - O EMPTY >
<!ATTLIST LINK
  href %URL #IMPLIED -- URL for linked resource --
  rel %linktype #IMPLIED -- forward link type --
  rev %linktype #IMPLIED -- reverse link type --
  title CDATA #IMPLIED -- advisory title string --
>

<!--===== Images =====>

```

```

<!-- Suggested widths are used for negotiating image size -->
<!-- with the module responsible for painting the image. -->
<!-- ALIGN=LEFT or RIGHT cause image to float to margin -->
<!-- and for subsequent text to wrap around image. -->

<!ENTITY % IAlign
      "( absbottom | absmiddle | baseline | bottom |
        center | middle | right | top)" >

<!ELEMENT IMG      - O EMPTY          -- Embedded image -->
<!ATTLIST IMG
  src      %URL      #REQUIRED  -- URL of image to embed --
  lowsrc   %URL      #IMPLIED   -- URL of image placeholder --
  alt      CDATA     #IMPLIED   -- for display in place of image --
  align    %IAlign  #IMPLIED   -- vertical or horiz. alignment --
  height   %Pixels  #IMPLIED   -- suggested height in pixels --
  width    %Pixels  #IMPLIED   -- suggested width in pixels --
  border   %Border  #IMPLIED   -- suggested link border width --
  hspace   %Pixels  #IMPLIED   -- suggested horizontal gutter --
  vspace   %Pixels  #IMPLIED   -- suggested vertical gutter --
  usemap   %URL      #IMPLIED   -- use client-side image map --
  ismap    (ismap)  #IMPLIED   -- use server image map --
  transparency %Transparency #IMPLIED

>

<!-- USEMAP points to a MAP element which may be in this document -->
<!-- or, though not widely supported, in an external document. -->

<!--===== Java APPLETTAG =====>
<!-- This tag is not supported by TeleWeb browsers, but proper -->
<!-- parsing can only be achieved by recognising the expected -->
<!-- syntax. -->

<!ELEMENT APPLETTAG - - (PARAM | %text)* >

<!ELEMENT PARAM - O EMPTY >

<!--===== Horizontal Rule =====>

<!ELEMENT HR      - O EMPTY >
<!ATTLIST HR
  align    (left|right|center) #IMPLIED
  noshade  (noshade)           #IMPLIED
  size     %Pixels             #IMPLIED
  width    %Length             #IMPLIED
  color    %Color              #IMPLIED
>

<!--===== Paragraph =====>

<!ELEMENT P      - O (%text)* >
<!ATTLIST P
  align    %txtset            #IMPLIED
>

<!--===== Headings =====>
<!-- There are six levels of headers from H1 (the most important) -->
<!-- to H6 (the least important). -->

<!ELEMENT ( %heading ) - - ( %text;)* >
<!ATTLIST ( %heading )
  align    %txtset            #IMPLIED
>

<!--===== Preformatted Text =====>

<!-- excludes images and changes in font size -->
<!ENTITY % pre.exclusion "IMG | BIG | SMALL | SUB | SUP | FONT" >

<!ELEMENT PRE - - ( %text)* -( %pre.exclusion) >
<!ATTLIST PRE
  width    NUMBER             #IMPLIED
>

<!--===== Block-like Quotes =====>

<!ELEMENT BLOCKQUOTE - - %body.content >

```

```

<!--===== Lists =====>
<!-- HTML 3.2 lets you control the sequence number for ordered -->
<!-- lists. You can set the sequence number with the START and -->
<!-- VALUE attributes. The TYPE attribute may be used to specify -->
<!-- the rendering of ordered and unordered lists. -->

<!-- Definition lists - DT for term, DD for its definition -->
<!ELEMENT DL - - (DT|DD)+ >
<!ATTLIST DL
    compact (compact) #IMPLIED -- more compact style --
    >

<!ELEMENT DT - O (%text)* >
<!ELEMENT DD - O %flow; >

<!-- Ordered lists OL, and unordered lists UL -->
<!ELEMENT (OL|UL) - - (LI)+ >

<!-- Numbering style -->
<!-- 1 Arabic numbers 1, 2, 3, ... -->
<!-- a lower alpha a, b, c, ... -->
<!-- A upper alpha A, B, C, ... -->
<!-- i lower Roman i, ii, iii, ... -->
<!-- I upper Roman I, II, III, ... -->
<!-- The style is applied to the sequence number which by default -->
<!-- is reset to 1 for the first list item in an ordered list. -->
<!-- This can't be expressed directly in SGML due to case folding. -->

<!ATTLIST OL
    type %OLStyle #IMPLIED -- numbering style --
    start NUMBER #IMPLIED -- starting sequence number --
    compact (compact) #IMPLIED -- reduced interitem spacing --
    >

<!ATTLIST UL
    type %ULStyle #IMPLIED -- bullet style --
    compact (compact) #IMPLIED -- reduced interitem spacing --
    >

<!ELEMENT (DIR|MENU) - - (LI)+ -(%block) >
<!ATTLIST DIR
    compact (compact) #IMPLIED
    >
<!ATTLIST MENU
    compact (compact) #IMPLIED
    >

<!-- The type attribute can be used to change the bullet style -->
<!-- in unordered lists and the numbering style in ordered lists -->

<!ELEMENT LI - O %flow -- list item -->
<!ATTLIST LI
    type %LISyle #IMPLIED -- list item style --
    value NUMBER #IMPLIED -- reset sequence number --
    >

<!--===== Forms =====>
<!-- This tag is not supported by TeleWeb Superteletext Profile browsers -->
<!-- The whole content of form elements must be ignored. -->

<!ELEMENT FORM - - %body.content -(FORM) >

<!--===== Tables =====>
<!-- Widely deployed subset of the full table standard, see RFC 1942 -->
<!-- e.g., at http://www.ics.uci.edu/pub/ietf/html/rfc1942.txt -->

<!-- horizontal placement of table relative to window -->
<!ENTITY % Where "(left | center | right)" >

<!-- horizontal alignment attributes for cell contents -->
<!ENTITY % cell.halign "align %txtset #IMPLIED" >

<!-- vertical alignment attributes for cell contents -->
<!ENTITY % cell.valign "valign (top | middle | bottom) #IMPLIED" >

```

```

<!ELEMENT TABLE      - - (CAPTION?, TR+) >
<!ELEMENT TR          - O (TH|TD)* >
<!ELEMENT (TH|TD)     - O %body.content >

<!ATTLIST TABLE
    align          %Where #IMPLIED      -- table position in window --
    width          %Length #IMPLIED     -- table width in window --
    height         %Pixels #IMPLIED     -- table height in pixels --
    border         %Border #IMPLIED     -- frame width around table --
    cellspacing    %Pixels #IMPLIED     -- spacing between cells --
    cellpadding    %Pixels #IMPLIED     -- spacing within cells --
    bgcolor        %Color #IMPLIED      -- background color --
    background     %URL #IMPLIED        -- background image --
    transparency   %Transparency #IMPLIED
>

<!ELEMENT CAPTION - - ( %text;)*          -- table or figure caption -->
<!ATTLIST CAPTION
    align (top|bottom|left|center|right) #IMPLIED
    valign (top|bottom) #IMPLIED
>

<!ATTLIST TR          -- table row --
    %cell.halign      -- horizontal alignment in cells --
    %cell.valign      -- vertical alignment in cells --
    bgcolor           %Color #IMPLIED      -- background color --
    transparency      %Transparency #IMPLIED
>

<!ATTLIST (TH|TD)     -- header or data cell --
    nowrap            (nowrap) #IMPLIED   -- suppress word wrap --
    rowspan           NUMBER 1           -- number of rows spanned --
    colspan           NUMBER 1           -- number of cols spanned --
    %cell.halign      -- horizontal alignment in cell --
    %cell.valign      -- vertical alignment in cell --
    width             %Pixels #IMPLIED   -- suggested width for cell --
    height            %Pixels #IMPLIED   -- suggested height for cell --
    bgcolor           %Color #IMPLIED     -- background color --
    background        %URL #IMPLIED      -- background image --
    transparency      %Transparency #IMPLIED
>

<!--===== Document Head =====>

<!-- %head.misc defined earlier on as "SCRIPT|STYLE|LINK" -->

<!ENTITY % head.content "TITLE &#amp; ISINDEX? &#amp; BASE?" >

<!ELEMENT HEAD O O ( %head.content ) +( %head.misc ) >

<!-- The TITLE element is not part of the flow of text. It should -->
<!-- be displayed, for example, as the page header or window title. -->

<!ELEMENT TITLE - - (#PCDATA)* -( %head.misc ) >

<!ELEMENT ISINDEX - O EMPTY >

<!-- The BASE element gives an absolute URL for dereferencing -->
<!-- relative URLs. -->
<!-- -->
<!-- In the absence of a BASE element the document URL should be -->
<!-- used. Note that this is not necessarily the same as the URL -->
<!-- used to request the document, as the base URL may be -->
<!-- overridden by an HTTP header accompanying the document. -->

<!ELEMENT BASE - O EMPTY >
<!ATTLIST BASE
    href %URL #REQUIRED
>

<!-- SCRIPT/STYLE are place holders for transition to Profile 2 -->

<!ELEMENT STYLE - - CDATA -- placeholder for style info -->
<!ELEMENT SCRIPT - - CDATA -- placeholder for script statements -->

<!--===== Document Structure =====>

```

```

<!ENTITY % attr.version "VERSION CDATA #FIXED ' %TeleWeb.version;' " >

<!ENTITY % html.content "HEAD, BODY" >

<!ELEMENT HTML O O ( %html.content) >

<!--===== TeleWeb Extensions =====>

<!ELEMENT MARQUEE - - (#PCDATA | FONT | %font)* >

<!-- Note: a marquee cannot contain anchors, images, scripts, maps -->
<!-- or other inappropriate elements. It can only contain text and -->
<!-- font requests. -->

<!ATTLIST MARQUEE
    behavior      (alternate | scroll | slide)      scroll
    bgcolor       %Color      #IMPLIED
    direction     (left | right | up | down)        #IMPLIED
    height        %Length     #IMPLIED
    hspace        %Pixels     0
    loop          NUMBER      1
    scrollamount  %Pixels     3
    scrolldelay   NUMBER      16 -- ms --
    transparency  %Transparency #IMPLIED
    vspace        %Pixels     0
    width         %Length     #IMPLIED
>

<!--                                The End                                -->

```

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

## Annex E (informative)

### TeleWeb default CSS2 style sheet

TeleWeb does not support style sheets. The style sheet is used here as syntax to describe the default behaviour.

The following style sheet describes the default style sheet for TeleWeb. Browsers that do not support the italic font style should use the plain style instead.

```

A:link      IMG
            { border-width:  0px;
              border-style:  solid;
              solid border-color:  blue }

A:visited IMG
            { border-width:  0px;
              border-style:  solid;
              border-color:  blue }

A:active  IMG
            { border-width:  0px;
              border-style:  solid;
              border-color:  blue }

ADDRESS    { font-style:    italic }

B          { font-weight:   bolder }

BIG        { font-size:     larger }

BLOCKQUOTE { margin-left:   35px;
              margin-right:  35px }

BODY       { margin-left:    9px;
              margin-right:   9px;
              margin-top:     15px;
              margin-bottom:  15px;
              font-family:    proportional;
              font-size:      small;
              font-style:     normal;
              font-weight:    normal;
              background:     #D4D4D4;
              color:          black }

CAPTION    { margin-bottom:  10px }

CENTER     { text-align:     center }

CITE       { font-style:     italic }

CODE       { font-family:    monospace }

DD         { margin-left:    50px }

DFN        { font-family:    italic }

```

```

DIV          { }

DIR          { list-style:      disc }

DT           { }

EM           { font-style:      italic }

H1           { margin-top:      15px;
              margin-bottom: 15px;
              font-size:       x-large;
              font-weight:     bold }

H2           { margin-top:      15px;
              margin-bottom: 15px;
              font-size:       large;
              font-weight:     bold }

H3           { margin-top:      15px;
              margin-bottom: 15px;
              font-size:       medium;
              font-weight:     bold }

H4           { margin-top:      15px;
              margin-bottom: 15px;
              font-size:       small;
              font-weight:     bold }

H5           { margin-top:      15px;
              margin-bottom: 15px;
              font-size:       x-small;
              font-weight:     bold }

H6           { margin-top:      15px;
              margin-bottom: 15px;
              font-size:       xx-small;
              font-weight:     bold }

HR           { margin-top:      6px;
              margin-bottom: 6px;
              text-align:      center;
              border-top-color: #555555;
              border-right-color: #AAAAAA;
              border-bottom-color: #AAAAAA;
              border-left-color: #555555 }

I            { font-style:      italic }

KBD          { font-family:     monospace }

LI           { margin-left:     35px }

MENU         { }

OL           { list-style:      decimal;
              margin-top:      0px }

P            { margin-top:      18px;
              margin-bottom: 18px }

```

```
PRE      { margin-top:    18px;
          margin-bottom: 18px;
          font-family:   monospace;
          white-space:   pre }

SAMP     { font-family:   monospace }

SMALL    { font-size:     smaller }

STRIKE   { text-decoration: line-through }

STRONG   { font-weight:   bolder }

SUB      { vertical-align: sub }

SUP      { vertical-align: super }

TD       { vertical-align: middle;
          text-align:     left }

TH       { vertical-align: middle;
          font-weight:    bolder;
          text-align:     center }

TT       { font-family:   monospace }

U        { text-decoration: underline }

UL       { list-style:     disc }

UL UL    { list-style:     circle }

UL UL UL { list-style:     square }

VAR      { font-style:     italic }
```

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

## Annex F (normative)

### Font metrics

The following tables define the metrics of all fonts. There is one proportional and one monospaced font each in five different sizes. For the proportional font, the advances of all glyphs are listed. For the monospaced font, the advances of all glyphs are equal. If bold or italics styles are supported, the same metrics as for the plain styles shall be used.

-----  
Generic Name = sans-serif  
Type = Proportional  
HTML Size = 1, 2  
Size = 22 pixels  
Ascent = 17 pixels  
Descent = 5 pixels  
Text Lines = 22.9  
Line Gap = -1

#### Advances:

|             |             |             |             |             |             |
|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 32 ' ' 6    | 33 '!' 6    | 34 '""' 8   | 35 '# ' 16  | 36 '\$ ' 11 | 37 ' % ' 16 |
| 38 '& ' 12  | 39 ' ' 5    | 40 ' ( ' 8  | 41 ' ) ' 8  | 42 '* ' 7   | 43 '+ ' 13  |
| 44 ', ' 5   | 45 '- ' 7   | 46 '. ' 5   | 47 '/ ' 7   | 48 '0 ' 11  | 49 '1 ' 11  |
| 50 '2 ' 11  | 51 '3 ' 11  | 52 '4 ' 11  | 53 '5 ' 11  | 54 '6 ' 11  | 55 '7 ' 11  |
| 56 '8 ' 11  | 57 '9 ' 11  | 58 ':' 5    | 59 ';' 5    | 60 '< ' 12  | 61 '=' 11   |
| 62 '> ' 12  | 63 '?' 9    | 64 '@ ' 15  | 65 'A ' 11  | 66 'B ' 11  | 67 'C ' 10  |
| 68 'D ' 12  | 69 'E ' 10  | 70 'F ' 9   | 71 'G ' 11  | 72 'H ' 12  | 73 'I ' 5   |
| 74 'J ' 5   | 75 'K ' 10  | 76 'L ' 9   | 77 'M ' 15  | 78 'N ' 12  | 79 'O ' 12  |
| 80 'P ' 11  | 81 'Q ' 12  | 82 'R ' 11  | 83 'S ' 10  | 84 'T ' 9   | 85 'U ' 12  |
| 86 'V ' 11  | 87 'W ' 15  | 88 'X ' 10  | 89 'Y ' 10  | 90 'Z ' 10  | 91 '[' 8    |
| 92 '\ ' 7   | 93 ']' 8    | 94 '^ ' 11  | 95 '_' 8    | 96 '` ' 10  | 97 'a ' 9   |
| 98 'b ' 10  | 99 'c ' 9   | 100 'd ' 10 | 101 'e ' 10 | 102 'f ' 6  | 103 'g ' 10 |
| 104 'h ' 10 | 105 'i ' 5  | 106 'j ' 5  | 107 'k ' 9  | 108 'l ' 6  | 109 'm ' 14 |
| 110 'n ' 9  | 111 'o ' 10 | 112 'p ' 10 | 113 'q ' 10 | 114 'r ' 6  | 115 's ' 8  |
| 116 't ' 7  | 117 'u ' 10 | 118 'v ' 9  | 119 'w ' 14 | 120 'x ' 9  | 121 'y ' 9  |
| 122 'z ' 9  | 123 '{ ' 8  | 124 '  ' 6  | 125 '}' 8   | 126 '~ ' 11 |             |
| 160 ' ' 6   | 161 '¡ ' 6  | 162 '¢ ' 11 | 163 '£ ' 11 | 164 '¤ ' 11 | 165 '¥ ' 11 |
| 166 '¦ ' 6  | 167 '§ ' 10 | 168 '¨ ' 10 | 169 '© ' 15 | 170 'ª ' 9  | 171 '« ' 9  |
| 172 '¬ ' 13 | 173 '¯ ' 7  | 174 '® ' 15 | 175 '™ ' 8  | 176 '° ' 8  | 177 '± ' 10 |
| 178 '² ' 9  | 179 '³ ' 9  | 180 '´ ' 10 | 181 'µ ' 9  | 182 '¶ ' 12 | 183 '· ' 5  |
| 184 '¸ ' 8  | 185 '¹ ' 9  | 186 'º ' 9  | 187 '» ' 9  | 188 '¼ ' 17 | 189 '½ ' 17 |
| 190 '¾ ' 17 | 191 '¿ ' 9  | 192 'À ' 11 | 193 'Á ' 11 | 194 'Â ' 11 | 195 'Ã ' 11 |
| 196 'Ä ' 11 | 197 'Å ' 11 | 198 'Æ ' 16 | 199 'Ç ' 10 | 200 'È ' 10 | 201 'É ' 10 |
| 202 'Ê ' 10 | 203 'Ë ' 10 | 204 'Ì ' 5  | 205 'Í ' 5  | 206 'Î ' 5  | 207 'Ï ' 5  |
| 208 'Ð ' 12 | 209 'Ñ ' 12 | 210 'Ò ' 12 | 211 'Ó ' 12 | 212 'Ô ' 12 | 213 'Õ ' 12 |
| 214 'Ö ' 13 | 215 '× ' 13 | 216 'Ø ' 13 | 217 'Ù ' 12 | 218 'Ú ' 12 | 219 'Û ' 12 |
| 220 'Ü ' 12 | 221 'Ý ' 10 | 222 'Þ ' 10 | 223 'ß ' 11 | 224 'à ' 9  | 225 'á ' 9  |
| 226 'â ' 9  | 227 'ã ' 9  | 228 'ä ' 9  | 229 'å ' 9  | 230 'æ ' 14 | 231 'ç ' 9  |
| 232 'è ' 10 | 233 'é ' 10 | 234 'ê ' 10 | 235 'ë ' 10 | 236 'ì ' 5  | 237 'í ' 5  |
| 238 'î ' 5  | 239 'ï ' 5  | 240 'ð ' 10 | 241 'ñ ' 10 | 242 'ò ' 10 | 243 'ó ' 10 |
| 244 'ô ' 10 | 245 'õ ' 10 | 246 'ö ' 10 | 247 '÷ ' 13 | 248 'ø ' 10 | 249 'ù ' 10 |
| 250 'ú ' 10 | 251 'û ' 10 | 252 'ü ' 10 | 253 'ý ' 9  | 254 'þ ' 11 | 255 'ÿ ' 9  |

8364 (EURO) 11

-----  
Generic Name = sans-serif  
Type = Proportional  
HTML Size = 3  
Size = 24 pixels  
Ascent = 18 pixels  
Descent = 6 pixels  
Text Lines = 20.9  
Line Gap = -1

## Advances:

|     |     |    |     |      |    |     |       |    |     |     |    |     |      |    |     |     |    |
|-----|-----|----|-----|------|----|-----|-------|----|-----|-----|----|-----|------|----|-----|-----|----|
| 32  | ' ' | 6  | 33  | '!'  | 6  | 34  | '"'   | 9  | 35  | '#' | 17 | 36  | '\$' | 12 | 37  | '%' | 16 |
| 38  | '&' | 14 | 39  | '''  | 5  | 40  | '('   | 8  | 41  | ')' | 8  | 42  | '*'  | 7  | 43  | '+' | 15 |
| 44  | ',' | 5  | 45  | '-'  | 8  | 46  | '.'   | 6  | 47  | '/' | 8  | 48  | '0'  | 12 | 49  | '1' | 12 |
| 50  | '2' | 12 | 51  | '3'  | 12 | 52  | '4'   | 12 | 53  | '5' | 12 | 54  | '6'  | 12 | 55  | '7' | 12 |
| 56  | '8' | 12 | 57  | '9'  | 12 | 58  | ':'   | 6  | 59  | ',' | 5  | 60  | '<'  | 15 | 61  | '=' | 15 |
| 62  | '>' | 15 | 63  | '?'  | 10 | 64  | '@'   | 17 | 65  | 'A' | 12 | 66  | 'B'  | 12 | 67  | 'C' | 10 |
| 68  | 'D' | 13 | 69  | 'E'  | 11 | 70  | 'F'   | 10 | 71  | 'G' | 12 | 72  | 'H'  | 13 | 73  | 'I' | 6  |
| 74  | 'J' | 6  | 75  | 'K'  | 12 | 76  | 'L'   | 9  | 77  | 'M' | 17 | 78  | 'N'  | 14 | 79  | 'O' | 14 |
| 80  | 'P' | 12 | 81  | 'Q'  | 14 | 82  | 'R'   | 12 | 83  | 'S' | 11 | 84  | 'T'  | 10 | 85  | 'U' | 13 |
| 86  | 'V' | 12 | 87  | 'W'  | 17 | 88  | 'X'   | 12 | 89  | 'Y' | 11 | 90  | 'Z'  | 11 | 91  | '[' | 8  |
| 92  | '\' | 8  | 93  | 'j'  | 8  | 94  | '^'   | 13 | 95  | '_' | 9  | 96  | '`'  | 11 | 97  | 'a' | 10 |
| 98  | 'b' | 11 | 99  | 'c'  | 9  | 100 | 'd'   | 11 | 101 | 'e' | 11 | 102 | 'f'  | 7  | 103 | 'g' | 11 |
| 104 | 'h' | 11 | 105 | 'i'  | 5  | 106 | 'j'   | 5  | 107 | 'k' | 10 | 108 | 'l'  | 6  | 109 | 'm' | 17 |
| 110 | 'n' | 11 | 111 | 'o'  | 11 | 112 | 'p'   | 11 | 113 | 'q' | 11 | 114 | 'r'  | 7  | 115 | 's' | 9  |
| 116 | 't' | 7  | 117 | 'u'  | 11 | 118 | 'v'   | 11 | 119 | 'w' | 15 | 120 | 'x'  | 10 | 121 | 'y' | 11 |
| 122 | 'z' | 10 | 123 | '{'  | 7  | 124 | ' '   | 6  | 125 | '}' | 7  | 126 | '~'  | 15 |     |     |    |
| 160 | ' ' | 6  | 161 | 'i'  | 6  | 162 | 'ç'   | 12 | 163 | '£' | 12 | 164 | '¤'  | 12 | 165 | '¥' | 12 |
| 166 | ' ' | 6  | 167 | '\$' | 11 | 168 | '...' | 11 | 169 | '©' | 17 | 170 | 'ª'  | 10 | 171 | '«' | 11 |
| 172 | '¬' | 15 | 173 | '- ' | 8  | 174 | '®'   | 17 | 175 | '™' | 11 | 176 | '°'  | 9  | 177 | '±' | 14 |
| 178 | '²' | 10 | 179 | '³'  | 10 | 180 | '´'   | 11 | 181 | 'µ' | 11 | 182 | '¶'  | 13 | 183 | '·' | 6  |
| 184 | '½' | 11 | 185 | '¼'  | 10 | 186 | '½'   | 10 | 187 | '¾' | 11 | 188 | '¼'  | 19 | 189 | '½' | 19 |
| 190 | '¾' | 19 | 191 | '¿'  | 10 | 192 | 'À'   | 12 | 193 | 'Á' | 12 | 194 | 'Â'  | 12 | 195 | 'Ã' | 12 |
| 196 | 'Ä' | 12 | 197 | 'Å'  | 12 | 198 | 'Æ'   | 18 | 199 | 'Ç' | 11 | 200 | 'È'  | 11 | 201 | 'É' | 11 |
| 202 | 'Ê' | 11 | 203 | 'Ë'  | 11 | 204 | 'Ì'   | 6  | 205 | 'Í' | 6  | 206 | 'Î'  | 6  | 207 | 'Ï' | 6  |
| 208 | 'Ð' | 13 | 209 | 'Ñ'  | 14 | 210 | 'Ò'   | 14 | 211 | 'Ó' | 14 | 212 | 'Ô'  | 14 | 213 | 'Õ' | 14 |
| 214 | 'Ö' | 14 | 215 | '×'  | 14 | 216 | 'Ø'   | 14 | 217 | 'Ù' | 13 | 218 | 'Ú'  | 13 | 219 | 'Û' | 13 |
| 220 | 'Ü' | 13 | 221 | 'Ý'  | 11 | 222 | 'Þ'   | 11 | 223 | 'ß' | 13 | 224 | 'à'  | 10 | 225 | 'á' | 10 |
| 226 | 'â' | 10 | 227 | 'ã'  | 10 | 228 | 'ä'   | 10 | 229 | 'å' | 10 | 230 | 'æ'  | 16 | 231 | 'ç' | 10 |
| 232 | 'è' | 11 | 233 | 'é'  | 11 | 234 | 'ê'   | 11 | 235 | 'ë' | 11 | 236 | 'ì'  | 5  | 237 | 'í' | 5  |
| 238 | 'î' | 5  | 239 | 'ï'  | 5  | 240 | 'ð'   | 11 | 241 | 'ñ' | 11 | 242 | 'ò'  | 11 | 243 | 'ó' | 11 |
| 244 | 'ô' | 11 | 245 | 'õ'  | 11 | 246 | 'ö'   | 11 | 247 | '÷' | 15 | 248 | 'ø'  | 11 | 249 | 'ù' | 11 |
| 250 | 'ú' | 11 | 251 | 'û'  | 11 | 252 | 'ü'   | 11 | 253 | 'ý' | 10 | 254 | 'þ'  | 11 | 255 | 'ÿ' | 10 |

8364 (EURO) 12

Generic Name = sans-serif  
 Type = Proportional  
 HTML Size = 4  
 Size = 27 pixels  
 Ascent = 21 pixels  
 Descent = 6 pixels  
 Text Lines = 18.5  
 Line Gap = -1

## Advances:

|     |     |    |     |      |    |     |       |    |     |     |    |     |      |    |     |     |    |
|-----|-----|----|-----|------|----|-----|-------|----|-----|-----|----|-----|------|----|-----|-----|----|
| 32  | ' ' | 7  | 33  | '!'  | 7  | 34  | '"'   | 10 | 35  | '#' | 19 | 36  | '\$' | 14 | 37  | '%' | 17 |
| 38  | '&' | 15 | 39  | '''  | 6  | 40  | '('   | 9  | 41  | ')' | 9  | 42  | '*'  | 8  | 43  | '+' | 16 |
| 44  | ',' | 6  | 45  | '-'  | 9  | 46  | '.'   | 6  | 47  | '/' | 8  | 48  | '0'  | 14 | 49  | '1' | 14 |
| 50  | '2' | 14 | 51  | '3'  | 14 | 52  | '4'   | 14 | 53  | '5' | 14 | 54  | '6'  | 14 | 55  | '7' | 14 |
| 56  | '8' | 14 | 57  | '9'  | 14 | 58  | ':'   | 6  | 59  | ',' | 6  | 60  | '<'  | 16 | 61  | '=' | 16 |
| 62  | '>' | 16 | 63  | '?'  | 10 | 64  | '@'   | 19 | 65  | 'A' | 13 | 66  | 'B'  | 13 | 67  | 'C' | 11 |
| 68  | 'D' | 14 | 69  | 'E'  | 12 | 70  | 'F'   | 11 | 71  | 'G' | 14 | 72  | 'H'  | 14 | 73  | 'I' | 7  |
| 74  | 'J' | 7  | 75  | 'K'  | 13 | 76  | 'L'   | 10 | 77  | 'M' | 18 | 78  | 'N'  | 15 | 79  | 'O' | 15 |
| 80  | 'P' | 13 | 81  | 'Q'  | 15 | 82  | 'R'   | 13 | 83  | 'S' | 12 | 84  | 'T'  | 11 | 85  | 'U' | 14 |
| 86  | 'V' | 13 | 87  | 'W'  | 19 | 88  | 'X'   | 13 | 89  | 'Y' | 12 | 90  | 'Z'  | 11 | 91  | '[' | 9  |
| 92  | '\' | 8  | 93  | 'j'  | 9  | 94  | '^'   | 14 | 95  | '_' | 10 | 96  | '`'  | 12 | 97  | 'a' | 11 |
| 98  | 'b' | 12 | 99  | 'c'  | 10 | 100 | 'd'   | 12 | 101 | 'e' | 12 | 102 | 'f'  | 7  | 103 | 'g' | 12 |
| 104 | 'h' | 12 | 105 | 'i'  | 6  | 106 | 'j'   | 6  | 107 | 'k' | 11 | 108 | 'l'  | 6  | 109 | 'm' | 19 |
| 110 | 'n' | 12 | 111 | 'o'  | 12 | 112 | 'p'   | 12 | 113 | 'q' | 12 | 114 | 'r'  | 8  | 115 | 's' | 10 |
| 116 | 't' | 8  | 117 | 'u'  | 12 | 118 | 'v'   | 11 | 119 | 'w' | 15 | 120 | 'x'  | 11 | 121 | 'y' | 11 |
| 122 | 'z' | 10 | 123 | '{'  | 8  | 124 | ' '   | 5  | 125 | '}' | 8  | 126 | '~'  | 16 |     |     |    |
| 160 | ' ' | 7  | 161 | 'i'  | 7  | 162 | 'ç'   | 14 | 163 | '£' | 14 | 164 | '¤'  | 14 | 165 | '¥' | 14 |
| 166 | ' ' | 6  | 167 | '\$' | 11 | 168 | '...' | 12 | 169 | '©' | 18 | 170 | 'ª'  | 11 | 171 | '«' | 11 |
| 172 | '¬' | 16 | 173 | '- ' | 9  | 174 | '®'   | 18 | 175 | '™' | 14 | 176 | '°'  | 9  | 177 | '±' | 16 |
| 178 | '²' | 11 | 179 | '³'  | 11 | 180 | '´'   | 12 | 181 | 'µ' | 12 | 182 | '¶'  | 15 | 183 | '·' | 7  |
| 184 | '½' | 10 | 185 | '¼'  | 11 | 186 | '½'   | 11 | 187 | '¾' | 11 | 188 | '¼'  | 21 | 189 | '½' | 21 |
| 190 | '¾' | 21 | 191 | '¿'  | 10 | 192 | 'À'   | 13 | 193 | 'Á' | 13 | 194 | 'Â'  | 13 | 195 | 'Ã' | 13 |
| 196 | 'Ä' | 13 | 197 | 'Å'  | 13 | 198 | 'Æ'   | 19 | 199 | 'Ç' | 11 | 200 | 'È'  | 12 | 201 | 'É' | 12 |
| 202 | 'Ê' | 12 | 203 | 'Ë'  | 12 | 204 | 'Ì'   | 7  | 205 | 'Í' | 7  | 206 | 'Î'  | 7  | 207 | 'Ï' | 7  |
| 208 | 'Ð' | 14 | 209 | 'Ñ'  | 15 | 210 | 'Ò'   | 15 | 211 | 'Ó' | 15 | 212 | 'Ô'  | 15 | 213 | 'Õ' | 15 |
| 214 | 'Ö' | 15 | 215 | '×'  | 16 | 216 | 'Ø'   | 15 | 217 | 'Ù' | 14 | 218 | 'Ú'  | 14 | 219 | 'Û' | 14 |
| 220 | 'Ü' | 14 | 221 | 'Ý'  | 12 | 222 | 'Þ'   | 13 | 223 | 'ß' | 13 | 224 | 'à'  | 11 | 225 | 'á' | 11 |
| 226 | 'â' | 11 | 227 | 'ã'  | 11 | 228 | 'ä'   | 11 | 229 | 'å' | 11 | 230 | 'æ'  | 18 | 231 | 'ç' | 10 |

|            |            |            |            |            |            |
|------------|------------|------------|------------|------------|------------|
| 232 'è' 12 | 233 'é' 12 | 234 'ê' 12 | 235 'ë' 12 | 236 'ì' 6  | 237 'í' 6  |
| 238 'î' 6  | 239 'ï' 6  | 240 'ð' 14 | 241 'ñ' 12 | 242 'ò' 12 | 243 'ó' 12 |
| 244 'ô' 12 | 245 'õ' 12 | 246 'ö' 12 | 247 '÷' 16 | 248 'ø' 12 | 249 'ù' 12 |
| 250 'ú' 12 | 251 'û' 12 | 252 'ü' 12 | 253 'ý' 11 | 254 'þ' 12 | 255 'ÿ' 11 |

8364 (EURO) 14

```

-----
Generic Name = sans-serif
Type         = Proportional
HTML Size   = 5
Size        = 31 pixels
Ascent      = 24 pixels
Descent     = 7 pixels
Text Lines  = 16.0
Line Gap    = -1

```

Advances:

|             |             |             |             |             |             |
|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|
| 32 ' ' 8    | 33 '!' 8    | 34 '""' 12  | 35 '# ' 22  | 36 '\$ ' 16 | 37 ' % ' 20 |
| 38 '& ' 18  | 39 ' ' 7    | 40 '(' 11   | 41 ')' 11   | 42 '* ' 10  | 43 '+' 19   |
| 44 ', ' 7   | 45 '-' 10   | 46 '.' 7    | 47 '/' 10   | 48 '0 ' 16  | 49 '1 ' 16  |
| 50 '2 ' 16  | 51 '3 ' 16  | 52 '4 ' 16  | 53 '5 ' 16  | 54 '6 ' 16  | 55 '7 ' 16  |
| 56 '8 ' 16  | 57 '9 ' 16  | 58 ':' 7    | 59 ';' 7    | 60 '< ' 19  | 61 '=' 19   |
| 62 '> ' 19  | 63 '?' 12   | 64 '@ ' 22  | 65 'A ' 16  | 66 'B ' 16  | 67 'C ' 13  |
| 68 'D ' 16  | 69 'E ' 14  | 70 'F ' 13  | 71 'G ' 16  | 72 'H ' 17  | 73 'I ' 8   |
| 74 'J ' 8   | 75 'K ' 15  | 76 'L ' 12  | 77 'M ' 21  | 78 'N ' 18  | 79 'O ' 18  |
| 80 'P ' 15  | 81 'Q ' 18  | 82 'R ' 16  | 83 'S ' 14  | 84 'T ' 13  | 85 'U ' 17  |
| 86 'V ' 16  | 87 'W ' 22  | 88 'X ' 15  | 89 'Y ' 15  | 90 'Z ' 13  | 91 '[' 11   |
| 92 '\ ' 10  | 93 'j ' 11  | 94 '^ ' 16  | 95 '_ ' 12  | 96 '` ' 14  | 97 'a ' 13  |
| 98 'b ' 14  | 99 'c ' 11  | 100 'd ' 14 | 101 'e ' 14 | 102 'f ' 9  | 103 'g ' 14 |
| 104 'h ' 14 | 105 'i ' 7  | 106 'j ' 7  | 107 'k ' 13 | 108 'l ' 8  | 109 'm ' 22 |
| 110 'n ' 14 | 111 'o ' 14 | 112 'p ' 14 | 113 'q ' 14 | 114 'r ' 9  | 115 's ' 12 |
| 116 't ' 9  | 117 'u ' 14 | 118 'v ' 13 | 119 'w ' 18 | 120 'x ' 13 | 121 'y ' 13 |
| 122 'z ' 11 | 123 '{ ' 9  | 124 '  ' 6  | 125 '}' 9   | 126 '~ ' 19 |             |
| 160 ' ' 8   | 161 'i ' 8  | 162 'ç ' 16 | 163 '£ ' 16 | 164 '¤ ' 16 | 165 '¥ ' 16 |
| 166 ' ' 6   | 167 'š ' 13 | 168 ' ' 14  | 169 '© ' 22 | 170 'ª ' 16 | 171 '« ' 13 |
| 172 ' ' 19  | 173 ' ' 10  | 174 '® ' 22 | 175 ' ' 14  | 176 ' ' 11  | 177 '± ' 19 |
| 178 '² ' 13 | 179 '³ ' 13 | 180 '´ ' 14 | 181 'µ ' 14 | 182 '¶ ' 17 | 183 '· ' 7  |
| 184 ' ' 14  | 185 '¹ ' 13 | 186 'º ' 13 | 187 '» ' 13 | 188 '¼ ' 24 | 189 '½ ' 24 |
| 190 '¾ ' 24 | 191 '¿ ' 12 | 192 'À ' 16 | 193 'Á ' 16 | 194 'Â ' 16 | 195 'Ã ' 16 |
| 196 'Ä ' 16 | 197 'Å ' 16 | 198 'Æ ' 23 | 199 'Ç ' 13 | 200 'È ' 14 | 201 'É ' 14 |
| 202 'Ê ' 14 | 203 'Ë ' 14 | 204 'Ì ' 8  | 205 'Í ' 8  | 206 'Î ' 8  | 207 'Ï ' 8  |
| 208 'Ð ' 16 | 209 'Ñ ' 18 | 210 'Ò ' 18 | 211 'Ó ' 18 | 212 'Ô ' 18 | 213 'Õ ' 18 |
| 214 'Ö ' 18 | 215 '× ' 19 | 216 'Ø ' 18 | 217 'Ù ' 17 | 218 'Ú ' 17 | 219 'Û ' 17 |
| 220 'Ü ' 17 | 221 'Ý ' 15 | 222 'Þ ' 15 | 223 'ß ' 16 | 224 'à ' 13 | 225 'á ' 13 |
| 226 'â ' 13 | 227 'ä ' 13 | 228 'å ' 13 | 229 'ä ' 13 | 230 'æ ' 21 | 231 'ç ' 11 |
| 232 'è ' 14 | 233 'é ' 14 | 234 'ê ' 14 | 235 'ë ' 14 | 236 'ì ' 7  | 237 'í ' 7  |
| 238 'î ' 7  | 239 'ï ' 7  | 240 'ð ' 15 | 241 'ñ ' 14 | 242 'ò ' 14 | 243 'ó ' 14 |
| 244 'ô ' 14 | 245 'õ ' 14 | 246 'ö ' 14 | 247 '÷ ' 19 | 248 'ø ' 14 | 249 'ù ' 14 |
| 250 'ú ' 14 | 251 'û ' 14 | 252 'ü ' 14 | 253 'ý ' 13 | 254 'þ ' 15 | 255 'ÿ ' 13 |

8364 (EURO) 16

```

-----
Generic Name = sans-serif
Type         = Proportional
HTML Size   = 6, 7
Size        = 36 pixels
Ascent      = 28 pixels
Descent     = 8 pixels
Text Lines  = 13.7
Line Gap    = -1

```

Advances:

|            |            |            |            |             |             |
|------------|------------|------------|------------|-------------|-------------|
| 32 ' ' 9   | 33 '!' 9   | 34 '""' 13 | 35 '# ' 26 | 36 '\$ ' 18 | 37 ' % ' 23 |
| 38 '& ' 20 | 39 ' ' 8   | 40 '(' 12  | 41 ')' 12  | 42 '* ' 11  | 43 '+' 22   |
| 44 ', ' 8  | 45 '-' 12  | 46 '.' 8   | 47 '/' 11  | 48 '0 ' 18  | 49 '1 ' 18  |
| 50 '2 ' 18 | 51 '3 ' 18 | 52 '4 ' 18 | 53 '5 ' 18 | 54 '6 ' 18  | 55 '7 ' 18  |
| 56 '8 ' 18 | 57 '9 ' 18 | 58 ':' 8   | 59 ';' 8   | 60 '< ' 22  | 61 '=' 22   |
| 62 '> ' 22 | 63 '?' 14  | 64 '@ ' 25 | 65 'A ' 18 | 66 'B ' 18  | 67 'C ' 15  |
| 68 'D ' 19 | 69 'E ' 16 | 70 'F ' 15 | 71 'G ' 18 | 72 'H ' 19  | 73 'I ' 9   |
| 74 'J ' 9  | 75 'K ' 17 | 76 'L ' 14 | 77 'M ' 25 | 78 'N ' 21  | 79 'O ' 20  |
| 80 'P ' 17 | 81 'Q ' 20 | 82 'R ' 18 | 83 'S ' 17 | 84 'T ' 15  | 85 'U ' 19  |
| 86 'V ' 18 | 87 'W ' 25 | 88 'X ' 17 | 89 'Y ' 17 | 90 'Z ' 15  | 91 '[' 13   |

|     |     |    |     |     |    |     |     |    |     |     |    |     |     |    |     |     |    |
|-----|-----|----|-----|-----|----|-----|-----|----|-----|-----|----|-----|-----|----|-----|-----|----|
| 92  | '\" | 11 | 93  | 'j' | 13 | 94  | '^' | 19 | 95  | '_' | 13 | 96  | '`' | 16 | 97  | 'a' | 15 |
| 98  | 'b' | 16 | 99  | 'c' | 13 | 100 | 'd' | 16 | 101 | 'e' | 16 | 102 | 'f' | 10 | 103 | 'g' | 16 |
| 104 | 'h' | 17 | 105 | 'i' | 8  | 106 | 'j' | 8  | 107 | 'k' | 15 | 108 | 'l' | 9  | 109 | 'm' | 25 |
| 110 | 'n' | 17 | 111 | 'o' | 16 | 112 | 'p' | 16 | 113 | 'q' | 16 | 114 | 'r' | 11 | 115 | 's' | 14 |
| 116 | 't' | 11 | 117 | 'u' | 17 | 118 | 'v' | 14 | 119 | 'w' | 21 | 120 | 'x' | 15 | 121 | 'y' | 14 |
| 122 | 'z' | 13 | 123 | '{' | 10 | 124 | ' ' | 7  | 125 | '}' | 10 | 126 | '~' | 22 |     |     |    |
| 160 | 'ı' | 9  | 161 | 'İ' | 9  | 162 | 'ç' | 18 | 163 | 'f' | 18 | 164 | 'ı' | 18 | 165 | 'ş' | 18 |
| 166 | 'ı' | 7  | 167 | 'ş' | 14 | 168 | 'ı' | 16 | 169 | '@' | 25 | 170 | 'a' | 14 | 171 | '«' | 14 |
| 172 | '¬' | 22 | 173 | '¬' | 12 | 174 | '@' | 25 | 175 | '¬' | 16 | 176 | 'o' | 13 | 177 | '±' | 22 |
| 178 | '²' | 14 | 179 | '³' | 14 | 180 | '´' | 16 | 181 | 'µ' | 17 | 182 | '¶' | 20 | 183 | '·' | 8  |
| 184 | '¼' | 16 | 185 | '½' | 14 | 186 | '¾' | 14 | 187 | '»' | 14 | 188 | '¼' | 28 | 189 | '½' | 28 |
| 190 | '¾' | 28 | 191 | '¿' | 14 | 192 | 'À' | 18 | 193 | 'Á' | 18 | 194 | 'Â' | 18 | 195 | 'Ã' | 18 |
| 196 | 'Ä' | 18 | 197 | 'Å' | 18 | 198 | 'Æ' | 26 | 199 | 'Ç' | 15 | 200 | 'È' | 16 | 201 | 'É' | 16 |
| 202 | 'Ê' | 16 | 203 | 'Ë' | 16 | 204 | 'Ì' | 9  | 205 | 'Í' | 9  | 206 | 'Î' | 9  | 207 | 'Ï' | 9  |
| 208 | 'Ð' | 19 | 209 | 'Ñ' | 21 | 210 | 'Ò' | 20 | 211 | 'Ó' | 20 | 212 | 'Ô' | 20 | 213 | 'Õ' | 20 |
| 214 | 'Ö' | 20 | 215 | '×' | 22 | 216 | 'Ø' | 20 | 217 | 'Ù' | 19 | 218 | 'Ú' | 19 | 219 | 'Û' | 19 |
| 220 | 'Ü' | 19 | 221 | 'Ý' | 17 | 222 | 'Þ' | 17 | 223 | 'ß' | 18 | 224 | 'à' | 15 | 225 | 'á' | 15 |
| 226 | 'â' | 15 | 227 | 'ã' | 15 | 228 | 'ä' | 15 | 229 | 'å' | 15 | 230 | 'æ' | 24 | 231 | 'ç' | 18 |
| 232 | 'è' | 16 | 233 | 'é' | 16 | 234 | 'ê' | 16 | 235 | 'ë' | 16 | 236 | 'ì' | 8  | 237 | 'í' | 8  |
| 238 | 'î' | 8  | 239 | 'ï' | 8  | 240 | 'ð' | 18 | 241 | 'ñ' | 17 | 242 | 'ò' | 16 | 243 | 'ó' | 16 |
| 244 | 'ô' | 16 | 245 | 'õ' | 16 | 246 | 'ö' | 16 | 247 | '÷' | 22 | 248 | 'ø' | 16 | 249 | 'ù' | 17 |
| 250 | 'ú' | 17 | 251 | 'û' | 17 | 252 | 'ü' | 17 | 253 | 'ý' | 14 | 254 | 'þ' | 16 | 255 | 'ÿ' | 14 |

8364 (EURO) 18

-----  
Generic Name = monospace  
Type = Monospaced  
HTML Size = 1, 2  
Size = 22 pixels  
Ascent = 16 pixels  
Descent = 6 pixels  
Text Lines = 22.8  
Line Gap = -1  
Advance = 9 pixels (for all glyphs)  
-----

-----  
Generic Name = monospace  
Type = Monospaced  
HTML Size = 3  
Size = 24 pixels  
Ascent = 18 pixels  
Descent = 6 pixels  
Text Lines = 20.9  
Line Gap = -1  
Advance = 10 pixels (for all glyphs)  
-----

-----  
Generic Name = monospace  
Type = Monospaced  
HTML Size = 4  
Size = 27 pixels  
Ascent = 20 pixels  
Descent = 7 pixels  
Text Lines = 18.5  
Line Gap = -1  
Advance = 11 pixels (for all glyphs)  
-----

-----  
Generic Name = monospace  
Type = Monospaced  
HTML Size = 5  
Size = 31 pixels  
Ascent = 23 pixels  
Descent = 8 pixels  
Text Lines = 16.0  
Line Gap = -1  
Advance = 13 pixels (for all glyphs)  
-----

Generic Name = monospace  
Type = Monospaced  
HTML Size = 6  
Size = 36 pixels  
Ascent = 27 pixels  
Descent = 9 pixels  
Text Lines = 13.7  
Line Gap = -1  
Advance = 15 pixels (for all glyphs)

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

## **Annex G** (informative)

### **TeleWeb Superteletext profile reference decoder**

#### **G.1 Superteletext profile reference decoder**

The TeleWeb Superteletext profile reference decoder consists of a reference receiver and a reference browser. This reference decoder is platform independent and is the basis for further porting activities to specific embedded hardware platforms. A PC-based graphical device interface display simulator is available for displaying TeleWeb content. A TeleWeb logo as pictured in Clause G.2 is connected to this reference decoder. Documentation can be obtained via the contact addresses in Clause 0.

A schematic overview of the Superteletext profile reference decoder and GDI display simulator is given in Clause G.4.

##### **G.1.1 TeleWeb reference receiver**

- Data transmission using IDL format B
- Uses DVB data carousels transmitted in VBI or DVB
- FEC and CRC
- Prioritized file database
- Pre-filtering of pages

##### **G.1.2 TeleWeb reference browser**

- Implements a browser based on the requirements in this standard
- Easy navigation with left, right, up, down, select, colour keys and number keys
- Bookmark management
- History support

##### **G.1.3 Software design**

- Object-oriented ANSI C design
- Platform independent
- Prepared for easy porting to embedded 16/32-bit platforms
- PC-based development with slicer and display simulator
- Automatic test system

##### **G.1.4 Hardware requirements**

- 16- or 32-bit controller
- 640×480 display for content
- min. 188 colours
- ~ 500 Kbytes for code (including GDI and fonts)
- >5 Mbytes RAM for database
- 1 Mbytes RAM workspace

## G.2 Logo connected to the Superteletext profile reference decoder



IEC 692/05

**Figure G.1 – TeleWeb logo**

## G.3 Contact

The following internet site contains detailed information on the TeleWeb reference decoder: <http://www.superteletext.tv>. From this site a PC-based simulation of the TeleWeb decoder is available. Broadcasters and service providers can verify their own TeleWeb content to ensure correct working and layout. This PC simulation shows the exact look and feel of TeleWeb equipped TV sets in the market!

For information on certification, contact TARA Systems GmbH, Munich/Germany, Internet address: <http://www.tara-systems.de>.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

#### G.4 Schematic overview

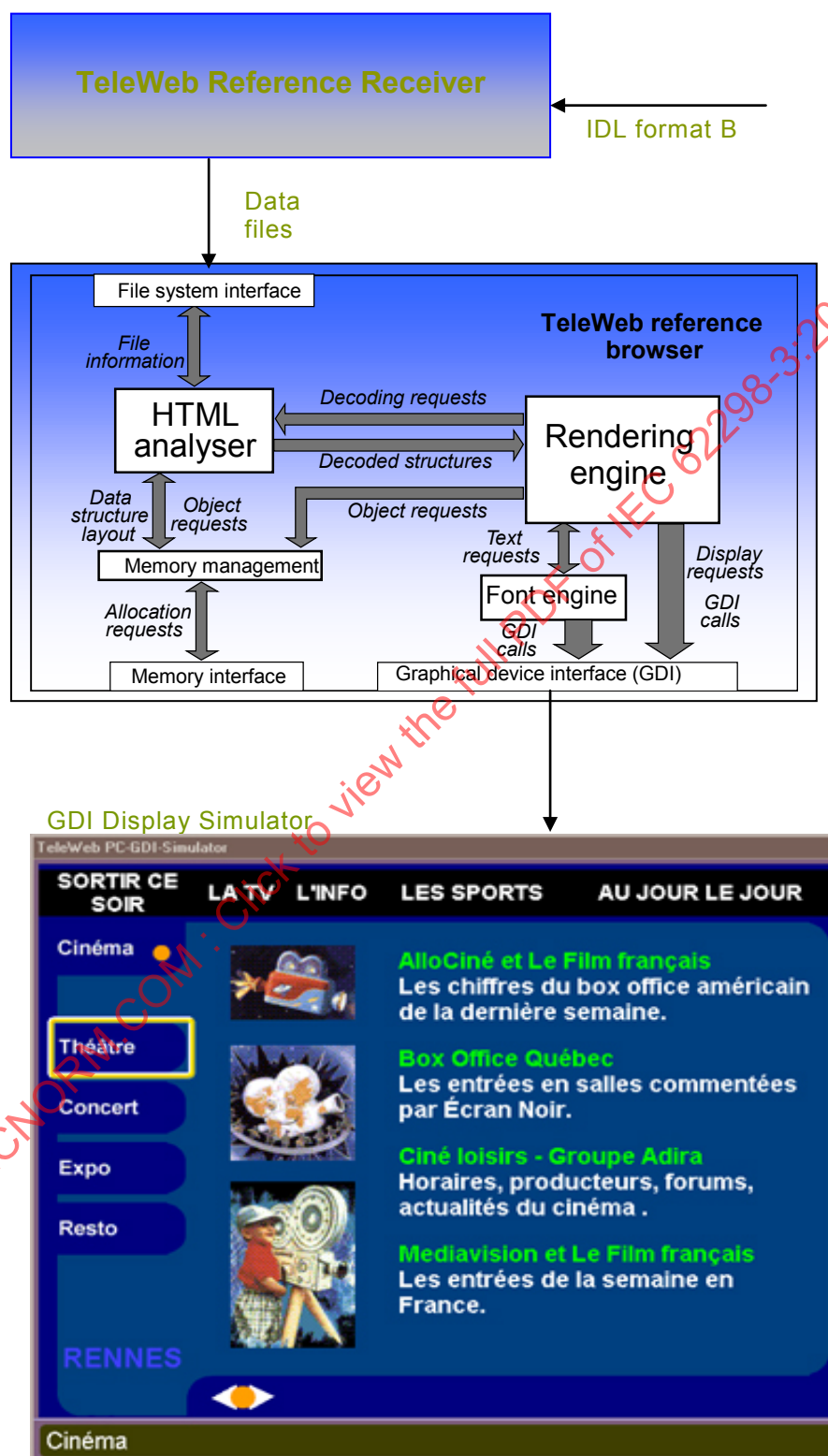


Figure G.2 – Schematic overview of a TeleWeb reference decoder

## Bibliography

- [UTF-7] IETF RFC 2152 (1994): "UTF-7: A Mail-Safe Transformation Format of Unicode".
- [UTF-8] IETF RFC 2279 (1998): "UTF-8, a transformation format of ISO 10646".
- [HTML3.2] W3C, REC-htm32: "HTML 3.2 Reference Specification", 1997.
- [HTML4.0] W3C, REC-html40: "HTML 4.0 Reference Specification", 1999.
- [XHTML1.0] W3C: "XHTML 1.0: The Extensible HyperText Markup Language", 1999.
- [CSS2] Cascading Style Sheets, level 2 CSS2 Specification W3C Recommendation 12-May-1998 <http://www.w3.org/TR/REC-CSS2/>
- [GIF] CompuServe Incorporated: "Graphics Interchange Format, version GIF89a", July 1990.
- [GIFabout] <http://members.aol.com/royalef/gifabout.htm>: "Royal Frazier's GIF animation on the WWW".
- [JFIF] JPEG File Interchange Format Version 1.02 September 1, 1992
- [JPEG1] Digital Compression and Coding of Continuous Still Images Part 1, Requirements and Guidelines ISO/IEC JTC1 Draft International Standard 10918-1, Nov 1991
- [JPEG2] Digital Compression and Coding of Continuous Still Images Part 2, Compliance Testing ISO/IEC JTC1 Draft International Standard 10918-2, Dec 1991
- [ZLIB] IETF RFC 1950 (1996): "ZLIB Compressed Data Format Specification version 3.3".
- [URI] IETF RFC 2396 (1998): "Uniform Resource Identifiers (URI): Generic Syntax".
- [MIME1] IETF RFC 2045 (1996): "Multipurpose Internet Mail Extension (MIME) – Part One: Format of Internet Message Bodies".
- [MIME2] IETF RFC 2046 (1996): "Multipurpose Internet Mail Extension (MIME) – Part Two: Media Types".
-

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

## SOMMAIRE

|                                                        |     |
|--------------------------------------------------------|-----|
| AVANT-PROPOS .....                                     | 102 |
| INTRODUCTION.....                                      | 104 |
| 1 Domaine d'application .....                          | 105 |
| 2 Références normatives .....                          | 105 |
| 3 Termes, définitions et abréviations .....            | 106 |
| 3.1 Termes et définitions .....                        | 106 |
| 3.2 Abréviations .....                                 | 106 |
| 4 Affichage .....                                      | 107 |
| 4.1 Représentation des couleurs .....                  | 107 |
| 4.2 Représentation du texte .....                      | 108 |
| 4.3 Position du texte .....                            | 111 |
| 4.4 Réprésentation des images .....                    | 111 |
| 4.5 Affichage des formats d'image 4:3 et 16:9 .....    | 112 |
| 5 URL.....                                             | 113 |
| 5.1 Dénomination de fichiers .....                     | 113 |
| 5.2 Accès par le biais du numéro de page .....         | 115 |
| 5.3 Schéma de référence du fichier TéléWeb .....       | 115 |
| 5.4 Schéma de référence des pages Télétex .....        | 119 |
| 5.5 Schéma de référence de NexTVView.....              | 120 |
| 5.6 URL à fonction spécifique.....                     | 121 |
| 6 Texte et hypertexte.....                             | 121 |
| 6.1 Format de fichier HTML TéléWeb .....               | 121 |
| 6.2 Syntaxe des balises HTML TéléWeb .....             | 123 |
| 6.3 Éléments de structure des documents .....          | 125 |
| 6.4 Balises section d'en-tête .....                    | 128 |
| 6.5 Mise en forme des paragraphes .....                | 130 |
| 6.6 Mise en forme des caractères.....                  | 133 |
| 6.7 Liens hypertextes .....                            | 137 |
| 6.8 Listes .....                                       | 142 |
| 6.9 Tableaux .....                                     | 146 |
| 6.10 Images .....                                      | 152 |
| 6.11 Texte de défilement.....                          | 155 |
| 6.12 Balises ignorées exceptionnelles.....             | 157 |
| 7 Style par défaut du TéléWeb .....                    | 157 |
| 8 Fichiers images .....                                | 157 |
| 8.1 GIF.....                                           | 157 |
| 8.2 JPEG .....                                         | 158 |
| 9 Étiquetage du contenu.....                           | 158 |
| 9.1 Thèmes prédéfinis et codage des identifiants ..... | 158 |
| 9.2 Autorisation parentale .....                       | 158 |
| 10 Données spéciales .....                             | 158 |
| 10.1 Image d'identification de services .....          | 158 |
| 10.2 Page d'accueil.....                               | 159 |
| 10.3 Page par défaut.....                              | 159 |
| 10.4 Page de mise à jour de profil.....                | 159 |

|                                                                                        |     |
|----------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| 10.5 Fichiers dictionnaires ZLIB .....                                                 | 159 |
| 11 Attributs associés à un service .....                                               | 160 |
| 11.1 Name .....                                                                        | 160 |
| 11.2 Information .....                                                                 | 160 |
| 11.3 Language .....                                                                    | 160 |
| 11.4 Transmission schedule .....                                                       | 160 |
| 12 Attributs associés à un fichier .....                                               | 161 |
| 12.1 Attributs de fichier généraux .....                                               | 162 |
| 12.2 Attribut de contenu d'un fichier .....                                            | 163 |
| 12.3 Attributs associés à l'heure et à la date .....                                   | 164 |
| 12.4 Attributs associés au stockage .....                                              | 165 |
| 12.5 Attributs des fonctions spécifiques .....                                         | 165 |
| 13 Service TéléWeb court et entier .....                                               | 166 |
| 14 Adressage individuel – Adressage de groupe .....                                    | 167 |
| Annexe A (informative) Compatibilité HTML .....                                        | 168 |
| Annexe B (normative) Spécification de la palette de couleurs par défaut .....          | 171 |
| Annexe C (normative) Tableau des thèmes prédéfinis .....                               | 173 |
| Annexe D (informative) Définition de type de document TéléWeb (DTD) .....              | 180 |
| Annexe E (informative) Feuille de style CSS2 par défaut du TéléWeb .....               | 189 |
| Annexe F (normative) Métriques de police .....                                         | 192 |
| Annexe G (informative) Décodeur de référence de profil Supertélétexte du TéléWeb ..... | 197 |
| Bibliographie .....                                                                    | 201 |
| Tableau 1 – Palette de couleurs par défaut .....                                       | 108 |
| Tableau 2 – Tailles de police .....                                                    | 109 |
| Tableau 3 – Dénomination de fichiers .....                                             | 115 |
| Tableau 4 – Paramètres EPG .....                                                       | 117 |
| Tableau 5 – Paramètre Profile .....                                                    | 119 |
| Tableau 6 – URL à fonction spécifique .....                                            | 121 |
| Tableau 7 – Liste des attributs associés à un service .....                            | 160 |
| Tableau 8 – Liste des attributs associés à un fichier .....                            | 161 |
| Tableau 9 – Schéma de classification .....                                             | 164 |
| Tableau 10 – Attributs de filtre pour les références nexTVView .....                   | 167 |
| Tableau A.1 – Balises HTML V3.2 non prises en charge .....                             | 168 |
| Tableau A.2 – Attributs HTML V3.2 non pris en charge .....                             | 169 |
| Tableau A.3 – Balises spécifiques au navigateur prises en charge .....                 | 169 |
| Tableau A.4 – Balises spécifiques à TéléWeb prises en charge .....                     | 169 |
| Tableau B.1 – Spécification de la palette de couleurs par défaut .....                 | 171 |
| Tableau C.1 – Thèmes prédéfinis .....                                                  | 173 |

## COMMISSION ÉLECTROTECHNIQUE INTERNATIONALE

### APPLICATION TÉLÉWEB –

### Partie 3: Profil supertélétexte

#### AVANT-PROPOS

- 1) La Commission Électrotechnique Internationale (CEI) est une organisation mondiale de normalisation composée de l'ensemble des comités électrotechniques nationaux (Comités nationaux de la CEI). La CEI a pour objet de favoriser la coopération internationale pour toutes les questions de normalisation dans les domaines de l'électricité et de l'électronique. À cet effet, la CEI – entre autres activités – publie des Normes internationales, des Spécifications techniques, des Rapports techniques, des Spécifications accessibles au public (PAS) et des Guides (ci-après dénommés "Publication(s) de la CEI"). Leur élaboration est confiée à des comités d'études, aux travaux desquels tout Comité national intéressé par le sujet traité peut participer. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec la CEI, participent également aux travaux. La CEI collabore étroitement avec l'Organisation Internationale de Normalisation (ISO), selon des conditions fixées par accord entre les deux organisations.
- 2) Les décisions ou accords officiels de la CEI concernant les questions techniques représentent, dans la mesure du possible, un accord international sur les sujets étudiés, étant donné que les Comités nationaux de la CEI intéressés sont représentés dans chaque comité d'études.
- 3) Les Publications de la CEI se présentent sous la forme de recommandations internationales et sont agréées comme telles par les Comités nationaux de la CEI. Tous les efforts raisonnables sont entrepris afin que la CEI s'assure de l'exactitude du contenu technique de ses publications; la CEI ne peut pas être tenue responsable de l'éventuelle mauvaise utilisation ou interprétation qui en est faite par un quelconque utilisateur final.
- 4) Dans le but d'encourager l'uniformité internationale, les Comités nationaux de la CEI s'engagent, dans toute la mesure possible, à appliquer de façon transparente les Publications de la CEI dans leurs publications nationales et régionales. Toutes divergences entre toutes Publications de la CEI et toutes publications nationales ou régionales correspondantes doivent être indiquées en termes clairs dans ces dernières.
- 5) La CEI elle-même ne fournit aucune attestation de conformité. Des organismes de certification indépendants fournissent des services d'évaluation de conformité et, dans certains secteurs, accèdent aux marques de conformité de la CEI. La CEI n'est responsable d'aucun des services effectués par les organismes de certification indépendants.
- 6) Tous les utilisateurs doivent s'assurer qu'ils sont en possession de la dernière édition de cette publication.
- 7) Aucune responsabilité ne doit être imputée à la CEI, à ses administrateurs, employés, auxiliaires ou mandataires, y compris ses experts particuliers et les membres de ses comités d'études et des Comités nationaux de la CEI, pour tout préjudice causé en cas de dommages corporels et matériels, ou de tout autre dommage de quelque nature que ce soit, directe ou indirecte, ou pour supporter les coûts (y compris les frais de justice) et les dépenses découlant de la publication ou de l'utilisation de cette Publication de la CEI ou de toute autre Publication de la CEI, ou au crédit qui lui est accordé.
- 8) L'attention est attirée sur les références normatives citées dans cette publication. L'utilisation de publications référencées est obligatoire pour une application correcte de la présente publication.
- 9) L'attention est attirée sur le fait que certains des éléments de la présente Publication de la CEI peuvent faire l'objet de droits de brevet. La CEI ne saurait être tenue pour responsable de ne pas avoir identifié de tels droits de brevets et de ne pas avoir signalé leur existence.

La Norme internationale CEI 62298-3 a été établie par le Comité d'études 100 de la CEI: Systèmes et appareils audio, vidéo et multimédia.

La présente norme annule et remplace la CEI/PAS 62298 publiée en 2002.

Cette première édition constitue une révision technique.

La présente version bilingue (2013-07) correspond à la version anglaise monolingue publiée en 2005-05.

Le texte anglais de cette norme est issu des documents 100/924/FDIS et 100/962/RVD.

Le rapport de vote 100/962/RVD donne toute information sur le vote ayant abouti à l'approbation de cette norme.

La version française de cette norme n'a pas été soumise au vote.

Cette publication a été rédigée selon les Directives ISO/CEI, Partie 2.

La CEI 62298 comprend les parties suivantes, sous le titre général "*Application TéléWeb*":

Partie 1: Description générale

Partie 2: Méthodes de distribution

Partie 3: Profil supertélétexte

Partie 4: Profil hypertexte (en cours de préparation)

Le comité a décidé que le contenu de cette publication ne sera pas modifié avant la date de résultats de maintenance indiquée sur le site Web de la CEI, "<http://webstore.iec.ch>"; pour les données concernant la publication spécifique. À cette date, la publication sera

- reconduite;
- supprimée;
- remplacée par une édition révisée, ou
- amendée.

**IMPORTANT – Le logo "*colour inside*" qui se trouve sur la page de couverture de cette publication indique qu'elle contient des couleurs qui sont considérées comme utiles à une bonne compréhension de son contenu. Les utilisateurs devraient, par conséquent, imprimer cette publication en utilisant une imprimante couleur.**

## INTRODUCTION

Le but du TéléWeb est de fournir au téléviseur de salon un contenu de type “World Wide Web” pour fournir au téléspectateur une représentation de télévision améliorée. Un service TéléWeb diffuse à des décodeurs appropriés des fichiers de données contenant du texte et des dessins en haute définition. Les données transmises peuvent être étroitement liées à des événements des programmes de télévision associés ou peuvent être de nature plus générale pour émuler un service de supertélétexte classique mais en plus haute définition. Différents profils sont définis.

Il est prévu que des décodeurs de télévision puissent être mis en œuvre d'une manière économique sans recourir à la technologie normalement associée aux ordinateurs personnels. Ceci est réalisé en partie en limitant le nombre de types différents de données multimédia pouvant être utilisées dans un service. Grâce à une conception soignée de l'interface utilisateur, les fabricants de décodeurs seront capables de proposer du matériel facile à utiliser pour accéder aux services TéléWeb sans que le client n'ait besoin d'être familiarisé avec l'informatique. De plus, ils seront capables de personnaliser leurs produits pour les différencier de ceux de leurs concurrents.

La présente norme spécifie le profil Supertélétexte du TéléWeb et met l'accent sur la couche de présentation, surtout la mise en œuvre d'HTML du TéléWeb. Elle définit également les exigences graphiques telles que les couleurs et les polices ainsi que les formats de contenu utilisés.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

## APPLICATION TÉLÉWEB –

### Partie 3: Profil supertélétexte

#### 1 Domaine d'application

La présente partie de la CEI 62298 spécifie le profil Supertélétexte du TéléWeb permettant au texte et aux graphiques de style Web d'être affichés sur des décodeurs appropriés. Un service du TéléWeb comprend des fichiers de données multimédia dont le format et les attributs sont définis par cette spécification. Cette spécification met l'accent sur la couche de présentation, surtout la mise en œuvre d'HTML du TéléWeb. Elle définit également les exigences graphiques telles que les couleurs et les polices ainsi que les formats de contenu utilisés. Pour les informations relatives aux informations générales et à la couche transport, se référer à la CEI 62298-1 et à la CEI 62298-2.

#### 2 Références normatives

Les documents de référence suivants sont indispensables pour l'application du présent document. Pour les références datées, seule l'édition citée s'applique. Pour les références non datées, la dernière édition du document de référence s'applique (y compris les éventuels amendements).

CEI 62297-1, *Messages déclencheurs pour applications en radiodiffusion*

ISO 639-2, *Codes pour la représentation des noms de langue – Partie 2: Code alpha-3*

ISO 8601, *Éléments de données et formats d'échange – Échange d'information – Représentation de la date et de l'heure*

ISO 8859-1:1998, *Technologies de l'information – Jeux de caractères graphiques codés sur un seul octet – Partie 1: Alphabet latin n°1*

ETSI TR 101 231, *Television systems; Register of Country and Network Identification (CNI), Video Programming System (VPS) codes and Application codes for Teletext based systems* (disponible en anglais uniquement)

ETSI EN 300 231, *Television systems; Specification of the domestic video Program Delivery Control (PDC) system* (disponible en anglais uniquement)

ETSI EN 300 468, *Digital Video Broadcasting (DVB); Specification for Service Information (SI) in DVB systems* (disponible en anglais uniquement)

ETSI EN 300 706, *Enhanced Teletext Specification* (disponible en anglais uniquement)

ETSI EN 300 707, *Electronic Program Guide (EPG); Protocol for a TV Guide using electronic data transmission* (disponible en anglais uniquement)

### 3 Termes, définitions et abréviations

#### 3.1 Termes et définitions

Pour les besoins du présent document, les termes et définitions suivants s'appliquent.

##### 3.1.1

##### **bouton**

partie de l'interface utilisateur permettant au téléspectateur de sélectionner une page ou de déclencher un événement, etc. Il ne peut pas obligatoirement exister en tant que bouton physique sur une télécommande

##### 3.1.2

##### **CDATA**

données de caractères dans un document HTML. Les entités de caractères et le balisage HTML ne sont pas reconnus

##### 3.1.3

##### **accès conditionnel (CA)**

mécanisme par lequel l'accès d'un utilisateur à des composantes du service peut être limité

##### 3.1.4

##### **PCDATA**

données de caractères analysées dans un document HTML. Les entités de caractères (entités numériques et nommées) ainsi que le balisage HTML sont reconnus dans les données

##### 3.1.5

##### **signed\_integer**

valeur entière positive ou négative en notation décimale. Le premier chiffre est précédé d'un signe plus (+) ou moins (–), obligatoire, sans espace blanc entre le signe et le premier chiffre

##### 3.1.6

##### **text\_string**

séquence de caractères "Latin-1" affichables

##### 3.1.7

##### **unsigned\_integer**

valeur entière, en notation décimale, qui n'est pas précédée d'un signe plus (+) ou moins (–)

#### 3.2 Abréviations

|              |                                                                                                            |
|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>ASCII</b> | American Standard Code for Information Interchange (Code américain normalisé pour l'échange d'information) |
| <b>CA</b>    | Conditional Access (Accès conditionnel)                                                                    |
| <b>CDATA</b> | Character Data (Données de Caractères)                                                                     |
| <b>CRC</b>   | Cyclic Redundancy Check (Contrôle de redondance cyclique)                                                  |
| <b>DTD</b>   | Document Type Definition (Définition de type de document)                                                  |
| <b>DVB</b>   | Digital Video Broadcasting (Radiodiffusion vidéo numérique)                                                |
| <b>ETS</b>   | European Telecommunication Standard (Norme européenne de télécommunication)                                |
| <b>GIF</b>   | Graphics Interchange Format (Format d'échange d'images)                                                    |
| <b>HTML</b>  | Hyper Text Mark-up Language (Langage de balisage hypertexte)                                               |
| <b>JFIF</b>  | JPEG File Interchange Format (Format d'échange de fichiers JPEG)                                           |
| <b>JPEG</b>  | Joint Picture Experts Group (Groupe mixte d'experts en images)                                             |
| <b>LSB</b>   | Least Significant Bit (Bit de poids faible)                                                                |

|               |                                                                                        |
|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>MJD</b>    | Modified Julian Date (Date en calendrier julien modifié)                               |
| <b>MSB</b>    | Most Significant Bit (Bit de poids fort)                                               |
| <b>PCDATA</b> | Parsed Character Data between tags (Données de caractères analysées entre les balises) |
| <b>RFC</b>    | Request For Comments (Demande de commentaires)                                         |
| <b>URL</b>    | Uniform Resource Locator (Localisateur uniforme de ressource)                          |
| <b>TUC</b>    | Temps universel coordonné (Universal Time Coordinated (UTC))                           |
| <b>WWW</b>    | World Wide Web (Toile mondiale)                                                        |

## 4 Affichage

Cet article définit les exigences minimales d'un affichage TéléWeb. Elles s'appliquent à la fois aux postes de montage et aux décodeurs.

### 4.1 Représentation des couleurs

#### 4.1.1 Exigences générales

Un décodeur doit pouvoir afficher chaque pixel du texte/des images, des plans d'image en arrière-plan et de couleur d'arrière-plan dans une couleur différente d'une palette d'au moins 188 couleurs. Une transparence complète et une semi-transparence de niveau un pour la vidéo doivent également être prises en charge.

Un décodeur peut être mis en œuvre soit avec un stock de couleurs naturelles ou un système de couleurs indexées. Pour s'adapter au dernier type de décodeur et définir une palette pour les images GIF qui ne spécifient aucune palette, une palette unique de 188 couleurs est définie en 4.1.5. Au minimum, le texte/les images, les plans d'image en arrière-plan et de couleur d'arrière-plan doivent pouvoir prendre en charge des couleurs subjectivement équivalentes à ces couleurs. Le contenu peut être créé en utilisant d'autres couleurs, mais il convient que les auteurs soient conscients que certains décodeurs ne puissent pas les reproduire avec exactitude et puissent mapper une telle couleur avec celle la plus ressemblante de la palette de couleurs prédéfinie.

À des fins de création, le texte/images, les plans d'image en arrière-plan et de couleur d'arrière-plan doivent prendre en charge au moins 188 couleurs sur l'écran en même temps. Dans la pratique, il est probable qu'un décodeur puisse afficher au moins 256 couleurs, en donnant aux fabricants des équipements au moins 68 couleurs pour leur interface utilisateur.

Afin d'obtenir un affichage optimal, il convient que le contenu soit créé à l'aide de la palette de couleurs par défaut du TéléWeb. La réponse d'un décodeur n'est pas définie par cette spécification si les couleurs utilisées ne sont pas toutes issues de la palette de couleurs prédéfinie. Dans ces circonstances, les techniques de distribution de points de couleur ou de colorimétrie peuvent nécessiter d'être appliquées et la réponse des décodeurs peut différer.

#### 4.1.2 Résolution de couleurs

Chaque couleur doit être définie par les composantes rouge, verte et bleu (RVB) ou par une constante de couleur (voir 6.2.5.1).

Le contenu créé doit définir des couleurs sous forme de valeurs 24 bits, c'est-à-dire 8 bits pour chaque composante dans l'ordre R, V, B.

Un décodeur est requis afin d'obtenir une résolution de couleurs d'au moins 4 bits par composante (un total minimal de 12 bits).

### 4.1.3 Gamma

Les décodeurs doivent supposer que toutes les valeurs RVB définies et invoquées par le contenu créé ont subi une précorrection de gamma pour les yeux.

### 4.1.4 Transparence

Les décodeurs sont requis pour mettre en œuvre au moins trois niveaux de transparence – opaque, semi-transparence et complètement transparent.

La palette de couleurs est optimisée pour une semi-transparence de 30 %. Lorsque le décodeur ne peut pas mettre en œuvre la valeur de semi-transparence de 30 %, il doit la remplacer par la valeur de semi-transparence la plus proche qu'il peut mettre en œuvre. Si la valeur de transparence codée est située entre 10 % et 90 %, elle ne doit pas être arrondie à une transparence de 0 % ou de 100 %. Par conséquent, 9 % peut être arrondi à 0 % mais 10 % doit être représenté par une valeur de 10 % à 90 % telle que 30 %. De la même manière, 91 % peut être arrondi à 100 %.

### 4.1.5 Palette de couleurs

L'ensemble prédéfini de 188 couleurs apparaît au Tableau 1 et à l'Annexe B. Les couleurs choisies ont une répartition visuellement uniforme dans l'espace de couleurs. Un fournisseur de service peut choisir de créer un contenu uniquement en utilisant cet ensemble de couleurs.

Au minimum, un décodeur doit prendre en charge ces couleurs jusqu'à sa limite de résolution. Il est ensuite de la responsabilité du décodeur de mapper les couleurs définies au sein du contenu créé à leur arrondi le plus proche au sein de l'ensemble prédéfini.

**Tableau 1 – Palette de couleurs par défaut**

| Niveau de transparence                                                                 | Nombre total d'entrées | Niveaux de quantification pour le rouge                                        | Niveaux de quantification pour le vert               | Niveaux de quantification pour le bleu |
|----------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| 0 %<br>(complètement opaque)                                                           | 135                    | 5 niveaux:<br>0, 63, 127, 191, 255                                             | 9 niveaux:<br>0, 31, 63, 95, 127, 159, 191, 223, 255 | 3 niveaux:<br>0, 127, 255              |
| 0 %<br>(complètement opaque)                                                           | 4                      | 4 couleurs supplémentaires en niveaux de gris:<br>R = V = B = 42, 85, 170, 212 |                                                      |                                        |
| 30 %                                                                                   | 48                     | 4 niveaux:<br>0, 85, 170, 255                                                  | 6 niveaux:<br>0, 51, 102, 153, 204, 255              | 2 niveaux:<br>0, 255                   |
| 100 %<br>(complètement transparent)                                                    | 1                      | -                                                                              | -                                                    | -                                      |
| Définissable par le décodeur                                                           | 68                     |                                                                                |                                                      |                                        |
| NOTE Les niveaux sont donnés sous forme de valeurs décimales dans la plage de 0 à 255. |                        |                                                                                |                                                      |                                        |

Pour permettre à ces couleurs d'être utilisées afin d'afficher une image GIF dont les informations relatives à la palette de couleurs ont été omises, il est nécessaire d'attribuer une valeur unique à chaque couleur, comme défini dans l'Annexe B.

## 4.2 Représentation du texte

Le texte est affiché avec une police à espacement proportionnel et une police à espacement fixe, chacune dans cinq tailles et deux styles – normal et gras. Les styles italique et gras italique sont facultatifs. Les polices ne sont pas définies par cette spécification. À la place, les

métriques de chaque cellule de caractère sont définies pour toutes les tailles mentionnées ci-dessus afin de garantir la compatibilité entre les équipements.

Un fournisseur de service qui souhaite garantir des affichages cohérents doit créer un contenu en utilisant les mêmes métriques que celles mises en œuvre dans les décodeurs. Le contenu doit être créé lorsque le crénage est désactivé.

#### 4.2.1 Tailles requises

Le Tableau 2 présente les tailles de police prises en charge pour la police à espacement proportionnel et à espacement fixe ainsi que l'attribution à l'attribut "size" de la balise de police HTML. Les métriques de police et de caractère incluant la largeur (avance) de toutes les cellules de caractère pour la police à espacement proportionnel et à espacement fixe pour les différentes tailles de police sont spécifiées à l'Annexe F.

**Tableau 2 – Tailles de police**

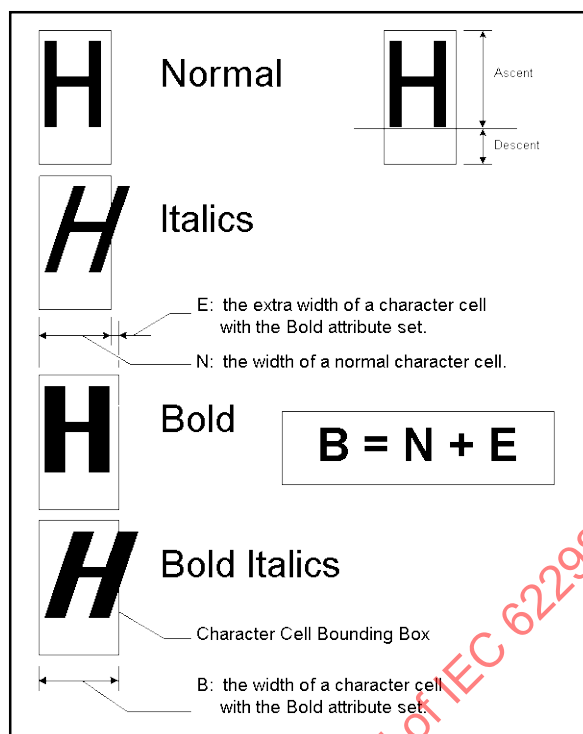
| Taille pixels | Balise de police HTML |
|---------------|-----------------------|
| 22            | SIZE = 1 ou 2         |
| 24            | SIZE = 3              |
| 27            | SIZE = 4              |
| 31            | SIZE = 5              |
| 36            | SIZE = 6 ou 7         |

#### 4.2.2 Styles gras et italique

Si la police ne prend pas en charge le style gras, une version en gras peut être émulée en écrivant une deuxième instance du caractère requis avec un décalage d'un pixel vers la droite par rapport à la position normale. Il convient que le style gras soit limité à de petites parties du texte, par exemple les titres. Il convient qu'il ne soit pas utilisé pour le texte entier. Le style gras émulé peut ne pas être acceptable pour certains caractères, en particulier pour les petites tailles de police (par exemple les guillemets ou les caractères à umlaut peuvent être critiques). Dans ce cas, il convient d'éviter le style gras pour ces caractères.

Pour la police à espacement proportionnel, la largeur (avance) d'une cellule de caractère contenant un caractère en gras peut être augmentée au maximum d'un pixel par caractère, comme présenté à la Figure 1. Le contenu doit être créé en prenant en compte cet espace pixel supplémentaire. Pour la police à espacement fixe, la largeur de tous les caractères d'une taille de police donnée est identique pour tous les styles.

La mise en œuvre des styles italique et gras italique facultatifs reste ouverte. Cependant, la largeur des cellules de caractère correspondante doit toujours être la même que celle pour les styles normal et gras respectivement.



IEC 686/05

#### Légende

| Anglais                                                             | Français                                                                                   |
|---------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| Normal                                                              | Normal                                                                                     |
| Italics                                                             | Italique                                                                                   |
| E: the extra width of a character cell with the Bold attribute set. | E: la largeur supplémentaire d'une cellule de caractère avec l'attribut Bold mis en place. |
| Bold                                                                | Gras                                                                                       |
| N: the width of a normal character cell                             | N: la largeur d'une cellule de caractère normale                                           |
| Bold Italics                                                        | Gras Italique                                                                              |
| $B = N + E$                                                         | $B = N + E$                                                                                |
| Character Cell Bounding Box                                         | Boîte englobante de la cellule de caractère                                                |
| E: the width of a character cell with the Bold attribute set        | E: la largeur d'une cellule de caractère avec l'attribut Bold mis en place                 |

Figure 1 – Métriques de caractère

#### 4.2.3 Répertoire de caractères

Les décodeurs doivent prendre en charge le jeu complet de caractères ISO "Latin-1" fourni dans l'ISO 8859-1 et le caractère du symbole de l'EURO (Unicode 0x20AC). Le symbole de l'EURO peut être utilisé par l'entité de caractère du nom (&euro) ou les représentations numériques (#&X20AC ou #&8364). Si le codage des caractères du fichier HTML est différent de l'ISO Latin-1 ou si le caractère n'est pas défini dans l'ISO Latin-1 et n'est pas le symbole de l'EURO, le décodeur doit afficher un caractère de remplacement représenté par un carré vide de la taille d'un 'V' majuscule.

NOTE Les caractères 0x00 à 0x1F et 0x7F à 0x9F ne sont pas définis par l'ISO Latin-1; alors un caractère de remplacement apparaîtra à la place.

#### 4.2.4 Attributs par défaut

En l'absence d'informations en termes de police, taille, couleur d'avant-plan ou d'arrière-plan au sein du contenu créé, un décodeur est libre de régler ses propres conditions par défaut. Il est recommandé que le décodeur suive le style par défaut défini à l'Annexe E.

### 4.3 Position du texte

#### 4.3.1 Largeur du texte

Afin de garantir que le texte coulera de la même manière sur des décodeurs et des équipements de création différents, quelle que soit la qualité de rendu des caractères, des algorithmes simples sont définis pour déterminer la position verticale et les retours à la ligne du texte. Le flux est considéré comme identique si les lignes et les mots sont coupés à la même position de caractères. Les calculs permettent aux créateurs de contenu de fournir un espace suffisant pour leurs chaînes au moment de la création. Ils n'effectuent aucune demande sur le système d'affichage particulier employé. Les caractères peuvent être des polices en mode point ou des polices vecteurs, crénelés ou anticrénelés, etc. Les calculs doivent être appliqués à la fois aux équipements de création et aux décodeurs.

#### 4.3.2 Calcul de la largeur du texte

Le calcul de la largeur est défini selon le rectangle englobant de chaque caractère comme défini au sein des métriques de police dans la Figure 1. Toute largeur supplémentaire résultant de la mise en gras doit être prise en compte pour la police à espace proportionnel. La largeur d'une chaîne de texte est égale à la somme des largeurs de caractère. Ce calcul est effectué à la résolution en pixels.

#### 4.3.3 Sauts de ligne

Une fois que le calcul de la largeur du texte défini en 4.3.1 génère un résultat qui dépasse l'espace disponible, le premier mot après un espace blanc (mais pas un espace insécable (0xA0)), un trait d'union (0x2D) ou un trait d'union conditionnel (0xAD) qui ne rentrera pas sur la ligne doit s'afficher sur la ligne suivante. Ceci implique que l'équipement ne doit pas connaître ou appliquer des règles de coupure de mots.

#### 4.3.4 Interligne vertical

La ligne de base d'une police est déterminée par ses métriques de jambage ascendant et de jambage descendant (voir Figure 1). Tous les caractères sont alignés verticalement à leur ligne de base. L'espace vertical requis pour une ligne est égal à la somme du jambage ascendant le plus grand et du jambage descendant le plus grand au sein de cette ligne plus l'intervalle (interligne externe). L'intervalle (interligne externe) entre les lignes est réglé sur –1 pour toutes les polices et toutes les tailles.

### 4.4 Représentation des images

#### 4.4.1 Format

Un décodeur est requis pour mettre en œuvre la spécification complète GIF [GIF], sauf l'extension du "texte en clair". Un fichier transmis peut inclure du "texte en clair". De plus, le format d'une image JPEG à ligne de base séquentielle est pris en charge [HTML3.2][HTML4.0][XHTML1.0].

#### 4.4.2 Animation

L'animation et le bouclage des images GIF sont pris en charge comme décrit dans [GIF] et [GIFabout] respectivement.

NOTE Il n'existe aucune durée minimale spécifiée pour l'affichage d'une trame lors de l'animation ou du bouclage. Celle-ci dépendra de la puissance de traitement du décodeur et de la complexité et de la taille des

images. Différents décodeurs peuvent présenter des vitesses de réponse différentes. La taille d'une image GIF animée peut être limitée par un code de bonne pratique.

#### 4.4.3 Utilisation du plan d'image en arrière-plan

Il convient qu'une image plus petite que le plan d'image en arrière-plan soit en mosaïque afin de remplir l'espace disponible.

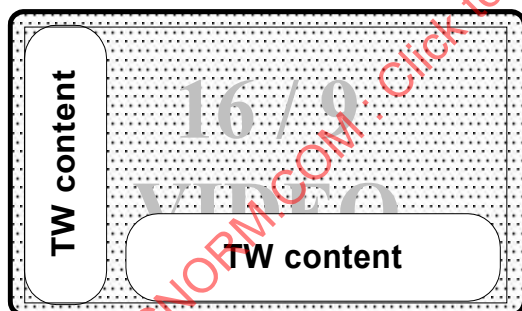
Un décodeur n'est pas requis pour reproduire l'animation sur le plan d'image en arrière-plan. Si plusieurs trames sont présentes dans le fichier concerné, il convient que la première trame soit continuellement affichée.

#### 4.5 Affichage des formats d'image 4:3 et 16:9

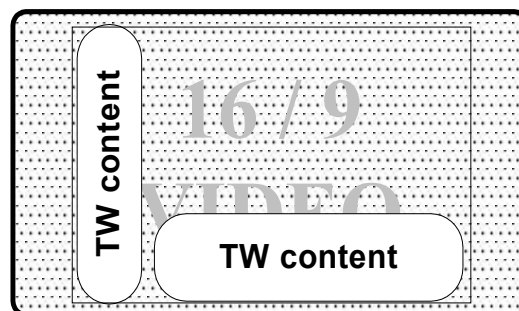
Il convient que le contenu soit créé pour un affichage 4:3. Les décodeurs avec un format d'écran 16:9 peuvent choisir d'afficher le contenu TéléWeb afin que son format d'image 4:3 soit conservé. Par conséquent, il convient qu'un cercle dans une image continue d'apparaître comme un cercle.

Le format d'image utilisé pour afficher le contenu TéléWeb relève de la responsabilité des fabricants de décodeurs. La spécification du TéléWeb recommande l'affichage du pixel carré de contenu sur 4 par 3 mais laisse les autres options ouvertes au fabricant. L'affichage du contenu à l'aide d'un format d'image 16:9 semble acceptable (IFA 2001).

Les informations ci-dessus sont valides tant qu'il n'existe pas de transparence avec la vidéo. Si tel est le cas, il convient que le contenu soit affiché dans le format d'image de la vidéo affichée afin de garantir l'alignement avec la vidéo. L'affichage de contenu TéléWeb 4 sur 3 sur une vidéo 16:9 peut avoir des effets indésirables néfastes (voir Figure 2). Le radiodiffuseur, conscient de ce comportement établi, peut pré-contrebalancer les dessins et images sur un tel contenu transparent en accord avec la vidéo de radiodiffusion (par exemple, radiodiffuser un ovale pour qu'un cercle apparaisse).



4:3 TeleWeb content correctly aligned on the underlying video



The same TeleWeb content incorrectly aligned on the underlying video

IEC 687/05

#### Légende

| Anglais                                                              | Français                                                                     |
|----------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| TW content                                                           | Contenu TéléWeb                                                              |
| 4:3 TeleWeb content correctly aligned on the underlying video        | Contenu TéléWeb 4:3 correctement aligné sur la vidéo sous-jacente            |
| The same TeleWeb content incorrectly aligned on the underlying video | Le même contenu TéléWeb aligné de façon incorrecte sur la vidéo sous-jacente |

Figure 2 – Alignement de contenu transparent sur la vidéo

## 5 URL

Un localisateur uniforme de ressources (URL) est une notation textuelle compacte pour accéder aux informations au sein du système TéléWeb. Les URL au sein du système TéléWeb doivent être conformes, sauf spécification contraire, à la syntaxe des URL Internet comme spécifiée dans [URI]. Noter que le jeu de caractères des URL est limité à la moitié inférieure du jeu de caractères ISO Latin-1 comme décrit dans l'ISO 8859-1. Afin de garantir la compatibilité avec les autres navigateurs, les URL doivent coder des codes de caractère dans la moitié supérieure.

Une URL se compose d'un schéma et d'une partie spécifique au schéma. Tous les caractères d'une URL appartiennent au jeu de caractères ISO Latin-1 comme décrit dans l'ISO 8859-1.

*scheme: scheme-specific-part*

Dans une URL complète, le schéma est suivi de deux points (':') et de la chaîne pour la partie spécifique au schéma. Les décodeurs de profil supertélétexte doivent ignorer les schémas qui ne sont pas énumérés dans cet article lorsque ces derniers apparaissent dans des documents du TéléWeb.

Le nom du schéma est une chaîne de caractères. Les seuls caractères admis dans un nom de schéma sont les caractères en minuscule 'a' à 'z', les chiffres '0' à '9', et les caractères plus, trait d'union, et point, c'est-à-dire '+', '-', '.'. Pour la robustesse, le logiciel qui interprète les URL (par exemple le décodeur TéléWeb) doit mapper les caractères alphabétiques en majuscule à leurs caractères en minuscule correspondants.

La partie spécifique au schéma est une chaîne de caractères sûrs. Les caractères sûrs ont une représentation graphique imprimable dans l'ISO Latin-1 comme décrit dans l'ISO 8859-1. De plus, le jeu de caractères sûrs est limité afin de respecter l'utilisation réservée de certains caractères de ponctuation.

Les caractères alphabétiques se trouvent aux positions 41 à 5A du code hexadécimal, de 61 à 7A du code hexadécimal, de C0 à D6 du code hexadécimal, de D8 à F6 du code hexadécimal, et de F8 à FF du code hexadécimal. Par conséquent, seuls les caractères alphanumériques, les caractères de la chaîne "\$-\_.+!\*()'," et les caractères principaux spécifiques au schéma de la chaîne ";/?:@=&" peuvent être utilisés sous forme non codée au sein d'une URL. Tout caractère de données, en revanche, peut être codé. Les caractères codés doivent être reconnus et décodés par le logiciel interprétant les URL. Un caractère de données est un caractère qui n'est pas utilisé en tant que ponctuation par un schéma.

Le codage des caractères de données est le mapping d'une valeur à 8 bits à une séquence à 3 caractères. Le caractère pourcent, '%', indique le début du code. Les deux caractères suivants correspondent à la valeur hexadécimale du caractère codé. Par exemple, un espace est codé %20 étant donné qu'un espace possède le code 32 en décimal, ce qui correspond à 20 en hexadécimal. Un caractère de données pourcent est codé %25 étant donné que le signe pourcent est à la position 37 en décimal (ou 25 en hexadécimal). Une séquence de codage incomplète, par exemple, %F=, n'a aucune signification précise.

### 5.1 Dénomination de fichiers

Un attribut name (12.1.2) doit être associé à chaque fichier. Cet attribut, une chaîne de texte, doit inclure à la fois les éléments name et type (extension), par exemple, "file1.html", où "file1" désigne l'élément name et "html" l'élément type. Il convient que ce nom soit utilisé afin de faire référence au fichier correspondant dans n'importe quel lien hypertexte. L'élément "type" du fichier pour les fichiers (texte) HTML doit être soit "htm" ou "html". Le

Tableau 3 spécifie les conventions de dénomination pour les types de fichier traités par TéléWeb.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

**Tableau 3 – Dénomination de fichiers**

| Type de contenu   | Extension Fichier-nom | Type MIME              |
|-------------------|-----------------------|------------------------|
| HTML              | .htm or .html         | text/html              |
| GIF               | .gif                  | image/gif              |
| JPEG              | .jpg or .jpeg         | image/jpeg             |
| Dictionnaire ZLIB | .dic                  | application/x-zlib-dic |

Un attribut "type" (voir 12.1.1) doit être inclus au fichier et doit indiquer le type du fichier, par exemple, pour HTML "text/html". Si un attribut type est omis ou manquant, il convient qu'un décodeur tente de déterminer le type de fichier en vérifiant l'attribut name. En cas de conflit, l'attribut "type" doit être prioritaire. Les noms de fichiers ne sont pas sensibles à la casse.

## 5.2 Accès par le biais du numéro de page

Ce paragraphe décrit la manière d'accéder directement aux pages par le biais des numéros de page.

Le corps de ces noms de fichiers se compose uniquement de chiffres, par exemple, 123.htm, 4545.html, 911.htm et 4444.html.

Un assembleur doit fournir un mécanisme pour sélectionner ces fichiers directement par le biais d'entités de chiffres. Par exemple, un fichier dont le nom est '123.html' peut être atteint directement en tapant les chiffres '1', '2' et '3' sur la télécommande. La définition de l'interface utilisateur revient aux fabricants de téléviseurs. Ils peuvent fournir un accès numérique par le biais d'un bouton spécial, d'un élément du menu ou de toute autre technique en accord avec leur interface utilisateur.

Les fichiers dénommés de façon numérique doivent être radiodiffusés dans le répertoire racine du contenu TéléWeb. Les noms des fichiers numériques dans les sous-répertoires ne seront pas accessibles par le biais des interfaces utilisateurs de cette entrée chiffrée.

Tous les nombres au sein d'une transmission TéléWeb doivent satisfaire à la condition préfixe, qui définit qu'il convient qu'un nombre ne soit jamais le préfixe d'un autre nombre. Par exemple, 1234.html ne peut pas exister dans le même service TéléWeb que 1234567.html.

La longueur de la séquence de chiffres n'est limitée que par la longueur maximale du nom de fichier.

## 5.3 Schéma de référence du fichier TéléWeb

Les URL de référence des fichiers TéléWeb peuvent être absolues ou relatives. Une URL absolue spécifie le nom du service du fournisseur de contenu, tandis qu'une URL relative en est incapable. Une URL absolue doit spécifier un chemin complet jusqu'à une ressource, tandis qu'une URL relative peut spécifier un chemin partiel.

### 5.3.1 URL absolues

Une URL TéléWeb absolue se présente sous la forme

**tw:** // service-name / path-name [ ?query ] [ # fragment ]

où tous les caractères en majuscule sont considérés comme équivalents à leurs formes en minuscule et où les parties entre crochets peuvent être omises.

Les composants sont spécifiés ci-dessous:

**tw** est le nom du schéma, qui identifie la partie spécifique au schéma en tant qu'URL TéléWeb.

**// service-name** identifie le nom du service (voir 11.1).

**/ path-name** Le chemin jusqu'aux informations, c'est-à-dire en gros le nom du fichier. Les barres obliques au sein du nom du fichier identifient les sections hiérarchiques du nom, mais ne requièrent pas de structure de données spécifique au sein des composants TéléWeb, bien qu'une analogie à un système de fichiers soit possible. La barre oblique ('/') est donc un caractère réservé, et une barre oblique de données doit être codée sous la forme **%2F** si nécessaire. De plus, les noms des sections hiérarchiques **.** et **..** ("point" et "point-point") sont réservés et les données avec ces noms peuvent être spécifiées avec **%2E** et **%2E %2E** si nécessaire. Le séparateur point précédant l'élément type de fichier désigne clairement des données, étant donné qu'il n'est pas lui-même un élément hiérarchique. Par conséquent, un séparateur point ne doit pas être codé, bien qu'il puisse l'être, étant donné qu'il est considéré comme des données lors de la spécification d'une URL.

Une fois les sections hiérarchiques identifiées, toutes les sections **.** sont supprimées, par conséquent, toutes les paires de section section-**..** sont supprimées. Enfin, toutes les sections restantes sont recombinaées, séparées par des barres obliques afin de donner le nom de la ressource (nom de fichier). Voir aussi 5.3.4.

**# fragment** Le fragment indique l'ancre au sein du document accédé à cibler lors de l'affichage du document associé. L'ancre du document associé est définie par le nom correspondant (pour les éléments **<A>**) ou l'attribut **id** (pour les images cliquables). L'ancre indiquée doit être correctement soulignée.

Si le fragment est vide ou invalide (non présent dans le document cible, par exemple), la première ancre disponible dans le coin supérieur gauche doit être soulignée.

**?query** Le point d'interrogation définit les paramètres supplémentaires pour l'URL (voir 5.3.3).

### 5.3.2 URL relatives

Une URL de référence du fichier TéléWeb relative se présente sous la forme

**[ / ] path-name [ ?query ] [ # fragment ]**

où la signification des composants est identique à celle spécifiée dans le paragraphe sur les URL absolues (voir 5.3.1).

Si l'URL relative commence par une barre oblique, alors le nom du chemin est considéré comme absolu au sein du service utilisé dans le contexte dans lequel le lien est trouvé. Si l'URL relative ne commence pas par une barre oblique, alors le service et le chemin sont hérités du contexte du lien. Si elle n'est pas vide, le nom du chemin de l'URL remplace alors la dernière section hiérarchique dans le nom du chemin hérité. Le nom du chemin résultant est évalué comme dans le paragraphe traitant des URL absolues.

Les noms d'ancre et les parties point d'interrogation ne sont jamais hérités.

### 5.3.3 Point d'interrogation de l'URL

La partie point d'interrogation d'une URL TéléWeb spécifie des paramètres supplémentaires pour l'URL. Les paramètres sont soit des mots-clés, soit des paires mot-clé-valeur. Les paramètres sont séparés par des deux-points. Les mots-clés sont séparés des valeurs par des signes égal. Par conséquent, ':' et '=' sont réservés dans la partie point d'interrogation. L'ordre et la présence de paires mot-clé-valeur sont arbitraires. Les paires à valeur de mot-clé qui doivent être reconnus sont définies dans les paragraphes suivants. Deux paramètres dans un point d'interrogation doivent être de types différents.

#### 5.3.3.1 Les paramètres EPG

Ces paramètres, présentés au Tableau 4, peuvent être utilisés pour réaliser un EPG TéléWeb.

**Tableau 4 – Paramètres EPG**

| Paramètre              | Syntaxe                     | Format                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Exemple                        |
|------------------------|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
| <b>Netwok operator</b> | <code>cni=CNI_code</code>   | Valeur hexadécimale à 4 chiffres. Le code d'identification du pays et du réseau (CNI) pour le radiodiffuseur du programme encadré. Si un code VPS à trois caractères doit être utilisé, il doit être précédé d'un 0                                                                                                                                                                                                                  | <code>cni=C380</code>          |
| <b>PIL</b>             | <code>pil=PIL_code</code>   | Valeur hexadécimale à 5 chiffres (20 bits). Le PIL du PDC pour le programme. Si le réseau est conforme à VPS, alors ce champ contient l'étiquette VPS pour le programme. Si ni le VPS ni le PDC ne sont pris en charge, ce champ doit contenir des codes de commande de temporisateur comme spécifié dans l'ETSI TR 300 231                                                                                                          | <code>pil=FFFFE</code>         |
| <b>Start time</b>      | <code>sta=start_time</code> | Définit la date/l'heure de début du programme encadré. Le format de l'heure est conforme à l'ISO 8601, sauf qu'il est considéré comme TUC. Une utilisation recommandée est de la forme <code>aaaammjjThmmss</code> , où la lettre majuscule T sépare la date de l'heure. Il est possible de raccourcir la chaîne de l'heure en diminuant la résolution. Par exemple, <code>aaaammjjThmm</code> (aucune seconde spécifiée) est valide | <code>sta=20001103T2030</code> |
| <b>Duration</b>        | <code>dur=time</code>       | Définit la durée en nombre de minutes du programme encadré                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | <code>dur=90</code>            |

Si seul le paramètre CNI est défini, il convient que le décodeur aille à la radiodiffusion de la chaîne, le CNI, et reste ainsi même si l'application TéléWeb est fermée.

#### 5.3.3.2 Paramètre Profile

Ce paramètre, présenté au

Tableau 5, garantit que la compatibilité est mise à jour pour les futurs services de profil supérieurs.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 62298-3:2005

Tableau 5 – Paramètre Profile

| Paramètre                                                                                      | Syntaxe                  | Format                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Exemple              |
|------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|
| <b>Profile</b>                                                                                 | <code>Pro=profile</code> | <p>Le paramètre profile indique le profil de la page référencée. Il convient que ce paramètre ne soit pas défini si le lien fait référence à une page de profil Supertélétexte. Pour un décodeur de profil Supertélétexte, la présence du paramètre profile indique que le lien fait référence à une page de profil supérieur. Ainsi, le décodeur affiche la page actualisée du profil 10.4</p> <p>Le format de la valeur du paramètre sera défini dans les documents de spécification pour les profils ultérieurs.</p> <p>Ne pas oublier que ce paramètre n'est requis que lorsque la frontière des domaines du profil est franchie d'un profil inférieur à un profil supérieur</p> | <code>pro=...</code> |
| NOTE La valeur du paramètre de l'exemple peut être n'importe quel texte ne comportant pas ".". |                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                      |

Ce paragraphe est essentiellement informatif et ne spécifie pas les noms de services requis, les noms de chemins ou les parties point d'interrogation.

### 5.3.4 Exemples

```
<BASE HREF="tw://base/today/news/local">
<A NAME=top></A>
```

beaucoup de texte ...

```
<A NAME=ex-1 HREF="tw://sport/football.htm">Latest Football News</A>
<A NAME=ex-2 HREF="sport/football.htm"> Today's Football Program</A>
<A NAME=ex-3a HREF="/tomorrow/program.htm#football"> Tomorrow's Football Program
</A>
<A NAME=ex-3b HREF=".../tomorrow/program.htm#football"> Tomorrow's Soccer Program
</A>
<A NAME=ex-4 HREF="#top"> Return to the top of the document </A>
```

NOTE Le contexte du document est établi par l'élément BASE à `tw://base/today/news/local`. L'ancre EX-1 est une référence absolue au service "sport", page "football.htm". L'ancre EX-2 est une référence relative équivalente à `tw://base/today/news/sport/football.htm`. Les ancres EX-3a et EX-3b sont toutes les deux équivalentes à `tw://base/tomorrow/program.htm#football`, l'ancre football sur la page program.htm. L'ancre EX-4 est une référence à l'ancre TOP du document actuel.

## 5.4 Schéma de référence des pages Télétexte

Une page dans un service Télétexte peut être référencée par un lien hypertexte à l'aide de la syntaxe des URL.

**ttx:** *ll cni l page\_number [ l page\_subcode ]*

où la séquence n'est pas sensible à la casse et

**ttx** identifie la partie spécifique au schéma en tant qu'une URL de page Télétexte.

*ll cni* Le code d'identification du pays et du réseau (CNI) pour le radiodiffuseur comme défini dans l'ETSI TR 101 231. Si un code CNI de VPS à trois caractères doit être utilisé, il doit être précédé d'un 0. La valeur 0000 doit être interprétée comme la chaîne de TV du service TéléWeb dans lequel l'URL est utilisée.

|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>l page_number</i>  | Une valeur à trois caractères hexadécimaux dans la plage 0x100 à 0x8FF représentant le magazine, les valeurs des unités et des dizaines de page respectivement d'une page Télétexte comme défini dans l'ETSI EN 300 706.                                                                                                                                                                                                                 |
| <i>l page_subcode</i> | Une valeur à quatre caractères hexadécimaux dans la plage 0x0000 à 0x3F7F représentant les valeurs S4, S3, S2 et S1 respectivement d'un sous-code de page Télétexte comme défini dans l'ETSI EN 300 706. La valeur 0x3F7F doit indiquer qu'aucune valeur de sous-code particulière n'est en cours de définition. S2 a une plage valide de 0 à 7, et S4 une gamme valide de 0 à 3. L'inclusion d'un élément page_subcode est facultative. |

Le traitement des liens Télétexte est obligatoire si le téléviseur possède un décodeur Télétexte intégré. Ce point de spécification est complété par l'alinéa suivant ajoutant des exigences supplémentaires au décodeur.

Il convient qu'un fabricant de décodeur fournisse aux utilisateurs les moyens de retourner à la page TéléWeb lorsqu'ils quittent au départ l'application TéléWeb, par le biais d'un lien Télétexte, vers l'application Télétexte. Entre temps, les utilisateurs peuvent naviguer sur les pages Télétexte avec la fonctionnalité qui leur est fournie par le biais de l'application Télétexte. Une fois la navigation des pages Télétexte terminée, les utilisateurs doivent pouvoir retourner à la page TéléWeb qu'ils ont initialement quittée.

C'est le fabricant de décodeurs qui décide si cela est effectué à l'aide d'un bouton supplémentaire, d'un menu ou de tout autre aspect de l'interface utilisateur, à condition que la manière de l'utiliser soit évidente pour l'utilisateur.

La gestion des pages Télétexte "non disponibles" relève également de la responsabilité du fabricant de décodeurs. Une solution possible pourrait consister à changer la couleur du curseur par la couleur utilisée pour les pages TéléWeb indisponibles.

Lors du traitement d'un lien vers une page Télétexte, il convient qu'un décodeur affiche la version la plus récente de la page disponible. La gestion des séquences déroulantes de pages est à la discrétion du fabricant de décodeurs.

## 5.5 Schéma de référence de NexTVView

Une liste nexTVView peut être invoquée par un lien hypertexte à l'aide de la syntaxe des URL.

**nextview:** // *cni* ? *filter-criteria*

où la séquence n'est pas sensible à la casse et

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>nextview</b>          | identifie la séquence suivante en tant qu'URL nexTVView.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <i>// cni</i>            | Le code d'identification du pays et du réseau (CNI) pour le radiodiffuseur comme défini dans l'ETSI TS 101 231. Si un code CNI VPS à trois caractères doit être utilisé, il doit être précédé d'un 0. La valeur 0000 doit être interprétée comme la chaîne de TV du service TéléWeb dans lequel l'URL est utilisée.<br><br>Le code CNI identifie de manière unique le service nexTVView, car il peut y avoir au maximum un service nexTVView par chaîne. |
| <i>? filter-criteria</i> | Une liste des paires mot-clé-valeur. Les paires sont séparées par des deux-points. Un mot-clé est séparé d'une valeur par un signe égal. L'ordre et la présence de paires mot-clé-valeur sont                                                                                                                                                                                                                                                            |

arbitraires. Les paires mot-clé-valeur qui doivent être reconnues sont énumérées au Tableau 10. L'interprétation des paires mot-clé-valeur est spécifiée dans l'ETSI EN 300 707.

Le décodeur doit générer une liste conformément aux critères de filtre définis. Si aucun critère de filtre n'est défini, il revient au décodeur de décider de l'endroit où saisir l'application nexTVView.

Il n'est pas requis aux décodeurs TéléWeb de prendre en charge nexTVView. Lorsqu'ils ne sont pas pris en charge, les liens nexTVView sont ignorés par le décodeur.

## 5.6 URL à fonction spécifique

Pour s'adapter à la commande du navigateur intégrée, trois URL à fonction spécifique sont définies.

**Tableau 6 – URL à fonction spécifique**

| URL              | Description                                  |
|------------------|----------------------------------------------|
| function:forward | Affiche la prochaine page dans l'historique  |
| function:back    | Affiche la page précédente dans l'historique |
| function:home    | Affiche la page d'accueil                    |

Si l'une de ces pages n'est pas disponible, aucune action d'affichage n'est exécutée.

## 6 Texte et hypertexte

Le contenu textuel d'un service TéléWeb est basé sur HTML [HTML3.2][HTML4.0]. Les balises et attributs HTML qui sont pris en charge sont décrits dans le présent article.

Les autres balises et attributs HTML qui ne sont pas énumérés dans le présent article doivent être ignorés par les décodeurs prévus pour cette spécification. Ces derniers sont récapitulés à l'Annexe A, mais la DTD de l'Annexe D est définitive. Il convient qu'un décodeur n'ignore que les balises et attributs non pris en charge et qu'il continue à exécuter tout texte, balise ou attribut valide encadré par ces balises. Les balises et attributs non pris en charge peuvent apparaître dans les fichiers transmis.

Pour faciliter l'obtention d'un affichage uniforme entre tous les décodeurs, les définitions des balises dans cet article incluent des aspects obligatoires relatifs à l'affichage qui n'apparaissent pas dans la spécification HTML [HTML3.2][HTML4.0]. Des informations supplémentaires relatives au rendu sont disponibles dans la feuille de style par défaut du TéléWeb définie à l'Annexe E.

### 6.1 Format de fichier HTML TéléWeb

Le traitement d'un fichier HTML TéléWeb doit être limité aux constructions de la DTD TéléWeb, comprenant les références des entités de caractères (à la fois les chaînes de spécification des caractères nommés et numériques). En dehors de l'interprétation se trouvent les (méta-) constructions SGML telles que les déclarations de balisage (par exemple, <! ... >), instructions de traitement (par exemple, <? ... >, y compris les déclarations et les balises XML) et les sections marquées (par exemple, <[CDATA[ ... ]]>). Ces éléments exclus peuvent être ignorés ou traités comme des données. Les références des caractères de fonction (par exemple, &#SPACE, &#RS, &#RE, etc.) et le codage de caractères fonctionnels sous forme de références des entités de caractères sont également exclus. Il convient que toutes les références des entités de caractères soient interprétées comme des caractères de données d'indication.

### 6.1.1 Balises et attributs

Une balise HTML TéléWeb se présente sous la forme générale: **<tag\_name attribute\_1 attribute\_2 ....>** où *tag\_name* identifie la balise, et **attribute\_1, attribute\_2 ...** sont les numéros des attributs de modification, y compris zéro. Les chevrons, **<>**, sont obligatoires. Dans les définitions des balises HTML, les éléments facultatifs, par exemple, le texte, les attributs ou les balises de fermeture, apparaissent entre {accolades}.

Pour certaines balises, il existe une balise de fermeture complémentaire de la forme **</tag\_name>**. Ce type de balise se réfère à un conteneur.

En général, les balises survenant au sein du conteneur n'ont aucun effet en dehors de celui-ci. Les balises sans balises de fermeture complémentaires sont appelées 'balises vides'.

Les chaînes de texte saisies sous forme de valeurs pour les attributs de balises, par exemple, NAME = *text\_string*, doivent être mises entre guillemets si la chaîne contient des espaces blancs ou des caractères spéciaux, par exemple, NAME = "text string".

Il convient que les balises qui ne sont pas spécifiées dans la DTD TéléWeb soient ignorées.

Il convient que les balises qui ne sont pas spécifiées au sein d'un conteneur soient ignorées au sein du conteneur. Les balises autorisées dans le contexte d'encadrement du conteneur peuvent être considérées pour fermer le conteneur.

### 6.1.2 Texte

Tout texte situé en dehors d'une balise, mais au sein de la section corps (voir 6.3.4), doit être considéré comme du texte à afficher dans la zone de contenu. L'aspect de ce texte dépendra des précédentes balises.

#### 6.1.2.1 Espaces et marques de tabulation

Sauf au sein d'éléments préformatés (PRE), les décodeurs doivent traiter toutes les séquences d'espaces (0×20), de marques de tabulation (0×09), de nouvelles lignes (0×0A) et de retours chariot (0×0D) au sein de CDATA et de PCDATA en tant que caractère à espace unique.

Au sein des valeurs d'attribut, les espaces de début et de fin doivent être ignorés.

Au sein des éléments préformatés, une marque de tabulation doit être remplacée par 1 à 8 caractères d'espace, avec le résultat que le dernier espace inséré doit être le *n*ème caractère sur la ligne, où *n* est un multiple entier de 8.

Au sein des éléments préformatés, tous les caractères d'espace doivent être traités sous forme de données (c'est-à-dire que chacun doit apparaître à la sortie, il ne doit y avoir aucune fusion). Une nouvelle ligne, ou un retour chariot, ou une paire retour chariot et nouvelle ligne (qui constitue la correspondance la plus longue) doit indiquer une position saut de ligne/nouvelle ligne.

### 6.1.3 Structure de fichier

Chaque fichier HTML TéléWeb doit contenir au maximum un document. Le document minimal est un fichier vide.

Le contenu générique d'un fichier HTML pour les applications TéléWeb est présenté à la Figure 3.

```

<!DOCTYPE HTML-TW PUBLIC "Profile 1.0">
<HTML>
  <HEAD>
    :
    :
    :
  </HEAD>
  <BODY>
    :
    :
    :
  </BODY>
</HTML>

```

(Section d'en-tête)

(Section de corps)

CEI 688/05

**Figure 3 – Contenu générique d'un fichier HTML pour une utilisation TéléWeb**

La balise `<!DOCTYPE>` identifie la version HTML TéléWeb utilisée. La syntaxe correcte pour les services prévus pour cette spécification est donnée en 6.3.1. L'utilisation de cette balise n'est pas obligatoire pour les services prévus pour cette spécification.

Les balises `<HTML>` et `</HTML>` encadrent les sections d'en-tête et de corps. L'utilisation de ces balises n'est pas obligatoire. Il convient qu'un décodeur interprète la fin du fichier comme correspondant à une balise `</HTML>`.

Les balises `<HEAD>` et `</HEAD>` encadrent la **section d'en-tête**. L'utilisation de ces balises n'est pas obligatoire. La section d'en-tête contient des données applicables au document entier. Ceci peut inclure le titre du document. Un décodeur doit ignorer les textes situés immédiatement au sein de la section d'en-tête. En bref: le texte situé immédiatement au sein de la section d'en-tête (c'est-à-dire PCDATA) survient au premier niveau, c'est-à-dire qu'il n'est pas encadré au sein d'un élément d'en-tête, par exemple, `TITLE`. Par conséquent, le texte du titre n'est pas ignoré, mais tous les caractères textuels précédant immédiatement la balise de début du titre ou juste après la balise de fin du titre, doivent être ignorés.

Les balises `<BODY>` et `</BODY>` encadrent la **section de corps**. L'utilisation de ces balises n'est pas obligatoire. La section de corps contient le texte et les liens hypertextes à afficher dans la zone de contenu. En l'absence d'une balise `BODY`, la première apparition d'une balise définie dans la DTD comme étant au sein de la section de corps doit être interprétée par un décodeur comme le début de la section de corps.

## 6.2 Syntaxe des balises HTML TéléWeb

Les balises et attributs HTML TéléWeb décrits dans ce paragraphe sont obligatoirement pris en charge par chaque navigateur TéléWeb mais l'utilisation de ces balises et attributs peut être facultative dans un document HTML TéléWeb.

### 6.2.1 Lignes directrices pour les fournisseurs de contenu: conformité XHTML

Le cas échéant, il convient que les restrictions de syntaxe dans la spécification XHTML [XHTML1.0] soient appliquées.

Il convient que les documents soient bien mis en forme. Il convient que l'imbrication soit correcte.

Il convient que les noms d'éléments et d'attributs soient en caractères minuscules. Cependant, les navigateurs conformes doivent accepter les noms d'éléments et d'attributs en majuscules et minuscules de manière équivalente.

Pour les éléments qui ne sont pas vides, il convient que des balises de fin soient incluses. Cependant, les navigateurs conformes doivent traiter correctement les balises de fin que l'on peut omettre.

Il convient que les valeurs des attributs soient toujours mentionnées. Cependant, les navigateurs conformes doivent traiter correctement les valeurs numériques et alphanumériques non mentionnées.

Il convient que les noms des attributs soient toujours présents. Cependant, les navigateurs conformes doivent correctement accepter les valeurs des attributs non nommées lorsque la valeur est identique au nom et ne peut pas avoir d'autre valeur, par exemple, compact.

Il convient que les balises vides se terminent par `</>`. Cependant, il convient que les navigateurs conformes ne requièrent pas ce comportement et qu'ils ne soient pas coupés par lui.

Il convient qu'un espace blanc au début ou à la fin d'une valeur d'attribut ne soit pas considéré comme significatif; de plus, il convient qu'une séquence de caractères espaces blancs au sein d'une valeur d'attribut soit considérée comme équivalente à un caractère à un espace unique.

Il convient de ne pas placer de sections CDATA dans les documents, étant donné qu'elles ne sont pas prises en charge.

Il convient que l'attribut ID soit préféré à l'attribut obsolète NAME pour l'identification par fragment mais, à des fins de rétrocompatibilité, utiliser NAME avec une valeur identique dans les éléments qui indiquent un attribut name.

### **6.2.2 Caractères**

Toutes les balises ne doivent utiliser que les caractères issus du jeu de caractères ASCII.

Les références des entités de caractères sont toujours traitées comme des données. Cette exigence est en désaccord avec l'utilisation de SGML mais elle est forcée afin de simplifier la mise en œuvre et afin de correspondre au comportement des navigateurs Internet existants.

Des caractères majuscules et minuscules peuvent être utilisés et ce, dans n'importe quelle combinaison.

Les mots-clés au sein des balises (par exemple, style (style), align (alignement)) doivent être écrits en entier et uniquement avec les orthographes spécifiées.

NOTE Les orthographes américaines sont utilisées pour certains mots-clés, par exemple, colour (couleur), centre (centre).

### **6.2.3 Espace blanc**

Un espace blanc est une combinaison de caractères blancs (0x20), de marques de tabulation (0x09), de retour chariot (0x0D) et de nouvelle ligne.

Le nom de la balise (ou de l'élément) doit suivre le symbole d'ouverture de la balise ('<') immédiatement, sans espace blanc. Les noms d'attribut doivent être précédés d'un espace blanc et peuvent être suivis d'un espace blanc. Les valeurs d'attribut peuvent être précédées d'un espace blanc et peuvent être suivies d'un espace blanc.

Par conséquent, par exemple, `<P ALIGN = LEFT >` équivaut à `<P ALIGN=LEFT>`, mais `< P>` n'est pas admis.

#### 6.2.4 Balise courte

La caractéristique SHORTTAG n'est pas prise en charge. La seule forme de minimisation des attributs prise en charge est lorsque la seule valeur d'attribut légitime est identique au nom d'attribut, par exemple, COMPACT = COMPACT peut être écrit juste comme COMPACT. Des exemples de notation non prise en charge incluent <html<head><title/hello/<body></></html>.

#### 6.2.5 Attributs

Tous les attributs sont facultatifs sauf énoncé contraire. Il doit exister au maximum un attribut de chaque type autorisé par balise.

Les attributs peuvent être énumérés dans n'importe quel ordre au sein d'une balise.

Les attributs non pris en charge peuvent apparaître dans les balises, mais il convient d'ignorer ces attributs. Dans le cas de valeur d'attribut inconnue, il convient d'ignorer l'attribut.

##### 6.2.5.1 Attributs de couleur

Les couleurs peuvent être indiquées de deux manières.

- 1) "#RRGGBB" où RR, GG et BB sont des représentations hexadécimales non sensibles à la casse de valeurs dans la plage 00 à FF qui définissent l'amplitude des composantes rouge, verte et bleue respectivement. Exemple: <BODY BGCOLOR = "#1E47DA">
- 2) *standard\_colour* où *standard\_colour* correspond à l'une des couleurs dénommées définies ci-dessous. Les noms de couleurs ne sont pas sensibles à la casse. Exemple: <BODY BGCOLOR = "Yellow">

##### Couleurs dénommées

BLACK = "#000000" GRAY = "#808080" SILVER = "#C0C0C0" WHITE = "#FFFFFF"  
 MAROON = "#800000" RED = "#FF0000" PURPLE = "#800080" FUCHSIA = "#FF00FF"  
 GREEN = "#008000" LIME = "#00FF00" OLIVE = "#808000" YELLOW = "#FFFF00"  
 NAVY = "#000080" BLUE = "#0000FF" TEAL = "#008080" AQUA = "#00FFFF"

NOTE 1 Les valeurs HTML standards ne sont pas prises en charge par la palette de couleurs par défaut du TéléWeb. Il convient que les décodeurs qui n'utilisent que cette palette remplacent la valeur hexadécimale 7F par la valeur 80 dans les valeurs RR GG BB données ci-dessus.

NOTE 2 Pour la robustesse, il convient que le nom de couleur GREY soit traité comme équivalent à la couleur standard GRAY.

NOTE 3 La couleur prédéfinie SILVER n'est pas prise en charge par la palette de couleurs par défaut du TéléWeb. Il convient que les décodeurs qui n'utilisent que cette palette utilisent à la place la couleur #D4D4D4 (indice de couleur 138, voir Annexe B).

### 6.3 Éléments de structure des documents

#### 6.3.1 Balise définition de type de document <!DOCTYPE>

**Fonction:** Définit la version HTML utilisée pour créer le document.

**Format:** <!DOCTYPE {version number}>

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** Pour les fichiers compatibles avec cette spécification, la balise doit être saisie comme

<!DOCTYPE HTML-TW PUBLIC "Profile 1"> avec un espace blanc entre chaque chaîne.

Si elle est présente, elle doit être la première ligne d'un fichier. Elle ne doit pas apparaître plus d'une fois dans un fichier. Si cette balise est présente, il convient que le navigateur supprime toutes les balises qui ne sont pas prises en charge par le profil Supertélétexte du TéléWeb.

### 6.3.2 Balise langage de balisage hypertexte <HTML>

**Fonction:** Encadre un document HTML.

**Format:** <HTML> ... </HTML> (les balises de début et de fin sont facultatives).

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** L'inclusion de cette balise est facultative. Aucune réponse particulière n'est attendue d'un décodeur si elle est présente. Elle ne doit pas apparaître plus d'une fois dans un fichier. Le texte suivant la balise de fin doit être ignoré.

### 6.3.3 Balise en-tête de document <HEAD>

**Fonction:** Encadre la section d'en-tête du document.

**Format:** <HEAD> ... </HEAD> (les balises de début et de fin sont facultatives).

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** L'inclusion de cette balise est facultative. Aucune réponse particulière n'est attendue d'un décodeur si elle est présente. Elle ne doit pas apparaître plus d'une fois dans un fichier. Un décodeur doit ignorer les textes situés immédiatement au sein de la section d'en-tête. Le texte contenu au sein d'une balise titre n'est pas ignoré, étant donné que l'élément est attendu et contient le texte lui-même.

### 6.3.4 Balise de corps de document <BODY>

**Fonction:** Encadre la section de corps du document. Le texte au sein de la section de corps doit être affiché dans la zone de contenu.

**Format:** <BODY {attribute\_1} {attribute\_2} ... > ... </BODY> (les balises de début et de fin sont facultatives).

**Attributs:** ALINK, BACKGROUND, BGCOLOR, BOTTOMMARGIN, LEFTMARGIN, LINK, RIGHTMARGIN, TEXT, TOPMARGIN, VLINK, TRANSPARENCY

**Utilisation:** L'inclusion de cette balise est facultative. Aucune réponse particulière n'est attendue d'un décodeur si elle est présente. Elle ne doit pas apparaître plus d'une fois dans un fichier. Le contenu de la section de corps peut se composer d'un ensemble désordonné de balises définies de 6.5 à la fin de l'Article 6.

#### Attribut ALINK

**Fonction:** Définit la couleur d'avant-plan d'un lien hypertexte au moment où il est activé en attendant que la nouvelle page s'affiche.

**Format:** ALINK = *colour* Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

**Utilisation:** Un décodeur est autorisé à traiter la couleur ALINK en tant que recommandation et peut indiquer qu'un lien a été activé de la manière qu'il le souhaite.

#### Attribut BACKGROUND

**Fonction:** Définit l'URL d'un fichier image à afficher sur le plan d'image en arrière-plan.

**Format:** BACKGROUND = TéléWeb *url*      Le format de *url* est défini en 5.3.

**Utilisation:** En l'absence de cet attribut, la couleur d'arrière-plan s'affichera (voir BGCOLOR) conformément à la valeur de transparence. L'animation des images en arrière-plan n'est pas prise en charge.

#### **Attribut BGCOLOR**

**Fonction:** Définit la couleur à afficher sur le plan de couleur d'arrière-plan.

**Format:** BGCOLOR = *colour*      Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

**Utilisation:** La couleur énoncée doit être utilisée pour remplir en intégralité cette partie du plan de couleur d'arrière-plan visible au sein de la zone de contenu. Si cet attribut n'est pas défini, alors c'est au décodeur de choisir la couleur d'arrière-plan.

#### **Attribut BOTTOMMARGIN**

**Fonction:** Cet attribut spécifie la marge du bas pour le corps entier de la page en pixels et prévaut sur la marge par défaut. Lorsqu'elle est mise à zéro (0), la marge du bas correspond au bord inférieur de la fenêtre dans laquelle le contenu s'affiche.

**Format:** BOTTOMMARGIN = *unsigned\_integer*

#### **Attribut LEFTMARGIN**

**Fonction:** Cet attribut spécifie la marge de gauche de la page en pixels, prévalant sur la marge par défaut. Lorsqu'elle est mise à zéro (0), la marge de gauche correspond au bord gauche de la fenêtre dans laquelle le contenu s'affiche.

**Format:** LEFTMARGIN = *unsigned\_integer*

#### **Attribut LINK**

**Fonction:** Définit la couleur d'avant-plan pour un lien hypertexte n'ayant pas été visité et qui n'est pas activé.

**Format:** LINK = *colour*      Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

**Utilisation:** Si cet attribut n'est pas défini, alors c'est au décodeur de choisir la couleur.

#### **Attribut RIGHTMARGIN**

**Fonction:** Cet attribut spécifie la marge de droite de la page en pixels, prévalant sur la marge par défaut. Lorsqu'elle est mise à zéro (0), la marge de droite correspond au bord droit de la fenêtre dans laquelle le contenu s'affiche.

**Format:** RIGHTMARGIN = *unsigned\_integer*

#### **Attribut TEXT**

**Fonction:** Définit la couleur d'avant-plan par défaut pour le texte du document.

**Format:** TEXT = *colour*      Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

**Utilisation:** Si cet attribut n'est pas défini, alors c'est au décodeur de choisir la couleur.

#### **Attribut TOPMARGIN**

**Fonction:** Cet attribut spécifie la marge du haut de la page en pixels, prévalant sur la marge par défaut. Lorsqu'elle est mise à zéro (0), la marge du haut correspond au bord supérieur de la fenêtre dans laquelle le contenu s'affiche.

**Format:** TOPMARGIN = *unsigned\_integer*

### Attribut TRANSPARENCY

**Fonction:** Définit l'opacité de la couleur d'arrière-plan vers la vidéo sous-jacente.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer*

**Utilisation:** Si cet attribut n'est pas défini, alors l'opacité totale est supposée.

### Attribut VLINK

**Fonction:** Définit la couleur d'avant-plan préférentielle pour un lien hypertexte ayant été visité.

**Format:** VLINK = *colour* Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

**Utilisation:** Si cet attribut n'est pas défini, alors c'est au décodeur de choisir la couleur. Pour augmenter le contrôle des fabricants sur l'aspect et la convivialité, cette valeur n'est qu'une recommandation.

### 6.3.5 Balise commentaire <!-- -->

**Fonction:** Permet d'insérer des commentaires éditoriaux au sein d'un fichier HTML.

**Format:** <!-- {comment text} -->

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** L'utilisation de cette balise est facultative. Elle peut être utilisée n'importe où au sein d'un fichier à part sur la première ligne si une balise <!DOCTYPE> est incluse. Tout le texte contenu au sein des balises commentaire doit être ignoré par les décodeurs prévus pour cette spécification afin de garantir une future rétrocompatibilité.

Les commentaires ne peuvent pas être imbriqués.

## 6.4 Balises section d'en-tête

Il convient que seules les balises définies dans ce paragraphe soient utilisées entre les balises <HEAD> et </HEAD>. En l'absence d'une balise <HEAD>, la première apparition d'un de ces éléments doit signifier le début de la section d'en-tête.

### 6.4.1 Balise structure des liens <LINK>

**Fonction:** Identifie la relation du document actuel avec les autres documents.

**Format:** <LINK {attribute\_1} {attribute\_2} ... >

**Attributs:** REL, HREF, REV, TITLE

**Utilisation:** Cette balise ne peut être utilisée qu'au sein de la section d'en-tête. Il peut exister plusieurs instances. Un décodeur peut choisir d'ignorer cette balise.

**Exemple:** <LINK REL = NEXT HREF = page\_2.htm> , impliquant le fichier *page\_2.htm* est le prochain dans la séquence.

### Attribut HREF

**Fonction:** Définit l'adresse de la ressource liée.

**Formats:** HREF = *TéléWeb URL*, voir 5.3  
HREF = *Teletext page URL*, voir 5.4

HREF = *nextView URL*, voir 5.5

**Attribut REL**

**Fonction:** Définit la relation de la ressource liée avec le document actuel. La relation peut être n'importe quelle chaîne.

**Formats:** REL = *relationship*

*Exemples de relationship (relation):* NEXT, PARENT, PREVIOUS, SAME, TOP, CONTENTS, INDEX, GLOSSARY, COPYRIGHT, HELP, SEARCH,...

**Attribut REV**

**Fonction:** Définit une relation inverse. Un lien du document A au document B avec REV = *relationship* exprime la même relation qu'un lien de B à A avec REL = *relationship*. La relation peut être n'importe quelle chaîne.

**Formats:** REV = *relationship*

*Exemples de relationship (relation):* NEXT, PARENT, PREVIOUS, SAME, TOP, CONTENTS, INDEX, GLOSSARY, COPYRIGHT, HELP, SEARCH,...

**Attribut TITLE**

**Fonction:** Fournit un titre consultatif pour la ressource liée.

**Formats:** TITLE = *text\_string*

L'attribut TITLE peut être ignoré par un décodeur.

**6.4.2 Balise de titre <TITLE>**

**Fonction:** Encadre le titre du document.

**Format:** <TITLE> *title text* </TITLE>

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** L'inclusion de cette balise est requise. Aucune réponse particulière n'est attendue d'un décodeur si elle est présente. Elle ne doit pas apparaître plus d'une fois dans un fichier. Le contenu de l'élément TITLE est PCDATA. Ceci signifie qu'aucun balisage ultérieur n'est autorisé.

Cependant, les entités de caractères (= caractères nommés) sont prises en charge. Si un décodeur choisit de présenter le titre, il doit être affiché en dehors de la zone de contenu.

**6.4.3 Balise <BASE>**

**Fonction:** Définit une URL de base pour résoudre les URL relatives. Lorsqu'elle est présente, elle doit apparaître avant la section d'EN-TÊTE.

La balise de départ est **requise** et la balise de fin est **interdite**.

**Format:** <BASE HREF = *url* >

**Attributs:** Élément HREF obligatoire

**Utilisation:** L'inclusion de cette balise est facultative. Elle fournit l'URL de base pour déréférencer les URL relatives.

## Attribut HREF

**Fonction:** Définit l'adresse de la base.

**Formats:** HREF = *url*, voir Article 5.

## 6.5 Mise en forme des paragraphes

### 6.5.1 Balise paragraphe <P>

**Fonction:** Le texte encadré est classé en tant qu'alinéa. L'espace supplémentaire est inséré à la fin et au début d'un alinéa (voir Article 7).

**Format:** <P {attribute} > ... </P> (La balise de fin est facultative.)

**Attribut:** ALIGN

## Attribut ALIGN

**Fonction:** Définit l'alignement horizontal de l'alinéa par rapport aux marges actuelles du document. L'alignement n'est valide qu'au sein de l'alinéa dans lequel il a été défini.

**Format:** ALIGN = *position*

**position:**

|          |                                                                                                               |
|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LEFT :   | L'alinéa doit apparaître aligné à gauche.                                                                     |
| RIGHT :  | L'alinéa doit apparaître aligné à droite.                                                                     |
| JUSTIFY: | L'alinéa doit apparaître aligné à gauche et à droite en ajustant la largeur de l'espace blanc entre les mots. |
| CENTER:  | L'alinéa doit être centré.                                                                                    |

**Utilisation:** En l'absence d'attribut ALIGN, l'alignement par défaut est LEFT.

### 6.5.2 Balise saut de ligne <BR>

**Fonction:** Force un saut de ligne. L'attribut CLEAR permet au texte d'être placé par rapport aux images.

**Format:** <BR {attribute}>

**Attribut:** CLEAR

**Utilisation:** Le texte juste après la balise doit commencer sur la ligne suivante. Les conditions d'alignement existantes sont conservées. En l'absence d'attribut CLEAR, CLEAR = NONE doit être supposé.

## Attribut CLEAR

**Fonction:** Définit comment il convient que le texte soit placé par rapport aux images.

**Format:** CLEAR = *position*

**position:**

|         |                                                                                                         |
|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LEFT :  | Supprime le texte autour des images alignées à gauche jusqu'à la prochaine marge complètement à gauche. |
| RIGHT : | Supprime le texte autour des images alignées à droite jusqu'à la prochaine marge complètement à droite. |
| ALL :   | Supprime le texte jusqu'à ce qu'il atteigne les deux marges pleines.                                    |
| NONE :  | Introduit un "retour chariot" et rien d'autre.                                                          |

### 6.5.3 Balise de titre <Hn>, <H1> à <H6>

**Fonction:** Ces balises mettent en œuvre six niveaux de titres de document; <H1> est le plus important et <H6> le moins important.

**Format:** <Hn {attribute} > ... </Hn> où n est un entier compris dans la plage 1 à 6 inclus. La balise de fermeture </Hn> est obligatoire.

**Attributs:** ALIGN

**Utilisation:** En l'absence de l'attribut ALIGN, le texte doit être placé LEFT. Ceci peut être annulé par une balise <DIV> ou <CENTER> encadrée. L'imbrication de balises de titres n'est pas admise.

#### Attribut ALIGN

**Fonction:** Définit l'alignement horizontal du texte encadré par rapport aux marges actuelles. L'alignement n'est valide que pour le titre dans lequel il a été défini.

**Format:** ALIGN = *position*

|                  |          |                                                                                                               |
|------------------|----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>position:</b> | LEFT:    | Le titre doit apparaître aligné à gauche.                                                                     |
|                  | RIGHT :  | Le titre doit apparaître aligné à droite.                                                                     |
|                  | CENTER:  | Le titre doit être centré.                                                                                    |
|                  | JUSTIFY: | Le titre doit apparaître aligné à gauche et à droite en ajustant la largeur de l'espace blanc entre les mots. |

### 6.5.4 Balise divisions <DIV>

**Fonction:** Permet à un document d'être structuré sous la forme d'une hiérarchie de divisions.

**Format:** <DIV {attribute\_1}> ... </DIV>

**Attributs:** ALIGN

#### Attribut ALIGN

**Fonction:** Définit l'alignement horizontal du texte encadré par rapport aux marges actuelles. L'alignement n'est valide que pour la division dans laquelle il a été défini.

**Format:** ALIGN = *position*

|                  |          |                                                                                                                   |
|------------------|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>position:</b> | LEFT :   | Le titre doit apparaître aligné à gauche.                                                                         |
|                  | RIGHT :  | Le titre doit apparaître aligné à droite.                                                                         |
|                  | CENTER:  | Le titre doit être centré.                                                                                        |
|                  | JUSTIFY: | La division doit apparaître alignée à gauche et à droite en ajustant la largeur de l'espace blanc entre les mots. |

### 6.5.5 Balise texte centré <CENTER>

**Fonction:** Le texte encadré est affiché centré (équivalent à la balise <DIV ALIGN = CENTER>).

**Format:** <CENTER> ... </CENTER>

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** Le texte encadré est affiché de e centré par rapport aux marges de droite et de gauche actuelles.

### 6.5.6 Balise adresse <ADDRESS>

**Fonction:** Le texte encadré est (généralement) un nom, une adresse ou une autre information relative au contact.

**Format:** <ADDRESS> ... </ADDRESS>

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** Le texte encadré doit être traité comme un alinéa.

### 6.5.7 Balise passage cité <BLOCKQUOTE>

**Fonction:** Le texte encadré est (généralement) un passage cité. Il est présenté sous forme d'un alinéa, indenté à partir des deux marges, et aligné à gauche avec une marge de droite irrégulière.

**Format:** <BLOCKQUOTE> ... </BLOCKQUOTE>

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** Le texte encadré doit être traité comme un alinéa.

### 6.5.8 Balise règle horizontale <HR>

**Fonction:** Insère une règle (ligne) horizontale.

**Format:** <HR {attribute\_1} {attribute\_2} ... >

**Attributs:** ALIGN, COLOR, NOSHADE, SIZE, WIDTH

#### Attribut ALIGN

**Fonction:** Définit l'alignement horizontal de la règle encadrée par rapport aux marges actuelles. L'alignement n'est valide que pour la balise <HR> dans laquelle il a été défini.

**Format:** ALIGN = *position*

|                  |         |                                            |
|------------------|---------|--------------------------------------------|
| <b>position:</b> | LEFT :  | La règle doit apparaître alignée à gauche. |
|                  | RIGHT : | La règle doit apparaître alignée à droite. |
|                  | CENTER: | La règle doit être centrée.                |

#### Attribut COLOR

**Fonction:** Définit la couleur d'avant-plan de la règle encadrée.

**Format:** COLOR = *colour*

**Colour:** Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

#### Attribut NOSHADE

**Fonction:** Force la règle à apparaître comme une barre solide sans effet de flou.

**Format:** NOSHADE

#### Attribut SIZE

**Fonction:** Définit l'épaisseur (hauteur) de la règle en pixels.

**Format:** SIZE = *unsigned\_integer*

#### Attribut WIDTH

**Fonction:** Définit la longueur de la règle soit sous forme d'un nombre de pixels, soit sous forme d'un pourcentage de la largeur entre les marges actuelles.

**Formats:** WIDTH = *unsigned\_integer* : nombre de pixels  
 WIDTH = *unsigned\_integer* %: pourcentage de la largeur de la zone de contenu

**Utilisation:** La longueur par défaut est la largeur entre les marges actuelles de gauche et de droite.

### 6.5.9 Balise texte préformaté <PRE>

**Fonction:** Affiche le texte encadré dans une police à espacement fixe et conserve la présentation définie par les caractères d'espaces blancs et de sauts de ligne.

**Format:** <PRE> ... </PRE>

**Attribut:** aucun

**Utilisation:** La balise de fin est obligatoire. Il convient que toute fonction "retour automatique à la ligne" soit désactivée. Il convient qu'un caractère de marque de tabulation horizontal (0x09) soit interprété comme le plus petit nombre d'espaces différent de zéro qui déplace la position d'insertion sur la ligne à la position de la prochaine colonne multiple de huit.

## 6.6 Mise en forme des caractères

### 6.6.1 Balise police <FONT>

**Fonction:** Définit la taille et/ou la couleur d'avant-plan du texte encadré.

**Format:** <FONT {attribute\_1} {attribute\_2}> ... </FONT>

**Attributs:** COLOR, SIZE

**Note:** Pour la robustesse, il est souhaitable que les décodeurs traitent FONT comme un élément de niveau de blocs (voir la DTD). Cela reflètera l'usage courant et permettra d'appliquer des modifications de police à un document de manière globale.

#### Attribut COLOR

**Fonction:** Définit la couleur d'avant-plan du texte encadré.

**Format:** COLOR = *colour*

**colour:** Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

#### Attribut SIZE

**Fonction:** Définit la taille du texte encadré, soit de manière absolue, soit par rapport à la taille de la police de base.

**Formats:** SIZE = *unsigned\_integer*: Taille de police absolue. La plage valide est de 1 à 7, où 1 fait référence à la taille la plus petite.  
 SIZE = *signed\_integer*: Une taille de police par rapport à la police de base. La taille résultante sera limitée à la plage de 1 à 7.

**Exemples:** Pour sélectionner la taille de police 4: <FONT SIZE = 4>  
Pour sélectionner une police de deux tailles plus petite que la police de base:  
<FONT SIZE = "-2">

#### 6.6.2 Balise augmentation de la taille de police <BIG>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché dans une taille plus grande que la police actuelle.

**Format:** <BIG> ... </BIG>

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** La taille de police est augmentée de un par rapport à celle en place à l'endroit où la balise <BIG> est rencontrée. Si la taille de police actuelle correspond déjà à la taille maximale disponible, alors il ne doit y avoir aucun changement de taille. Après la balise </BIG>, la taille de police retourne à la précédente valeur.

#### 6.6.3 Balise réduction de la taille de police <SMALL>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché dans une taille plus petite que la police actuelle.

**Format:** <SMALL> ... </SMALL>

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** La taille de police est diminuée de un par rapport à celle en place à l'endroit où la balise <SMALL> est rencontrée. Si la taille de police actuelle correspond déjà à la taille minimale disponible, alors il ne doit y avoir aucun changement de taille. Après la balise </SMALL>, la taille de police retourne à la précédente valeur.

#### 6.6.4 Balise indice <SUB>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché en tant que texte en indice.

**Format:** <SUB> ... </SUB>

**Utilisation:** La taille de police du texte en indice doit être d'une taille plus petite que la police actuelle, si possible. Le texte doit être placé en-dessous de la ligne de base de caractères normale. Après la balise </SUB>, la taille de police retourne à la valeur d'origine. Il convient que les éléments imbriqués <SUB> et <SUP> soient évités.

#### 6.6.5 Balise exposant <SUP>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché en tant que texte en exposant.

**Format:** <SUP> ... </SUP>

**Utilisation:** La taille de police du texte en exposant doit être d'une taille plus petite que la police actuelle, si possible. Le texte doit être placé au-dessus de la ligne de base de caractères normale. Après la balise </SUP>, la taille de police retourne à la valeur d'origine. Il convient que les éléments imbriqués <SUP> et <SUB> soient évités.

#### 6.6.6 Balise texte clignotant <BLINK>

**Fonction:** Cette balise définit le texte clignotant.

**Format:** <BLINK> ... </BLINK>

**Utilisation:** Une seule phase de texte clignotant est prise en charge. À l'état actif, le texte doit être affiché dans la couleur d'avant-plan actuelle. À l'état inactif, la couleur du texte en avant-plan doit être forcément transparente afin que le plan d'arrière-plan sous-jacent soit rendu visible. Le rapport travail-repos actif-inactif est à la discrétion du fabricant de décodeurs. La zone totale de texte clignotant dans une page peut être limitée par un code de bonne pratique.

#### 6.6.7 Balise caractères barrés <STRIKE>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché comme s'il avait été barré, par exemple, ~~barrer~~.

**Format:** <STRIKE> ... </STRIKE>

#### 6.6.8 Balise caractères soulignés <U>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché souligné, par exemple, souligner. Le soulignement doit être de la même couleur que le texte, et tous les caractères, y compris les espaces blancs, doivent être soulignés.

**Format:** <U> ... </U>

#### 6.6.9 Balise caractères gras <B>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché en gras. Voir Article 7.

**Format:** <B> ... </B>

#### 6.6.10 Balise forte mise en valeur <STRONG>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché avec une forte mise en valeur. Voir Article 7.

**Format:** <STRONG> ... </STRONG>

#### 6.6.11 Balise italique <I>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché en italique. Voir Article 7.

**Format:** <I> ... </I>

#### 6.6.12 Balise citation <CITE>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché comme il convient pour une citation. Voir Article 7.

**Format:** <CITE> ... </CITE>

#### 6.6.13 Balise définition <DFN>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché comme il convient pour une définition. Voir Article 7.

**Format:** <DFN> ... </DFN>

#### 6.6.14 Balise mise en valeur <EM>

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché avec une mise en valeur. Voir Article 7.

**Format:** <EM> ... </EM>

#### **6.6.15 Balise police Télétype ou à espacement fixe <TT>**

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché dans une police à largeur fixe. Voir Article 7.

**Format:** <TT> ... </TT>

#### **6.6.16 Balise code de programme <CODE>**

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché comme il sied pour un échantillon de code de programme informatique. Voir Article 7.

**Format:** <CODE> ... </CODE>

#### **6.6.17 Balise entrée clavier <KBD>**

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché comme il sied pour un échantillon d'entrée clavier. Voir Article 7.

**Format:** <KBD> ... </KBD>

#### **6.6.18 Balise échantillon <SAMP>**

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché comme il sied pour un échantillon de sortie ordinateur. Voir Article 7.

**Format:** <SAMP> ... </SAMP>

#### **6.6.19 Balise variable <VAR>**

**Fonction:** Le texte encadré doit être affiché comme il sied pour une variable. Voir Article 7.

**Format:** <VAR> ... </VAR>

#### **6.6.20 Balise <BASEFONT>**

**Fonction:** Utilisée pour régler la taille et la couleur de la police de base.

**Format:** <BASEFONT>

**Attributs:** COLOR, SIZE

**Utilisation:** Il n'existe aucune balise de fin. La taille de la police de base est déterminée par l'attribut SIZE. Elle s'applique au texte normal et préformaté, mais pas aux titres, sauf si ces derniers sont modifiés à l'aide de l'élément FONT avec une taille de police relative.

##### **Attribut COLOR**

**Fonction:** Cet attribut règle la couleur du texte.

**Format:** COLOR = *colour* Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

##### **Attribut SIZE**

**Fonction:** Cet attribut spécifie la taille de police sous forme d'une valeur soit numérique soit relative. Les valeurs numériques s'étendent de 1 à 7, 1 étant la plus petite et 3 la valeur par défaut.



### Attribut REL

**Fonction:** Définit la relation d'une ancre ou d'un lien hypertexte avec le document actuel ou le document cible. Voir 6.4.1.

**Formats:** REL = *link type*

**Utilisation:** Aucun comportement lié à l'utilisation n'est actuellement spécifié.

### Attribut ACCESSKEY

**Fonction:** Permet à un lien d'être mappé à un **bouton** particulier (ou équivalent) sur l'appareil de contrôle de l'utilisateur.

|                |                  |                                                  |
|----------------|------------------|--------------------------------------------------|
| <b>Format:</b> | ACCESSKEY = R    | Le lien est mappé à la touche rouge              |
|                | ACCESSKEY = G    | Le lien est mappé à la touche verte              |
|                | ACCESSKEY = Y    | Le lien est mappé à la touche jaune              |
|                | ACCESSKEY = B    | Le lien est mappé à la touche bleue              |
|                | ACCESSKEY = 0..9 | Le lien est mappé à une touche numérique (0 – 9) |

**Utilisation:** Spécifie le raccourci clavier qui, lorsque l'on appuie dessus, entraîne la sélection de la balise ancre contenante et le suivi de son lien hypertexte.

### Attribut TITLE

**Fonction:** Fournit un titre consultatif pour la ressource liée.

**Format:** TITLE= *text\_string*

**Utilisation:** Peut être utilisée pour fournir un texte descriptif pour la fonction de l'ancre. Cette valeur peut être ignorée.

### Attribut REV

**Fonction:** Spécifie une relation inversée avec le lien REL. Voir REL.

**Format:** REV = *link type*

### Attribut ID

**Fonction:** Spécifie un identifiant unique pour l'ancre, similaire à l'attribut NAME.

**Format:** ID = *name*

**Utilisation:** Utilisée pour spécifier les informations relatives au positionnement du curseur. La valeur par défaut de l'attribut ID est la valeur de l'attribut NAME.

## 6.7.2 Balise image cliquable <MAP>

**Fonction:** Fournit un mécanisme pour les images cliquables côté client.

**Format:** <MAP NAME = *text\_string* > ... </MAP>

**Attribut:** NAME

**Utilisation:** L'inclusion d'un attribut NAME est obligatoire. Les éléments encadrés doivent inclure au moins une balise <AREA>. Il convient que l'image cliquable soit dans le même document que la balise image qui se réfère à elle.

### 6.7.3 Attribut NAME

**Fonction:** Définit le nom de l'image côté client.

**Format:** NAME = *text\_string*

**Utilisation:** Le nom est mappé à un attribut USEMAP dans une balise <IMG>. Une *text\_string* est utilisée pour faire référence à un lieu et n'est pas sensible à la casse dans ce contexte.

### 6.7.4 Balise de zone <AREA>

**Fonction:** Spécifie une zone réactive au sein d'une image et la relie à une URL. La balise de Fin est interdite.

**Format:** <AREA {attribute\_1} {attribute\_2} ... >

**Attribut:** ALT, SHAPE, COORDS, NOHREF, HREF, ACCESSKEY, ID

**Utilisation:** L'attribut NOHREF prévaut sur l'attribut HREF. RECT est la valeur SHAPE par défaut. Si la valeur COORDS est manquante, incomplète ou invalide, alors l'élément AREA est ignoré.

#### Attribut ALT

**Fonction:** Définit le texte alternatif pour l'image cliquable.

**Format:** ALT = *text\_string*

**Utilisation:** Peut être affichée au sein de la zone d'interface utilisateur de l'écran lorsque le curseur est sur la zone réactive. Le texte alternatif peut également être affiché lorsque l'image n'est pas disponible.

#### Attribut SHAPE

**Fonction:** Utilisée conjointement avec l'attribut COORDS afin de définir une région de zones réactives sur l'image.

**Format:** SHAPE = DEFAULT | RECT | CIRCLE | POLY

**Utilisation:** Dans les décodeurs de profil Supertélétexte, seules les formes rectangulaires doivent être prises en charge. Les décodeurs peuvent transformer d'autres formes en rectangle d'encadrement le plus petit ("boîte englobante"). Pour la robustesse, il convient que les valeurs RECTANGLE (pour RECT) CIRC (pour CERCLE) et POLYGON (pour POLY) soient également prises en charge.

#### Attribut COORDS

**Fonction:** L'attribut contient un ensemble de valeurs spécifiant les coordonnées de la région des zones réactives. Le nombre et la signification des valeurs dépendent de la valeur spécifiée pour l'attribut SHAPE.

**Format:** COORDS = "*left, top, right, bottom*"      Utilisée lorsque SHAPE = RECT

**left:** mesure horizontale du coin supérieur gauche de l'image au coin supérieur gauche de la zone réactive:

*unsigned\_integer* : mesure en pixels;

*unsigned\_integer* % : mesure sous forme d'un pourcentage de la largeur de l'image.

**top:** mesure verticale du coin supérieur gauche de l'image au coin supérieur gauche de la zone réactive:

*unsigned\_integer* : mesure en pixels;

*unsigned\_integer* % : mesure sous forme d'un pourcentage de la hauteur de l'image.

**right:** mesure horizontale du coin supérieur gauche de l'image au coin supérieur droit de la zone réactive:

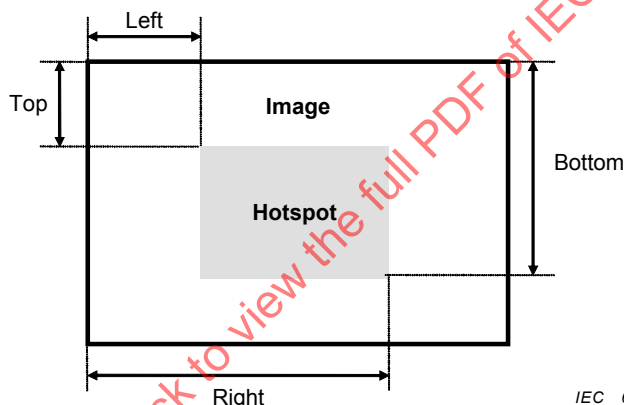
*unsigned\_integer* : mesure en pixels;

*unsigned\_integer* % : mesure sous forme d'un pourcentage de la largeur de l'image.

**bottom:** mesure horizontale du coin supérieur gauche de l'image au coin inférieur droit de la zone réactive:

*unsigned\_integer* : mesure en pixels;

*unsigned\_integer* % : mesure sous forme d'un pourcentage de la hauteur de l'image.



IEC 689/05

#### Légende

| Anglais | Français      |
|---------|---------------|
| Left    | Left (gauche) |
| Top     | Top (haut)    |
| Image   | Image         |
| Bottom  | Bottom (bas)  |
| Hotspot | Zone réactive |
| Right   | Right(droite) |

**Figure 4 – Attribut COORDS (SHAPE=RECT)**

**Format:** COORDS = "centre-x, centre-y, radius". Utilisée lorsque SHAPE = CIRCLE

**centre-x:** mesure horizontale du coin supérieur gauche de l'image à la coordonnée centre horizontale de la zone réactive en cercle:

*unsigned\_integer* : mesure en pixels;

*unsigned\_integer* % : mesure sous forme d'un pourcentage de la largeur de l'image.

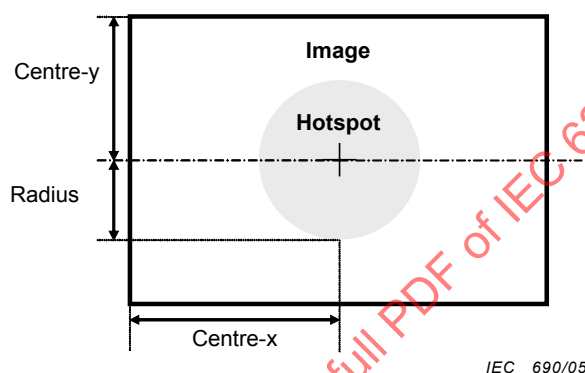
**centre-y:** mesure verticale du coin supérieur gauche de l'image à la coordonnée centre verticale de la zone réactive en cercle:

*unsigned\_integer* : mesure en pixels;  
*unsigned\_integer* % : mesure sous forme d'un pourcentage de la hauteur de l'image.

**radius:** rayon de la zone réactive en cercle.

NOTE Lorsque la valeur du rayon est une valeur en pourcentage, il convient que les navigateurs calculent la valeur finale du rayon selon la largeur et la hauteur de l'objet associé. Il convient que le rayon soit la plus petite valeur des deux.

*unsigned\_integer* : mesure en pixels;  
*unsigned\_integer* % : mesure sous forme d'un pourcentage de la largeur ou de la hauteur de l'image.



#### Légende

| Anglais  | Français               |
|----------|------------------------|
| Image    | Image                  |
| Centre-y | Centre-y (y du centre) |
| Hotspot  | Zone réactive          |
| Radius   | Radius (rayon)         |
| Centre-x | Centre-x (x du centre) |

**Figure 5 – Attribut COORDS (SHAPE=CIRCLE)**

**Format:** COORDS = "x<sub>1</sub>, y<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>, y<sub>2</sub>, ..., x<sub>n</sub>, y<sub>n</sub>"

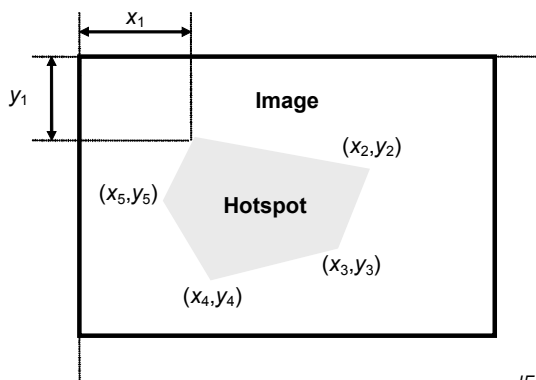
Utilisée lorsque SHAPE = POLY. La paire de coordonnées spécifie les sommets du polygone.

**x<sub>i</sub>:** mesure horizontale du coin supérieur gauche de l'image au sommet, i, du polygone:

*unsigned\_integer* : mesure en pixels;  
*unsigned\_integer* % : mesure sous forme d'un pourcentage de la largeur de l'image.

**y<sub>i</sub>:** mesure verticale du coin supérieur gauche de l'image au sommet, i, du polygone:

*unsigned\_integer* : mesure en pixels;  
*unsigned\_integer* % : mesure sous forme d'un pourcentage de la hauteur de l'image.



IEC 691/05

#### Légende

| Anglais | Français      |
|---------|---------------|
| Image   | Image         |
| Hotspot | Zone réactive |

**Figure 6 – Attribut COORDS (SHAPE=POLY)**

#### Attribut HREF

**Fonction:** Définit l'URL de destination de la zone réactive.

**Formats:** Voir Article 5.

#### Attribut NOHREF

**Fonction:** Permet de définir une région au sein de l'image, mais sans URL afin qu'elle n'agisse pas comme une zone réactive.

**Format:** NOHREF

#### Attribut ACCESSKEY

**Fonction:** Permet à un lien d'être mappé à un **bouton** particulier (ou équivalent) sur l'appareil de commande de l'utilisateur.

**Format:**

|                  |                                                  |
|------------------|--------------------------------------------------|
| ACCESSKEY = R    | Le lien est mappé à la touche rouge              |
| ACCESSKEY = G    | Le lien est mappé à la touche verte              |
| ACCESSKEY = Y    | Le lien est mappé à la touche jaune              |
| ACCESSKEY = B    | Le lien est mappé à la touche bleue              |
| ACCESSKEY = 0..9 | Le lien est mappé à une touche numérique (0 – 9) |

#### Attribut ID

**Fonction:** Spécifie un identifiant unique pour l'élément AREA.

**Format:** ID = *text\_string*

**Utilisation:** Utilisée pour spécifier les informations relatives au positionnement du curseur.

### 6.8 Listes

Trois types de listes sont pris en charge: ordonnée, non ordonnée et définition. L'imbrication de listes est admise. Les listes imbriquées peuvent être du même type ou d'un mélange de types.

### 6.8.1 Balise liste non ordonnée <UL>

**Fonction:** Affiche le texte sous forme d'une liste à puces. Chaque élément de la liste est précédé d'une puce. Les puces sont soit des disques, soit des carrés, soit des cercles selon le niveau. Voir Article 7.

**Format:** <UL {attribute} > {list elements} </UL>

**Attributs:** TYPE

**Utilisation:** Les éléments devant apparaître dans la liste sont précédés de balises <LI> (voir 6.9.5). Tous les éléments de la liste doivent être indentés par rapport à la marge de gauche actuelle. Une puce doit être affichée au sein de la région de l'alinéa avant chaque élément de la liste. En l'absence d'un attribut TYPE, le style des puces dépend du niveau d'imbrication de cette liste non ordonnée. Voir Article 7. Une balise </UL> ferme une balise <LI> ouverte.

**Exemple:** **HTML**

```
<UL>
  <LI> Élément 1
  <LI> Élément 2
  <LI> Élément 3
</UL>
```

**AFFICHAGE**

```
● Élément 1
● Élément 2
● Élément 3
```

**Attribut TYPE**

**Fonction:** Définit le type de puce à utiliser dans une liste non ordonnée.

**Formats:** TYPE = *style\_information*

**style\_information:**

DISC  
SQUARE  
CIRCLE

Exemple:

Exemple:

Exemple:

●

■

○

**Utilisation:** L'aspect réel d'une puce n'est pas défini par cette spécification, mais la puce doit s'inscrire dans l'espace occupé par un 'V' majuscule en termes de police, de style et de taille actuels.

### 6.8.2 Balise liste répertoire <DIR>

À interpréter de la même manière que la balise de liste non ordonnée <UL> en 6.9.1.

### 6.8.3 Balise liste menu <MENU>

À interpréter de la même manière que la balise de liste non ordonnée <UL> en 6.9.1.

### 6.8.4 Balise liste ordonnée <OL>

**Fonction:** Affiche le texte sous forme d'une liste ordonnée. Chaque élément de la liste est précédé d'un numéro ou d'un caractère de séquence. Plusieurs styles de séquençage sont possibles. Voir Article 7.

**Format:** <OL {attribute\_1} {attribute\_2} ... > {list elements} </OL>

**Attributs:** START, TYPE

**Utilisation:** Les éléments qui vont apparaître dans la liste sont précédés de balises <LI>. Tous les éléments de la liste doivent être indentés par rapport à la marge de gauche actuelle. Le symbole de séquence doit apparaître aligné à droite juste devant l'élément de la liste. En

l'absence d'un attribut TYPE, TYPE = 1 doit être supposé (c'est-à-dire la numérotation arabe). En l'absence d'un attribut START, START = 1 doit être supposé. Le symbole de la séquence est augmenté de un pour les éléments successifs de la liste sauf si une balise <LI> contient un attribut VALUE. Voir Article 7. Une balise </OL> ferme une balise <LI> ouverte.

| Exemple: | HTML           |      | AFFICHAGE |
|----------|----------------|------|-----------|
|          | <OL            | TYPE | = A>      |
|          | <LI> Élément 1 | A.   | Élément 1 |
|          | <LI> Élément 2 | B.   | Élément 2 |
|          | <LI> Élément 3 | C.   | Élément 3 |
|          | </OL>          |      |           |

### Attribut TYPE

**Fonction:** Définit le schéma de séquençage.

**Formats:** TYPE = *style\_information*

|                           |   |   |                          |             |     |      |     |
|---------------------------|---|---|--------------------------|-------------|-----|------|-----|
| <b>style_information:</b> | 1 | : | Chiffres arabes          | 1,          | 2   | ,3,  | ... |
|                           | a | : | Alphabet minuscule       | a,          | b,  | c,   | ... |
|                           | A | : | Alphabet majuscule       | A,          | B,  | C,   | ... |
|                           | i | : | Chiffre romain minuscule | i,          | ii, | iii, | ... |
|                           | I | : | Chiffre romain majuscule | I, II, III, | ... |      |     |

**Utilisation:** La valeur initiale est spécifiée par un attribut START. S'il est absent, il convient d'utiliser la première valeur présentée ci-dessus en tant que valeur par défaut.

### Attribut START

**Fonction:** Définit la valeur initiale pour le schéma de séquençage.

**Formats:** START = *unsigned\_integer*

**Utilisation:** La valeur entière définit un décalage positif à partir du début de la séquence, où START = 1 implique le premier symbole dans la séquence.

**Exemple:** <OL TYPE = A START = 3> indique que le premier symbole dans la liste doit être précédé du symbole C.

### 6.8.5 Balise élément de liste <LI>

**Fonction:** Utilisée pour indiquer des éléments ou des entrées individuel(le)s au sein d'une liste.

**Format:** <LI {attribute} > {text} </LI> (la balise de fermeture est facultative).

**Attribut:** VALUE, TYPE

**Utilisation:** Une puce ou un symbole de séquence (selon le type de liste) doit être inséré(e) avant le texte. Le texte est indenté. Voir Article 7. Une balise ouverte est fermée par une autre balise <LI> ou une balise de fermeture du type de liste actuelle (</OL>, </UL>, etc.).

### Attribut VALUE

**Fonction:** Annule le séquençage automatique d'une liste ordonnée.

**Formats:** VALUE = *unsigned\_integer*

**Utilisation:** Uniquement valide lorsque la balise <LI> est utilisée au sein d'une liste ordonnée. L'élément de la liste actuelle adopte la nouvelle valeur et les éléments suivants sont précédés d'un symbole incrémenté à partir de cette valeur.

#### Attribut TYPE

**Fonction:** Définit le schéma de séquençage. Voir 6.9.4.

**Formats:** TYPE = *style\_information*

|                           |        |                             |    |     |      |     |
|---------------------------|--------|-----------------------------|----|-----|------|-----|
| <b>style_information:</b> | 1      | Chiffres arabes             | 1, | 2   | ,3,  | ... |
|                           | a      | Alphabet minuscule          | a, | b,  | c,   | ... |
|                           | A      | Alphabet majuscule          | A, | B,  | C,   | ... |
|                           | i      | Chiffres romains minuscules | i, | ii, | iii, | ... |
|                           | I      | Chiffres romains majuscules | I, | II, | III, | ... |
|                           | DISC   | Exemple:                    | ●  |     |      |     |
|                           | SQUARE | Exemple:                    | ■  |     |      |     |
|                           | CIRCLE | Exemple:                    | ○  |     |      |     |

#### 6.8.6 Balise liste de définition <DL>

**Fonction:** Définit une liste de définition ou une liste de glossaire dans laquelle les termes de description (DT) sont affichés dans la première colonne et les définitions de description (DD) sont affichées dans une deuxième colonne à droite.

**Format:** <DL> ... </DL>

**Attribut:** aucun

**Utilisation:** Utilisée conjointement avec les balises <DT> et <DD>. La mise en forme indique les deux rôles. Voir Article 7.

| Exemple: | HTML                                  | AFFICHAGE     |
|----------|---------------------------------------|---------------|
|          | <DL>                                  |               |
|          | <DT>Point 1<DD>Approuve ordre du jour | Point 1       |
|          | <DT>Point 2<DD>Minutes précédentes    | Approuve      |
|          |                                       | ordre du jour |
|          |                                       | Point 2       |
|          |                                       | Minutes       |
|          |                                       | précédentes   |
|          | </DL>                                 |               |

#### 6.8.7 Balise nom du terme <DT>

**Fonction:** Cette balise indique le terme d'un élément au sein d'une liste de définition (<DL>).

**Format:** <DT> ... </DT> (La balise de fin est facultative.)

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** Le texte n'est pas affiché en retrait. Il est affiché sur une ligne séparée de toute autre balise <DD> suivante. Voir Article 7. Cette balise ne doit être utilisée qu'au sein d'une liste de définition. Une balise <DT> ouverte est également fermée par une autre balise <DT>, une balise <DD> ou une balise </DL>. La balise </DT> de fermeture est facultative.

### 6.8.8 Balise définition de terme <DD>

**Fonction:** Cette balise indique la définition d'un élément au sein d'une liste de définition (<DL>).

**Format:** <DD> ... </DD> (La balise de fin est facultative.)

**Attributs:** Aucun

**Utilisation:** Le texte est affiché en retrait et sur une ligne séparée du texte de l'élément <DT>. Voir Article 7. Cette balise ne doit être utilisée qu'au sein d'une liste de définition. Une balise <DD> ouverte est également fermée par une autre balise <DD>, une balise <DT>, une balise </DT> ou une balise </DL>. La balise </DD> de fermeture est facultative.

## 6.9 Tableaux

Les paramètres d'affichage d'un tableau, par exemple, la largeur, l'espacement entre les cellules, etc., sont spécifiés par la balise <TABLE>. La balise <CAPTION> définit le texte qui va apparaître au-dessus ou en dessous du tableau réel. Chaque ligne de tableau est contenue au sein d'une balise <TR>. Les cellules de tableau normales sont définies au sein des balises <TD>, et les cellules d'en-tête au sein des balises <TH>. Sur le plan fonctionnel, les balises <TD> et <TH> sont similaires, mais ne sont pas identiques. Elles permettent aux deux types de cellules d'être affichés dans des styles différents.

Exemple de code HTML pour un tableau:

```
<TABLE>
  <CAPTION> Texte de Légende</CAPTION>
  <TR><TH> Titre de la colonne 1<TH> Titre de la colonne 2
  <TR><TD> Cellule 1, colonne 1<TD> Cellule 1, colonne 2
    :
    :
</TABLE>
```

### 6.9.1 Balise tableau <TABLE>

**Fonction:** Définit un tableau.

**Format:** <TABLE> {attribute\_1} {attribute\_2} ... > ... </TABLE>

**Attributs:** ALIGN, BACKGROUND, BGCOLOR, BORDER, CELLPADDING, CELLSPACING, HEIGHT, TRANSPARENCY, WIDTH

**Utilisation:** Les valeurs par défaut suivantes doivent s'appliquer en l'absence de l'attribut:

ALIGN = LEFT  
 BORDER = 0  
 CELLPADDING = 1  
 CELLSPACING = 2  
 BGCOLOR = WHITE  
 TRANSPARENCY = 100 si aucun BGCOLOR n'est défini, sinon 0

En l'absence d'un attribut WIDTH, la largeur du tableau doit être déterminée par le contenu du tableau. La balise </TABLE> ferme les balises <CAPTION>, <TD>, <TH> et <TR> ouvertes.

**Attribut ALIGN**

**Fonction:** Définit l'alignement horizontal du tableau encadré par rapport aux côtés gauche et droit de la zone de contenu. L'alignement n'est valide que pour le tableau dans lequel il a été défini.

**Format:** ALIGN = *position*

**position:**

|         |                                                                                         |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
| LEFT :  | Le tableau doit être aligné à gauche, et le texte est situé à droite autour du tableau. |
| RIGHT : | Le tableau doit être aligné à gauche, et le texte est situé à gauche autour du tableau. |
| CENTER: | Le tableau doit être centré.                                                            |

**Attribut BACKGROUND**

**Fonction:** Cet attribut spécifie l'URL de l'image en arrière-plan du tableau. Cette image est mise en mosaïque si elle est plus petite que les dimensions du tableau et rognée à droite et en bas si elle est plus grande que le tableau.

**Format:** BACKGROUND = *TéléWeb URL* (voir 5.3).

**Attribut BORDER**

**Fonction:** Définit la largeur (en pixels) d'une bordure externe à tracer autour du tableau.

**Format:** BORDER = *unsigned\_integer*  
BORDER

**Utilisation:** Si BORDER apparaît tout seul (sans valeur ou sans signe égal), alors BORDER = 1 doit être supposé. Une valeur de zéro (0) doit indiquer que la bordure doit être supprimée.

**Attribut CELLPADDING**

**Fonction:** Définit le remplissage (en pixels) entre la bordure de chaque cellule et le contenu de la cellule.

**Format:** CELLPADDING = *unsigned\_integer*

**Attribut CELLSPACING**

**Fonction:** Définit l'espace (en pixels) entre des cellules adjacentes et entre les cellules externes et le bord du tableau.

**Format:** CELLSPACING = *unsigned\_integer*

**Attribut WIDTH**

**Fonction:** Définit la largeur du tableau, soit sous forme d'un nombre de pixels ou sous forme d'un pourcentage de la largeur entre les marges actuelles.

**Formats:**

|                                    |                                                 |
|------------------------------------|-------------------------------------------------|
| WIDTH = <i>unsigned_integer</i> :  | nombre de pixels                                |
| WIDTH = <i>unsigned_integer</i> %: | pourcentage de la largeur de la zone de contenu |

**Attribut HEIGHT**

**Fonction:** Définit la hauteur du tableau sous la forme d'un nombre de pixels.

**Formats:** HEIGHT = *unsigned\_integer* : nombre de pixels

**Attribut TRANSPARENCY**

**Fonction:** Définit le niveau de transparence de la couleur d'arrière-plan du tableau.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer*: Plage valide = 0 (complètement opaque) à 100 (complètement transparent)

**Utilisation:** Selon le niveau de transparence, la couleur d'arrière-plan définie du tableau subit une simulation de transparence avec une vidéo sous-jacente.

#### Attribut BGCOLOR

**Fonction:** Définit la couleur d'arrière-plan du tableau.

**Format:** BGCOLOR = *colour* Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

**Utilisation:** La couleur énoncée doit être utilisée pour remplir parfaitement cette partie du plan de texte/images au sein du tableau actuel pour lequel aucune couleur dominante n'est spécifiée. La couleur d'arrière-plan n'est pas utilisée pour le titre du tableau.

### 6.9.2 Balise titre de tableau <CAPTION>

**Fonction:** Le texte encadré est un titre pour le tableau actuel.

**Format:** <CAPTION {attribute} > ... </CAPTION>

**Attribut:** ALIGN, VALIGN

**Utilisation:** Cette balise ne doit être utilisée qu'au sein d'une définition de tableaux. En l'absence d'attribut ALIGN, ALIGN = TOP doit être supposé. Seuls les éléments au niveau du texte doivent être utilisés au sein du titre du tableau. Les éléments au niveau des blocs ne sont pas admis.

#### Attribut ALIGN

**Fonction:** Définit la position du titre du tableau au sein du tableau actuel. L'alignement n'est valide que pour le titre du tableau dans lequel il a été défini.

**Format:** ALIGN = *position*

**position:**

|         |                                                                  |
|---------|------------------------------------------------------------------|
| TOP :   | Le titre du tableau doit être placé au-dessus du tableau.        |
| BOTTOM: | Le titre du tableau doit être placé en dessous du tableau.       |
| LEFT :  | Le titre du tableau doit être placé à gauche du tableau.         |
| RIGHT : | Le titre du tableau doit être placé à droite du tableau.         |
| CENTER: | Le titre du tableau doit être placé centré au-dessus du tableau. |

#### Attribut VALIGN

**Fonction:** Cet attribut spécifie si le titre du tableau apparaît en haut ou en bas. Cet attribut est prioritaire si l'attribut ALIGN spécifie également l'alignement TOP ou BOTTOM pour le titre du tableau.

**Format:** VALIGN = *position*

**position:**

|         |                                                                     |
|---------|---------------------------------------------------------------------|
| TOP :   | Le titre du tableau doit être placé et centré au-dessus du tableau. |
| BOTTOM: | Le titre du tableau doit être placé en dessous du tableau.          |

### 6.9.3 Balise ligne de tableau <TR>

**Fonction:** Encadre les éléments d'une ligne d'un tableau.

**Format:** <TR {attribute\_1} {attribute\_2}> ... </TR> (la balise de fin est facultative).

**Attributs:** ALIGN, VALIGN, TRANSPARENCY, BGCOLOR

**Utilisation:** Cette balise ne doit être utilisée qu'au sein d'une définition de tableaux. Une balise <TR> ouverte est fermée par une autre balise <TR>, une balise </TABLE> ou une balise </TR>. Les valeurs par défaut suivantes doivent s'appliquer en l'absence d'un attribut:

ALIGN = CENTER

VALIGN = MIDDLE

TRANSPARENCY = 100 si aucun BGCOLOR n'est défini, sinon 0

BGCOLOR hérité de TABLE encadrant

Attribut ALIGN

**Fonction:** Définit l'alignement horizontal du contenu de chaque cellule au sein de la ligne encadrée par rapport aux bords gauche et droit de la cellule. L'alignement n'est valide que pour la ligne dans laquelle il a été défini.

**Format:** ALIGN = *position*

**position:**

|          |                                                                                                                                                    |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| LEFT :   | Le contenu de toutes les cellules d'une ligne doit apparaître aligné à gauche.                                                                     |
| RIGHT :  | Le contenu de toutes les cellules d'une ligne doit apparaître aligné à droite.                                                                     |
| JUSTIFY: | Le contenu de toutes les cellules d'une ligne doit apparaître aligné à gauche et à droite en ajustant la largeur de l'espace blanc entre les mots. |
| CENTER:  | Le contenu de toutes les cellules d'une ligne doit être centré.                                                                                    |

#### Attribut VALIGN

**Fonction:** Définit l'alignement vertical du contenu de chaque cellule au sein de la ligne encadrée par rapport aux bords haut et bas de la ligne actuelle. L'alignement n'est valide que pour la ligne dans laquelle il a été défini.

**Format:** VALIGN = *v\_position*

**v\_position:**

|         |                                                                   |
|---------|-------------------------------------------------------------------|
| TOP :   | Le contenu d'une cellule doit être placé en haut de la cellule.   |
| MIDDLE: | Le contenu d'une cellule doit être placé au milieu de la cellule. |
| BOTTOM: | Le contenu d'une cellule doit être placé en bas de la cellule.    |

**Utilisation:** Pour la robustesse, il convient qu'une valeur d'attribut de CENTER soit interprétée comme MIDDLE.

#### Attribut TRANSPARENCY

**Fonction:** Définit le niveau de transparence de toutes les cellules du tableau dans la ligne sauf en cas de remplacement par un attribut TRANSPARENCY TH ou TD.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer*: Plage valide = 0 (complètement opaque) à 100 (complètement transparent)

**Use:** Selon le niveau de transparence, les cellules de la ligne subissent une simulation de transparence avec une vidéo sous-jacente.

#### Attribut BGCOLOR

**Fonction:** Définit la couleur d'arrière-plan de toutes les cellules de la ligne sauf en cas de remplacement par un attribut BGCLOR TH ou TD.

**Format:** BGCOLOR = *colour* Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

**Utilisation:** La couleur énoncée doit être utilisée pour remplir complètement cette partie des cellules au sein de la ligne actuelle pour laquelle il n'a pas été défini de texte ou d'image.

#### 6.9.4 Balise données de tableau <TD>

**Fonction:** Encadre le contenu d'une cellule de données normale dans une ligne actuelle du tableau actuel.

**Format:** <TD {attribute\_1} {attribute\_2} ... > ... </TD> (la balise de fin est facultative).

**Attributs:** ALIGN, BACKGROUND, BGCOLOR, COLSPAN, ROWSPAN, HEIGHT, NOWRAP, VALIGN, WIDTH, TRANSPARENCY

**Utilisation:** Cette balise ne doit être utilisée qu'au sein d'un élément <TR>. Une balise ouverte est également fermée par une autre balise <TD>, une balise <TH>, <TR>, </TR>, <CAPTION> ou </TABLE>. Les valeurs par défaut suivantes doivent s'appliquer en l'absence de l'attribut:

ALIGN = LEFT

BGCOLOR hérité de TR encadrant

COLSPAN = 1

ROWSPAN = 1

TRANSPARENCY est à sa valeur par défaut zéro (0) si une couleur d'arrière-plan est spécifiée, sinon elle est à sa valeur par défaut 100.

VALIGN = MIDDLE

La valeur par défaut ALIGN = LEFT est annulée par un attribut ALIGN dans la balise <TR>.

#### Attribut ALIGN

**Fonction:** Définit l'alignement horizontal du contenu de la cellule au sein des bords de la cellule.

**Format:** ALIGN = *h\_position*

***h\_position*:** LEFT : Le contenu de la cellule doit apparaître aligné à gauche.

RIGHT : Le contenu de la cellule doit apparaître aligné à droite.

JUSTIFY: Le contenu de la cellule doit apparaître aligné à gauche et à droite en ajustant la largeur de l'espace blanc entre les mots.

CENTER: Le contenu de la cellule doit être centré.

**Utilisation:** Annule tout attribut ALIGN au sein de la balise <TR> actuelle. L'alignement n'est valide que pour la cellule dans laquelle il a été défini.

#### Attribut BACKGROUND

**Fonction:** Cet attribut spécifie l'URL d'une image en arrière-plan pour la cellule du tableau. Cette image est mise en mosaïque si elle est plus petite que les dimensions de la cellule et rognée à droite et en bas si elle est plus grande que le tableau.

**Formats:** BACKGROUND = *TéléWeb URL* (voir 5.3).

#### Attribut BGCOLOR

**Fonction:** Définit la couleur d'arrière-plan de la cellule.

**Format:** BGCOLOR = *colour* Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

**Utilisation:** La couleur énoncée doit être utilisée pour remplir complètement cette partie du plan de texte/images au sein de la cellule actuelle pour laquelle il n'a pas été défini de texte

ou d'image. La valeur de l'attribut TRANSPARENCY doit déterminer l'opacité de la couleur d'arrière-plan du signal vidéo. L'effet n'est valide que pour la cellule dans laquelle il a été défini.

#### Attribut COLSPAN

**Fonction:** Définit le nombre de colonnes recouvertes par la cellule.

**Format:** COLSPAN = *unsigned\_integer*

**Utilisation:** Cet attribut n'est valide que pour la cellule dans laquelle il a été défini.

#### Attribut ROWSPAN

**Fonction:** Définit le nombre de lignes recouvertes par la cellule.

**Format:** ROWSPAN = *unsigned\_integer*

**Utilisation:** Cet attribut n'est valide que pour la cellule dans laquelle il a été défini.

#### Attribut HEIGHT

**Fonction:** Définit la hauteur de la cellule du tableau en pixels.

**Formats:** HEIGHT = *unsigned\_integer* : nombre de pixels

#### Attribut NOWRAP

**Fonction:** Aucun renvoi à la ligne automatique n'est inséré. La cellule du tableau est automatiquement agrandie afin de s'adapter au contenu textuel. Si cet attribut est présent, l'attribut WIDTH n'est pas pris en compte s'il est plus petit que la largeur du contenu.

**Format:** NOWRAP

#### Attribut VALIGN

**Fonction:** Cet attribut spécifie la position verticale des données au sein d'une cellule.

**Format:** VALIGN = TOP | MIDDLE | BOTTOM

TOP: Les données de la cellule sont alignées avec le haut de la cellule.

MIDDLE: Les données de la cellule sont centrées verticalement au sein de la cellule. Il s'agit de la valeur par défaut.

BOTTOM: Les données de la cellule sont alignées avec le bas de la cellule.

**Utilisation:** Pour la robustesse, il convient qu'une valeur d'attribut de CENTER soit interprétée comme MIDDLE.

#### Attribut WIDTH

**Fonction:** Spécifie la largeur voulue de la cellule du tableau sous forme d'un nombre absolu de pixels.

**Formats:** WIDTH = *unsigned\_integer* : nombre de pixels.

#### Attribut TRANSPARENCY

**Fonction:** Définit le niveau de transparence de la couleur d'arrière-plan de la cellule.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer*: Plage valide = 0 (complètement opaque) à 100 (complètement transparent)

**Utilisation:** Selon le niveau de transparence, les cellules de données subissent une simulation de transparence avec une vidéo sous-jacente. Si aucune vidéo n'est disponible, l'attribut n'a pas d'effet.

### 6.9.5 Balise d'en-tête de tableau <TH>

**Fonction:** Encadre le texte de la cellule d'en-tête au sein de la ligne actuelle du tableau actuel.

**Format:** <TH {attribute\_1} {attribute\_2} ... > ... </TH> (la balise de fin est facultative).

**Attributs:** ALIGN, BACKGROUND, BGCOLOR, COLSPAN, ROWSPAN, HEIGHT, NOWRAP, VALIGN, WIDTH et TRANSPARENCY comme définis en 6.10.4.

**Utilisation:** Cette balise ne doit être utilisée qu'au sein d'une balise <TR>. Une balise ouverte est également fermée par une autre balise <TH>, une balise <TD>, <CAPTION>, <TR>, </TR> ou </TABLE>. Les valeurs par défaut suivantes doivent être appliquées en l'absence de l'attribut:

ALIGN = CENTER mais uniquement s'il n'y a aucun attribut ALIGN spécifié dans la balise <TR>  
BGCOLOR hérité de TR encadrant  
COLSPAN = 1  
ROWSPAN = 1  
TRANSPARENCY est à sa valeur par défaut zéro (0) si une couleur d'arrière-plan est spécifiée, sinon elle est à sa valeur par défaut 100  
VALIGN = MIDDLE

## 6.10 Images

### 6.10.1 Balise image <IMG>

**Fonction:** Utilisée pour insérer un fichier graphique.

**Format:** <IMG {attribute\_1} {attribute\_2} ... >

**Attributs:** ALIGN, ALT, BORDER, HEIGHT, HSPACE, LOWSRC, SRC, USEMAP, VSPACE, WIDTH, TRANSPARENCY

**Utilisation:** Ensemble, les attributs HEIGHT et WIDTH permettent de réserver une partie de la zone de contenu à l'image si le fichier image n'est pas immédiatement disponible. Les valeurs par défaut suivantes doivent s'appliquer en l'absence de l'attribut:

ALIGN = BOTTOM  
BORDER = 0  
HEIGHT = hauteur définie au sein du fichier image  
WIDTH = largeur définie au sein du fichier image  
HSPACE = 0  
VSPACE = 0  
TRANSPARENCY = 0

**NOTE** Un décodeur n'est pas requis pour mettre une image à l'échelle afin qu'elle rentre dans la zone définie par les attributs HEIGHT et WIDTH. Si les attributs HEIGHT et WIDTH ne correspondent pas aux paramètres réels au sein du fichier, il convient qu'un décodeur réserve à l'image une zone de la taille spécifiée par les attributs HEIGHT et WIDTH. Si la taille de l'image n'est pas identique à la zone spécifiée, le comportement n'est pas spécifié.

#### Attribut ALIGN

**Fonction:** Spécifie la manière dont est placée l'image par rapport à la ligne de texte actuelle.

**Format:** ALIGN = *position*

|                  |             |                                                                                                                                                                       |
|------------------|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>position:</b> | ABSBOTTOM:  | Aligne le bas de l'image avec le bas de la ligne actuelle.                                                                                                            |
|                  | ABSMIDDLE : | Aligne le milieu de l'image avec le milieu de la ligne actuelle.                                                                                                      |
|                  | BASELINE :  | Aligne le bas de l'image avec le bas de la ligne de base de la ligne actuelle (identique à BOTTOM).                                                                   |
|                  | BOTTOM :    | Aligne le bas de l'image avec la ligne de base.                                                                                                                       |
|                  | CENTER :    | Aligne la ligne de base du texte avec le milieu de l'image (identique à MIDDLE).                                                                                      |
|                  | LEFT :      | Aligne l'image avec la marge de gauche actuelle, en changeant de manière temporaire cette marge afin que le texte suivant soit aligné avec le côté droit de l'image.  |
|                  | MIDDLE :    | Aligne le milieu de l'image avec la ligne de base de la ligne de texte actuelle.                                                                                      |
|                  | RIGHT :     | Aligne l'image avec la marge de droite actuelle, en changeant de manière temporaire cette marge afin que le texte suivant soit aligné avec le côté gauche de l'image. |
|                  | TEXTTOP :   | Aligne le haut de l'image avec le haut du texte sur cette ligne.                                                                                                      |
|                  | TOP :       | Aligne le haut de l'image avec le haut du plus grand objet sur cette ligne.                                                                                           |

NOTE Pour ALIGN = LEFT (ou ALIGN = RIGHT), le rendu dépendra de l'existence du texte ou des images aligné(es) à gauche (à droite) qui apparai(ssen)t avant l'image actuelle dans le document. Ce texte, mais pas les images, oblige généralement les images alignées à gauche (droite) à basculer sur une nouvelle ligne, le texte suivant continuant sur la ligne précédente.

### Attribut ALT

**Fonction:** Fournit une description textuelle de l'image.

**Format:** ALT = *text\_string*

**Utilisation:** Un décodeur peut choisir d'afficher ce texte en attendant l'arrivée du fichier image.

### Attribut BORDER

**Fonction:** Définit la largeur (en pixels) d'une bordure à tracer autour de l'image.

**Format:** BORDER = *unsigned\_integer*  
BORDER

**Utilisation:** Si BORDER apparaît tout seul (sans valeur ou sans signe égal), alors BORDER = 1 doit être supposé. Une valeur de zéro (0) doit indiquer que la bordure doit être supprimée.

### Attribut HEIGHT

**Fonction:** Spécifie la hauteur prévue de l'image en pixels.

**Formats:** HEIGHT = *unsigned\_integer* : nombre de pixels

**Utilisation:** Lorsque la hauteur de l'image réelle n'est pas égale à l'attribut HEIGHT, le comportement du décodeur n'est pas spécifié.

### Attribut HSPACE

**Fonction:** Spécifie la largeur en pixels de l'espace à insérer immédiatement à gauche et à droite de l'image.

**Format:** HSPACE = *unsigned\_integer*

**Utilisation:** Le signal d'arrière-plan doit être visible dans cet espace.

### Attribut LOWSRC

**Fonction:** Spécifie une URL pour une image à espace réservé.

**Format:** LOWSRC = *url*

**url:** Comme défini en 5.3

**Utilisation:** Utiliser cette URL lorsque l'image définie par l'attribut SRC n'est toujours pas disponible. Dès que l'image définie par l'attribut SRC est disponible, il convient que l'image définie par cet attribut soit remplacée par l'image définie par l'attribut SRC. Lorsque l'image définie par l'attribut SRC est déjà disponible, il convient que cet attribut soit ignoré.

Cet attribut peut être utilisé pour définir un espace réservé à utiliser jusqu'à ce que l'image soit disponible (reçue). Cet espace réservé peut être une image de basse résolution et donc transmise plus souvent. Le même espace réservé peut être utilisé pour différentes images (par exemple, une icône informations pour toutes les images utilisées dans les pages informations). Les images définies par l'attribut LOWSRC et l'attribut SRC doivent avoir la même taille.

La prise en charge de cet attribut par les décodeurs est facultative.

### Attribut SRC

**Fonction:** Spécifie l'URL de l'image.

**Format:** SRC = *url*

**url:** Comme défini en 5.3.

**Utilisation:** L'utilisation de cet attribut est obligatoire.

### Attribut USEMAP

**Fonction:** Identifie une balise <MAP> qui définit un nombre de zones réactives au sein de l'image.

**Format:** USEMAP = *url*

**url:** Comme défini en 5.3. Il convient que cette *url* ne fasse référence qu'à une image cliquable définie dans le même document.

**Exemple:** <IMG SRC = "navibar.gif" USEMAP = "#map\_1"> <MAP NAME = "map\_1"> ...

### Attribut VSPACE

**Fonction:** Spécifie la hauteur (en pixels) de l'espace à insérer immédiatement au-dessus et en dessous de l'image.

**Format:** VSPACE = *unsigned\_integer*

**Utilisation:** Le signal d'arrière-plan doit être visible dans cet espace.

#### Attribut WIDTH

**Fonction:** Spécifie la largeur voulue de l'image.

**Formats:** WIDTH = *unsigned\_integer* : nombre de pixels

**Utilisation:** Lorsque la largeur de l'image réelle n'est pas égale à l'attribut WIDTH, le comportement du décodeur n'est pas spécifié.

#### Attribut TRANSPARENCY

**Fonction:** Définit le niveau de transparence de l'image.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer* : Plage valide = 0 (complètement opaque) à 100 (complètement transparent)

**Utilisation:** Selon le niveau de transparence, l'image subit une simulation de transparence avec une vidéo sous-jacente. Si aucune vidéo n'est disponible, cet attribut n'a pas d'effet.

### 6.11 Texte de défilement

Le texte de défilement est pris en charge par la balise MARQUEE.

#### 6.11.1 Balise <MARQUEE>

**Fonction:** Cet élément définit un rectangle de sélection avec du texte défilant, coulissant ou rebondissant.

**Format:** <MARQUEE {attribute\_1} {attribute\_2} ... > ... </MARQUEE>

**Attributs:** BEHAVIOR, BGCOLOR, DIRECTION, HEIGHT, HSPACE, LOOP, SCROLLAMOUNT, SCROLLDELAY, TRANSPARENCY, VSPACE, WIDTH

**Utilisation:** Les valeurs par défaut suivantes doivent être appliquées en l'absence de l'attribut:

BEHAVIOR = SCROLL  
 BGCOLOR = WHITE  
 DIRECTION = LEFT  
 HEIGHT = *content height*, si DIRECTION est LEFT ou RIGHT, 200 si direction est UP ou DOWN  
 HSPACE = 0  
 LOOP = INFINITE si BEHAVIOR est SCROLL ou ALTERNATE, 1 si BEHAVIOR = SLIDE  
 SCROLLAMOUNT = 10  
 SCROLLDELAY = 100  
 TRANSPARENCY = 100 si aucun BGCOLOR n'est spécifié, sinon zéro (0)  
 VSPACE = 0  
 WIDTH = 100 %

Un décodeur n'est requis que pour faire défiler le texte contenu au sein de la balise. Le défilement d'images est à la discrétion du fabricant.

#### ATTRIBUT BEHAVIOR

**Fonction:** Définit le déplacement du texte.

**Format:** BEHAVIOR = *behaviour*

**behaviour:** ALTERNATE : Le texte va et vient entre les marges de gauche et de droite de la fenêtre de message.

|        |   |                                                                                                              |
|--------|---|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SCROLL | : | Le texte défile dans le sens défini par l'attribut DIRECTION et disparaît complètement avant de recommencer. |
| SLIDE  | : | Le texte défile dans le sens défini par l'attribut DIRECTION et s'arrête dès que l'autre marge est atteinte. |

### Attribut BGCOLOR

**Fonction:** Définit la couleur d'arrière-plan de la fenêtre de message.

**Format:** BGCOLOR = *colour* Le format de *colour* est défini en 6.2.5.1.

**Utilisation:** La couleur énoncée doit être utilisée pour remplir parfaitement cette partie du plan de texte/image encadrée par la balise MARQUEE actuelle pour laquelle aucun contenu n'est spécifié.

### Attribut DIRECTION

**Fonction:** Définit le sens de défilement, de coulisement ou d'alternance.

**Format:** DIRECTION = *direction*

|                   |       |   |                                                                   |
|-------------------|-------|---|-------------------------------------------------------------------|
| <b>direction:</b> | LEFT  | : | Commence à partir de la marge droite et se déplace vers la gauche |
|                   | RIGHT | : | Commence à partir de la marge gauche et se déplace vers la droite |
|                   | UP    | : | Commence à partir de la marge du bas et se déplace vers le haut   |
|                   | DOWN  | : | Commence à partir de la marge du haut et se déplace vers le bas   |

### Attribut HEIGHT

**Fonction:** Spécifie la hauteur de la fenêtre de message en pixels, sous forme soit d'un nombre absolu de pixels soit d'un pourcentage de la hauteur de la zone de contenu.

par défaut: 200 pixels haut/bas.

**Formats:** HEIGHT = *unsigned\_integer* : nombre de pixels  
 HEIGHT = *unsigned\_integer* %: pourcentage de la hauteur de la zone de contenu

### Attribut HSPACE

**Fonction:** Spécifie la largeur (en pixels) de l'arrière-plan qui doit être visible immédiatement à gauche et à droite de la fenêtre de message.

**Format:** HSPACE = *unsigned\_integer*

### Attribut LOOP

**Fonction:** Définit le nombre de fois que le rectangle de sélection doit être répété.

**Format:** LOOP = *unsigned\_integer*  
 LOOP = INFINITE ou -1

### Attribut SCROLLAMOUNT

**Fonction:** Définit la quantité de pixels entre deux affichages successifs du texte défilant dans le rectangle de sélection.

**Format:** SCROLLAMOUNT = *unsigned\_integer*

**Attribut SCROLLDELAY**

**Fonction:** Définit le délai en ms entre deux affichages successifs.

**Format:** SCROLLDELAY = *unsigned\_integer*

**Attribut TRANSPARENCY**

**Fonction:** Définit la transparence de l'arrière-plan.

**Format:** TRANSPARENCY = *unsigned\_integer* : Plage valide = 0 (complètement opaque) à 100 (complètement transparent)

**Utilisation:** Selon le niveau de transparence, le rectangle de sélection subit une simulation de transparence avec une vidéo sous-jacente.

**Attribut VSPACE**

**Fonction:** Spécifie la hauteur (en pixels) de l'arrière-plan qui doit être visible immédiatement au-dessus et en dessous de la fenêtre de message.

**Format:** VSPACE = *unsigned\_integer*

**Attribut WIDTH**

**Fonction:** Spécifie la largeur de la fenêtre de message en pixels, sous forme soit d'un nombre absolu de pixels soit d'un pourcentage de la largeur de la zone de contenu.

**Formats:** WIDTH = *unsigned\_integer* : nombre de pixels  
 WIDTH = *unsigned\_integer* % : pourcentage de la largeur de la zone de contenu

**6.12 Balises ignorées exceptionnelles**

Tout le contenu au sein des éléments FORM, APPLET, SCRIPT et STYLE est ignoré.

**7 Style par défaut du TéléWeb**

Le style par défaut du TéléWeb est défini à l'Annexe E. Bien que le décodeur de profil Supertélétexte du TéléWeb ne prenne pas en charge les feuilles de style en cascade, le format CSS2, défini en [CSS2], est utilisé comme syntaxe pour décrire le comportement du navigateur.

**8 Fichiers images****8.1 GIF**

Un décodeur est requis pour mettre en œuvre la spécification complète GIF [GIF], sauf l'extension du "texte en clair". Par conséquent, un fichier transmis ne doit pas inclure du "texte en clair".

L'animation et le bouclage des images GIF sont décrits dans [GIF] et [GIFabout] respectivement.

NOTE Il n'existe aucune durée minimale spécifiée pour l'affichage d'une trame lors de l'animation ou du bouclage. Ceci dépendra de la puissance de traitement du décodeur et de la complexité et de la taille des images. Différents décodeurs peuvent présenter des vitesses de réponse différentes.

Un décodeur n'est pas requis pour reproduire l'animation sur le plan d'image en arrière-plan. Si plusieurs trames sont présentes dans le fichier concerné, il convient que la première trame soit continuellement affichée.

La taille totale de GIF animés à l'intérieur de la page ou de la zone de contenu peut être limitée par un code de bonne pratique.

## 8.2 JPEG

Le format d'image JPEG de la ligne de base séquentielle [JPEG1] [JPEG2] est pris en charge. Les formats JPEG progressifs, hiérarchiques et sans perte ne sont pas pris en charge. La taille globale des images JPEG au sein de la zone de contenu peut être limitée par un code de bonne pratique.

Pour la transmission de flux JPEG, le format JFIF défini dans [JFIF] est utilisé.

## 9 Étiquetage du contenu

Pour permettre à un décodeur d'offrir des fonctionnalités supplémentaires pour la sélection ou le filtrage du contenu, il est nécessaire d'avoir une méthode d'attribution d'étiquettes aux fichiers individuels. Par exemple, si le thème éditorial de chaque page est indiqué, et que la mémoire locale dans le décodeur est insuffisante pour stocker la base de données entière, l'équipement pourrait être programmé par le téléspectateur pour n'accepter que les pages conformes aux intérêts du téléspectateur. En variante, il pourrait être requis d'évaluer le contenu afin qu'un parent puisse empêcher un enfant de regarder un contenu particulier que le parent considère comme inapproprié.

### 9.1 Thèmes prédéfinis et codage des identifiants

Un schéma de codage commun est utilisé pour les thèmes prédéfinis. Leurs valeurs d'identifiant à 16 bits sont présentées à l'Annexe C. Les 5 MSB sont utilisés pour diviser le tableau en 32 sections. En général, chaque section couvre un certain sujet de premier niveau ou un domaine, avec jusqu'à 2048 entrées. Dans chaque section, la valeur de l'identifiant avec les 11 LSB mis à 0x001 est allouée pour identifier la page d'index principale pour le sujet implicite.

Un thème est attribué à un fichier par le biais d'un attribut theme (voir 12.2.2). La valeur de l'identifiant du thème requis est spécifiée.

### 9.2 Autorisation parentale

Des classifications peuvent être utilisées pour quantifier le contenu afin qu'un parent puisse empêcher un enfant de regarder un contenu particulier que le parent considère comme inapproprié. La classification est définie comme un âge minimal recommandé.

Une classification est attribuée à un fichier par le biais d'un attribut parental rating (voir 12.2.3).

## 10 Données spéciales

### 10.1 Image d'identification de services

Dans un environnement où plusieurs services TéléWeb sont disponibles, le décodeur peut souhaiter présenter au téléspectateur un menu racine des différents services disponibles. Le format du menu et les méthodes de sélection utilisés doivent être déterminés par le fabricant de décodeurs. Cependant, chaque service TéléWeb nécessite de fournir des données adaptées de manière normalisée afin de permettre d'inclure une entrée au menu. Un fichier image peut être utilisé dans ce but. Ce fichier est facultatif.

Afin de s'assurer qu'un nombre de choix raisonnable peut être présenté à l'écran, l'image ne doit pas dépasser 160 pixels horizontal × 80 pixels vertical. Il convient que l'image ne contienne que le logo du service. Il convient que la liste de sélection réelle soit basée sur

l'attribut mandatory information du service. La transmission et l'affichage du logo d'identification sont facultatifs.

NOTE Pour réduire la transmission aérienne, il convient que les radiodiffuseurs essaient de réduire la taille de l'image d'identification. Ils peuvent le faire en réduisant la taille physique de l'image, en diminuant le niveau de détails utilisé dans l'image et en utilisant la compression JPEG ou GIF selon ce qui offre la meilleure compression.

L'identification du fichier contenant l'image d'identification du service est effectuée par la mise en place de l'attribut Service Ident (voir 12.5.1). Cet attribut ne doit être mis en place que sur un seul fichier par service.

## 10.2 Page d'accueil

Généralement, la page d'accueil d'un service TéléWeb sera présentée au téléspectateur lors du lancement d'une session de visualisation TéléWeb. Le fournisseur de service peut choisir de concevoir cette page comme un point d'entrée au service.

Il est obligatoire d'avoir une page d'accueil dans chaque service TéléWeb.

Il ne doit y avoir qu'une seule instance de page d'accueil au sein d'un service TéléWeb. Elle est identifiée par la mise en place de l'attribut home page pour le fichier approprié (voir 12.5.2). Le fichier ne doit être qu'un fichier HTML. Si la page d'accueil fait référence à un nombre de fichiers images, l'attribut home page ne doit pas être mis en place pour les fichiers images.

## 10.3 Page par défaut

Le décodeur affichera une page par défaut dès qu'un lien non résolu est sélectionné. Le nom de fichier obligatoire pour cette page par défaut est "default.htm" ou "default.html". Si la page n'est pas fournie par le radiodiffuseur ou qu'elle n'a pas encore été reçue, le décodeur doit générer la page. Dans le dernier cas, le fabricant de décodeurs contrôle totalement le contenu de la page, cependant, il convient que le contenu indique à l'utilisateur que la page requise est, pour le moment, indisponible.

Avec la fonction spéciale URL `function:back` (voir 5.6), il convient qu'un lien soit défini sur la page afin de permettre à l'utilisateur de revenir à la page affichée précédemment.

## 10.4 Page de mise à jour de profil

Un décodeur de profil Supertélétexte affichera une page par défaut dès qu'un lien de profil supérieur non résolu est sélectionné. Le nom de fichier obligatoire pour cette page par défaut est "upgrade.htm" ou "upgrade.html". Si la page n'est pas fournie par le radiodiffuseur ou qu'elle n'a pas encore été reçue, le décodeur doit générer la page. Dans le dernier cas, le fabricant de décodeurs contrôle totalement le contenu de la page, cependant, il convient que le contenu indique à l'utilisateur que son décodeur est incapable de traiter la page référencée par ce lien.

Avec la fonction spéciale URL `function:back` (voir 5.6), il convient qu'un lien soit défini sur la page afin de permettre à l'utilisateur de revenir à la page affichée précédemment.

## 10.5 Fichiers dictionnaires ZLIB

Pour une meilleure compression des fichiers, la décompression zlib prend en charge l'utilisation de dictionnaires. Les dictionnaires ZLIB sont transmis sous forme de fichiers au sein du service TéléWeb. Le nom d'un fichier contenant un dictionnaire doit être `zlibHHHHHHHH.dic` où HHHHHHHH est la représentation hexadécimale de la somme de contrôle Adler32 du dictionnaire.

Les fichiers dictionnaires doivent être transmis non compressés.

## 11 Attributs associés à un service

Les attributs de service définissent les attributs du service entier. Afin de garantir une détection et une identification rapide d'un service TéléWeb, il convient que ces attributs soient transmis au moins toutes les minutes.

Les attributs associés à un service sont récapitulés dans le tableau ci-dessous. La colonne obligatoire indique les attributs obligatoires et les attributs facultatifs.

**Tableau 7 – Liste des attributs associés à un service**

| Attribut                                                                                                                                                                           | Fonction                                                               | Obligatoire |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------|-------------|
| Name                                                                                                                                                                               | Nom du service. Utilisé dans les URL absolues                          | Oui         |
| Information                                                                                                                                                                        | Description textuelle du service. Utilisé pour la sélection du service | Oui         |
| Language                                                                                                                                                                           | Langue principale utilisée pour ce service                             | Oui         |
| Transmission schedule                                                                                                                                                              | Liste des temps de cycle maximaux                                      | Non         |
| NOTE Un décodeur traitera les attributs associés à un service définis dans cet article. Un décodeur doit ignorer les attributs associés à un service non énumérés dans ce tableau. |                                                                        |             |

### 11.1 Name

Le nom d'un service TéléWeb est transmis par le biais de l'attribut name. Le nom est utilisé comme identification du service dans l'URL du TéléWeb (voir 5.3.1). Le nom du service n'est pas destiné à être présenté à l'utilisateur. Pour un menu de sélection de service, il convient que les données de l'attribut information soient utilisées (voir 11.2).

### 11.2 Information

L'attribut service information contient l'identification textuelle du service. Il convient que cette information soit utilisée lorsqu'un menu de sélection de service est présenté à l'utilisateur. Cette liste de sélection de service peut également présenter les images d'identification de service (facultative). La longueur maximale du texte d'information est limitée à 32 caractères.

### 11.3 Language

L'attribut language définit la langue par défaut du service TéléWeb. La définition de cet attribut de service est obligatoire.

### 11.4 Transmission schedule

Avec cet attribut de service facultatif, les temps de cycle du service entier peuvent être définis. Les temps de cycle peuvent varier dans la journée. Par exemple, il peut y avoir un taux de transmission des données plus élevé la nuit. Les données suivantes sont transmises.

|         |                  |
|---------|------------------|
| Heure 1 | Temps de Cycle 1 |
| Heure 2 | Temps de Cycle 2 |
| ...     |                  |
| Heure n | Temps de Cycle x |

La liste suivante présente un exemple pour l'attribut transmission schedule.

|       |        |
|-------|--------|
| 00:00 | 20 min |
| 03:00 | 10 min |
| 06:00 | 20 min |
| 12:00 | 30 min |
| 20:00 | 40 min |

Avec ces données, un décodeur TéléWeb peut choisir l'heure à laquelle le taux de transmission est le plus élevé pour recevoir les données. Si une seule entrée est donnée, il convient que le taux de transmission maximal soit constant pour la journée entière.

## 12 Attributs associés à un fichier

Les Articles 6 et 8 définissent le contenu des fichiers textes et des fichiers graphiques formant le service TéléWeb. Les attributs de chaque fichier, tel que name, file type, creation date, etc., nécessitent également d'être fournis afin de permettre à un décodeur de traiter les fichiers correctement et de gérer la base de données locale.

Les attributs sont considérés comme existants en dehors des fichiers auxquels ils s'appliquent. La méthode pour relier les attributs aux fichiers est une fonction du protocole de transport. Dans certaines circonstances, il peut s'avérer possible d'appliquer un attribut à plusieurs fichiers à des fins d'efficacité de transmission.

Les attributs associés à un fichier spécifiques au TéléWeb applicables aux fichiers de données et aux fichiers graphiques sont récapitulés au Tableau 8. La colonne N° par fichier indique les attributs obligatoires et les attributs pouvant être inclus plus d'une fois par fichier.

**Tableau 8 – Liste des attributs associés à un fichier**

| Attribut                             | Fonction                                                                                                                                                     | N° par fichier          |
|--------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
| Type                                 | Type de données dans le fichier                                                                                                                              | 0 ou 1                  |
| Name                                 | Nom du fichier                                                                                                                                               | 1                       |
| CRC                                  | Somme de contrôle de code de redondance cyclique (CRC)                                                                                                       | 0 ou 1                  |
| Copyright                            | Indique que le contenu est protégé par des droits d'auteur et qu'il ne doit pas être utilisé en dehors de son service TéléWeb hôte                           | 0 ou 1<br>Note 1        |
| Encryption/<br>Conditional<br>access | Indique que le contenu du fichier a été crypté                                                                                                               | 0 ou 1<br>Note 1        |
| Compression                          | Indique que le contenu du fichier a été compressé                                                                                                            | 0 ou 1<br>Note 1        |
| Information                          | Description textuelle du contenu du fichier                                                                                                                  | 0 ou 1                  |
| Parental rating                      | Classification par âge du contenu conformément à l'ETSI EN 300 468                                                                                           | 0 ou 1                  |
| Theme                                | Indication du contenu du fichier dans un format lisible par ordinateur pour permettre la mise en œuvre de moteurs de recherche intelligents et personnalisés | Plusieurs (y compris 0) |
| Language                             | Langue principale utilisée pour créer le texte                                                                                                               | 0 ou 1                  |
| Character set<br>(encoding)          | Codage des caractères utilisé pour créer le contenu                                                                                                          | 0 ou 1                  |
| Suppress user<br>interface           | Indique que l'auteur vise à ce que la page soit affichée avec la vidéo en arrière-plan et sans les composants d'affichage de l'interface utilisateur         | 0 ou 1<br>Note 1        |
| Creation time                        | Heure et date de création du fichier                                                                                                                         | 0 ou 1                  |
| Start validity                       | Heure à partir de laquelle le fichier peut être utilisé (affiché) par le décodeur                                                                            | 0 ou 1                  |
| Expire time                          | Heure après laquelle le fichier n'est plus valide et peut être supprimé par le décodeur                                                                      | 0 ou 1                  |
| Repetition<br>distance               | Durée maximale entre les transmissions du fichier                                                                                                            | 0 ou 1                  |
| Priority                             | Indique les fichiers considérés comme plus importants pour aider le décodeur avec ses fonctions d'entretien.                                                 | 1                       |
| Service indent                       | Indique si le fichier contient des données liées à l'identité du service TéléWeb                                                                             | 0 ou 1<br>Note 1        |
| Home page                            | Indique si le fichier contient des données liées à la page d'accueil obligatoire du service TéléWeb                                                          | 0 ou 1<br>Note 1        |

| Attribut                                                                                                                                                                                        | Fonction                                                                                                                                                            | N° par fichier |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| User group ID                                                                                                                                                                                   | Permet aux fichiers d'être répartis entre des décodeurs particuliers afin de prendre en charge un groupe d'utilisateurs proche ou des services à accès conditionnel | 0 ou 1         |
| Profile                                                                                                                                                                                         | Définit les profils TéléWeb pour lesquels la page est prévue                                                                                                        | 0 ou 1         |
| Version                                                                                                                                                                                         | Définit la version du fichier                                                                                                                                       | 1              |
| NOTE 1 Ces attributs sont obligatoires pour les fichiers prenant en charge ou nécessitant ces fonctions particulières.                                                                          |                                                                                                                                                                     |                |
| NOTE 2 Un décodeur traitera les attributs associés à un fichier définis dans cette section. Il convient qu'un décodeur ignore les attributs associés à un fichier non énumérés dans le tableau. |                                                                                                                                                                     |                |

## 12.1 Attributs de fichier généraux

### 12.1.1 Type

L'attribut type indique la nature des données dans le fichier, par exemple HTML, GIF, etc. Il convient que cet attribut soit conforme à l'extension du fichier. Le type est spécifié en utilisant les descriptions de type de supports [MIME1] et [MIME2].

L'inclusion de cet attribut est facultative. S'il est omis ou manquant, il convient qu'un décodeur tente de déterminer le type de fichier en vérifiant l'attribut name. En cas de conflit, l'attribut type doit être prioritaire.

### 12.1.2 Name

L'attribut name définit le nom du fichier sous forme d'une chaîne de texte. Ce nom est utilisé comme la référence (URL) au fichier. Pour les fichiers textes et les fichiers images, il est recommandé d'inclure une extension du type de fichier, par exemple, "file1.htm".

La chaîne doit être codée à l'aide du jeu de caractère ISO Latin-1 comme décrit dans l'ISO 8859-1. Une limite de la longueur maximale n'est pas indiquée sur la chaîne mais elle peut être limitée dans la pratique par le protocole de transport. Il n'est pas prévu qu'un décodeur affiche cette chaîne sur l'écran.

L'inclusion de cet attribut est obligatoire pour chaque fichier.

Il n'est pas prévu d'afficher le nom d'un fichier à l'utilisateur.

### 12.1.3 CRC

L'attribut CRC transporte une somme de contrôle à 32 bits pour le fichier. Elle est calculée selon l'Annexe B de l'ETSI EN 300 468.

L'inclusion de cet attribut est facultative.

### 12.1.4 Copyright

L'attribut copyright est une entité booléenne à un seul bit indiquant si le fichier est protégé par des droits d'auteur. S'il est mis en place, le contenu entier du fichier est soumis à des droits d'auteur, et aucune partie ne peut être utilisée en combinaison avec une autre application, ou par une autre application, et ne doit pas non plus être copiée vers une base de données composite. Il doit être utilisé exclusivement au sein du service TéléWeb auquel il appartient.

La présence de cet attribut est obligatoire si les données doivent être protégées ainsi. En l'absence de cet attribut, un décodeur peut supposer que le contenu du fichier n'est pas protégé par des droits d'auteur.