

INTERNATIONAL STANDARD

NORME INTERNATIONALE

**Industrial communication networks – Fieldbus specifications –
Part 6-12: Application layer protocol specification – Type 12 elements**

**Réseaux de communication industriels – Spécifications des bus de terrain –
Partie 6-12: Spécification du protocole de la couche application – Eléments
de type 12**

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 61158-6-12:2019



THIS PUBLICATION IS COPYRIGHT PROTECTED

Copyright © 2019 IEC, Geneva, Switzerland

All rights reserved. Unless otherwise specified, no part of this publication may be reproduced or utilized in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying and microfilm, without permission in writing from either IEC or IEC's member National Committee in the country of the requester. If you have any questions about IEC copyright or have an enquiry about obtaining additional rights to this publication, please contact the address below or your local IEC member National Committee for further information.

Droits de reproduction réservés. Sauf indication contraire, aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie et les microfilms, sans l'accord écrit de l'IEC ou du Comité national de l'IEC du pays du demandeur. Si vous avez des questions sur le copyright de l'IEC ou si vous désirez obtenir des droits supplémentaires sur cette publication, utilisez les coordonnées ci-après ou contactez le Comité national de l'IEC de votre pays de résidence.

IEC Central Office
3, rue de Varembe
CH-1211 Geneva 20
Switzerland

Tel.: +41 22 919 02 11
info@iec.ch
www.iec.ch

About the IEC

The International Electrotechnical Commission (IEC) is the leading global organization that prepares and publishes International Standards for all electrical, electronic and related technologies.

About IEC publications

The technical content of IEC publications is kept under constant review by the IEC. Please make sure that you have the latest edition, a corrigendum or an amendment might have been published.

IEC publications search - webstore.iec.ch/advsearchform

The advanced search enables to find IEC publications by a variety of criteria (reference number, text, technical committee, ...). It also gives information on projects, replaced and withdrawn publications.

IEC Just Published - webstore.iec.ch/justpublished

Stay up to date on all new IEC publications. Just Published details all new publications released. Available online and once a month by email.

IEC Customer Service Centre - webstore.iec.ch/csc

If you wish to give us your feedback on this publication or need further assistance, please contact the Customer Service Centre: sales@iec.ch.

IEC online collection - oc.iec.ch

Discover our powerful search engine and read freely all the publications previews. With a subscription you will always have access to up to date content tailored to your needs.

Electropedia - www.electropedia.org

The world's leading online dictionary on electrotechnology, containing more than 22 000 terminological entries in English and French, with equivalent terms in 18 additional languages. Also known as the International Electrotechnical Vocabulary (IEV) online.

A propos de l'IEC

La Commission Electrotechnique Internationale (IEC) est la première organisation mondiale qui élabore et publie des Normes internationales pour tout ce qui a trait à l'électricité, à l'électronique et aux technologies apparentées.

A propos des publications IEC

Le contenu technique des publications IEC est constamment revu. Veuillez vous assurer que vous possédez l'édition la plus récente, un corrigendum ou amendement peut avoir été publié.

Recherche de publications IEC -

webstore.iec.ch/advsearchform

La recherche avancée permet de trouver des publications IEC en utilisant différents critères (numéro de référence, texte, comité d'études, ...). Elle donne aussi des informations sur les projets et les publications remplacées ou retirées.

IEC Just Published - webstore.iec.ch/justpublished

Restez informé sur les nouvelles publications IEC. Just Published détaille les nouvelles publications parues. Disponible en ligne et une fois par mois par email.

Service Clients - webstore.iec.ch/csc

Si vous désirez nous donner des commentaires sur cette publication ou si vous avez des questions contactez-nous: sales@iec.ch.

IEC online collection - oc.iec.ch

Découvrez notre puissant moteur de recherche et consultez gratuitement tous les aperçus des publications. Avec un abonnement, vous aurez toujours accès à un contenu à jour adapté à vos besoins.

Electropedia - www.electropedia.org

Le premier dictionnaire d'électrotechnologie en ligne au monde, avec plus de 22 000 articles terminologiques en anglais et en français, ainsi que les termes équivalents dans 16 langues additionnelles. Egalement appelé Vocabulaire Electrotechnique International (IEV) en ligne.

INTERNATIONAL STANDARD

NORME INTERNATIONALE

**Industrial communication networks – Fieldbus specifications –
Part 6-12: Application layer protocol specification – Type 12 elements**

**Réseaux de communication industriels – Spécifications des bus de terrain –
Partie 6-12: Spécification du protocole de la couche application – Éléments
de type 12**

INTERNATIONAL
ELECTROTECHNICAL
COMMISSION

COMMISSION
ELECTROTECHNIQUE
INTERNATIONALE

ICS 25.040.40; 35.100.70; 35.110

ISBN 978-2-8322-9324-9

**Warning! Make sure that you obtained this publication from an authorized distributor.
Attention! Veuillez vous assurer que vous avez obtenu cette publication via un distributeur agréé.**

CONTENTS

FOREWORD.....	8
INTRODUCTION.....	10
1 Scope.....	11
1.1 General.....	11
1.2 Specifications	12
1.3 Conformance	12
2 Normative references	12
3 Terms, definitions, symbols, abbreviations and conventions	13
3.1 Reference model terms and definitions	13
3.2 Service convention terms and definitions	14
3.3 Application layer definitions	15
3.4 Common symbols and abbreviations	20
3.5 Additional symbols and abbreviations	21
3.6 Conventions.....	21
3.6.1 General concept.....	21
3.6.2 Convention for the encoding of reserved bits and octets	22
3.6.3 Conventions for the common codings of specific field octets	22
3.6.4 Abstract syntax conventions	23
3.6.5 State machine conventions	24
4 Application layer protocol specification	26
4.1 Operating principle.....	26
4.2 Node reference model.....	26
4.2.1 Mapping onto OSI basic reference model.....	26
4.2.2 Data Link Layer features.....	27
4.2.3 Application Layer structure	27
5 FAL syntax description	28
5.1 Coding principles	28
5.2 Data types and encoding rules.....	28
5.2.1 General description of data types and encoding rules	28
5.2.2 Encoding of a Boolean value	28
5.2.3 Encoding of a Time Of Day with and without date indication value	28
5.2.4 Encoding of a Time Difference with and without date indication value	29
5.2.5 Transfer syntax for bit sequences	29
5.2.6 Encoding of a Unsigned Integer value.....	29
5.2.7 Encoding of a Signed Integer value	30
5.2.8 Encoding of a Floating Point value.....	31
5.2.9 Encoding of a Visible String value.....	31
5.2.10 Encoding of a Unicode String value	31
5.2.11 Encoding of an Octet String value.....	31
5.2.12 Encoding of GUID.....	31
5.3 AR coding	31
5.3.1 AL Control Request (Indication).....	31
5.3.2 AL Control Response (Confirmation).....	32
5.3.3 AL State Changed	34
5.3.4 AL AR Attributes	35
5.4 SII coding	37

5.5	Isochronous PDI coding	42
5.6	CoE coding	44
5.6.1	PDU structure	44
5.6.2	SDO	45
5.6.3	SDO Information	57
5.6.4	Emergency	66
5.6.5	Process Data	70
5.6.6	Command	71
5.6.7	Object Dictionary	72
5.7	EoE coding	82
5.7.1	Initiate EoE	82
5.7.2	EoE Fragment Data	84
5.7.3	Data element for EoE	85
5.7.4	Set IP Parameter	86
5.7.5	Set Address Filter	89
5.8	FoE Coding	91
5.8.1	Read Request	91
5.8.2	Write Request	92
5.8.3	Data Request	93
5.8.4	Ack Request	94
5.8.5	Error Request	95
5.8.6	Busy Request	96
6	FAL protocol state machines	97
6.1	Overall structure	97
6.1.1	Overview	97
6.1.2	Fieldbus Service Protocol Machines (FSPM)	98
6.1.3	Application Relationship Protocol Machines (ARPM)	98
6.1.4	DLL Mapping Protocol Machines (DMPM)	99
6.2	AP-Context state machine	99
6.3	FAL service protocol machine (FSPM)	99
6.4	Application Relationship Protocol Machines (ARPMs)	99
6.4.1	AL state machine	99
6.4.2	Mailbox handler state machine	118
6.4.3	CoE state machine	119
6.4.4	EoE state machine	130
6.4.5	FoE state machine	137
6.5	DLL mapping protocol machine (DMPM)	142
	Bibliography	143
	Figure 1 – Common structure of specific fields	22
	Figure 2 – Type description example	23
	Figure 3 – Slave Node Reference Model	27
	Figure 4 – Encoding of Time of Day value	28
	Figure 5 – Encoding of Time Difference value	29
	Figure 6 – AL Control Request structure	31
	Figure 7 – AL Control Response structure	32
	Figure 8 – AL State Changed structure	35

Figure 9 – PDI Control type description.....	35
Figure 10 – Sync Configuration type description	36
Figure 11 – Distributed Clock sync and latch type description	42
Figure 12 – CoE general structure	44
Figure 13 – SDO Download Expedited Request structure.....	45
Figure 14 – SDO Download Expedited Response structure	46
Figure 15 – SDO Download Normal Request structure	47
Figure 16 – Download SDO Segment Request structure	49
Figure 17 – Download SDO Segment Response structure.....	50
Figure 18 – SDO Upload Expedited Request structure	50
Figure 19 – SDO Upload Expedited Response structure	51
Figure 20 – SDO Upload Normal Response structure.....	53
Figure 21 – Upload SDO Segment Request structure.....	54
Figure 22 – Upload SDO Segment Response structure	54
Figure 23 – Abort SDO Transfer Request structure	55
Figure 24 – SDO Information Service structure	58
Figure 25 – Get OD List Request structure.....	59
Figure 26 – Get OD List Response structure.....	60
Figure 27 – Get Object Description Request structure.....	61
Figure 28 – Get Object Description Response structure	62
Figure 29 – Get Entry Description Request structure.....	63
Figure 30 – Get Entry Description Response structure	64
Figure 31 – SDO Info Error Request structure.....	65
Figure 32 – EoE general structure	82
Figure 33 – EoE Timestamp structure	83
Figure 34 – EoE Fragment Data structure	84
Figure 35 – Set IP Parameter Request structure	86
Figure 36 – Set IP Parameter Response structure	88
Figure 37 – Set MAC Filter Request structure	89
Figure 38 – Set MAC Filter Response structure	90
Figure 39 – Read Request structure.....	91
Figure 40 – Write Request structure.....	92
Figure 41 – Data Request structure	93
Figure 42 – Ack Request structure	94
Figure 43 – Error Request structure	95
Figure 44 – Busy Request structure	97
Figure 45 – Relationship among Protocol Machines	98
Figure 46 – AR Protocol machines	99
Figure 47 – ESM Diagramm	101
Table 1 – PDU element description example.....	23
Table 2 – Example attribute description	24
Table 3 – State machine description elements	25

Table 4 – Description of state machine elements	25
Table 5 – Conventions used in state machines	25
Table 6 – Transfer Syntax for bit sequences	29
Table 7 – Transfer syntax for data type Unsignedn	30
Table 8 – Transfer syntax for data type Integern	31
Table 9 – AL Control Description	32
Table 10 – AL Control Response	33
Table 11 – AL Status Codes	33
Table 12 – AL State Changed	35
Table 13 – PDI Control	36
Table 14 – PDI Configuration	36
Table 15 – Sync Configuration	36
Table 16 – Slave Information Interface Area	37
Table 17 – Slave Information Interface Categories	38
Table 18 – Mailbox Protocols Supported Types	38
Table 19 – Categories Types	38
Table 20 – Structure Category String	39
Table 21 – Structure Category General	39
Table 22 – Identification Methods	40
Table 23 – Structure Category FMMU	40
Table 24 – Structure Category SyncM for each Element	41
Table 25 – Structure Category TXPDO and RXPDO for each PDO	41
Table 26 – Structure PDO Entry	42
Table 27 – Distributed Clock sync parameter	43
Table 28 – Distributed Clock latch data	44
Table 29 – CoE elements	45
Table 30 – SDO Download Expedited Request	46
Table 31 – SDO Download Expedited Response	47
Table 32 – SDO Download Normal Request	48
Table 33 – Download SDO Segment Request	49
Table 34 – Download SDO Segment Response	50
Table 35 – SDO Upload Expedited Request	51
Table 36 – SDO Upload Expedited Response	52
Table 37 – SDO Upload Normal Response	53
Table 38 – Upload SDO Segment Request	54
Table 39 – Upload SDO Segment Response	55
Table 40 – Abort SDO Transfer Request	56
Table 41 – SDO Abort Codes	57
Table 42 – SDO Information Service	58
Table 43 – Get OD List Request	59
Table 44 – Get OD List Response	60
Table 45 – Get Object Description Request	61
Table 46 – Get Object Description Response	62

Table 47 – Get Entry Description Request	63
Table 48 – Get Entry Description Response	64
Table 49 – SDO Info Error Request	66
Table 50 – Emergency Request	67
Table 51 – Emergency Error Codes	68
Table 52 – Error Code	68
Table 53 – Diagnostic Data	69
Table 54 – Sync Manager Length Error	69
Table 55 – Sync Manager Address Error	69
Table 56 – Sync Manager Settings Error	69
Table 57 – RxPDO Transmission via mailbox	70
Table 58 – TxPDO Transmission via mailbox	70
Table 59 – RxPDO Remote Transmission Request	71
Table 60 – TxPDO Remote Transmission Request	71
Table 61 – Command object structure	72
Table 62 – Object Dictionary Structure	72
Table 63 – Object Code Definitions	72
Table 64 – Basic Data Type Area	73
Table 65 – Extended Data Type Area	74
Table 66 – Enumeration Definition	75
Table 67 – CoE Communication Area	75
Table 68 – Device Type	76
Table 69 – Error Register	77
Table 70 – Manufacturer Device Name	77
Table 71 – Manufacturer Hardware Version	78
Table 72 – Manufacturer Software Version	78
Table 73 – Identity Object	78
Table 74 – Receive PDO Mapping	79
Table 75 – Transmit PDO Mapping	79
Table 76 – Sync Manager Communication Type	80
Table 77 – Sync Manager Channel 0-31	81
Table 78 – Sync Manager Synchronization	81
Table 79 – Initiate EoE Request	82
Table 80 – Initiate EoE Response	83
Table 81 – EoE Fragment Data	85
Table 82 – EoE Data	86
Table 83 – Set IP Parameter Request	87
Table 84 – Set IP Parameter Response	88
Table 85 – EoE Result Parameter	89
Table 86 – Set MAC Filter Request	89
Table 87 – Set MAC Filter Response	91
Table 88 – Read Request	92
Table 89 – Write Request	93

Table 90 – Data Request	94
Table 91 – Ack Request	95
Table 92 – Error Request	96
Table 93 – Error codes of FoE	96
Table 94 – Busy Request	97
Table 95 – State transitions and local management services	101
Table 96 – Primitives issued by ESM to DL	102
Table 97 – Primitives issued by DL to ESM	103
Table 98 – Primitives issued by Application to ESM	103
Table 99 – Primitives issued by ESM to Application	103
Table 100 – ESM Variables	104
Table 101 – ESM macros	105
Table 102 – ESM functions	105
Table 103 – ESM state table	106
Table 104 – Primitives issued by Mailbox handler to DL	118
Table 105 – Primitives issued by DL to Mailbox handler	119
Table 106 – Primitives issued by Protocol handler to Mailbox handler	119
Table 107 – Primitives issued by Mailbox handler to Protocol handler	119
Table 108 – Primitives issued by Application to CoESM	120
Table 109 – Primitives issued by CoESM to Application	121
Table 110 – CoESM state table	122
Table 111 – Primitives issued by Application to EoESM	131
Table 112 – Primitives issued by EoESM to Application	132
Table 113 – EoESM state table	133
Table 114 – Primitives issued by Application to FoESM	137
Table 115 – Primitives issued by FoESM to Application	138
Table 116 – FoESM state table	139

INTERNATIONAL ELECTROTECHNICAL COMMISSION

INDUSTRIAL COMMUNICATION NETWORKS – FIELDBUS SPECIFICATIONS –

Part 6-12: Application layer protocol specification – Type 12 elements

FOREWORD

- 1) The International Electrotechnical Commission (IEC) is a worldwide organization for standardization comprising all national electrotechnical committees (IEC National Committees). The object of IEC is to promote international co-operation on all questions concerning standardization in the electrical and electronic fields. To this end and in addition to other activities, IEC publishes International Standards, Technical Specifications, Technical Reports, Publicly Available Specifications (PAS) and Guides (hereafter referred to as "IEC Publication(s)"). Their preparation is entrusted to technical committees; any IEC National Committee interested in the subject dealt with may participate in this preparatory work. International, governmental and non-governmental organizations liaising with the IEC also participate in this preparation. IEC collaborates closely with the International Organization for Standardization (ISO) in accordance with conditions determined by agreement between the two organizations.
- 2) The formal decisions or agreements of IEC on technical matters express, as nearly as possible, an international consensus of opinion on the relevant subjects since each technical committee has representation from all interested IEC National Committees.
- 3) IEC Publications have the form of recommendations for international use and are accepted by IEC National Committees in that sense. While all reasonable efforts are made to ensure that the technical content of IEC Publications is accurate, IEC cannot be held responsible for the way in which they are used or for any misinterpretation by any end user.
- 4) In order to promote international uniformity, IEC National Committees undertake to apply IEC Publications transparently to the maximum extent possible in their national and regional publications. Any divergence between any IEC Publication and the corresponding national or regional publication shall be clearly indicated in the latter.
- 5) IEC itself does not provide any attestation of conformity. Independent certification bodies provide conformity assessment services and, in some areas, access to IEC marks of conformity. IEC is not responsible for any services carried out by independent certification bodies.
- 6) All users should ensure that they have the latest edition of this publication.
- 7) No liability shall attach to IEC or its directors, employees, servants or agents including individual experts and members of its technical committees and IEC National Committees for any personal injury, property damage or other damage of any nature whatsoever, whether direct or indirect, or for costs (including legal fees) and expenses arising out of the publication, use of, or reliance upon, this IEC Publication or any other IEC Publications.
- 8) Attention is drawn to the Normative references cited in this publication. Use of the referenced publications is indispensable for the correct application of this publication.
- 9) Attention is drawn to the possibility that some of the elements of this IEC Publication may be the subject of patent rights. IEC shall not be held responsible for identifying any or all such patent rights.

Attention is drawn to the fact that the use of the associated protocol type is restricted by its intellectual-property-right holders. In all cases, the commitment to limited release of intellectual-property-rights made by the holders of those rights permits a layer protocol type to be used with other layer protocols of the same type, or in other type combinations explicitly authorized by its intellectual-property-right holders.

NOTE Combinations of protocol types are specified in IEC 61784-1 and IEC 61784-2.

International Standard IEC 61158-6-12 has been prepared by subcommittee 65C: Industrial networks, of IEC technical committee 65: Industrial-process measurement, control and automation.

This fourth edition cancels and replaces the third edition published in 2014. This edition constitutes a technical revision.

This edition includes the following significant technical changes with respect to the previous edition:

- technical corrections; and
- editorial improvements for clarification.

The text of this International Standard is based on the following documents:

FDIS	Report on voting
65C/948/FDIS	65C/956/RVD

Full information on the voting for the approval of this International Standard can be found in the report on voting indicated in the above table.

This publication has been drafted in accordance with ISO/IEC Directives, Part 2.

A list of all parts of the IEC 61158 series, published under the general title *Industrial communication networks – Fieldbus specifications*, can be found on the IEC web site.

The committee has decided that the contents of this publication will remain unchanged until the stability date indicated on the IEC web site under "<http://webstore.iec.ch>" in the data related to the specific publication. At this date, the publication will be

- reconfirmed,
- withdrawn,
- replaced by a revised edition, or
- amended.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 61158-6-12:2019

INTRODUCTION

This document is one of a series produced to facilitate the interconnection of automation system components. It is related to other standards in the set as defined by the “three-layer” fieldbus reference model described in IEC 61158-1.

The application protocol provides the application service by making use of the services available from the data-link or other immediately lower layer. The primary aim of this document is to provide a set of rules for communication expressed in terms of the procedures to be carried out by peer application entities (AEs) at the time of communication. These rules for communication are intended to provide a sound basis for development in order to serve a variety of purposes:

- as a guide for implementors and designers;
- for use in the testing and procurement of equipment;
- as part of an agreement for the admittance of systems into the open systems environment;
- as a refinement to the understanding of time-critical communications within OSI.

This document is concerned, in particular, with the communication and interworking of sensors, effectors and other automation devices. By using this document together with other standards positioned within the OSI or fieldbus reference models, otherwise incompatible systems may work together in any combination.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 61158-6-12:2019

INDUSTRIAL COMMUNICATION NETWORKS – FIELDBUS SPECIFICATIONS –

Part 6-12: Application layer protocol specification – Type 12 elements

1 Scope

1.1 General

The Fieldbus Application Layer (FAL) provides user programs with a means to access the fieldbus communication environment. In this respect, the FAL can be viewed as a “window between corresponding application programs.”

This part of IEC 61158 provides common elements for basic time-critical and non-time-critical messaging communications between application programs in an automation environment and material specific to Type 12 fieldbus. The term “time-critical” is used to represent the presence of a time-window, within which one or more specified actions are required to be completed with some defined level of certainty. Failure to complete specified actions within the time window risks failure of the applications requesting the actions, with attendant risk to equipment, plant and possibly human life.

This International Standard defines in an abstract way the externally visible behavior provided by the different Types of the fieldbus Application Layer in terms of

- a) the abstract syntax defining the application layer protocol data units conveyed between communicating application entities,
- b) the transfer syntax defining the application layer protocol data units conveyed between communicating application entities,
- c) the application context state machine defining the application service behavior visible between communicating application entities; and
- d) the application relationship state machines defining the communication behavior visible between communicating application entities; and.

The purpose of this document is to define the protocol provided to

- a) define the wire-representation of the service primitives defined in IEC 61158-5-12, and
- b) define the externally visible behavior associated with their transfer.

This document specifies the protocol of the IEC fieldbus Application Layer, in conformance with the OSI Basic Reference Model (ISO/IEC 7498) and the OSI Application Layer Structure (ISO/IEC 9545).

FAL services and protocols are provided by FAL application-entities (AE) contained within the application processes. The FAL AE is composed of a set of object-oriented Application Service Elements (ASEs) and a Layer Management Entity (LME) that manages the AE. The ASEs provide communication services that operate on a set of related application process object (APO) classes. One of the FAL ASEs is a management ASE that provides a common set of services for the management of the instances of FAL classes.

Although these services specify, from the perspective of applications, how request and responses are issued and delivered, they do not include a specification of what the requesting and responding applications are to do with them. That is, the behavioral aspects of the applications are not specified; only a definition of what requests and responses they can

send/receive is specified. This permits greater flexibility to the FAL users in standardizing such object behavior. In addition to these services, some supporting services are also defined in this document to provide access to the FAL to control certain aspects of its operation.

1.2 Specifications

The principal objective of this document is to specify the syntax and behavior of the application layer protocol that conveys the application layer services defined in IEC 61158-5-12.

A secondary objective is to provide migration paths from previously-existing industrial communications protocols. It is this latter objective which gives rise to the diversity of protocols standardized in subparts of IEC 61158-6.

1.3 Conformance

This document does not specify individual implementations or products, nor does it constrain the implementations of application layer entities within industrial automation systems.

There is no conformance of equipment to the application layer service definition standard. Instead, conformance is achieved through implementation of this application layer protocol specification.

2 Normative references

The following documents are referred to in the text in such a way that some or all of their content constitutes requirements of this document. For dated references, only the edition cited applies. For undated references, the latest edition of the referenced document (including any amendments) applies.

NOTE All parts of the IEC 61158 series, as well as IEC 61784-1 and IEC 61784-2 are maintained simultaneously. Cross-references to these documents within the text therefore refer to the editions as dated in this list of normative references.

IEC 61158-3-12, *Industrial communication networks – Fieldbus specifications – Part 3-12: Data-link layer service definition – Type 12 elements*

IEC 61158-5-12, *Industrial communication networks – Fieldbus specifications – Part 5-12: Application layer service definition – Type 12 elements*

IEC 61158-6 (all parts), *Industrial communication networks – Fieldbus specifications – Part 6: Application layer protocol specification*

ISO/IEC 7498-1, *Information technology – Open Systems Interconnection – Basic Reference Model: The Basic Model*

ISO/IEC 7498-3, *Information technology – Open Systems Interconnection – Basic Reference Model: Naming and addressing*

ISO/IEC/IEEE 8802-3, *Information technology – Telecommunications and information exchange between systems – Local and metropolitan area networks – Specific requirements – Part 3: Standard for Ethernet*

ISO/IEC 9545, *Information technology – Open Systems Interconnection – Application Layer structure*

ISO/IEC 9899, *Information technology – Programming languages – C*

ISO/IEC 10731, *Information technology – Open Systems Interconnection – Basic Reference Model – Conventions for the definition of OSI services*

ISO/IEC/IEEE 60559, *Information technology – Microprocessor Systems – Floating-Point arithmetic*

IEEE Std 802.1D, *IEEE standard for Local and metropolitan area networks – Common specifications – Media access control (MAC) Bridges*; available at <http://www.ieee.org> [viewed 2018-09-11]

IEEE Std 802.1Q, *IEEE standard for Local and metropolitan area networks – Bridges and Bridged Networks*; available at <http://www.ieee.org> [viewed 2018-09-11]

IETF RFC 768, *User Datagram Protocol*; available at <http://www.ietf.org> [viewed 2018-09-11]

IETF RFC 791, *Internet Protocol darpa internet program protocol specification*; available at <http://www.ietf.org> [viewed 2018-09-11]

IETF RFC 826, *An Ethernet Address Resolution Protocol or Converting Network Protocol Addresses to 48.bit Ethernet Address for Transmission on Ethernet Hardware*; available at <http://www.ietf.org> [viewed 2018-09-11]

3 Terms, definitions, symbols, abbreviations and conventions

For the purposes of this document, the following terms, definitions, symbols, abbreviations and conventions apply.

ISO and IEC maintain terminological databases for use in standardization at the following addresses:

- IEC Electropedia: available at <http://www.electropedia.org/>
- ISO Online browsing platform: available at <http://www.iso.org/obp>

3.1 Reference model terms and definitions

This document is based in part on the concepts developed in ISO/IEC 7498-1 and ISO/IEC 7498-3, and makes use of the following terms defined therein:

3.1.1	correspondent (N)-entities correspondent AL-entities (N=7)	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.2	(N)-entity AL-entity (N=7)	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.3	(N)-layer AL-layer (N=7)	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.4	layer-management	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.5	peer-entities	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.6	primitive name	[ISO/IEC 7498-3]
3.1.7	AL-protocol	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.8	AL-protocol-data-unit	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.9	Reset	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.10	routing	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.11	segmenting	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.12	(N)-service AL-service (N=7)	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.13	AL-service-data-unit	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.14	AL-simplex-transmission	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.15	AL-subsystem	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.16	systems-management	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.17	AL-user-data	[ISO/IEC 7498-1]

3.2 Service convention terms and definitions

This document also makes use of the following terms defined in ISO/IEC 10731 as they apply to the data-link layer:

3.2.1	acceptor
3.2.2	asymmetrical service
3.2.3	confirm (primitive); requestor.deliver (primitive)
3.2.4	deliver (primitive)
3.2.5	AL-service-primitive; primitive
3.2.6	AL-service-provider
3.2.7	AL-service-user
3.2.8	indication (primitive); acceptor.deliver (primitive)
3.2.9	request (primitive); requestor.submit (primitive)
3.2.10	requestor
3.2.11	response (primitive); acceptor.submit (primitive)
3.2.12	submit (primitive)
3.2.13	symmetrical service

3.3 Application layer definitions

For the purposes of this document, the following terms and definitions apply.

3.3.1

application

function or data structure for which data is consumed or produced

3.3.2

application objects

multiple object classes that manage and provide a run time exchange of messages across the network and within the network device

3.3.3

application process

part of a distributed application on a network, which is located on one device and unambiguously addressed

3.3.4

application relationship

cooperative association between two or more application-entity-invocations for the purpose of exchange of information and coordination of their joint operation

Note 1 to entry: This relationship is activated either by the exchange of application-protocol-data-units or as a result of preconfiguration activities.

3.3.5

attribute

description of an externally visible characteristic or feature of an object

Note 1 to entry: The attributes of an object contain information about variable portions of an object. Typically, they provide status information or govern the operation of an object. Attributes may also affect the behavior of an object. Attributes are divided into class attributes and instance attributes.

3.3.6

basic slave

slave device that supports only physical addressing of data

3.3.7

behavior

indication of how an object responds to particular events

3.3.8

bit

unit of information consisting of a 1 or a 0

Note 1 to entry: This is the smallest data unit that can be transmitted.

3.3.9

channel

representation of a single physical or logical management object of a slave to control conveyance of data

3.3.10

client

<object> object which uses the services of another (server) object to perform a task

3.3.11

client

<message> initiator of a message to which a server reacts

3.3.12

clock synchroization

representation of a sequence of interactions to synchronize the clocks of all time receivers by a time master

3.3.13

communication object

component that manages and provides a run time exchange of messages across the network

3.3.14

connection

logical binding between two application objects within the same or different devices

3.3.15

consume

act of receiving data from a provider

3.3.16

consumer

node or sink receiving data from a provider

3.3.17

conveyance path

unidirectional flow of APDUs across an application relationship

3.3.18

cyclic

events which repeat in a regular and repetitive manner

3.3.19

data

generic term used to refer to any information carried over a fieldbus

3.3.20

data consistency

means for coherent transmission and access of the input- or output-data object between and within client and server

3.3.21

data type

relation between values and encoding for data of that type

3.3.22

data type object

entry in the object dictionary indicating a data type

3.3.23

default gateway

device with at least two interfaces in two different IP subnets acting as router for a subnet

3.3.24**device**

physical entity connected to the fieldbus composed of at least one communication element (the network element) and which may have a control element and/or a final element (transducer, actuator, etc.)

3.3.25**device profile**

collection of device dependent information and functionality providing consistency between similar devices of the same device type

3.3.26**diagnosis information**

all data available at the server for maintenance purposes

3.3.27**distributed clocks**

method to synchronize slaves and maintain a global time base

3.3.28**error**

discrepancy between a computed, observed or measured value or condition and the specified or theoretically correct value or condition

3.3.29**error class**

general grouping for related error definitions and corresponding error codes

3.3.30**error code**

identification of a specific type of error within an error class

3.3.31**event**

instance of a change of conditions

3.3.32**fieldbus memory management unit**

function that establishes one or several correspondences between logical addresses and physical memory

3.3.33**fieldbus memory management unit entity**

single element of the fieldbus memory management unit: one correspondence between a coherent logical address space and a coherent physical memory location

3.3.34**frame**

denigrated synonym for DLPDU

3.3.35**full slave**

slave device that supports both physical and logical addressing of data

3.3.36**index**

address of an object within an application process

**3.3.37
interface**

shared boundary between two functional units, defined by functional characteristics, signal characteristics, or other characteristics as appropriate

**3.3.38
little endian**

data representation of multi-octet fields where the least significant octet is transmitted first.

**3.3.39
master**

device that controls the data transfer on the network and initiates the media access of the slaves by sending messages and that constitutes the interface to the control system

**3.3.40
mapping**

correspondence between two objects in that way that one object is part of the other object

**3.3.41
mapping parameters**

set of values defining the correspondence between application objects and process data objects

**3.3.42
medium**

cable, optical fibre or other means by which communication signals are transmitted between two or more points

Note 1 to entry: Media is the plural of medium.

**3.3.43
message**

ordered series of octets intended to convey information

Note 1 to entry: Normally used to convey information between peers at the application layer.

**3.3.44
network**

set of nodes connected by some type of communication medium, including any intervening repeaters, bridges, routers and lower-layer gateways

**3.3.45
node**

- a) single DL-entity as it appears on one local link
- b) end-point of a link in a network or a point at which two or more links meet

[SOURCE: IEC 61158-2, for option b), with some wording adjustment]

**3.3.46
object**

abstract representation of a particular component within a device

Note 1 to entry: An object can be

- a) an abstract representation of the capabilities of a device. Objects can be composed of any or all of the following components:
 - 1) data (information which changes with time),
 - 2) configuration (parameters for behavior),
 - 3) methods (things that can be done using data and configuration);

- b) a collection of related data (in the form of variables) and methods (procedures) for operating on that data that have clearly defined interface and behavior.

3.3.47**object dictionary**

data structure addressed by Index and Sub-index that contains description of data type objects, communication objects and application objects

3.3.48**process data**

collection of application objects designated to be transferred cyclically or acyclically for the purpose of measurement and control

3.3.49**process data object**

structure described by mapping parameters containing one or several process data entities

3.3.50**producer**

node or source sending data to one or many consumers

3.3.51**resource**

processing or information capability

3.3.52**segment**

collection of one real master with one or more slaves

3.3.53**server**

object which provides services to another (client) object

3.3.54**service**

operation or function that an object and/or object class performs upon request from another object and/or object class

3.3.55**slave**

DL-entity accessing the medium only after being initiated by the preceding slave or the master

3.3.56**subindex**

sub-address of an object within the object dictionary

3.3.57**sync manager**

collection of control elements to coordinate access to concurrently used objects

3.3.58**sync manager channel**

single control elements to coordinate access to concurrently used objects

3.3.59**switch**

MAC bridge as defined in IEEE 802.1D

3.4 Common symbols and abbreviations

AL-	Application layer (as a prefix)
ALE	AL-entity (the local active instance of the application layer)
AL	AL-layer
APDU	AL-protocol-data-unit
ALM	AL-management
ALME	AL-management Entity (the local active instance of AL-management)
ALMS	AL-management service
ALS	AL-service
ALSDU	AL-service-data-unit
DL	Data-link-layer
FIFO	First-in first-out (queuing method)
OSI	Open systems interconnection
PhL	Ph-layer
QoS	Quality of service

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 61158-6-12:2019

3.5 Additional symbols and abbreviations

AoE	Automation Device Specification (ADS) over Type 12
ASE	Application service element
AR	Application relationship
CAN	Controller Area Network
CiA	CAN in Automation
CoE	CAN application protocol over Type 12 services
CSMA/CD	Carrier sense multiple access with collision detection
DC	Distributed clocks
DNS	Domain name system (server for name resolution in IP networks)
E ² PROM	Electrically erasable programmable read only memory
EoE	Ethernet tunneled over Type 12 services
ESC	Type 12 slave controller
FCS	Frame check sequence
FMMU	Fieldbus memory management unit
FoE	File access with Type 12 services
HDR	Header
ID	Identifier
IETF	Internet engineering task force
IP	Internet protocol
LAN	Local area network
MAC	Medium access control
OD	Object dictionary
PDI	Physical device internal interface (a set of elements that allows access to DL services from the AL)
PDO	Process data object
RAM	Random access memory
Rx	Receive
SDO	Service data object
SII	slave information interface
SM	Synchronization manager
SoE	Servo drive profile with Type 12 services
SyncM	Synchronization manager
TCP	Transmission control protocol
Tx	Transmit
UDP	User datagram protocol (IETF RFC 768)
VoE	Profile specific services
WKC	Working counter

3.6 Conventions

3.6.1 General concept

The services are specified in IEC 61158-5-12. The service specification defines the services that are provided by the Type 12 DL. The mapping of these services to ISO/IEC/IEEE 8802-3 is described in this document.

This document uses the descriptive conventions given in ISO/IEC 10731.

3.6.2 Convention for the encoding of reserved bits and octets

The term "reserved" may be used to describe bits in octets or whole octets. All bits or octets that are reserved should be set to zero at the sending side and shall not be tested at the receiving side except it is explicitly stated or if the reserved bits or octets are checked by a state machine.

The term "reserved" may also be used to indicate that certain values within the range of a parameter are reserved for future extensions. In this case the reserved values should not be used at the sending side and shall not be tested at the receiving side except it is explicitly stated or if the reserved values are checked by a state machine.

3.6.3 Conventions for the common codings of specific field octets

APDUs may contain specific fields that carry information in a primitive and condensed way. These fields shall be coded in the order according to Figure 1.

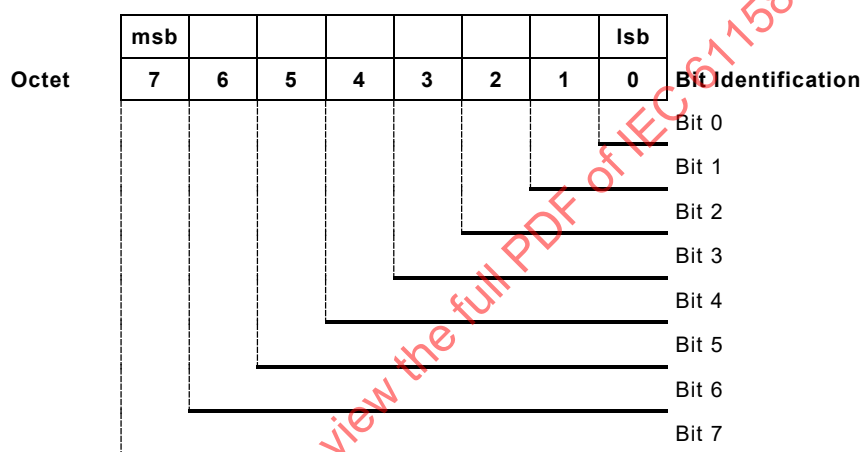


Figure 1 – Common structure of specific fields

Bits may be grouped as group of bits. Each bit or group of bits shall be addressed by its Bit Identification (e.g. Bit 0, Bit 1 to 4). The position within the octet shall be according to the figure above. Alias names may be used for each bit or group of bits or they may be marked as reserved. The grouping of individual bits shall be in ascending order without gaps. The values for a group of bits may be represented as binary, decimal or hexadecimal values. This value shall only be valid for the grouped bits and can only represent the whole octet if all 8 bits are grouped. Decimal or hexadecimal values shall be transferred in binary values so that the bit with the highest number of the group represents the msb concerning the grouped bits.

EXAMPLE Description and relation for the specific field octet

Bit 0: reserved.

Bit 1-3: Reason_Code The decimal value 2 for the Reason_Code means general error.

Bit 4-7: shall always set to one.

The octet that is constructed according to the description above looks as follows:

(msb) Bit 7 = 1,

Bit 6 = 1,

Bit 5 = 1,

Bit 4 = 1,

Bit 3 = 0,

Bit 2 = 1,

Bit 1 = 0,

(lsb) Bit 0 = 0.

This bit combination has an octet value representation of 0xf4.

3.6.4 Abstract syntax conventions

The AL syntax elements related to PDU structure are described as shown in the example of Table 1.

Frame part denotes the element that will be replaced by this reproduction.

Data field is the name of the elements.

Data Type denotes the type of the terminal symbol.

Value/Description contains the constant value or the meaning of the parameter.

Table 1 – PDU element description example

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x02: SDO Request
SDO	Size Indicator	Unsigned1	0x00: size of Data (1..4) unspecified 0x01: size of Data in Data Set Size specified
	Transfer Type	Unsigned1	0x01: Expedited transfer
	Data Set Size	Unsigned2	0x00: 4 Octet Data 0x01: 3 Octet Data 0x02: 2 Octet Data 0x03: 1 Octet Data
	Complete Access	Unsigned1	0x00
	Command Specifier	Unsigned3	0x01: Initiate Download Request

The informational attribute types are described in C language notations (see ISO/IEC 9899) as shown in Figure 2. BYTE and WORD are elements of type unsigned char and unsigned short.

```
typedef struct
{
    Unsigned8      Type;
    Unsigned8      Revision;
    Unsigned16     Build;
    Unsigned8      NoOfSuppFmmuChannels;
    Unsigned8      NoOfSuppSyncManChannels;
    Unsigned8      RamSize;
    Unsigned8      Reserved1;
    unsigned       FmmuBitOperationNotSupp: 1;
    unsigned       Reserved2: 7;
    unsigned       Reserved3: 8;
} TDLINFORMATION;
```

Figure 2 – Type description example

The attributes of an object are described in a form as shown in Table 2.

Subindex describes a single element of the object.

Description denotes a name string for this attribute.

Data Type denotes the type of this element.

M/O/C indicates whether the attribute is mandatory (M), optional (O) or depends upon setting of other attributes (C).

Access type shows the access right to this element. R means read access right, W means write access right. It can be extended showing the AL state where the access right applies.

PDO Mapping denotes the possibility to map this attribute to TxPDO or RxPDO or to indicate that this parameter is not mappable.

Value contains the constant value and/or the meaning of the parameter.

Table 2 – Example attribute description

Sub-Index	Description	Data type	M/O/C	Access	PDO Mapping	Value
0	Number of entries	UNSIGNED8	M	R	No	4
1	Vendor ID	UNSIGNED32	M	R	No	Assigned uniquely by ETG
2	Product Code	UNSIGNED32	M	R	No	Assigned uniquely by Vendor
3	Revision Number	UNSIGNED32	M	R	No	Assigned uniquely by Vendor
4	Serial Number	UNSIGNED32	M	R	No	assigned uniquely for this device by Vendor

3.6.5 State machine conventions

The protocol sequences are described by means of State Machines.

In state diagrams states are represented as boxes and state transitions are shown as arrows. Names of states and transitions of the state diagram correspond to the names in the textual listing of the state transitions.

The textual listing of the state transitions is structured as follows, see also Table 3.

- The first column contains the name of the transition.
- The second column defines the current state.
- The third column contains an optional event followed by Conditions starting with a “/” as first line character and finally followed by the Actions starting with a “=>” as first line character.
- The last column contains the next state.

If the event occurs and the conditions are fulfilled the transition fires, i.e. the actions are executed and the next state is entered.

The layout of a Machine description is shown in Table 3. The meaning of the elements of a State Machine Description is shown in Table 4.

Table 3 – State machine description elements

#	Current state	Event /Condition => Action	Next state

Table 4 – Description of state machine elements

Description element	Meaning
Current state	name of the given states.
Next state	
#	name or number of the state transition.
Event	name or description of the event.
/Condition	boolean expression. The preceding “\” is not part of the condition.
=> Action	list of assignments and service or function invocations. The preceding “=>” is not part of the action.

The conventions used in the state machines are shown in Table 5.

Table 5 – Conventions used in state machines

Convention	Meaning
=	value of an item on the left is replaced by value of an item on the right. If an item on the right is a parameter, it comes from the primitive shown as an input event.
axx	a parameter name if a is a letter. EXAMPLE Identifier = reason means value of a 'reason' parameter is assigned to a parameter called 'Identifier.'
"xxx"	indicates fixed visible string. EXAMPLE Identifier = "abc" means value "abc" is assigned to a parameter named 'Identifier.'
nnn	if all elements are digits, the item represents a numerical constant shown in decimal representation.
0xnn	if all elements nn are digits, the item represents a numerical constant shown in hexadecimal representation.
==	a logical condition to indicate an item on the left is equal to an item on the right.
<	a logical condition to indicate an item on the left is less than the item on the right.
>	a logical condition to indicate an item on the left is greater than the item on the right.
!=	a logical condition to indicate an item on the left is not equal to an item on the right.
&&	logical "AND"
	logical "OR"
!	logical "NOT"
+ – * /	arithmetic operators
;	separator of expressions

Readers are strongly recommended to refer to the subclauses for the attribute definitions, the local functions and the FDL-PDU definitions to understand protocol machines. It is assumed that readers have sufficient knowledge of these definitions and they are used without further explanations.

Further constructs as defined in C language notation (see ISO/IEC 9899) can be used to describe conditions and actions.

4 Application layer protocol specification

4.1 Operating principle

Type 12 is a Real Time Ethernet technology that aims to maximize the utilization of the full duplex Ethernet bandwidth. Medium access control employs the master/slave principle, where the master node (typically the control system) sends the Ethernet frames to the slave nodes, which extract data from and insert data into these frames.

From an Ethernet point of view, a Type 12 segment is a single Ethernet device, which receives and sends ISO/IEC/IEEE 8802-3 Ethernet frames. However, this Ethernet device is not limited to a single Ethernet controller with a downstream microprocessor, but may consist of a large number of slave devices. These process the incoming frames directly and extract the relevant user data or insert data and transfer the frame to the next slave device. The last slave device within the segment sends the fully processed frame back, so that it is returned by the first slave device to the master as response frame.

This procedure utilizes the full duplex mode of Ethernet: both communication directions are operated independently. Direct communication without a switch between a master device and a Type 12 segment consisting of one or several slave devices may be established.

Industrial communication systems have to meet different requirements in terms of the data transmission characteristics. Parameter data is transferred acyclically and in large quantities, whereby the timing requirements are relatively non-critical, and the transmission is usually triggered by the control system. Diagnostic data is also transferred acyclically and event-driven, but the timing requirements are more demanding, and the transmission is usually triggered by a peripheral device.

Process data, on the other hand, is typically transferred cyclically with different cycle times. The timing requirements are most stringent for process data communication. Type 12 supports a variety of services and protocols to meet these differing requirements.

4.2 Node reference model

4.2.1 Mapping onto OSI basic reference model

Type 12 is described using the principles, methodology and model of ISO/IEC 7498-1. The OSI model provides a layered approach to communications standards, whereby the layers can be developed and modified independently. The Type 12 specification defines functionality from top to bottom of a full OSI stack, and some functions for the users of the stack. Functions of the intermediate OSI layers, layers 3 – 6, are consolidated into either the Type 12 Data Link layer or the Type 12 Application layer. Likewise, features common to users of the Fieldbus Application Layer may be provided by the Type 12 Application layer to simplify user operation, as noted in Figure 3.

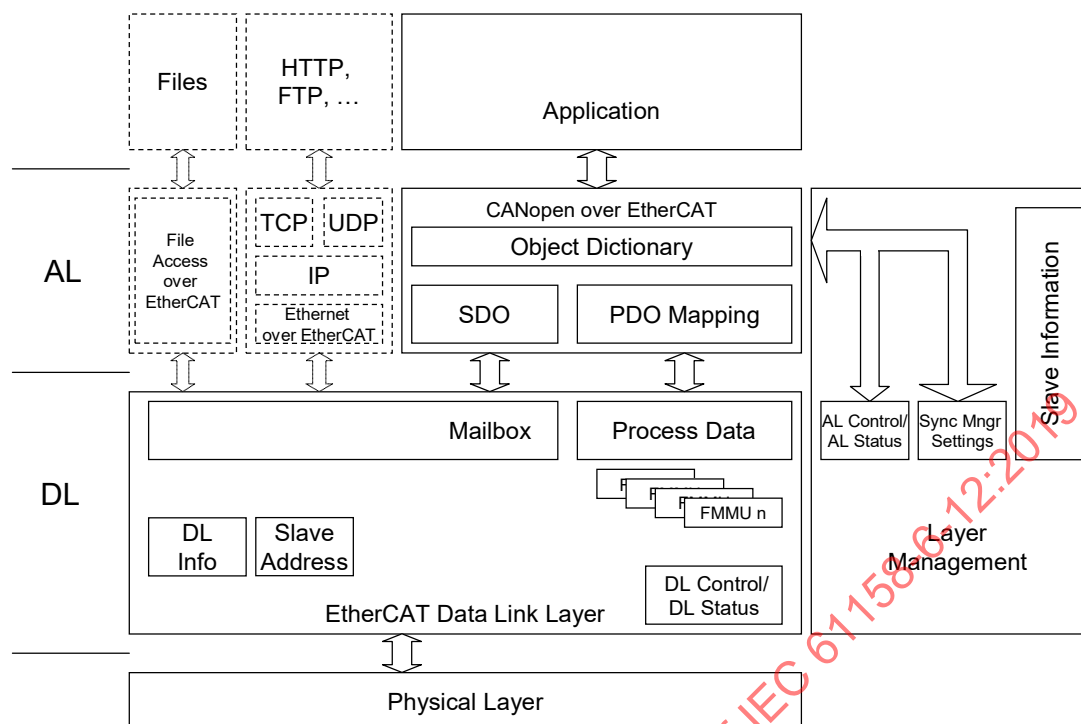


Figure 3 – Slave Node Reference Model

4.2.2 Data Link Layer features

The data link layer provides basic time critical support for data communications among devices. The term “time-critical” is used to describe applications having a time-window, within which one or more specified actions are required to be completed with some defined level of certainty. Failure to complete specified actions within the time window risks failure of the applications requesting the actions, with attendant risk to equipment, plant and possibly human life.

The data link layer has the task to compute, compare and generate the frame check sequence and provide communications by extracting data from and/or including data into the Ethernet frame. This is done depending on the data link layer parameters which are stored at pre-defined memory locations. The application data is made available to the application layer in physical memory, either in a mailbox configuration or within the process data section.

Additionally, some data structures in the Data Link layer will be used to allow a coordination of the interaction between master and slave such as AL Control, Status and Event and Sync manager settings.

4.2.3 Application Layer structure

The Application Layer consists of the following elements.

- A real time entity (mandatory)
- An entity that deals with TCP/UDP/IP and related protocols (optional)
- A file access utility (optional)
- A Management unit (mandatory)

The Application Layer uses the services provided by the Type 12 Data Link Layer to convey the Application Layer service data.

5 FAL syntax description

5.1 Coding principles

Application layer uses DL objects as defined in IEC 61158-4-12.

5.2 Data types and encoding rules

5.2.1 General description of data types and encoding rules

The format of this data and its meaning have to be known by the producer and consumer(s) to be able to exchange meaningful data. This specification models this by the concept of data types.

The encoding rules define the representation of values of data types and the transfer syntax for the representations. Values are represented as bit sequences. Bit sequences are transferred in sequences of octets (bytes). For numerical data types the encoding is little endian style as shown in Table 6.

The data types and encoding rules shall be valid for the DL services and protocols as well as for the AL services and protocols specified. The encoding rules for the Ethernet frame are specified in ISO/IEC/IEEE 8802-3. The DLSDU of Ethernet is an octet string. The transmission order within octets depends upon MAC and PhL encoding rules.

5.2.2 Encoding of a Boolean value

- The encoding of a Boolean value shall be primitive. The ContentsOctets shall consist of a single octet.
- If the Boolean value is FALSE, the ContentsOctets shall be 0 (zero). If the Boolean value is TRUE, the ContentsOctets shall be 0xff.

5.2.3 Encoding of a Time Of Day with and without date indication value

- The encoding of a Time Of Day with and without date indication value shall be primitive.
- The ContentsOctets shall be equal in value to the octets in the data value, as shown in Figure 4.

bits	7	6	5	4	3	2	1	0	
octets									
1	0	0	0	0	2^{27}	2^{26}	2^{25}	2^{24}	number of
2	2^{23}	2^{22}	2^{21}	2^{20}	2^{19}	2^{18}	2^{17}	2^{16}	milliseconds
3	2^{15}	2^{14}	2^{13}	2^{12}	2^{11}	2^{10}	2^9	2^8	since
4	2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0	midnight
5	2^{15}	2^{14}	2^{13}	2^{12}	2^{11}	2^{10}	2^9	2^8	number of
6	2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0	days since 1984-01-01
									only with date indication
msb									

Figure 4 – Encoding of Time of Day value

5.2.4 Encoding of a Time Difference with and without date indication value

- a) The encoding of a Time Difference with and without date indication value shall be primitive.
- b) The ContentsOctets shall be equal in value to the octets in the data value, as shown in Figure 5.

bits	7	6	5	4	3	2	1	0	
octets									milliseconds
1	2 ³¹	2 ³⁰	2 ²⁹	2 ²⁸	2 ²⁷	2 ²⁶	2 ²⁵	2 ²⁴	
2	2 ²³	2 ²²	2 ²¹	2 ²⁰	2 ¹⁹	2 ¹⁸	2 ¹⁷	2 ¹⁶	
3	2 ¹⁵	2 ¹⁴	2 ¹³	2 ¹²	2 ¹¹	2 ¹⁰	2 ⁹	2 ⁸	
4	2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	2 ¹	2 ⁰	days only with date indication
5	2 ¹⁵	2 ¹⁴	2 ¹³	2 ¹²	2 ¹¹	2 ¹⁰	2 ⁹	2 ⁸	
6	2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	2 ¹	2 ⁰	
msb									

Figure 5 – Encoding of Time Difference value

5.2.5 Transfer syntax for bit sequences

For transmission a bit sequence is reordered into a sequence of octets. Hexadecimal notation is used for octets as specified in ISO/IEC 9899. Let $b = b_0 \dots b_{n-1}$ be a bit sequence. Denote k a non-negative integer such that $8(k-1) < n \leq 8k$. Then b is transferred in k octets assembled as shown in Table 6. The bits b_i , $i \geq n$ of the highest numbered octet are do not care bits.

Octet 1 is transmitted first and octet k is transmitted last. Hence the bit sequence is transferred as follows across the network (transmission order within an octet is determined by ISO/IEC/IEEE 8802-3):

$$b_7, b_6, \dots, b_0, b_{15}, \dots, b_8, \dots$$

Table 6 – Transfer Syntax for bit sequences

octet number	1.	2.	k.
	$b_7 \dots b_0$	$b_{15} \dots b_8$	$b_{8k-1} \dots b_{8k-8}$

EXAMPLE

$$\begin{array}{rcl}
 \text{Bit 9} & \dots & \text{Bit 0} \\
 10\text{b} & 0001\text{b} & 1100\text{b} \\
 0\text{x}2 & 0\text{x}1 & 0\text{x}C \\
 & & = 0\text{x}21\text{C}
 \end{array}$$

The bit sequence $b = b_0 \dots b_9 = 0011\ 1000\ 01_0$ represents an Unsigned10 with the value 0x21C and is transferred in two octets: first 0x1C and then 0x02.

5.2.6 Encoding of a Unsigned Integer value

Data of basic data type Unsigned n has values in the non-negative integers. The value range is 0, ..., 2^n-1 . The data is represented as bit sequences of length n . The bit sequence

$$b = b_0 \dots b_{n-1}$$

is assigned the value

$$\text{Unsignedn}(b) = b_{n-1} \times 2^{n-1} + \dots + b_1 \times 2^1 + b_0 \times 2^0$$

The bit sequence starts on the left with the least significant byte (Octet).

EXAMPLE The value 266 = 0x10A with data type Unsigned16 is transferred in two octets, first 0x0A and then 0x01.

The Unsignedn data types are transferred as specified in Table 7. Unsigned data types as Unsigned1 to Unsigned7 and Unsigned 9 to Unsigned15 will be used too. In this case the next element will start at the first free bit position as denoted in 3.6.3.

Table 7 – Transfer syntax for data type Unsignedn

octet number	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Unsigned8	$b_7..b_0$							
Unsigned16	$b_7..b_0$	$b_{15}..b_8$						
Unsigned32	$b_7..b_0$	$b_{15}..b_8$	$b_{23}..b_{16}$	$b_{31}..b_{24}$				
Unsigned64	$b_7..b_0$	$b_{15}..b_8$	$b_{23}..b_{16}$	$b_{31}..b_{24}$	$b_{39}..b_{32}$	$b_{47}..b_{40}$	$b_{55}..b_{48}$	$b_{63}..b_{56}$

BYTE is used as UNSIGNED8, WORD is used as UNSIGNED16.

5.2.7 Encoding of a Signed Integer value

Data of basic data type Integern has values in the integers. The value range is from -2^{n-1} to $2^{n-1}-1$. The data is represented as bit sequences of length n . The bit sequence

$$b = b_0 \dots b_{n-1}$$

is assigned the value

$$\text{Integern}(b) = b_{n-2} \times 2^{n-2} + \dots + b_1 \times 2^1 + b_0 \times 2^0 \quad \text{if } b_{n-1} = 0$$

and, performing two's complement arithmetic,

$$\text{Integern}(b) = -\text{Integern}(\text{^}b) - 1 \quad \text{if } b_{n-1} = 1$$

NOTE The bit sequence starts on the left with the least significant bit.

EXAMPLE The value -266 = 0xFE6 with data type Integer16 is transferred in two octets, first 0xF6 and then 0xFE.

The Integern data types are transferred as specified in Table 8. Integer data types as Integer1 to Integer7 and Integer9 to Integer15 will be used too. In this case the next element will start at the first free bit position as denoted in 3.6.3.

Table 8 – Transfer syntax for data type Integer

octet number	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Integer8	$b_7..b_0$							
Integer16	$b_7..b_0$	$b_{15}..b_8$						
Integer32	$b_7..b_0$	$b_{15}..b_8$	$b_{23}..b_{16}$	$b_{31}..b_{24}$				
Integer64	$b_7..b_0$	$b_{15}..b_8$	$b_{23}..b_{16}$	$b_{31}..b_{24}$	$b_{39}..b_{32}$	$b_{47}..b_{40}$	$b_{55}..b_{48}$	$b_{63}..b_{56}$

5.2.8 Encoding of a Floating Point value

Float32::= OCTET STRING SIZE (4) -- ISO/IEC/IEEE 60559 Single precision

Float64::= OCTET STRING SIZE (8) -- ISO/IEC/IEEE 60559 Double precision

5.2.9 Encoding of a Visible String value

- The encoding of a variable length VisibleString value shall be primitive.
- There is no Length field and no termination symbol; the length is encoded implicitly.
- The ContentsOctets shall be a sequence of octets. The leftmost string element is encoded in the first octet, followed by the second octet, followed by each octet in turn up to and including the last octet as rightmost of the ContentsOctets.

5.2.10 Encoding of a Unicode String value

- The encoding of a variable length UnicodeString value shall be primitive.
- There is no Length field; the length is encoded implicitly.
- The ContentsOctets shall be a sequence of unsigned integer. The leftmost string element is encoded in the first unsigned integer, followed by the second unsigned integer, followed by each unsigned integer in turn up to and including the last unsigned integer as rightmost of the ContentsOctets.

5.2.11 Encoding of an Octet String value

- The encoding of a variable length OctetString value shall be primitive.
- There is no Length field; the length is encoded implicitly.
- The ContentsOctets shall be a sequence of octets. The leftmost string element is encoded in the first octet, followed by second octet, followed by each octet in turn up to and including the last octet as rightmost of the ContentsOctets.

5.2.12 Encoding of GUID

Data of basic data type GUID (Globally Unique Identifier) is a unique reference number used as an identifier. The value of a GUID is stored as a 128-bit integer.

5.3 AR coding

5.3.1 AL Control Request (Indication)

The attribute types of AL Control Request are described in Figure 6.

```
typedef struct
{
    unsigned    State:                4;
    unsigned    Acknowledge:          1;
    unsigned    IdRequest:             1;
    unsigned    Reserved:              2;
    unsigned    ApplSpecific:          8;
} TALCONTROL;
```

Figure 6 – AL Control Request structure

The AL Control Request is mapped to a DL write service to the DL-user control register object R1 and R2 as specified in IEC 61158-4-12. The AL Control Request coding is specified in Table 9.

Table 9 – AL Control Description

Parameter	DL-user Register	Data Type	Value
State	R1	Unsigned4	1: Init 2: Pre-Operational 3: Bootstrap 4: Safe-Operational 8: Operational
Acknowledge	R1	Unsigned1	0: Parameter Change of the AL Status Register will be unchanged 1: Parameter Change of the AL Status Register will be reset
IdRequest	R1	Unsigned1	0: ID is not requested 1: Request of ID
Reserved	R1	Unsigned2	shall be zero
Reserved	R2	Unsigned8	

5.3.2 AL Control Response (Confirmation)

The AL Control Response is mapped to a DL read service to the DL-user status register object and register R4, R5 and R6 as specified in IEC 61158-4-12. The attribute types of AL Control Response are described in Figure 7.

```
typedef struct
{
    unsigned State: 4;
    unsigned Change: 1;
    unsigned IdLoaded: 1;
    unsigned Reserved1: 2;
    unsigned ApplSpecific: 8;
    unsigned Reserved2: 16;
    unsigned AlStatusCode: 16;
} TALSTATUS;
```

Figure 7 – AL Control Response structure

The AL Control Response coding is specified in Table 10.

Table 10 – AL Control Response

Parameter	DL-user Register	Data Type	Value
State	R3	Unsigned4	1: Init 2: Pre-Operational 3: Bootstrap 4: Safe-Operational 8: Operational
Change	R3	Unsigned1	0: State transition successful 1: State transition not successful
IdLoaded	R3	Unsigned1	0: Value in R6 does not represent ID 1: Value in R6 represents ID
Reserved	R3	Unsigned2	shall be zero
Reserved	R4	Unsigned8	
Reserved	R5	Unsigned16	
AL Status Code	R6	Unsigned16	see Table 11

Table 11 – AL Status Codes

Code	Description	Current state (or state change)	Resulting state
0x0000	No error	Any	Current state
0x0001	Unspecified error	Any	I + E, P + E, S + E
0x0002	No Memory	Any	I + E, P + E, S + E
0x0003	Invalid Device Setup	P -> S	P + E
0x0005	Reserved due to compatibility reasons		
0x0011	Invalid requested state change	I -> S, I -> O, P -> O O -> B, S -> B, P -> B	I + E, P + E, S + E
0x0012	Unknown requested state	Any	I + E, P + E, S + E
0x0013	Bootstrap not supported	I -> B	I + E
0x0014	No valid firmware	I -> P	I + E
0x0015	Invalid mailbox configuration	I -> B	I + E
0x0016	Invalid mailbox configuration	I -> P	I + E
0x0017	Invalid sync manager configuration	P -> S, S -> O	Current state + E
0x0018	No valid inputs available	O, S -> O	S + E
0x0019	No valid outputs	S, O, S -> O	S + E
0x001A	Synchronization error	O, S -> O	S + E
0x001B	Sync manager watchdog	O, S	S + E
0x001C	Invalid Sync Manager Types	O, S, P -> S	S + E
0x001D	Invalid Output Configuration	O, S, P -> S	P + E
0x001E	Invalid Input Configuration	O, S, P -> S	P + E
0x001F	Invalid Watchdog Configuration	O, S, P -> S	P + E
0x0020	Slave needs cold start	Any	I + E, P + E, S + E
0x0021	Slave needs INIT	B, P, S, O	I + E, P + E, S + E

Code	Description	Current state (or state change)	Resulting state
0x0022	Slave needs PREOP	S, O	S + E, O + E
0x0023	Slave needs SAFEOP	O	O + E
0x0024	Invalid Input Mapping	P -> S	P + E
0x0025	Invalid Output Mapping	P -> S	P + E
0x0026	Inconsistent Settings	P -> S	P + E
0x0027	FreeRun not supported	P -> S	P + E
0x0028	SyncMode not supported	P -> S	P + E
0x0029	FreeRun needs 3Buffer Mode	P -> S	P + E
0x002A	Background Watchdog	S, O	P + E
0x002B	No Valid Inputs and Outputs	O, S -> O	S + E
0x002C	Fatal Sync Error	O	S + E
0x002D	No Sync Error	O, S, P -> S	S + E
0x0030	Invalid DC SYNC Configuration	O, S -> O, P -> S	P + E, S + E
0x0031	Invalid DC Latch Configuration	O, S -> O, P -> S	P + E, S + E
0x0032	PLL Error	O, S -> O	S + E
0x0033	DC Sync IO Error	O, S -> O	S + E
0x0034	DC Sync Timeout Error	O, S -> O	S + E
0x0035	DC Invalid Sync Cycle Time	P -> S	P + E
0x0036	DC Sync0 Cycle Time	P -> S	P + E
0x0037	DC Sync1 Cycle Time	P -> S	P + E
0x0041	MBX_AOE	B, P, S, O	I + E, P + E, S + E
0x0042	MBX_EOE	B, P, S, O	I + E, P + E, S + E
0x0043	MBX_COE	B, P, S, O	I + E, P + E, S + E
0x0044	MBX_FOE	B, P, S, O	I + E, P + E, S + E
0x0045	MBX_SOE	B, P, S, O	I + E, P + E, S + E
0x004F	MBX_VOE	B, P, S, O	I + E, P + E, S + E
0x0050	EEPROM no access	Any	I + E, P + E, S + E
0x0051	EEPROM Error	Any	I + E, P + E, S + E
0x0060	Slave restarted locally	Any	I
0x0061	Device Identification value updated	P	P + E
0x0062...0x00EF	Reserved		
0x00F0	Application controller available	I	I + E
other codes < 0x8000	reserved		
0x8000 – 0xFFFF	Vendor specific		

5.3.3 AL State Changed

The AL State Changed is mapped to a DL read service to the AL Status and AL Status Code object. The attribute types of AL State Changed are described in Figure 8.

```
typedef struct
{
    unsigned    State:          4;
    unsigned    Change:         1;
    unsigned    Reserved1:      3;
    unsigned    ApplSpecific:   8;
    unsigned    Reserved2:     16;
    unsigned    AlStatusCode:   16;
} TALSTATUS;
```

Figure 8 – AL State Changed structure

The AL State Changed coding is specified in Table 12.

Table 12 – AL State Changed

Parameter	DL-user Register	Data Type	Value
State	R3	Unsigned4	1: Init 2: Pre-Operational 3: Bootstrap 4: Safe-Operational 8: Operational
Change	R3	Unsigned1	shall be one
Reserved	R3	Unsigned3	shall be zero
Application Specific	R4	Unsigned8	application specific
Reserved	R5	Unsigned16	shall be zero
AL Status Code	R6	Unsigned16	see Table 11

5.3.4 AL AR Attributes

AL AR attributes can be accessed by DL read or write services or by local read write services.

The attribute types of PDI Control are described in Figure 9.

```
typedef struct
{
    unsigned    PDIType:          8;
    unsigned    StrictALControl:  1;
    unsigned    Reserved:         7;
} PPDICONTROL;
```

Figure 9 – PDI Control type description

The PDI Control coding is specified in Table 13. PDI Control will be loaded from SII at start-up.

Table 13 – PDI Control

Parameter	DL-user Register	Data Type	Access DL	Access local	Value/Description
PDI Type	R7	Unsigned8	R	R	type specific (see IEC 61158-3-12 DL information parameter)
Strict AL Control	Copy	Unsigned1	R	R	0x00: AL Management will be done by an application Controller 0x01: AL Management will be emulated (AL status follows directly AL control)

The PDI Configuration coding is controller specific as shown in Table 14 and set by SII at start-up.

Table 14 – PDI Configuration

Parameter	DL-user Register	Data Type	Access DL	Access local	Value/Description
Application Specific	R8	unsigned8	R	R	applicatgion specific

The attribute types of Sync Configuration are described in Figure 10.

```
typedef struct
{
    unsigned    SignalCondSync0:    2;
    unsigned    EnableSignalSync0:  1;
    unsigned    EnableInterruptSync0: 1;
    unsigned    SignalCondSync1:    2;
    unsigned    EnableSignalSync1:  1;
    unsigned    EnableInterruptSync1: 1;
} TSYNCCFG;
```

Figure 10 – Sync Configuration type description

The Sync Configuration coding is specified in Table 15. Sync Configuration will be loaded from SII at start-up.

Table 15 – Sync Configuration

Parameter	DL-user register	Data Type	Access DL	Access local	Value/Description
Signal Conditioning Sync0	R8	unsigned2	R	R	controller specific
Enable Signal Sync0	R8	unsigned1	R	R	0x00: disable 0x01: enable
Enable Interrupt Sync0	R8	unsigned1	R	R	0x00: disable 0x01: enable
Signal Conditioning Sync1	R8	unsigned2	R	R	controller specific
Enable Signal Sync1	R8	unsigned1	R	R	0x00: disable 0x01: enable
Enable Interrupt Sync1	R8	unsigned1	R	R	0x00: disable 0x01: enable

5.4 SII coding

The Slave Information Interface Area coding is specified in Table 16 and Table 17. Address means a word address (e.g. 0 is first word, 1 is second word).

Table 16 – Slave Information Interface Area

Parameter	Address	Data Type	Value/Description
PDI Control	0x0000	Unsigned16	initialization value for PDI Control register (0x140-0x141)
PDI Configuration	0x0001	Unsigned16	initialization value for PDI Configuration register (0x150-0x151)
SyncImpulseLen	0x0002	Unsigned16	sync Impulse in multiples of 10 ns
PDI Configuration2	0x0003	Unsigned16	initialization value for PDI Configuration register R8 most significant word (0x152-0x153)
Configured Station Alias	0x0004	Unsigned16	alias Address
Reserved	0x0005	BYTE[4]	Reserved for future use
Checksum	0x0007	Unsigned16	low byte contains remainder of division of word 0 to word 6 as unsigned number divided by the polynomial x^8+x^2+x+1 (initial value 0xFF)
Vendor ID	0x0008	Unsigned32	CAN-Object 0x1018, Subindex 1
Product Code	0x000A	Unsigned32	CAN-Object 0x1018, Subindex 2
Revision Number	0x000C	Unsigned32	CAN-Object 0x1018, Subindex 3
Serial Number	0x000E	Unsigned32	CAN-Object 0x1018, Subindex 4
Reserved	0x0010	BYTE[8]	Reserved for future use
Bootstrap Receive Mailbox Offset	0x0014	Unsigned16	receive Mailbox Offset for Bootstrap state (master to slave)
Bootstrap Receive Mailbox Size	0x0015	Unsigned16	receive Mailbox Size for Bootstrap state (master to slave) Standard Mailbox size and Bootstrap Mailbox can differ. A bigger Mailbox size in Bootstrap mode can be used for optimization
Bootstrap Send Mailbox Offset	0x0016	Unsigned16	send Mailbox Offset for Bootstrap state (slave to master)
Bootstrap Send Mailbox Size	0x0017	Unsigned16	send Mailbox Size for Bootstrap state (slave to master) Standard Mailbox size and Bootstrap Mailbox can differ. A bigger Mailbox size in Bootstrap mode can be used for optimization
Standard Receive Mailbox Offset	0x0018	Unsigned16	receive Mailbox Offset for Standard state (master to slave)
Standard Receive Mailbox Size	0x0019	Unsigned16	receive Mailbox Size for Standard state (master to slave)
Standard Send Mailbox Offset	0x001A	Unsigned16	send Mailbox Offset for Standard state (slave to master)
Standard Send Mailbox Size	0x001B	Unsigned16	send Mailbox Size for Standard state (slave to master)
Mailbox Protocol	0x001C	Unsigned16	mailbox Protocols Supported as defined in Table 18
Reserved	0x001D	BYTE[66]	Reserved for future use
Size	0x003E	Unsigned16	size of E2PROM in [KiBit] + 1 NOTE KiBit means 1024 Bit. NOTE size = 0 means a EEPROM size of 1 KiBit
Version	0x003F	Unsigned16	this Version is 1

Table 17 – Slave Information Interface Categories

Parameter	Address	Data Type	Value/Description
First Category Header	0x0040	Unsigned15	category Type as defined in Table 19
	0x0040	Unsigned1	vendor Specific
	0x0041	Unsigned16	following Category Word Size x
First Category Data	0x0042	Category dependent	category Data
Second Category Header	0x0042 + x	Unsigned15	category Type as defined in Table 19
	0x0042 + x	Unsigned1	vendor Specific
	0x0043 + x	Unsigned16	following Category Word Size
Second Category Data	0x0044 + x	Category dependent	category Data
...			continuation of the scheme until last category

Table 18 – Mailbox Protocols Supported Types

Protocol	Value	Description
AoE	0x0001	ADS over Type 12 (routing and parallel services)
EoE	0x0002	Ethernet over Type 12 (tunnelling of Data Link services)
CoE	0x0004	CAN application protocol over Type 12(access to SDO)
FoE	0x0008	File Access over Type 12
SoE	0x0010	Servo Drive Profile over Type 12
VoE	0x0020	Vendor specific protocol over Type 12

Table 19 – Categories Types

Protocol	Value	Description
NOP	00	no info
Device specific	01 – 09	Device specific categories shall not be overwritten by Master or configuration tool. Might be used for calibration values)
STRINGS	10	string repository for other Categories structure of this category data see Table 20
DataTypes	20	data Types for future use
General	30	general information structure of this category data see Table 21
FMMU	40	FMMUs to be used structure of this category data see Table 23
SyncM	41	Sync Manager Configuration structure of this category data see Table 24
TXPDO	50	TxPDO description structure of this category data see Table 25
RXPDO	51	RxPDO description structure of this category data see Table 25
DC	60	Distributed Clock for future use
Reserved	60-2047	Reserved
Vendor specific	0x0800-0x0FFF	Vendor specific categories
Reserved	0x1000-0xFFFF	Reserved
End	0xffff	

Table 20 – Structure Category String

Parameter	Byte Address	Data Type	Value/Description
nStrings	0x0000	Unsigned8	number of Strings
str1_len	0x0001	Unsigned8	length String1
str_1	0x0002	BYTE [str1_len]	String1 Data
str2_len	0x0002+str1_len	Unsigned8	length String2
str_2	0x0003+str1_len	BYTE [str2_len]	String2 Data
....			
strn_len	0x000z	Unsigned8	length Stringn
str_n	0x000z+1	BYTE [strn_len]	Stringn Data
PAD_Byte	0x000y	BYTE	padding if Category length is odd

NOTE 1 String means VISIBLESTRING data type by default.

NOTE 2 The first string is referenced by 1 and following, a string index of 0 refers to an empty string.

Table 21 – Structure Category General

Parameter	Byte Address	Data Type	Value/Description
GroupIdx	0x0000	Unsigned8	Group Information (Vendor specific) – Index to STRINGS
ImgIdx	0x0001	Unsigned8	Image Name (Vendor specific) – Index to STRINGS
OrderIdx	0x0002	Unsigned8	Device Order Number (Vendor specific) – Index to STRINGS
NamIdx	0x0003	Unsigned8	Device Name Information (Vendor specific) – Index to STRINGS
Reserved	0x0004	Unsigned8	reserved
CoE Details	0x0005	Unsigned8	Bit 0: Enable SDO Bit 1: Enable SDO Info Bit 2: Enable PDO Assign Bit 3: Enable PDO Configuration Bit 4: Enable Upload at startup Bit 5: Enable SDO complete acces
FoE Details	0x0006	Unsigned8	Bit 0: Enable Foe
EoE Details	0x0007	Unsigned8	Bit 0: Enable EoE
SoEChannels	0x0008	Unsigned8	reserved
DS402Channels	0x0009	Unsigned8	reserved
SysmanClass	0x000a	Unsigned8	reserved
Flags	0x000b	Unsigned8	Bit 0: Enable SafeOp Bit 1: Enable notLRW Bit 2: MboxDataLinkLayer Bit 3,4: Selection of identification method as defined in Table 22
CurrentOnEBus	0x000c	Signed16	EBus Current Consumption in mA, negative Values means feeding in current
GroupIdx	0x000e	Unsigned8	Index to Strings – duplicate for compatibility reasons
Reserved	0x000f	BYTE[1]	Reserved
Physical Port	0x0010	Unsigned16	Description of Physical Ports:

Parameter	Byte Address	Data Type	Value/Description
			0x00: not use 0x01: MII 0x02: reserved 0x03: EBUS 0x04: Fast Hot Connect Each port is describe by 4 bits: 3:0: Port 0 7:4: Port 1 11:8: Port 2 15:9: Port3 NOTE Fast Hot Connect means a Port with Ethernet Physical Layer and Autonegotiation off (100Mbps full duplex)
Physical Memory Address	0x0012	Unsigned16	Element defines the ESC memory address where the Identification ID is saved if Identification Method = IdentPhyM
Reserved2	0x0014	BYTE[12]	reserved

Table 22 – Identification Methods

Parameter	Value	Description
IdentALSts	Bit3	ID selector mirrored in AL Statud Code
IdentPhyM	Bit4	ID selector value mirrored in specific physical memory as deonted by the parameter “Physical Memory Address”

Table 23 – Structure Category FMMU

Parameter	Byte Address	Data Type	Value/Description
FMMU0	0x0000	Unsigned8	0x00: FMMU0 not used 0x01: FMMU0 used for Outputs 0x02: FMMU0 used for Inputs 0x03: FMMU0 used for SyncM Status(Read Mailbox) 0xFF: FMMU0 not used
FMMU1	0x0001	Unsigned8	0x00: FMMU1 not used 0x01: FMMU1 used for Outputs 0x02: FMMU1 used for Inputs 0x03: FMMU1 used for SyncM Status(Read Mailbox) 0xFF: FMMU1 not used
	...		continued if more than 2 FMMU used

Table 24 – Structure Category SyncM for each Element

Parameter	Byte Address	Data Type	Value/Description
Physical Start Address	0x0000	WORD	origin of Data (see Physical Start Address of SyncM)
Length	0x0002	WORD	
Control Register	0x0004	Unsigned8	defines Mode of Operation (see Control Register of SyncM)
Status Register	0x0005	BYTE	don't care
Enable Synch Manager	0x0006	Unsigned8	enable SynchM Bit 0: enable Bit 1: fixed content (info for config tool – SyncMan has fixed content) Bit 2: virtual SyncManager (virtual SyncMan – no hardware resource used) Bit 3: opOnly (SyncMan should be enabled only in OP state) Bit 7:4: reserved
Sync Manager Type	0x0007	BYTE	SyncManager Type 0x00 = not used or unknown 0x01 = used for mailbox out 0x02 = used for mailbox in 0x03 = used for process data outputs 0x04 = used for process data inputs

Table 25 – Structure Category TXPDO and RXPDO for each PDO

Parameter	Address	Data Type	Value/Description
PDO Index	0x0000	Unsigned16	for RxPDO: 0x1600 to 17FF, for TxPDO: 0x1A00 to 1BFF
nEntry	0x0002	Unsigned8	number of Entries
SyncM	0x0003	Unsigned8	related Sync Manager
Synchronization	0x0004	Unsigned8	reference to DC Synch
Nameldx	0x0005	Unsigned8	name of the Object – Index to STRINGS
Flags	0x0006	WORD	for future use
Entry 1	0x0008	8 BYTE	repeated for each entry as defined in Table 26
...			
Entry nEntry	nEntry*8	8 BYTE	repeated for each entry as defined in Table 26

Table 26 – Structure PDO Entry

Parameter	Offset within entry structure	Data Type	Value/Description
Entry Index	0x0000	Unsigned16	index of the entry
Subindex	0x0002	Unsigned8	subindex
Entry Name Idx	0x0003	Unsigned8	name of the Entry – Index to STRINGS
Data Type	0x0004	Unsigned8	Data Type of the entry (Index in CoE Object Dictionary)
BitLen	0x0005	Unsigned8	Data Length of the entry
Flags	0x0006	WORD	for future use

5.5 Isochronous PDI coding

The attribute types of Distributed Clock sync and latch are described in Figure 11.

```
typedef struct
{
    BYTE          Reserved1;
    unsigned      CyclicOperationEnable: 1;
    unsigned      SYNC0Activate: 1;
    unsigned      SYNC1Activate: 1;
    unsigned      Reserved2: 5;
    WORD          SYNC0Pulse;
    BYTE          Reserved5[10];
    unsigned      Interrupt1Status: 1;
    unsigned      Reserved2: 7;
    unsigned      Interrupt2Status: 1;
    unsigned      Reserved3: 7;
    DWORD         CyclicOperationStartTime;
    BYTE          Reserved4[12];
    DWORD         SYNC0CycleTime;
    DWORD         SYNC1CycleTime;
    unsigned      Latch0PosEdge: 1;
    unsigned      Latch0NegEdge: 1;
    unsigned      Reserved5: 14;
    unsigned      Latch1PosEdge: 1;
    unsigned      Latch1NegEdge: 1;
    unsigned      Reserved6: 14;
    BYTE          Reserved7[4];
    unsigned      Latch0PosEvnt: 1;
    unsigned      Latch0NegEvnt: 1;
    unsigned      Reserved8: 6;
    unsigned      Latch1PosEvnt: 1;
    unsigned      Latch1NegEvnt: 1;
    unsigned      Reserved9: 6;
    DWORD         Latch0PosEdgeValue;
    BYTE          Reserveda[4];
    DWORD         Latch0NegEdgeValue;
    BYTE          Reservedb[4];
    DWORD         Latch1PosEdgeValue;
    BYTE          Reservedc[4];
    DWORD         Latch1NegEdgeValue;
    BYTE          Reservedd[4];
} TDCISOCHRON;
```

Figure 11 – Distributed Clock sync and latch type description

The Distributed Clock sync parameter encoding is described in Table 27. The parameters are mapped to DL DC user parameter P1 to P6. The events SYNC0 and SYNC1 are mapped to the DL events.

Table 27 – Distributed Clock sync parameter

Parameter	DC user parameter	Data Type	Access Type Type 12 DL	Access Type PDI	Value/Description
Cyclic Operation Enable	P1	Unsigned1	RW	R	0: disabled 1: enabled
SYNC0 activate	P1	Unsigned1	RW	R	0: deactivated 1: SCNC0 pulse generated
SYNC1 activate	P1	Unsigned1	RW	R	0: deactivated 1: SCNC1 pulse generated
SYNC Pulse	P2	Unsigned16	R	R	Taken from SII
Interrupt 0 Status	P3	Unsigned1	R	R	0: not active 1: active
Reserved	P3	Unsigned7	R	R	
Interrupt 1 Status	P3	Unsigned1	R	R	0: not active 1: active
Reserved	P3	Unsigned7	R	R	
Cyclic Operation Start Time	P4	Unsigned32	RW	R	the interrupt generation will start when the lower 32 bits of the system time will reach this value (in ns)
SYNC0 Cycle Time	P5	DWORD	RW	R	cycle time of SYNC0
SYNC1 Cycle Time	P6	DWORD	RW	R	cycle time of SYNC1

The Distributed Clock latch data encoding is described in Table 28.

Table 28 – Distributed Clock latch data

Parameter	DC user parameter	Data Type	Access Type Type 12 DL	Access Type PDI	Value/Description
Latch0 positive Edge	P7	Unsigned1	RW	R	0: continuous 1: single
Latch0 negative Edge	P7	Unsigned1	RW	R	0: continuous 1: single
Reserved	P7	Unsigned6	R	R	
Latch1 positive Edge	P7	Unsigned1	RW	R	0: continuous 1: single
Latch1 negative Edge	P7	Unsigned1	RW	R	0: continuous 1: single
Reserved	P7	Unsigned6	R	R	
Latch0 positive Event	P8	Unsigned1	RW	R	0: no Event 1: Event stored
Latch0 negative Event	P8	Unsigned1	RW	R	0: no Event 1: Event stored
Reserved	P8	Unsigned6	R	R	
Latch1 positive Event	P8	Unsigned1	RW	R	0: no Event 1: Event stored
Latch1 negative Event	P8	Unsigned1	RW	R	0: no Event 1: Event stored
Reserved	P8	Unsigned6	R	R	
Latch 0 positive Edge Value	P9	DWORD	R	R	Latch0 Value positive Event
Latch 0 negative Edge Value	P10	DWORD	R	R	Latch0 Value negative Event
Latch 1 positive Edge Value	P11	DWORD	R	R	Latch1 Value positive Event
Latch 1 negative Edge Value	P12	DWORD	R	R	Latch1 Value negative Event

5.6 CoE coding

5.6.1 PDU structure

The general attribute types of CoE are described in Figure 12.

```
typedef struct
{
    unsigned    NumberLo:    8;
    unsigned    NumberHi:    1;
    unsigned    Reserved:    3;
    unsigned    Service:      4;
} TCOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TCOEHEADER    CoeHeader;
    BYTE          Data[MBX_DATA_SIZE-2];
} TCOEMBX;
```

Figure 12 – CoE general structure

The CoE coding is specified in Table 29.

Table 29 – CoE elements

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	depending on the CoE service
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x01: Emergency 0x02: SDO Request 0x03: SDO Response 0x04: TxPDO 0x05: RxPDO 0x06: TxPDO remote request 0x07: RxPDO remote request 0x08: SDO Information

5.6.2 SDO

5.6.2.1 SDO Download Expedited

5.6.2.1.1 SDO Download Expedited Request

The attribute types of SDO Download Expedited Request are described in Figure 13.

```
typedef struct
{
    unsigned    SizeIndicator:    1;
    unsigned    TransferType:     1;
    unsigned    DataSetSize:      2;
    unsigned    CompleteAccess:   1;
    unsigned    Command:          3;
    BYTE        IndexLo;
    BYTE        IndexHi;
    BYTE        SubIndex;
} TINITSDOHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TCOEHEADER    CoeHeader;
    TINITSDOHEADER SdoHeader;
    BYTE          Data[4];
} TINITSDODOWNLOADEXPREQMBX;
```

Figure 13 – SDO Download Expedited Request structure

The SDO Download Expedited Request coding is specified in Table 30.

Table 30 – SDO Download Expedited Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x02: SDO Request
SDO	Size Indicator	Unsigned1	0x01: size of Data in Data Set Size specified
	Transfer Type	Unsigned1	0x01: Expedited transfer
	Data Set Size	Unsigned2	0x00: 4 Octet Data 0x01: 3 Octet Data 0x02: 2 Octet Data 0x03: 1 Octet Data
	Complete Access	Unsigned1	0x00: entry addressed with index and subindex will be downloaded 0x01: complete object will be downloaded, subindex shall be zero (subindex 0 included) or one (subindex 0 excluded)
	Command Specifier	Unsigned3	0x01: Download Request
	Index	WORD	index of the Object
	Subindex	BYTE	subindex of the Object, shall be zero or one if Complete Access = 0x01
	Data	BYTE[4]	data of the Object Unused octets should be 0

5.6.2.1.2 SDO Download Expedited Response

The attribute types of SDO Download Expedited Response are described in Figure 14.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
} TINITSDDOWNLOADEXPRESMBX;
```

Figure 14 – SDO Download Expedited Response structure

The SDO Download Expedited Response coding is specified in Table 31.

Table 31 – SDO Download Expedited Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x03: SDO Response
SDO	Size Indicator	Unsigned1	0x00
	Transfer Type	Unsigned1	0x00
	Data Set Size	Unsigned2	0x00
	Complete Access	Unsigned1	Don't care (recommend value 0)
	Command Specifier	Unsigned3	0x03: Download Response
	Index	WORD	index of the Object
	Subindex	BYTE	subindex of the Object, shall be zero or one if Complete Access = 0x01
	reserved	DWORD	

5.6.2.2 SDO Download Normal

5.6.2.2.1 SDO Download Normal Request

The attribute types of SDO Download Normal Request are described in Figure 15.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
    DWORD           CompleteSize;
    BYTE            Data[MBX_DATA_SIZE-10];
} TINITSDODOWNLOADNORMREQMBX;
```

Figure 15 – SDO Download Normal Request structure

The SDO Download Normal Request coding is specified in Table 32.

Table 32 – SDO Download Normal Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n >= 0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x02: SDO Request
SDO	Size Indicator	Unsigned1	0x01
	Transfer Type	Unsigned1	0x00: Normal transfer
	Data Set Size	Unsigned2	0x00
	Complete Access	Unsigned1	0x00: entry addressed with index and subindex will be downloaded 0x01: complete object will be uploaded, subindex shall be zero (subindex 0 included) or one (subindex 0 excluded)
	Command Specifier	Unsigned3	0x01: Download Request
	Index	WORD	index of the Object
	Subindex	BYTE	subindex of the Object, shall be zero or one if Complete Access = 0x01
	Complete Size	DWORD	complete Data Size of the Object
	Data	BYTE[n-10]	if ((Length-10) >= Complete Size): Data of the Object if ((Length-10) < Complete Size): First Data part of the Object, Download SDO Segment is following

5.6.2.2.2 SDO Download Normal Response

The attribute types and coding of SDO Download Normal Response are the same as of SDO Download Expedited Response (see 5.6.2.1.2).

5.6.2.3 Download SDO Segment

5.6.2.3.1 Download SDO Segment Request

The attribute types of Download SDO Segment Request are described in Figure 16.

```

typedef struct
{
    unsigned    MoreFollows:    1;
    unsigned    SegDataSize:    3;
    unsigned    Toggle:         1;
    unsigned    Command:        3;
} TSDOSEGHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TCOEHEADER    CoeHeader;
    TSDOSEGHEADER SdoHeader;
    BYTE          Data[MBX_DATA_SIZE-3];
} TDOWNLOADSDOSEGREQMBX;

```

Figure 16 – Download SDO Segment Request structure

The Download SDO Segment Request coding is specified in Table 33.

Table 33 – Download SDO Segment Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n >= 0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x02: SDO Request
SDO	More Follows	Unsigned1	0x00: Download SDO Segment is following 0x01: last Download SDO Segment
	SegData Size	Unsigned3	defines how much of the last 7 data Octets (which always has to be send) contain data (only applicable if Length is 0x0A, otherwise shall be 0x00): 0x00: 7 Octet Data 0x01: 6 Octet Data 0x02: 5 Octet Data 0x03: 4 Octet Data 0x04: 3 Octet Data 0x05: 2 Octet Data 0x06: 1 Octet Data 0x07: 0 Octet Data
	Toggle	Unsigned1	shall toggle with every Download SDO Segment Request, starting with 0x00
	Command specifier	Unsigned3	0x00: Download Segment Request
	Data	BYTE[n-3]	data part of the Object

5.6.2.3.2 Download SDO Segment Response

The attribute types of Download SDO Segment Response are described in Figure 17.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOSEGHEADER   SdoHeader;
} TDOWNLOADSDOSEGRESMBX;
```

Figure 17 – Download SDO Segment Response structure

The Download SDO Segment Response coding is specified in Table 34.

Table 34 – Download SDO Segment Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x03: SDO Response
SDO	Reserved	Unsigned4	0x00
	Toggle	Unsigned1	shall be the same as for the corresponding Download SDO Segment Request
	Command Specifier	Unsigned3	0x01: Download Segment Response
	Reserved	BYTE[7]	

5.6.2.4 SDO Upload Expedited

5.6.2.4.1 SDO Upload Expedited Request

The attribute types of SDO Upload Expedited Request are described in Figure 18.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER   SdoHeader;
} TINITSDOUPLOADEXPREQMBX;
```

Figure 18 – SDO Upload Expedited Request structure

The SDO Upload Expedited Request coding is specified in Table 35.

Table 35 – SDO Upload Expedited Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x02: SDO Request
SDO	Reserved	Unsigned4	0x00
	Complete Access	Unsigned1	0x00: entry addressed with index and subindex will be uploaded 0x01: complete object will be uploaded, subindex shall be zero (subindex 0 included) or one (subindex 0 excluded)
	Command Specifier	Unsigned3	0x02: Upload Request
	Index	WORD	index of the Object
	Subindex	BYTE	subindex of the Object, shall be zero or one, if Complete Access = 0x01
	Reserved	DWORD	

5.6.2.4.2 SDO Upload Expedited Response

The attribute types of SDO Upload Expedited Response are described in Figure 19.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
    BYTE            Data[4];
} TINITSDOUPLOADEXPREQMBX;
```

Figure 19 – SDO Upload Expedited Response structure

The SDO Upload Expedited Response coding is specified in Table 36.

Table 36 – SDO Upload Expedited Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x03: SDO Response
SDO	Size Indicator	Unsigned1	0x01: size of Data in Data Set Size specified
	Transfer Type	Unsigned1	0x01: Expedited transfer
	Data Set Size	Unsigned2	0x00: 4 Octet Data 0x01: 3 Octet Data 0x02: 2 Octet Data 0x03: 1 Octet Data
	Complete Access	Unsigned1	0x00: entry addressed with index and subindex will be uploaded 0x01: complete object will be uploaded, subindex shall be zero (subindex 0 included) or one (subindex 0 excluded)
	Command Specifier	Unsigned3	0x02: Upload Response
	Index	WORD	index of the Object
	Subindex	BYTE	subindex of the Object, shall be zero or one, if Complete Access = 0x01
	Data	BYTE[4]	data of the Object

5.6.2.5 SDO Upload Normal**5.6.2.5.1 SDO Upload Normal Request**

The attribute types and coding of SDO Upload Normal Request are the same as of SDO Upload Expedited Request (see 5.6.2.4.1).

5.6.2.5.2 SDO Upload Normal Response

The attribute types of SDO Upload Normal Response are described in Figure 20.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER          MbxHeader;
    TCOEHEADER          CoeHeader;
    TINITSDOHEADER      SdoHeader;
    DWORD               CompleteSize;
    BYTE                Data[MBX_DATA_SIZE-10];
} TINITSDOUPLOADNORMRESMBX;
```

Figure 20 – SDO Upload Normal Response structure

The SDO Upload Normal Response coding is specified in Table 37. If the number of octets of the Data parameter is equal or less than 4 the response as specified in 5.6.2.4.2 can be used.

Table 37 – SDO Upload Normal Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n >= 0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x03: SDO Response
SDO	Size Indicator	Unsigned1	0x01
	Transfer Type	Unsigned1	0x00: Normal transfer
	Data Set Size	Unsigned2	0x00
	Complete Access	Unsigned1	0x00: entry addressed with index and subindex will be uploaded 0x01: complete object will be uploaded, subindex shall be zero (subindex 0 included) or one (subindex 0 excluded)
	Command Specifier	Unsigned3	0x02: Upload Response
	Index	WORD	index of the Object
	Subindex	BYTE	subindex of the Object, shall be zero or one, if Complete Access = 0x01
	Complete Size	DWORD	complete Data Size of the Object
	Data	BYTE[n-10]	if ((Length-10) >= Complete Size): Data of the Object if ((Length-10) < Complete Size): First Data part of the Object, Upload SDO Segment is following

5.6.2.6 Upload SDO Segment

5.6.2.6.1 Upload SDO Segment Request

The attribute types of Upload SDO Segment Request are described in Figure 21.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOSEGHEADER   SdoHeader;
} TUPLOADSDOSEGREQMBX;
```

Figure 21 – Upload SDO Segment Request structure

The Upload SDO Segment Request coding is specified in Table 38.

Table 38 – Upload SDO Segment Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x02: SDO Request
SDO	Reserved	Unsigned4	0x00
	Toggle	Unsigned1	shall toggle with every Upload SDO Segment Request, starting with 0x00
	Command Specifier	Unsigned3	0x03: Upload Segment Request
	Reserved	BYTE[7]	

5.6.2.6.2 Upload SDO Segment Response

The attribute types of Upload SDO Segment Response are described in Figure 22.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOSEGHEADER   SdoHeader;
    BYTE            Data[MBX_DATA_SIZE-3];
} TUPLOADSDOSEGRESMBX;
```

Figure 22 – Upload SDO Segment Response structure

The Upload SDO Segment Response coding is specified in Table 39.

Table 39 – Upload SDO Segment Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n >= 0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x03: SDO Response
SDO	More Follows	Unsigned1	0x00: Upload SDO Segment is following 0x01: last Upload SDO Segment
	SegData Size	Unsigned3	defines how much of the last 7 data Octets (which always has to be send) contain data (only applicable if Length is 0x0A, otherwise shall be 0x00): 0x00: 7 Octet Data 0x01: 6 Octet Data 0x02: 5 Octet Data 0x03: 4 Octet Data 0x04: 3 Octet Data 0x05: 2 Octet Data 0x06: 1 Octet Data 0x07: 0 Octet Data
	Toggle	Unsigned1	shall be the same as for the corresponding Upload SDO Segment Request
	Command specifier	Unsigned3	0x00: Upload Segment Response
	Data	BYTE[n-3]	data part of the Object

5.6.2.7 Abort SDO Transfer**5.6.2.7.1 Abort SDO Transfer Request**

The attribute types of Abort SDO Transfer Request are described in Figure 23.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
    DWORD           AbortCode;
} TABORTSDOTRANSFERREQMBX;
```

Figure 23 – Abort SDO Transfer Request structure

The Abort SDO Transfer Request coding is specified in Table 40.

Table 40 – Abort SDO Transfer Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x02: SDO Request
SDO	Size Indicator	Unsigned1	0x00
	Transfer Type	Unsigned1	0x00
	Data Set Size	Unsigned2	0x00
	Reserved	Unsigned1	0x00
	Command Specifier	Unsigned3	0x04: Abort Transfer Request
	Index	WORD	index of the Object
	Subindex	BYTE	subindex of the Object
	Abort Code	DWORD	Abort Code as specified in Table 41

5.6.2.7.2 SDO Abort Codes

The SDO Abort Codes are specified in Table 41.

Table 41 – SDO Abort Codes

Value	Meaning
0x05 03 00 00	toggle bit not changed
0x05 04 00 00	SDO protocol timeout
0x05 04 00 01	Client/Server command specifier not valid or unknown
0x05 04 00 05	out of memory
0x06 01 00 00	unsupported access to an object
0x06 01 00 01	attempt to read to a write only object
0x06 01 00 02	attempt to write to a read only object
0x06 01 00 03	Subindex cannot be written, SI0 must be 0 for write access
0x06 01 00 04	SDO Complete access not supported for objects of variable length such as ENUM object types
0x06 01 00 05	Object length exceeds mailbox size
0x06 01 00 06	Object mapped to RxPDO, SDO Download blocked
0x06 02 00 00	the object does not exist in the object directory
0x06 04 00 41	the object can not be mapped into the PDO
0x06 04 00 42	the number and length of the objects to be mapped would exceed the PDO length
0x06 04 00 43	general parameter incompatibility reason
0x06 04 00 47	general internal incompatibility in the device
0x06 06 00 00	access failed due to a hardware error
0x06 07 00 10	data type does not match, length of service parameter does not match
0x06 07 00 12	data type does not match, length of service parameter too high
0x06 07 00 13	data type does not match, length of service parameter too low
0x06 09 00 11	subindex does not exist
0x06 09 00 30	value range of parameter exceeded (only for write access)
0x06 09 00 31	value of parameter written too high
0x06 09 00 32	value of parameter written too low
0x06 09 00 36	maximum value is less than minimum value
0x08 00 00 00	general error
0x08 00 00 20	Data cannot be transferred or stored to the application NOTE This is the general Abort Code in case no further detail on the reason can be determined. It is recommended to use one of the more detailed Abort Codes (0x08000021, 0x08000022)
0x08 00 00 21	Data cannot be transferred or stored to the application because of local control NOTE "local control" means an application specific reason. It does not mean the ESM-specific control
0x08 00 00 22	Data cannot be transferred or stored to the application because of the present device state NOTE "device state" means the ESM state
0x08 00 00 23	object dictionary dynamic generation fails or no object dictionary is present

5.6.3 SDO Information

5.6.3.1 General

Everything in the part "SDO Info Service Data" of the following services shall be handled as a block and be sent only once.

If the service have to be fragmented the Length field can be $\leq 0x0A$ for the last fragment

5.6.3.2 SDO Information Service

The attribute types of SDO Information Service are described in Figure 24.

```
typedef struct
{
    unsigned      OpCode:          7;
    unsigned      InComplete:      1;
    unsigned      Reserved:        8;
    WORD          FragmentsLeft;
} TSDOINFOHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
} TSDOINFOSERVICE;
```

Figure 24 – SDO Information Service structure

The SDO Information Service coding is specified in Table 42.

Table 42 – SDO Information Service

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	$n > 0x06$: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x08: SDO Information
SDO Info Header	Opcode	Unsigned7	0x01: Get OD List Request 0x02: Get OD List Response 0x03: Get Object Description Request 0x04: Get Object Description Response 0x05: Get Entry Description Request 0x06: Get Entry Description Response 0x07: SDO Info Error Request
	Incomplete	Unsigned1	0x00: last SDO Information fragment 0x01: SDO Information fragments will follow
	Reserved	Unsigned8	0x00
	Fragments Left	WORD	number of Fragments which will follow
SDO Info Service Data	Data	BYTE[n-6]	SDO Information Service Data

5.6.3.3 Get OD List

5.6.3.3.1 Get OD List Request

The attribute types of Get OD List Request are described in Figure 25.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    WORD            ListType;
} TGETODLISTREQ;
```

Figure 25 – Get OD List Request structure

The Get OD List Request coding is specified in Table 43.

Table 43 – Get OD List Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x08: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x08: SDO Information
SDO Info Header	Opcode	Unsigned7	0x01: Get OD List Request
	Incomplete	Unsigned1	shall be zero
	Reserved	Unsigned8	0x00
	Fragments Left	WORD	shall be zero
SDO Info Service Data	List Type	WORD	0x00: get number of objects in the 5 different lists 0x01: all objects of the object dictionary shall be delivered in the response 0x02: only objects which are mappable in a RxPDO shall be delivered in the response 0x03: only objects which are mappable in a TxPDO shall be delivered in the response 0x04: only objects which has to stored for a device replacement shall be delivered in the response 0x05: only objects which can be used as startup parameter shall be delivered in the response

5.6.3.3.2 Get OD List Response

The attribute types of Get OD List Response are described in Figure 26.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER          MbxHeader;
    TCOEHEADER          CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER      SdoInfoHeader;
    WORD                ListType;
} TGETODLISTRES;
```

Figure 26 – Get OD List Response structure

The Get OD List Response coding is specified in Table 44.

Table 44 – Get OD List Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n >= 0x08: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x08: SDO Information
SDO Info Header	Opcode	Unsigned7	0x02: Get OD List Response
	Incomplete	Unsigned1	0x00: last SDO Information fragment 0x01: SDO Information fragments will follow
	Reserved	Unsigned8	0x00
	Fragments Left	WORD	number of Fragments which will follow SDO Info Header will be sent with every fragment, SDO Info Data will be sent fragmented
SDO Info Service Data	List Type	WORD	0x00: list of length shall be delivered in the response 0x01: all objects of the object dictionary shall be delivered in the response 0x02: only objects which are mappable in a RxPDO shall be delivered in the response 0x03: only objects which are mappable in a TxPDO shall be delivered in the response 0x04: only objects which has to stored for a device replacement shall be delivered in the response 0x05: only objects which can be used as startup parameter shall be delivered in the response
	Index List	WORD [(n-8)/2]	list of object indexes or 5 words with the length of the list types if list type is 0 Order of object indexes is free. It is recommended to sort in ascending order

5.6.3.4 OD List Segment

If the SDO Info Service Data of the Get OD List Response must be segmented the SDO Info Service Data are fragmented and the OD List Segment service shall transfer the fragments.

5.6.3.5 Get Object Description

5.6.3.5.1 Get Object Description Request

The attribute types of Get Object Description Request are described in Figure 27.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    WORD            Index;
} TGETOBJDESCREQ;
```

Figure 27 – Get Object Description Request structure

The Get Object Description Request coding is specified in Table 45.

Table 45 – Get Object Description Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x08: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x08: SDO Information
SDO Info Header	Opcode	Unsigned7	0x03: Get Object Description Request
	Incomplete	Unsigned1	Shall be zero
	Reserved	Unsigned8	0x00
	Fragments Left	WORD	shall be zero
SDO Info Service Data	Index	WORD	index of the requested object description

5.6.3.5.2 Get Object Description Response

The attribute types of Get Object Description Response are described in Figure 28.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    WORD            Index;
    WORD            DataType;
    BYTE            MaxSubindex;
    BYTE            ObjCode;
} TGETOBJDESCRES;
```

Figure 28 – Get Object Description Response structure

The Get Object Description Response coding is specified in Table 46.

Table 46 – Get Object Description Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n > 0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x08: SDO Information
SDO Info Header	Opcode	Unsigned7	0x04: Get Object Description Response
	Incomplete	Unsigned1	0x00: last SDO Information fragment
	Reserved	Unsigned8	0x00
	Fragments Left	WORD	number of Fragments which will follow
SDO Info Service Data	Index	WORD	index of the object description
	Data Type	WORD	reference to data type list
	Max Subindex	BYTE	maximum number of subindexes of the object
	Object Code	BYTE	Object Code 7: Variable 8: Array 9: Record
	Name	char[n-12]	name of the object

5.6.3.6 Get Entry Description

5.6.3.6.1 Get Entry Description Request

The attribute types of Get Entry Description Request are described in Figure 29.

```

typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    WORD            Index;
    BYTE            Subindex;
    BYTE            ValueInfo;
} TGETENTRYDESCREQ;

```

Figure 29 – Get Entry Description Request structure

The Get Entry Description Request coding is specified in Table 47.

Table 47 – Get Entry Description Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x08: SDO Information
SDO Info Header	Opcode	Unsigned7	0x05: Get Entry Description Request
	Incomplete	Unsigned1	shall be zero
	Reserved	Unsigned8	0x00
	Fragments Left	WORD	shall be zero
SDO Info Service Data	Index	WORD	index of the requested object description
	Subindex	BYTE	subindex of the requested object description
	ValueInfo	BYTE	the value info includes which elements shall be in the response: Bit 0: reserved Bit 1: reserved Bit 2: reserved Bit 3: unit type Bit 4: default value Bit 5: minimum value Bit 6: maximum value

5.6.3.6.2 Get Entry Description Response

The attribute types of Get Entry Description Response are described in Figure 30.

```

typedef struct
{
    TMBXHEADER          MbxHeader;
    TCOEHEADER          CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER      SdoInfoHeader;
    WORD                Index;
    BYTE                Subindex;
    BYTE                ValueInfo;
    WORD                DataType;
    WORD                BitLength;
    WORD                ObjAccess;
} TGETENTRYDESCRES;

```

Figure 30 – Get Entry Description Response structure

The Get Object Description Response coding is specified in Table 48.

Table 48 – Get Entry Description Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n >= 0x10: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x08: SDO Information
SDO Info Header	Opcode	Unsigned7	0x06: Get Entry Description Response
	Incomplete	Unsigned1	0x00: last SDO Information fragment 0x01: SDO Information fragments will follow
	Reserved	Unsigned8	0x00
	Fragments Left	WORD	number of Fragments which will follow
SDO Info Service Data	Index	WORD	index of the requested object description
	Subindex	BYTE	subindex of the requested object description
	ValueInfo	BYTE	the value info includes which elements are in the response: Bit 0: reserved Bit 1: reserved Bit 2: reserved Bit 3: unit type Bit 4: default value Bit 5: minimum value Bit 6: maximum value
	Data Type	WORD	index of the data type of the object
	Bit Length	WORD	bit length of the object If the length is = 0xFFFF: the length of the object is greater than 64 kBit or for objects with variable length. To get the length of the object this object has to be uploaded
	Object Access	WORD	Bit 0: read access in Pre-Operational state Bit 1: read access in Safe-Operational state Bit 2: read access in Operational state Bit 3: write access in Pre-Operational state Bit 4: write access in Safe-Operational state Bit 5: write access in Operational state Bit 6: object is mappable in a RxPDO

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
			Bit 7: object is mappable in a TxPDO Bit 8: object can be used for backup Bit 9: object can be used for settings Bit 10-15: reserved
	Data	BYTE[n-16]	if the unit type is included in the response, the unit type of the object is following (DWORD) if the default value is included in the response, the default value of the object entry is following (same data type as the object value) if the minimum value is included in the response, the minimum value of the object entry is following (same data type as the object value) if the maximum value is included in the response, the maximum value of the object entry is following (same data type as the object value) if the Length is greater than the described response parameter, the description is following (array of char)

5.6.3.7 Entry Description Segment

The attribute types and coding of Entry Description Segment are the same as of Get Entry Description Response.

5.6.3.8 SDO Info Error

The attribute types of SDO Info Error Request are described in Figure 31.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    DWORD           AbortCode;
} TABORTSDOTRANSFERREQMBX;
```

Figure 31 – SDO Info Error Request structure

The SDO Info Error Request coding is specified in Table 49.

Table 49 – SDO Info Error Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x08: SDO Information
SDO Info Header	Opcode	Unsigned7	0x07: SDO Info Error Request
	Incomplete	Unsigned1	Shall be zero
	Reserved	Unsigned8	0x00
	Fragments Left	WORD	shall be zero
	Abort Code	DWORD	Abort Code as specified in Table 41

5.6.4 Emergency

5.6.4.1 Emergency Request

The Emergency Request coding is specified in Table 50.

Table 50 – Emergency Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n = 0x0A: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	0x00
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x01: Emergency
Emergency	Error Code	WORD	Error Code
	Error Register	BYTE	Error Register
	Data	BYTE[5]	Error Code 0000-9FFF: Manufacturer Specific Error Field Error Code A000-EFFF: Diagnostic Data Error Code F000-FFFF: Manufacturer Specific Error Field
	Reserved	BYTE[n-10]	

5.6.4.2 Emergency Error Codes

The Emergency Error Codes are specified in Table 51.

Table 51 – Emergency Error Codes

Error Code (hex)	Meaning
00xx	Error Reset or No Error
10xx	Generic Error
20xx	Current
21xx	Current, device input side
22xx	Current inside the device
23xx	Current, device output side
30xx	Voltage
31xx	Mains Voltage
32xx	Voltage inside the device
33xx	Output Voltage
40xx	Temperature
41xx	Ambient Temperature
42xx	Device Temperature
50xx	Device Hardware
60xx	Device Software
61xx	Internal Software
62xx	User Software
63xx	Data Set
70xx	Additional Modules
80xx	Monitoring
81xx	Communication
82xx	Protocol Error
8210	PDO not processed due to length error
8220	PDO length exceeded
90xx	External Error
A0xx	ESM Transition Error
F0xx	Additional Functions
FFxx	Device specific

5.6.4.3 ESM Transition Error

5.6.4.3.1 Error Code

The ESM Transition Error Codes are specified in Table 52.

Table 52 – Error Code

Error Code (hex)	Meaning
A000	transition PRE-OPERATIONAL to SAFE-OPERATIONAL not successful
A001	transition SAFE-OPERATIONAL to OPERATIONAL not successful

5.6.4.3.2 Diagnostic Data

The ESM Transition Diagnostic Data structure is specified in Table 53.

Table 53 – Diagnostic Data

Data[0]	Data[1..4]	Meaning
0x00 + channel*4	Sync Manager Length Error	length of the Sync Manager channel does not match
0x01 + channel*4	Sync Manager Address Error	Physical Start Address of the Sync Manager channel does not match
0x02 + channel*4	Sync Manager Settings Error	settings of the Sync Manager channel are not matching

5.6.4.3.3 Sync Manager Length Error

The Sync Manager Length Error coding is specified in Table 54.

Table 54 – Sync Manager Length Error

Data[1..4]	Data Type	Value/Description
Minimum Length	WORD	minimum value for the parameter Length of the Sync Manager channel
Maximum Length	WORD	maximum value for the parameter Length of the Sync Manager channel

5.6.4.3.4 Sync Manager Address Error

The Sync Manager Address Error coding is specified in Table 55.

Table 55 – Sync Manager Address Error

Data[1..4]	Data Type	Value/Description
Minimum Address	WORD	minimum value for the parameter Physical Start Address of the Sync Manager channel
Maximum Address	WORD	maximum value for the parameter Physical Start Address of the Sync Manager channel

5.6.4.3.5 Sync Manager Settings Error

The Sync Manager Settings Error coding is specified in Table 56.

Table 56 – Sync Manager Settings Error

Data[1..4]	Data Type	Value/Description
Expected Buffer Type	Unsigned2	expected value for the parameter Buffer Type of the Sync Manager channel
Expected Direction	Unsigned2	expected value for the parameter Direction of the Sync Manager channel
Reserved	Unsigned1	0x00 (Reserved for future)
Expected AL Event Enable	Unsigned1	expected value for the parameter AL Event Enable of the Sync Manager channel
Reserved	Unsigned10	0x00 (Reserved for future)
Expected Channel Enable	Unsigned1	expected value for the parameter Channel Enable of the Sync Manager channel
Reserved	Unsigned15	0x00 (Reserved for future)

5.6.5 Process Data

5.6.5.1 RxPDO

The protocol of the RxPDO Transmission via mailbox is specified in Table 57.

Table 57 – RxPDO Transmission via mailbox

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n > 0x02: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	related RxPDO-Number
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x05: RxPDO
PDO	Data	BYTE[n-2]	Process Output Data

5.6.5.2 TxPDO

The TxPDO Transmission via mailbox coding is specified in Table 58.

Table 58 – TxPDO Transmission via mailbox

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	n > 0x02: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	related TxPDO-Number
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x04: TxPDO
PDO	Data	BYTE[n-2]	Process Input Data

5.6.5.3 RxPDO Remote Transmission Request

The RxPDO Remote Transmission Request coding is specified in Table 59.

Table 59 – RxPDO Remote Transmission Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x02: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	related RxPDO-Number
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x07: RxPDO Remote Transmission Request

5.6.5.4 TxPDO Remote Transmission Request

The TxPDO Remote Transmission Request coding is specified in Table 60.

Table 60 – TxPDO Remote Transmission Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x02: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
CoE Header	Number	Unsigned9	related TxPDO-Number
	Reserved	Unsigned3	0x00
	Service	Unsigned4	0x06: TxPDO Remote Transmission Request

5.6.6 Command

The Command object structure is specified in Table 61. Each command object shall have the data type 0x0025. The structure can be used by any object declared as command object.

Table 61 – Command object structure

Subindex	Description	Data Type	Value
0	Number of entries	UNSIGNED8	3
1	Command	OCTET_STRING	Byte 0-n: Request Data a write access to the command data will execute the command
2	Status	UNSIGNED8	0: last command completed, no errors, no reply 1: last command completed, no errors, reply there 2: last command completed, error, no reply 3: last command completed, error, reply there 4-99: reserved for future use 100-200: indicates how of the command has been executed (in %, 100 = 0 %, 200 = 100 %) 201-254: reserved for future use 255: command is executing (if the percentage display is not supported)
3	Reply	OCTET-STRING	octet 0-n: Response Data

5.6.7 Object Dictionary

5.6.7.1 Object Dictionary structure

The Object Dictionary is structured as noted in Table 62.

Table 62 – Object Dictionary Structure

Index (hex)	Object Dictionary Area
0x0000-0x0FFF	Data Type Area
0x1000-0x1FFF	CoE Communication Area
0x2000-0x5FFF	Manufacturer Specific Area
0x6000-0xFFFF	Profile Area

5.6.7.2 Object Code Definitions

The Object Code Definition entries are structured as noted in Table 63.

Table 63 – Object Code Definitions

Object Code	Object Name
0002	DOMAIN
0005	DEFTYPE
0006	DEFSTRUCT
0007	VAR
0008	ARRAY
0009	RECORD

5.6.7.3 Data Type Area

The Basic Data Type Area is specified in Table 64.

Table 64 – Basic Data Type Area

Index (hex)	Object Type	Name
0001	DEFTYPE	BOOLEAN
0002	DEFTYPE	INTEGER8
0003	DEFTYPE	INTEGER16
0004	DEFTYPE	INTEGER32
0005	DEFTYPE	UNSIGNED8
0006	DEFTYPE	UNSIGNED16
0007	DEFTYPE	UNSIGNED32
0008	DEFTYPE	REAL32
0009	DEFTYPE	VISIBLE_STRING
000A	DEFTYPE	OCTET_STRING
000B	DEFTYPE	UNICODE_STRING
000C	DEFTYPE	TIME_OF_DAY
000D	DEFTYPE	TIME_DIFFERENCE
000E		Reserved
000F	DEFTYPE	DOMAIN
0010	DEFTYPE	INTEGER24
0011	DEFTYPE	REAL64
0012	DEFTYPE	INTEGER40
0013	DEFTYPE	INTEGER48
0014	DEFTYPE	INTEGER56
0015	DEFTYPE	INTEGER64
0016	DEFTYPE	UNSIGNED24
0017		Reserved
0018	DEFTYPE	UNSIGNED40
0019	DEFTYPE	UNSIGNED48
001A	DEFTYPE	UNSIGNED56
001B	DEFTYPE	UNSIGNED64
001C		Reserved
001D	DEFTYPE	GUID
001E	DEFTYPE	BYTE
001F-002C		Reserved
002D	DEFTYPE	BitARR8
002E	DEFTYPE	BITARR16
002F	DEFTYPE	BITARR32

The Extended Data Type Area is specified in Table 65.

Table 65 – Extended Data Type Area

Index (hex)	Object	Name
0020		reserved
0021	DEFSTRUCT	PDO_MAPPING
0022		reserved
0023	DEFSTRUCT	IDENTITY
0024		reserved
0025	DEFSTRUCT	COMMAND_PAR
0026-0028		reserved
0029	DEFSTRUCT	SYNC_PAR
002A-002F		reserved
0030	DEFTYPE	BIT1
0031	DEFTYPE	BIT2
0032	DEFTYPE	BIT3
0033	DEFTYPE	BIT4
0034	DEFTYPE	BIT5
0035	DEFTYPE	BIT6
0036	DEFTYPE	BIT7
0037	DEFTYPE	BIT8
0038-003F		reserved
0040-005F	DEFSTRUCT	manufacturer Specific Complex Data Types
0060-007F	DEFTYPE	Device Profile 0 Specific Standard Data Types
0080-009F	DEFSTRUCT	Device Profile 0 Specific Complex Data Types
00A0-00BF	DEFTYPE	Device Profile 1 Specific Standard Data Types
00C0-00DF	DEFSTRUCT	Device Profile 1 Specific Complex Data Types
00E0-00FF	DEFTYPE	Device Profile 2 Specific Standard Data Types
0100-011F	DEFSTRUCT	Device Profile 2 Specific Complex Data Types
0120-013F	DEFTYPE	Device Profile 3 Specific Standard Data Types
0140-015F	DEFSTRUCT	Device Profile 3 Specific Complex Data Types
0160-017F	DEFTYPE	Device Profile 4 Specific Standard Data Types
0180-019F	DEFSTRUCT	Device Profile 4 Specific Complex Data Types
01A0-01BF	DEFTYPE	Device Profile 5 Specific Standard Data Types
01C0-01DF	DEFSTRUCT	Device Profile 5 Specific Complex Data Types
01E0-01FF	DEFTYPE	Device Profile 6 Specific Standard Data Types
0200-021F	DEFSTRUCT	Device Profile 6 Specific Complex Data Types
0220-023F	DEFTYPE	Device Profile 7 Specific Standard Data Types
0240-025F	DEFSTRUCT	Device Profile 7 Specific Complex Data Types
0260-07FF		reserved

The Enumerated Data Type Area occupies index 0x800 to 0xFF. Each item has a data type that specifies the number of bits occupied (e.g. BIT3 or UNSIGNED16) and a list of entries that specifies integer value (data type is unsigned32) and the enumeration visible string as shown in Table 66.

Table 66 – Enumeration Definition

Sub-Index	Description	Data type	M/O/C	Access	PDO Mapping	Value
0	Number of entries	UNSIGNED8	O	R	No	number of enumeration values n
	Padding	UNSIGNED8				0 padding to maintain even octets boundary for the following objects
1	Enum1	OCTET STRING	O	R	No	UNSIGNED32 as integer value VISIBLE STRING as enumeration string
	...					
1	Enumn	OCTET STRING	O	R	No	UNSIGNED32 as integer value VISIBLE STRING as enumeration string

5.6.7.4 CoE Communication Area

CoE Communication Object Dictionary Area consists of the elements described in Table 67.

Table 67 – CoE Communication Area

Index (hex)	Object type	Name	Type	M/O/C
1000	VAR	Device Type	UNSIGNED32	M
1001		Error Register	UNSIGNED8	O
1002		Reserved		
...	...	...	...	
1007		Reserved		
1008	VAR	Manufacturer Device Name	VisibleString	O
1009	VAR	Manufacturer Hardware Version	VisibleString	O
100A	VAR	Manufacturer Software Version	VisibleString	O
100B		Reserved		
...	...	...	...	
1017		Reserved		
1018	RECORD	Identity Object	Identity (0x23)	M
1019		Reserved		
...	...	...	...	
15FF		Reserved		
1600	RECORD	1 st receive PDO Mapping	PDO Mapping (0x21)	C
1601	RECORD	2 nd receive PDO Mapping	PDO Mapping	C
...	...	...	...	
17FF	RECORD	512 th receive PDO Mapping	PDO Mapping	C
1800		Reserved		
...	...	...	...	
19FF		Reserved		
1A00	RECORD	1 st transmit PDO Mapping	PDO Mapping (0x21)	C

Index (hex)	Object type	Name	Type	M/O/C
1A01	RECORD	2 nd transmit PDO Mapping	PDO Mapping	C
...	...	...	...	
1BFF	RECORD	512 th transmit PDO Mapping	PDO Mapping	C
1C00	ARRAY	Sync Manager Communication Type	UNSIGNED8	M
1C01		Reserved		
...	...	...	...	
1C0F		Reserved		
1C10	ARRAY	Sync Manager 0 PDO Assignment	UNSIGNED16	C
1C11	ARRAY	Sync Manager 1 PDO Assignment	UNSIGNED16	C
1C12	ARRAY	Sync Manager 2 PDO Assignment	UNSIGNED16	C
1C13	ARRAY	Sync Manager 3 PDO Assignment	UNSIGNED16	C
1C14	ARRAY	Sync Manager 4 PDO Assignment	UNSIGNED16	C
...	...	...	...	
1C2F	ARRAY	Sync Manager 31 PDO Assignment	UNSIGNED16	C
1C30	RECORD	Sync Manager 0 Synchronization		O
...	...	...	...	
1C4F	RECORD	Sync Manager 31 Synchronization		O
1C50		Reserved		
...	...	...	...	
1FFF		Reserved		

5.6.7.4.1 Device Type

The Device Type object dictionary entry (index 0x1000) is specified in Table 68.

Table 68 – Device Type

Attribute	Value
Name	Device Type
Object Code	VAR
Data Type	UNSIGNED32
Category	Mandatory
Access	Ro
PDO Mapping	No
Value	Bit 0-15: used device profile, 0x0000 if no standardized device profile is used. Bit 16-31: additional information depending on the used device profile

5.6.7.4.2 Error Register

The Error Register object dictionary entry (index 0x1001) is specified in Table 69.

Table 69 – Error Register

Attribute	Value
Name	Error Register
Object Code	VAR
Data Type	UNSIGNED8
Category	Optional
Access	Ro
PDO Mapping	Optional
Value	Bit 0: generic error Bit 1: current error Bit 2: voltage error Bit 3: temperature error Bit 4: communication error Bit 5: device profile specific error Bit 6: reserved Bit 7: manufacturer specific error

5.6.7.4.3 Manufacturer Device Name

The Manufacturer Device Name object dictionary entry (index 0x1008) is specified in Table 70.

Table 70 – Manufacturer Device Name

Attribute	Value
Name	Manufacturer Device Name
Object Code	VAR
Data Type	VISIBLE_STRING
Category	Optional
Access	Ro
PDO Mapping	No
Value	name of the device as non zero terminated string

5.6.7.4.4 Manufacturer Hardware Version

The Manufacturer Hardware Version object dictionary entry (index 0x1009) is specified in Table 71.

Table 71 – Manufacturer Hardware Version

Attribute	Value
Name	Manufacturer Hardware Version
Object Code	VAR
Data Type	VISIBLE_STRING
Category	Optional
Access	Ro
PDO Mapping	No
Value	Hardware version of the device as non zero terminated string

5.6.7.4.5 Manufacturer Software Version

The Manufacturer Software Version object dictionary entry (index 0x100A) is specified in Table 72.

Table 72 – Manufacturer Software Version

Attribute	Value
Name	Manufacturer Software Version
Object Code	VAR
Data Type	VISIBLE_STRING
Category	Optional
Access	R
PDO Mapping	No
Value	Software version of the device as non zero terminated string

5.6.7.4.6 Identity Object

The Identity Object dictionary entry (index 0x1018) is specified in Table 73.

Table 73 – Identity Object

Sub-Index	Description	Data type	M/O/C	Access	PDO Mapping	Value
0	Number of entries	UNSIGNED8	M	R	No	4
1	Vendor ID	UNSIGNED32	M	R	No	assigned uniquely by ETG
2	Product Code	UNSIGNED32	M	R	No	assigned uniquely by Vendor
3	Revision Number	UNSIGNED32	M	R	No	assigned uniquely by Vendor
4	Serial Number	UNSIGNED32	M	R	No	assigned uniquely for this device by Vendor 0 if there is no serial number given

5.6.7.4.7 Receive PDO Mapping

The Receive PDO Mapping object dictionary entry (index 0x1600 – 0x17FF) is specified in Table 74.

Table 74 – Receive PDO Mapping

Sub-Index	Description	Data type	M/O/C	Access	PDO Mapping	Value
0	Number of objects in this PDO	UNSIGNED8	M	R/RW ^a	No	0 – 254 writeable if variable mapping is supported
1	First Output Object to be mapped	UNSIGNED32	C	R/RW ^a	No	Bit 0-7: length of the mapped objects in bits (for a gap in the PDO: shall have the bit length of the gap) Bit 8-15: subindex of the mapped object (0 in case of a gap in the PDO) Bit 16-31: index of the mapped object (for a gap in the PDO: shall be zero)
..						
n	Last Output Object to be mapped	UNSIGNED32	C	R/RW ^a	No	

^a Writeable if variable PDO assign is supported.

5.6.7.4.8 Transmit PDO Mapping

The Transmit PDO Mapping object dictionary entry (index 0x1A00 – 0x1BFF) is specified in Table 75.

Table 75 – Transmit PDO Mapping

Sub-Index	Description	Data type	M/O/C	Access	PDO Mapping	Value
0	Number of objects in this PDO	UNSIGNED8	M	R/RW ^a	No	0 – 254 writeable if variable mapping is supported
1	First Output Object to be mapped	UNSIGNED32	C	R/RW ^a	No	Bit 0-7: length of the mapped objects in bits (for a gap in the PDO: shall have the bit length of the gap) Bit 8-15: subindex of the mapped object (0 in case of a gap in the PDO) Bit 16-31: index of the mapped object (for a gap in the PDO: shall be zero)
..						
n	Last Output Object to be mapped	UNSIGNED32	C	R/RW ^a	No	

^a Writeable if variable PDO assign is supported.

5.6.7.4.9 Sync Manager Communication Type

The Sync Manager Communication Type object dictionary entry (index 0x1C00) is specified in Table 76.

Table 76 – Sync Manager Communication Type

Sub-Index	Description	Data type	M/O/C	Access	PDO Mapping	Value
0	Number of used Sync Manager channels	UNSIGNED8	M	R	No	4 – 32
1	Communication Type Sync Manager 0	UNSIGNED8	C	R	No	configurable ^a 0: unused 1: mailbox receive (master to slave) 2: mailbox send (slave to master) 3: process data output 4: process data input(slave to master)
2	Communication Type Sync Manager 1	UNSIGNED8	C	R	No	configurable ^a 0: unused 1: mailbox receive (master to slave) 2: mailbox send (slave to master) 3: process data output 4: process data input(slave to master)
3	Communication Type Sync Manager 2	UNSIGNED8	C	R	No	configurable ^a 0: unused 1: mailbox receive (master to slave) 2: mailbox send (slave to master) 3: process data output 4: process data input(slave to master)
4	Communication Type Sync Manager 3	UNSIGNED8	C	R	No	configurable ^a 0: unused 1: mailbox receive (master to slave) 2: mailbox send (slave to master) 3: process data output 4: process data input(slave to master)
5 – n	Communication Type Sync Manager 4 – (n-1)	UNSIGNED8	C	R	No	configurable ^a 0: unused 1: mailbox receive (master to slave) 2: mailbox send (slave to master) 3: process data output 4: process data input(slave to master)
^a The Sync Manager communication type should be used in the following way: Communication Type Sync Manager 0: 1 mailbox receive Communication Type Sync Manager 1: 2 mailbox send Communication Type Sync Manager 2: 3 process data output Communication Type Sync Manager 3: 4 process data input If not mailbox is supported, it should be used in the following way: Communication Type Sync Manager 0: 3 process data output Communication Type Sync Manager 1: 4 process data input						

5.6.7.4.10 Sync Manager PDO Assignment

5.6.7.4.10.1 Sync Manager Channel

The Sync Manager Channel 0-31 object dictionary entry (index 0x1C10-0x1C2F) is specified in Table 77. If a Sync Manager Channel is used as a mailbox Sync Manager the corresponding Object shall not be available or Subindex 0 shall be 0.

Table 77 – Sync Manager Channel 0-31

Sub-Index	Description	Data type	M/O/C	Access	PDO Mapping	Value
0	Number of assigned TxPDOs	UNSIGNED8	C	R/RW ^a	No	0 – 254
1 – n	PDO Mapping object index of assigned PDO	UNSIGNED16	C	R/RW ^a	No	Either 0x1600: RxPDO 1 0x1601: RxPDO 2 ... 0x17FF: RxPDO 512 Or 0x1A00: TxPDO 1 0x1A01: TxPDO 2 ... 0x1BFF: TxPDO 512
^a Writeable if variable PDO assign is supported.						

5.6.7.4.11 Sync Manager Synchronization

The Sync Manager Synchronization object dictionary entry (index 0x1C30-0x1C4F) is specified in Table 78.

Table 78 – Sync Manager Synchronization

Sub-Index	Description	Data type	M/O/C	Access	PDO Mapping	Value
0	Number of Synchronization Parameters	UNSIGNED8	O	R	No	1 – 3
1	Synchronization type	UNSIGNED16	O	RW	No	• 0: not synchronized • 1: Synchron – synchronized with AL Event on this Sync Manager • 2: DC Sync0 – synchronized with AL Event Sync0 • 3: DC Sync1 – synchronized with AL Event Sync1 • 32: SyncSm0 – synchronized with AL Event of SM0 • 33: SyncSm1 – synchronized with AL Event of SM1 • ... • 63: SyncSm31 – synchronized with AL Event of SM31
2	Cycle time	UNSIGNED32	O	RW	No	time between two events in ns
3	Shift time	UNSIGNED32	O	RW	No	time between related AL event and the associated action in ns

5.7 EoE coding

5.7.1 Initiate EoE

5.7.1.1 Initiate EoE Request

The attribute types of Initiate EoE Request are described in Figure 32.

```
typedef struct
{
    unsigned    FrameType:      4;
    unsigned    Port:           4;
    unsigned    LastFragment:   1;
    unsigned    TimeAppended:   1;
    unsigned    TimeRequested:  1;
    unsigned    Reserved:       5;
    unsigned    FragmentNumber:  6;
    unsigned    CompleteSize:   6;
    unsigned    FrameNumber:    4;
} TEOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TCOEHEADER    CoeHeader;
    TEOEHEADER    EoeHeader;
    BYTE          Data[MAX_EOE_DATA_SIZE];
} TINIEOEREQ;
```

Figure 32 – EoE general structure

The Initiate EoE Request coding is specified in Table 79.

Table 79 – Initiate EoE Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N = 0x24+ y*0x20: Length of the Mailbox Service Data (y = 0 to 0x2F)
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
EoE Header	FrameType	Unsigned4	0x00
	Port	Unsigned4	0x00: send to no specific port 0x01-0x0F: specific ports selected
	Last Fragment	Unsigned1	0x00: at least one EoE Fragment service is following 0x01: complete Ethernet frame is in the Data part
	Time Appended	Unsigned1	0x00: no time stamp value will be appended after the EoE Data in the last fragment 0x01: time stamp value will be appended after the EoE Data in the last fragment
	Time Request	Unsigned1	0x00: no time stamp value of the send time requested

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
			0x01: time stamp value of the send time requested
	Reserved	Unsigned5	
	Fragment Number	Unsigned6	0x00
	Complete Size	Unsigned6	in 32-octet blocks Trunc ((complete size in octet of the Ethernet frame + 31)/32)
	Frame Number	Unsigned4	number of the Ethernet frame
	EoE Data	BYTE[N-4]	Ethernet frame (without Preamble, SFD, FCS) first portion (N-4) octets (4 Octets less if TimeStamp included)
(optional)	TimeStamp	Unsigned32	time of frame receipt, in ns starting at beginning of DA

5.7.1.2 Initiate EoE Response

The attribute types of Initiate EoE Response are described in Figure 33.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TEOEHEADER      EoeHeader;
    TimeStamp        Unsigned32;
} TINIEOERES;
```

Figure 33 – EoE Timestamp structure

The Initiate EoE Response coding is specified in Table 80.

Table 80 – Initiate EoE Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N = 0x08: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
EoE Header	FrameType	Unsigned4	0x03
	Port	Unsigned4	0x00: send to no specific port 0x01-0x0F: specific ports selected
	Last Fragment	Unsigned1	0x00
	Time Appended	Unsigned1	0x01: time stamp value will be appended
	Time Request	Unsigned1	0x00: no time stamp value of the send time requested
	Reserved	Unsigned5	
	Fragment	Unsigned6	0x00

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
	Number		
	Complete Size	Unsigned6	0x00
	Frame Number	Unsigned4	number of the Ethernet frame
	TimeStamp	Unsigned32	time of frame send, in ns starting at beginning of DA

5.7.2 EoE Fragment Data

The attribute types of EoE Fragment Data are described in Figure 34.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TEOEHEADER      EoeHeader;
    BYTE            Data[MAX_EOE_DATA_SIZE];
} TEOEFRAGREQ;
```

Figure 34 – EoE Fragment Data structure

The EoE Fragment Data coding is specified in Table 81.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 61158-6-12:2019

Table 81 – EoE Fragment Data

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N > 0x04: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
EoE Header	FrameType	Unsigned4	0x00
	Port	Unsigned4	0x00: send to no specific port 0x01-0x0F: specific ports selected
	Last Fragment	Unsigned1	0x00: at least one EoE Fragment service is following 0x01: last Data part of this Ethernet frame (including time stamp)
	Time Appended	Unsigned1	0x00: no time stamp value will be appended after the EoE Data in the last fragment 0x01: time stamp value will be appended after the EoE Data in the last fragment
	Time Request	Unsigned1	0x00: no time stamp value of the send time requested 0x01: time stamp value of the send time requested
	Reserved	Unsigned5	
	Fragment Number	Unsigned6	0x01-0x2F: fragment number of the Ethernet frame fragment
	Offset	Unsigned6	offset in 32-octet blocks of the Ethernet frame fragment
	Frame Number	Unsigned4	number of the Ethernet frame
	EoE Data	BYTE[N-4]	Ethernet frame (without Preamble, SFD, FCS) first portion (N-4) octets (4 Octets less if Timestamp included)
(optional)	TimeStamp	Unsigned32	time of frame receipt, in ns starting at beginning of DA

5.7.3 Data element for EoE

The EoE Data coding is specified in Table 82.

Table 82 – EoE Data

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Ethernet	Dest MAC	BYTE[6]	Destination MAC Address as specified in ISO/IEC/IEEE 8802-3
	Src MAC	BYTE[6]	Source MAC Address as specified in ISO/IEC/IEEE 8802-3
(optional)	VLAN Tag	BYTE[4]	0x81, 0x00 and two Octets Tag Control Information as specified in IEEE 802.1Q
	Ether Type	BYTE[2]	assigned by IEEE
User Frame	Data		user data (octet string) or EoE parameter
	Padding	BYTE[n]	shall be inserted if DL PDU is shorter than 64 octets as specified in ISO/IEC/IEEE 8802-3

5.7.4 Set IP Parameter

5.7.4.1 Set IP Parameter Request

The attribute types of Set IP Parameter Request are described in Figure 35.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TEOEHEADER      EoeHeader;
    BYTE            Data[MAX_EOE_DATA_SIZE];
} TEOEFRAGREQ;
```

Figure 35 – Set IP Parameter Request structure

The coding of Set IP Parameter Request is described in Table 83.

Table 83 – Set IP Parameter Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N > 0x08: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
EoE Header	FrameType	Unsigned4	0x02
	Port	Unsigned4	0x00: send to no specific port 0x01-0x0F: specific ports selected
	Last Fragment	Unsigned1	0x01: last Data part
	Time Appended	Unsigned1	0x00: no time stamp value will be appended
	Time Request	Unsigned1	0x00: no time stamp value of the send time requested
	Reserved	Unsigned5	
	Fragment Number	Unsigned6	0x00
	Offset	Unsigned6	0x00
	Frame Number	Unsigned4	0x00
EoE Parameter	MAC included	Unsigned1	1, MAC address according to ISO/IEC/IEEE 8802-3
	IP address included	Unsigned1	1, IP address according to IETF RFC 791
	Subnet Mask included	Unsigned1	1, Subnet mask according to IETF RFC 791
	Default Gateway included	Unsigned1	1, Default Gateway address according to IETF RFC 791
	DNS Server IP Address included	Unsigned1	1, IP address of DNS server according to IETF RFC 791
	DNS Name included	Unsigned1	1, DNS name according to IETF RFC 791
	reserved	Unsigned26	
	MAC	BYTE[6]	MAC address according to ISO/IEC/IEEE 8802-3
	IP address	BYTE[4]	IP address according to IETF RFC 791
	Subnet Mask	BYTE[4]	Subnet mask according to IETF RFC 791 and IETF RFC 826
	Default Gateway	BYTE[4]	Default Gateway address according to IETF RFC 791
	DNS Server IP Address	BYTE[4]	IP address of DNS server according to IETF RFC 791
	DNS Name	char[32]	DNS name according to IETF RFC 791

5.7.4.2 Set IP Parameter Response

The attribute types of Set IP Parameter Response are described in Figure 36.

```

typedef struct
{
    unsigned    FrameType:      4;
    unsigned    Port:           4;
    unsigned    LastFragment:   1;
    unsigned    TimeAppended:   1;
    unsigned    TimeRequested:  1;
    unsigned    Reserved:       5;
    unsigned    Result:         16;
} TEOEPARAHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TEOEPARAHEADER    EoeHeader;
} TEOEFRAGREQ;

```

Figure 36 – Set IP Parameter Response structure

The coding of Set IP Parameter Response is described in Table 84.

Table 84 – Set IP Parameter Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N = 0x04: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
EoE Header	FrameType	Unsigned4	0x03
	Port	Unsigned4	0x00: send to no specific port 0x01-0x0F: specific ports selected
	Last Fragment	Unsigned1	0x01: last Data part
	Time Appended	Unsigned1	0x00: no time stamp value will be appended
	Time Request	Unsigned1	0x00: no time stamp value of the send time requested
	Reserved	Unsigned5	
	Result	Unsigned16	see Table 85

Table 85 – EoE Result Parameter

result code	meaning
0x0000	success
0x0001	unspecified Error
0x0002	unsupported Frame Type
0x0201	no IP Support
0x0202	DHCP not supported If the Master sends Set IP Parameter Request with IP Address "0.0.0.0" the slave should send an DCHP_Discover to get an IP Address. If the slave does not support DHCP it should response with Result "DHCP not supported"
0x0401	no Filter Support

5.7.5 Set Address Filter

5.7.5.1 Set MAC Filter Request

The attribute types of Set MAC Filter Request are described in Figure 37.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TEOEHEADER      EoeHeader;
    BYTE            Data[MAX_EOE_DATA_SIZE];
} TEOEFRAGREQ;
```

Figure 37 – Set MAC Filter Request structure

The coding of Set MAC Filter Request is described in Table 86.

Table 86 – Set MAC Filter Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N > 0x06: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
EoE Header	FrameType	Unsigned4	0x04
	Port	Unsigned4	0x00: send to no specific port 0x01-0x0F: specific ports selected
	Last Fragment	Unsigned1	0x01: last Data part
	Time Appended	Unsigned1	0x00: no time stamp value will be appended
	Time Request	Unsigned1	0x00: no time stamp value of the send time requested

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
	Reserved	Unsigned5	
	Fragment Number	Unsigned6	0x00
	Offset	Unsigned6	0x00
	Frame Number	Unsigned4	0x00
EoE Parameter	MAC filter count	Unsigned4	count of MAC address according to ISO/IEC/IEEE 8802-3 which are accepted by Ethernet Ports on this slave
	MAC filter mask	Unsigned2	count of MAC address masks according to ISO/IEC/IEEE 8802-3 which are combined with filter by Ethernet Ports on this slave
	Reserved	Unsigned1	
	Inhibit Broadcast	Unsigned1	filter Broadcast messages
	Reserved	Unsigned8	
(conditional)	List of MAC Address	List of BYTE[6]	MAC address according to ISO/IEC/IEEE 8802-3
(conditional)	List of MAC Address Filter	List of BYTE[6]	MAC address according to ISO/IEC/IEEE 8802-3 a set bit means that this address bit of Destination MAC Address is compared with the corresponding entry in the List of MAC Address.

5.7.5.2 Set MAC Filter Response

The attribute types of Set MAC Filter Response are described in Figure 38.

```
typedef struct
{
    unsigned    FrameType:      4;
    unsigned    Port:           4;
    unsigned    LastFragment:    1;
    unsigned    TimeAppended:    1;
    unsigned    TimeRequested:   1;
    unsigned    Reserved:       5;
    unsigned    Result:          16;
} TEOEPARAHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TEOEPARAHEADER EoeHeader;
} TEOEFRAGREQ;
```

Figure 38 – Set MAC Filter Response structure

The coding of Set MAC Filter Response is described in Table 87.

Table 87 – Set MAC Filter Response

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N = 0x08: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
EoE Header	FrameType	Unsigned4	0x05
	Port	Unsigned4	0x00: send to no specific port 0x01-0x0F: specific ports selected
	Last Fragment	Unsigned1	0x01: last Data part
	Time Appended	Unsigned1	0x00: no time stamp value will be appended
	Time Request	Unsigned1	0x00: no time stamp value of the send time requested
	Reserved	Unsigned5	
	Result	Unsigned16	see Table 85

5.8 FoE Coding

5.8.1 Read Request

The attribute types of Read Request are described in Figure 39.

```

typedef struct
{
    BYTE          OpCode;
    BYTE          Reserved;
} TFOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TFOEHEADER    FoeHeader;
    DWORD         Password;
    char          FileName[MAX_FILE_NAME_SIZE];
} TFOEREADREQ;

```

Figure 39 – Read Request structure

The FoE Read Request coding is specified in Table 88.

Table 88 – Read Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N > 0x06: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x04: FoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
FoE Header	OpCode	BYTE	0x01: Read Request
	Reserved	BYTE	shall be zero
Read Header	Password	DWORD	0: password unused 1-0xFFFFFFFF: password
	File Name	char[n-6]	name of the file to be read

5.8.2 Write Request

The attribute types of Write Request are described in Figure 40.

```
typedef struct
{
    BYTE          OpCode;
    BYTE          Reserved;
} TFOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TFOEHEADER    FoeHeader;
    DWORD         Password;
    char          FileName[MAX_FILE_NAME_SIZE];
} TFOEWRITEREQ;
```

Figure 40 – Write Request structure

The FoE Write Request coding is specified in Table 89.

Table 89 – Write Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N > 0x06: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x04: FoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
FoE Header	OpCode	BYTE	0x02: Write Request
	Reserved	BYTE	shall be zero
Write Header	Password	DWORD	0: password unused 1-0xFFFFFFFF: password
	File Name	char[n-6]	name of the file to be written

5.8.3 Data Request

The attribute types of Data Request are described in Figure 41.

```

typedef struct
{
    BYTE          OpCode;
    BYTE          Reserved;
} TFOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TFOEHEADER    FoeHeader;
    DWORD         PacketNo;
    BYTE          Data[MAX_DATA_SIZE];
} TFOEDATAREQ;

```

Figure 41 – Data Request structure

The FoE Data Request coding is specified in Table 90.

Table 90 – Data Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N >= 0x06: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x04: FoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
FoE Header	OpCode	BYTE	0x03: Data Request
	Reserved	BYTE	shall be zero
Data Header	Packet Number	DWORD	1-0xFFFFFFFF
	Data	BYTE[n-6]	File data

5.8.4 Ack Request

The attribute types of Ack Request are described in Figure 42.

```

typedef struct
{
    BYTE          OpCode;
    BYTE          Reserved;
} TFOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TFOEHEADER    FoeHeader;
    DWORD         PacketNo;
} TFOEACKREQ;

```

Figure 42 – Ack Request structure

The FoE Ack Request coding is specified in Table 91.

Table 91 – Ack Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	0x06: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x04: FoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
FoE Header	OpCode	BYTE	0x04: Ack Request
	Reserved	BYTE	shall be zero
Ack Header	Packet Number	DWORD	0: acknowledge of Write Request 1-0xFFFFFFFF: acknowledge of Data Request

5.8.5 Error Request

The attribute types of Error Request are described in Figure 43.

```
typedef struct
{
    BYTE          OpCode;
    BYTE          Reserved;
} TFOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TFOEHEADER    FoeHeader;
    DWORD         ErrorCode;
    char          ErrorText[MAX_ERROR_TEXT_SIZE];
} TFOEERRORREQ;
```

Figure 43 – Error Request structure

The FoE Error Request coding is specified in Table 92.

Table 92 – Error Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N >= 0x06: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x04: FoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
FoE Header	OpCode	BYTE	0x05: Error Request
	Reserved	BYTE	shall be zero
Error Header	Error Code	DWORD	1-0xFFFFFFFF
	Error Text	char[n-6]	optional error description

The error codes of FoE are specified in Table 93.

Table 93 – Error codes of FoE

error code	meaning
0x8000	Not defined
0x8001	Not found
0x8002	Access denied
0x8003	Disk full
0x8004	Illegal
0x8005	Packet number wrong
0x8006	Already exists
0x8007	No user
0x8008	Bootstrap only
0x8009	Not Bootstrap
0x800A	No rights
0x800B	Program Error

5.8.6 Busy Request

The attribute types of Busy Request are described in Figure 44.

```

typedef struct
{
    BYTE          OpCode;
    BYTE          Reserved;
} TFOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TFOEHEADER    FoeHeader;
    WORD          Done;
    WORD          Entire;
    char          BusyText[MAX_BUSY_TEXT_SIZE];
} TFOEBUSYREQ;

```

Figure 44 – Busy Request structure

The FoE Busy Request coding is specified in Table 94.

Table 94 – Busy Request

Frame part	Data Field	Data Type	Value/Description
Mailbox Header	Length	WORD	N >= 0x06: Length of the Mailbox Service Data
	Address	WORD	Station Address of the source, if a master is client, Station Address of the destination, if a slave is client
	Channel	Unsigned6	0x00 (Reserved for future)
	Priority	Unsigned2	0x00: lowest priority ... 0x03: highest priority
	Type	Unsigned4	0x04: FoE
	Cnt	Unsigned3	counter of the mailbox services (0 reserved, 1 is start value, next value after 7 is 1)
	Reserved	Unsigned1	0x00
FoE Header	OpCode	BYTE	0x06: Busy Request
	Reserved	BYTE	shall be zero
Busy Header	Done	WORD	If entire is "0", Done indicates the progress in percent. 0-100 (done in %) If entire is unequal to "0" the value indicates the size of the already transferred data in the same unit as the element "Entire".
	Entire	WORD	If element is "0" the Done element indicates progress of the file transfer from 0% to 100%. If unequal to "0" Entire indicates the file size of the actual transfer in a specified unit. In this case Done indicates the size of data which already has been transferred in the same unit. With help of this two values a percentage quotation can be calculated: 100*Done/Entire
	Busy Text	char[n-6]	optional busy description

6 FAL protocol state machines

6.1 Overall structure

6.1.1 Overview

The FAL protocol state machine structure is as defined in Figure 45. The general structure is according to the IEC 61158-6 subseries protocol machine model.

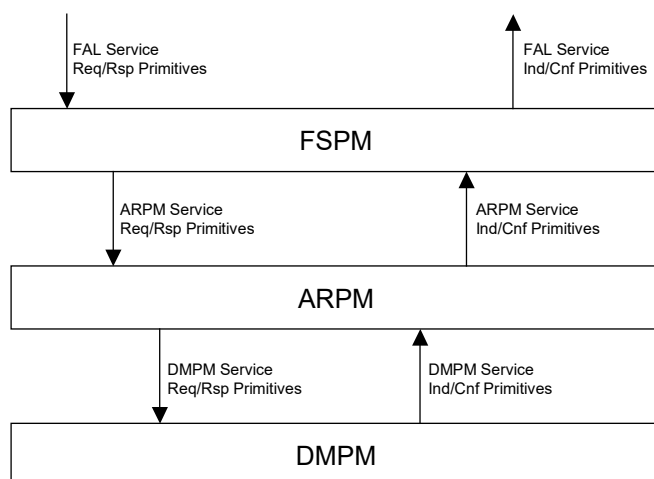


Figure 45 – Relationship among Protocol Machines

The behavior of the FAL is specified by three integrated protocol machines. The FSPM is the service interface between the FAL services that are part of the FAL Class specification and the particular AREP.

The Type 12 FAL provides a set of protocol machines for slave. The masters can anticipate the behavior of the slaves.

The FSPM is responsible for the following activities:

- To accept service primitives from the FAL service user and convert them into FAL internal primitives.
- To select the ARPM state machine based on the implicit addressing mechanism and send FAL internal primitives with the service parameters to the ARPM.
- To accept FAL internal primitives from the ARPM and convert them into service primitives for the FAL service user.
- To deliver the FAL service primitives to the FAL user.

The ARPM specifies the conveyance type for the application relation.

The DMPM specifies the mapping to the Data Link Layer. The DMPM defines therefore two protocol machines, the LMPM and the MAC protocol machines.

6.1.2 Fieldbus Service Protocol Machines (FSPM)

The FSPM State Machines co-ordinate the underlying state machines used for processing of the various services and application relations.

The FSPM basically is a mapping protocol machine. The main task is to pass the service to the protocol machine responsible for that service and to forward confirmations and responses to the user. In addition a basic redundancy control scheme is included in this machine that allows to collaborate two AR into a single entity with higher availability.

6.1.3 Application Relationship Protocol Machines (ARPM)

The ARPMs are responsible for the individual service procedures execution. The overall structure is shown in Figure 46. Process Data interaction is directly handled by DL and controlled by ESM. There are various ways for the application to run mailbox protocols.

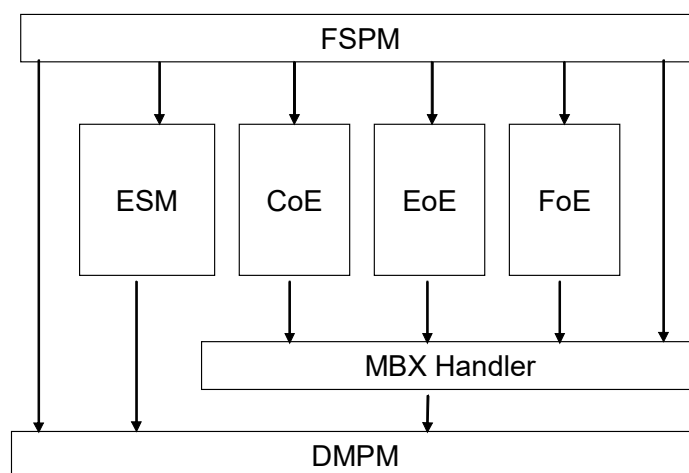


Figure 46 – AR Protocol machines

6.1.4 DLL Mapping Protocol Machines (DMPM)

The DL Mapping Protocol Machines (DMPM) connects the other State machines and Layer 2. DMPM provides the coordination of all state machines concerning the configuration and error handling of the Data Link Layer Usage. The functions are mapped by the DMPM to the DLL services of Layer 2. The DMPM generates the necessary Layer 2 parameters of the service, receives the confirmations and indications from Layer 2 and passes them to the appropriate DMPM-User.

6.2 AP-Context state machine

There is no AP-Context State Machine defined for this Protocol.

NOTE The AP Context state machine is part of the IEC 61158-6 model.

6.3 FAL service protocol machine (FSPM)

The services specified in IEC 61158-5-12 are directly mapped to services of the ARPMs.

6.4 Application Relationship Protocol Machines (ARPMs)

6.4.1 AL state machine

6.4.1.1 Description

ESM is responsible for the coordination of master and slave at start up and during operation. State changes are mainly caused by interactions between master and slave. They are primarily related to writes to AL Control word.

After Initialization of DL and AL the machine enters the INIT State. The 'Init' state defines the root of the communication relationship between the master and the slave in application layer. No direct communication between the master and the slave on application layer is possible. The master uses the 'Init' state to initialize a set of configuration register. If the slave supports a mailbox, the corresponding sync manager configurations are also done in the 'Init' state.

The 'Pre-Operational' state can be entered if the settings of the mailbox have been done if the slave supports the optional mailbox. Both the master and the slave can use the mailbox and

the appropriate protocols to exchange application specific initializations and parameters. No process data communication is possible in this state.

The 'Safe-Operational' state can be entered if the settings of the input buffer have been done if the slave supports the inputs and the master requests inputs. The application of the slave shall deliver actual input data without processing the output data. The real outputs of the slave shall be set to their "safe state".

The 'Operational' state can be entered if the settings of the output buffer have been done and actual outputs have been delivered to the slave (provides outputs of the slave will be used). The application of the slave shall deliver actual input data and the application of the master shall provide output data.

In the optional 'Bootstrap' state the application of the slave shall be able to accept persistent settings downloaded with the FoE protocol.

The ESM defines four states, which shall be supported:

- Init,
- Pre-Operational,
- Safe-Operational, and
- Operational.

All state changes are possible except for the 'Init' state, where only the transition to the 'Pre-Operational' state is possible and for the 'Pre-Operational' state, where no direct state change to 'Operational' exists.

State changes are normally requested by the master. The master requests a write to the AL Control register which results in a Register Event 'AL Control' indication in the slave. The slave shall respond to the change in AL Control through a local AL Status write service after a successful or a failed state change. If the requested state change failed, the slave shall respond with the error flag set.

EtherCAT devices can either be so called simple devices or complex devices. Their behaviour regarding AL control request and AL control response is different. While complex slaves reset the AL Error Flag if possible on receive of an AL Acknowledge flag (device emulation inactive) simple slaves will copy the Acknowledge flag to the AL Error flag (device emulation active).

Despite of the different behaviour a master should have the possibility to initialize the network by a broadcast command. Hence, it shall be allowed to reset all devices by sending a broadcast INIT request with Ack Flag set to false (AL Control register = 0x0001). Complex devices shall then reset the Error Flag.

In case of an error first the AL Status Code shall be set and then the Error Flag has to be set. After clearing the Error Flag the AL Status Code should be cleared, too. The master shall ignore the AL Status Code if the Error Flag is clear.

In case of a state transition from AL state Op to SafeOp with Error the output SyncManager shall be disabled. The input SyncManager shall only be disabled in case of an error which results in invalid inputs (input error or synchronization error).

The Output-SyncManager shall be re-enabled if the error was acknowledged and there is no output error remaining.

The Input-SyncManager shall be re-enabled if the error was acknowledged and there is no input error remaining.

The Bootstrap state is optional and there is only a transition from or to the Init state. The only purpose of this state is to download the device's firmware. In Bootstrap state the mailbox is active but restricted to the FoE protocol.

ESM is specified in Figure 47.

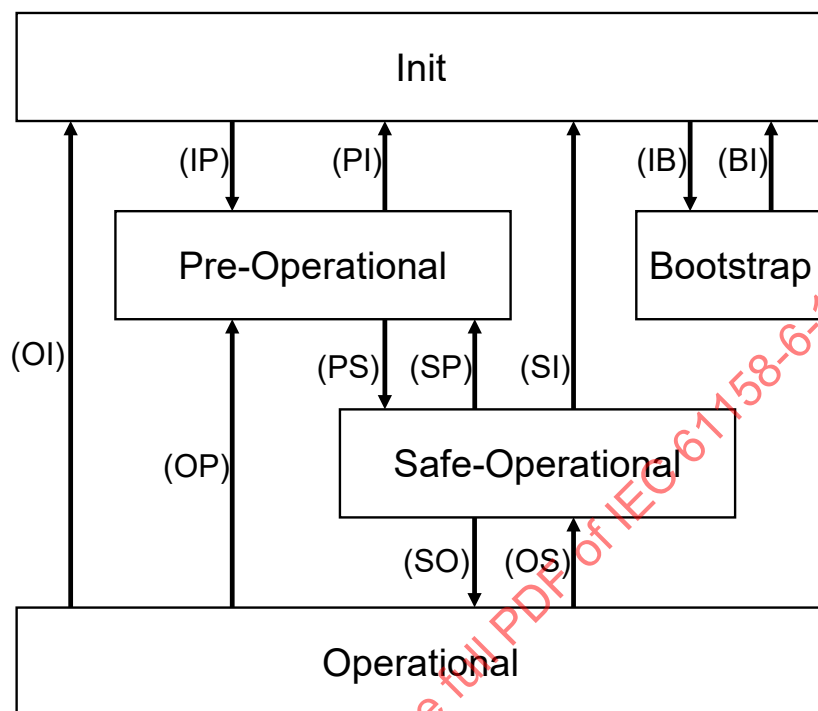


Figure 47 – ESM Diagramm

The local management services are related to the transitions in the ESM, as specified in Table 95. If there is more than one service related to the transition, the slave's application will process all of the related services.

Table 95 – State transitions and local management services

state transition	local management service
IP	Start Mailbox Communication
PI	Stop Mailbox Communication
PS	Start Input Update
SP	Stop Input Update
SO	Start Output Update
OS	Stop Output Update
OP	Stop Output Update, Stop Input Update
SI	Stop Input Update, Stop Mailbox Communication
OI	Stop Output Update, Stop Input Update, Stop Mailbox Communication
IB	Start Bootstrap Mode
BI	Restart Device

6.4.1.2 ESM States

6.4.1.2.1 Init

The 'Init' state defines the root of the communication relationship between the master and the slave in application layer. No direct communication between the master and the slave on application layer is possible. The master uses the 'Init' state to initialize a set of configuration register of the ESC. If the slave supports mailbox services, the corresponding sync manager configurations are also done in the 'Init' state.

6.4.1.2.2 Pre-Operational

In the 'Pre-Operational' state the mailbox is active if the slave supports the optional mailbox. Both the master and the slave can use the mailbox and the appropriate protocols to exchange application specific initializations and parameters. No process data communication is possible in this state.

6.4.1.2.3 Safe-Operational

In the 'Safe-Operational' state the application of the slave shall deliver actual input data without manipulating the output data. The outputs shall be set to their "safe state".

6.4.1.2.4 Operational

In the 'Operational' state the application of the slave shall deliver actual input data and application of the master shall deliver actual output data.

6.4.1.2.5 Bootstrap

In the optional 'Bootstrap' state the application of the slave shall be able to accept a new firmware downloaded with the FoE protocol.

6.4.1.3 Primitive definitions

6.4.1.3.1 Primitives exchanged between DL and ESM

Table 96 shows the service primitives including their associated parameters issued by the ESM and received by the DL.

Table 96 – Primitives issued by ESM to DL

Primitive name	Associated parameters	Functions
AL State Change.req	AL Status Application Specific AL Status Code	refer to Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
AL Control.rsp(+)	AL State AL Status Code	refer to Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
AL Control.rsp(-)	AL State AL Status Code	refer to Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12

Table 97 shows the service primitives including their associated parameters issued by the DL received by the ESM.

Table 97 – Primitives issued by DL to ESM

Primitive name	Associated parameters	Functions
AL Control.ind	AL Control State Ack Flag ID Request	refer to Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12

6.4.1.3.2 Primitives exchanged between Application and ESM

Table 98 shows the service primitives including their associated parameters issued by the AL and received by the ESM.

Table 98 – Primitives issued by Application to ESM

Primitive name	Associated parameters	Functions
Stop Input		application stops update of process data
SM Change		Sync Manager Configuration change (can be enabled/disabled locally or issued by communication)

Table 99 shows the service primitives including their associated parameters issued by the ESM received by the AL.

Table 99 – Primitives issued by ESM to Application

Primitive name	Associated parameters	Functions
START_MBX_HANDLER		Start Mailbox Communication INIT->PREOP: Start Mailbox Communication by enabling SyncManager)
STOP_MBX_HANDLER		Stop Mailbox Communication PREOP->INIT: Stop Mailbox Communication by disabling SyncManager)
START_INPUT_HANDLER		Start Input Update PREOP->SAFEOP: Start Input Update to the ESC by enabling SyncManager) Start Output Update from the ESC by enabling SyncManager)
STOP_INPUT_HANDLER		Stop Input Update SAFEOP->PREOP: Stop Input Update to the ESC by disabling SyncManager) Stop Output Update from the ESC by disabling SyncManager) Stop watchdog
START_LOCAL_OUTPUT_HANDLER		Start local Output Update SAFEOP->OP: Set Outputs to received process values
STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER		Stop local Output Update OP->SAFEOP:

Primitive name	Associated parameters	Functions
		Set Outputs to safe values
ID_INFO		If ID Request AND IdSupported then AL_STATUS_CODE= ID value ID_FLAG = 1 else ID_FLAG = 0 end_if

6.4.1.3.3 ESM Variables

The Table 100 defines the variables used in the ESM.

Table 100 – ESM Variables

Vaiable name	Description
bootSupported	Bootstrap mode is supported by slave
dcNotAccepted	the device does not support DCs and does not accept DC settings, either. If DC settings are made the device will go into Error state. This means Sync Control register 0x0981 shall be 0.
dcRequired	device requires DC settings (Bits 0x0981:00 to 0x0981:02 shall be set accordingly). Other modes such as "Freerun" and "Synchronous with SM event" are not supported
dcRunning	DCs are running and used for synchronization between master and slave application.
dcSupported	Device supports at least one OpMode which uses Distributed Clocks
IdSupported	Device supports Explicit Device Identification using Register 0x0134
localErrorCode	original reason of a previous local error which resulted in disabeling SyncManager channels
localErrorFlag	flag of local application indicating a local error causing that SyncManagers were disabled. Used in case of an error resulting in a state change from Op to SafeOp
pllRunning	local application is synchronized with DC event and master application.
safeOp2OpTimeoutTimer	timeout for state change from SafeOp to Op
dcEventReceived	Slave has received the Sync0/Sync1 event at least once
waitForPIIRunning	wait until local PLL has locked with master cycle (wait until pllRunning = TRUE). This time shall be smaller than the SafeOp2OpTimeout
wdEnabled	The watchdog behavior is disabled if at least the watchdog time (R400, R420) is equal zero, additionally the watchdog behavior can be disabled if the watchdog bit of the SyncManager is disabled (SyncManager register +0x04.06=0) (because when using the watchdog functionality of the ESC, this watchdog is only enabled if the watchdog bit in the Sync Manager is set) TRUE: watchdog behaviour is enabled FALSE: watchdog behaviour is disabled If a slave has only inputs wdEnabled may always be FALSE
readyForOP	Internal variable which is set when the device is ready to be switched to OP in Non-DC-Mode, this should happen when the outputs have been received within the watchdog time if enabled or during SafeOp state when the watchdog is disabled. However there can be another behavior due to legacy reasons.
smEventReceived	Internal variable which indicates that the SM-event was received

6.4.1.3.4 ESM Macros

The Table 101 defines the macros used in the ESM.

Table 101 – ESM macros

Macro name	Description
SM_SETTINGS_0_1_MATCH	local function that checks requested Mailbox-SyncManager settings against local settings
SM_SETTINGS_2_TO_n_MATCH	local function that checks requested Process data SyncManager settings against local settings For Slaves without Mailbox this can be SM 0 to n
DC_ACTIVATED	local application is synchronized. NOTE AssignActivate shall be used with a logical AND operation with 0x0701 and be either 0x0300 or 0x0700 (all other bits can be set as required)
DISABLE_SM_CHANNEL	SyncManager 2 shall be disabled. Only if there is no Output SyncManager or an input error occurs the Input SyncManager shall be disabled while SyncManager 2 remains enabled.
ENABLE_SM_CHANNEL	SyncManagers shall be enabled
RESTART_WD	If watchdog is enabled: Watchdog of ESC is started. Additionally, a local watchdog timer on the host controller may be started.

6.4.1.3.5 ESM Functions

The Table 102 defines the functions used in the ESM.

Table 102 – ESM functions

Function name	Description
Output Event	primitive issued from DL to ESM: Event that indicates arrival of new output data
WD Expired	(Local) WD is expired
SM_Chg	primitive issued from DL to ESM. Event service of DL to indicate a change in the SM settings
AL_State Change req (AL Status, AL Status Code)	primitive issued from Application to ESM: Slave application indicates a state change
PLL Running Event	local event that indicates that the master is now synchronized to the local application (outputs are sent by the master and received by the slave before the DC Event)
SafeOp2OpTimeoutTimer Expired	event indicating that the local state change timeout has expired
Start SafeOp2OpTimeoutTimer	local timeout for SafeOp to Op timeout is started
AckSM_Chg	SyncManager Change Event shall be acknowledged by the slave
Stop Inp	Local Function of AL to disable Input Update
SM_SETTINGS_OBJECT_SYNC_TYPE_MATCH	local function that checks requested Synchronization settings with local properties

6.4.1.3.6 Parameters of primitives

The parameters used with the primitives exchanged between the DL, ESM and the Application are described in IEC 61158-5-12.

6.4.1.4 ESM State Table

Table 103 contains the complete description of the ESM state machine.

Table 103 – ESM state table

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
1.1	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_ERROR_FLAG = 1 and .ACK_FLAG = 0 and AL_CONTROL_STATE = STATE_INIT => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_INIT ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
1.2	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_ERROR_FLAG = 1 and .ACK_FLAG = 0 and AL_CONTROL_STATE <> STATE_INIT => AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
2	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_INIT => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
3	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_PREOP and SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_PREOP START_MBX_HANDLER ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
4	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_PREOP and not SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_INIT AL_STATUS_CODE = 0x16 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
5	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_BOOT and BOOT_SUPPORTED and SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_BOOT AL_STATUS_CODE = 0 START_MBX_HANDLER AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag)	BOOT
6	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_BOOT and BOOT_SUPPORTED and not SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => ID_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0x15 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
7	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_BOOT and not BOOT_SUPPORTED => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_INIT AL_STATUS_CODE = 0x13 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
8	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and (AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP OR AL_CONTROL_STATE = STATE_OP) => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_INIT AL_STATUS_CODE = 0x11 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
9	INIT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and (AL_CONTROL_STATE = unknownState) => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_INIT AL_STATUS_CODE = 0x12 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
10	INIT	SM_Chg => ignore	INIT

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
11.1	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_ERROR_FLAG = 1 and .ACK_FLAG = 0 and AL_CONTROL_STATE = STATE_INIT => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_INIT STOP_MBX_HANDLER ID_INFO AL_Control.rsp(= ±) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
11.2	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_ERROR_FLAG = 1 and .ACK_FLAG = 0 and AL_CONTROL_STATE <> STATE_INIT => AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
12	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_INIT => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_INIT STOP_MBX_HANDLER ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
13	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_PREOP => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
14.1	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP and SM_SETTINGS_2_TO_n_MATCH and (not DC_ACTIVATED and not dcRequired) or (DC_ACTIVATED and not dcNotAccepted and not dcSupported)) => dcRunning = FALSE AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP START_INPUT_HANDLER ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
14.2	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP and SM_SETTINGS_2_TO_n_MATCH and DC_ACTIVATED and not dcNotAccepted and dcSupported => dcRunning = TRUE AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP START_INPUT_HANDLER ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
14.3	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP and SM_SETTINGS_2_TO_n_MATCH and ((DC_ACTIVATED and dcNotAccepted) or (not DC_ACTIVATED and dcRequired)) => ID_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0x30 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_STATE = STATE_PREOP AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
17	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP and not SM_SETTINGS_2_TO_n_MATCH => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_PREOP AL_STATUS_CODE = 0x17 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
18	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and (AL_CONTROL_STATE = STATE_BOOT or AL_CONTROL_STATE = STATE_OP) => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_PREOP AL_STATUS_CODE = 0x11 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
19	PREOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and (AL_CONTROL_STATE = unknownState) => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_PREOP AL_STATUS_CODE = 0x12 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
20.1	PREOP	SM_Chg / AL_ERROR_FLAG = 0 and SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => AckSM_Chg	PREOP

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
20.2	PREOP	SM_Chg / AL_ERROR_FLAG = 1 => ignore	PREOP
21	PREOP	SM_Chg /AL_ERROR_FLAG = 0 and not SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => ID_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0x16 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_STATE = STATE_INIT STOP_MBX_HANDLER AckSM_Chg AL Status Changed.req (AL state, AL staus code, Error Flag, ID Flag)	INIT
22.1	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 1 and .ACK_FLAG = 0) and AL_CONTROL = STATE_INIT => AL_ERROR_FLAG = 0 (AL_STATUS_CODE = 0) AL_STATE = STATE_INIT STOP_MBX_HANDLER STOP_INPUT_HANDLER STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER ID_INFO AL Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
22.2	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 1 and .ACK_FLAG = 0) and AL_CONTROL_STATE <> STATE_INIT => AL Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
23	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_INIT => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_INIT STOP_MBX_HANDLER STOP_INPUT_HANDLER ID_INFO AL Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
24	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_PREOP => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_PREOP STOP_INPUT_HANDLER ID_INFO AL Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	PREOP

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
25.1	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 1 and (not localErrorFlag and .ACK_FLAG = 1)) and AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 ENABLE_SM_CHANNEL ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
25.2	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /((AL_ERROR_FLAG = 0 or (localErrorFlag and .ACK_FLAG = 1)) and AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
26.2	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_OP and readyForOP and (not dcRunning or pllRunning) and not localErrorFlag => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_OP ENABLE_SM_CHANNEL START_LOCAL_OUTPUT_HANDLER ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	OP
26.4	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_OP and dcRunning and not pllRunning and not localErrorFlag => ENABLE_SM_CHANNEL waitForPllRunning = TRUE Start SafeOpT2OpTimeoutTimer ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
26.5	SAFEOP	PLL Running Event /waitForPllRunning => AL_STATE = STATE_OP AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 START_LOCAL_OUTPUT_HANDLER ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	OP
26.6	SAFEOP	PLL Running Event /not waitForPllRunning => ignore	SAFEOP

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
26.7	SAFEOP	SafeOp2OpTimeoutTimer Expired /waitForPIIRunning and not dcEventReceived => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP AL_STATUS_CODE = 0x2D AL_ERROR_FLAG = 1 AL Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
26.8	SAFEOP	SafeOp2OpTimeoutTimer Expired /waitForPIIRunning and dcEventReceived => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP AL_STATUS_CODE = 0x32 AL_ERROR_FLAG = 1 AL Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
26.9	SAFEOP	SafeOp2OpTimeoutTimer Expired /not waitForPIIRunning => ignore	SAFEOP
27.1	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_OP and not readyForOP and (not dcRunning or plIRunning) and not localErrorFlag => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP AL_STATUS_CODE = 0x1B AL_ERROR_FLAG = 1 AL Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
27.2	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_OP and localErrorFlag => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP AL_STATUS_CODE = localErrorCode AL_ERROR_FLAG = 1 AL Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
29	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) //(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and AL_CONTROL_STATE = STATE_BOOT => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP AL_STATUS_CODE = 0x11 AL_ERROR_FLAG = 1 AL Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
30	SAFEOP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and (AL_CONTROL_STATE = unknownState) => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP AL_STATUS_CODE = 0x12 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
31.1	SAFEOP	SM_Chg / AL_ERROR_FLAG = 0 and SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH and SM_SETTINGS_2_TO_n_MATCH => AckSM_Chg	SAFEOP
31.2	SAFEOP	SM_Chg / AL_ERROR_FLAG = 1 => ignore	SAFEOP
32	SAFEOP	SM_Chg / AL_ERROR_FLAG = 0 and SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH and not SM_SETTINGS_2_TO_n_MATCH => ID_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0x17 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_STATE = STATE_PREOP STOP_INPUT_HANDLER AckSM_Chg AL Status Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
33	SAFEOP	SM_Chg / AL_ERROR_FLAG = 0 and not SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => ID_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0x16 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_STATE = STATE_INIT STOP_INPUT_HANDLER STOP_MBX_HANDLER AckSM_Chg AL Status Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	INIT
34.1	SAFEOP	AL_State Change.req (AL Status, AL Status Code) /AL_STATE = STATE_SAFEOP and AL_ERROR_FLAG = 1 => ID_FLAG = 0 DISABLE_SM_CHANNEL AL_STATE = STATE_SAFEOP AL_ERROR_FLAG = TRUE localErrorFlag = TRUE localErrorCode = AL_STATUS_CODE AL Status Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
34.2	SAFEOP	AL_State Change.req (AL Status, AL Status Code) /AL_STATE = STATE_SAFEOP and AL_ERROR_FLAG = 0 and localErrorFlag => ENABLE_SM_CHANNEL localErrorFlag = FALSE localErrorCode = 0	SAFEOP

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
34.3	SAFEOP	AL_State Change.req (AL Status, AL Status Code) /AL_STATE = STATE_PREOP and AL_ERROR_FLAG = 1 => ID_FLAG = 0 STOP_INPUT_HANDLER AL_STATE = STATE_PREOP AL_ERROR_FLAG = TRUE AL Status Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
34.4	SAFEOP	AL_State Change.req (AL Status, AL Status Code) /AL_STATE = STATE_INIT and AL_ERROR_FLAG = 1 => ID_FLAG = 0 STOP_MBX_HANDLER STOP_INPUT_HANDLER AL_STATE = STATE_INIT AL_ERROR_FLAG = TRUE AL Status Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	INIT
34.5	SAFEOP	AL_State Change.req (AL Status, AL Status Code) /((AL_STATE = STATE_INIT or STATE_PREOP) and AL_ERROR_FLAG = 0) or AL_STATE = STATE_OP or STATE_BOOT or unknown => ignore	SAFEOP
35.1	SAFEOP	Output Event /wdEnabled => RESTART_WD	SAFEOP
37	OP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_CONTROL_STATE = STATE_INIT => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_INIT STOP_MBX_HANDLER STOP_INPUT_HANDLER STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER ID_INFO AL Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	INIT
38	OP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_CONTROL_STATE = STATE_PREOP => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_PREOP STOP_INPUT_HANDLER STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER ID_INFO AL Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
39	OP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER ID_INFO AL Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
40	OP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_CONTROL_STATE = STATE_OP => ID_INFO AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	OP
42	OP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_CONTROL_STATE = STATE_BOOT => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP AL_STATUS_CODE = 0x11 AL_ERROR_FLAG = 1 DISABLE_SM_CHANNEL STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
43	OP	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag, ID Request) /AL_CONTROL_STATE = unknownState => ID_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_SAFEOP AL_STATUS_CODE = 0x12 AL_ERROR_FLAG = 1 DISABLE_SM_CHANNEL STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
44	OP	SM_Chg / AL_ERROR_FLAG = 0 and SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH and SM_SETTINGS_2_TO_n_MATCH => AckSM_Chg	OP
45	OP	SM_Chg / AL_ERROR_FLAG = 0 and SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH and not SM_SETTINGS_2_TO_n_MATCH => ID_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0x17 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_STATE = STATE_PREOP STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER STOP_INPUT_HANDLER AckSM_Chg AL_Status_Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
46	OP	SM_Chg / AL_ERROR_FLAG = 0 and not SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => ID_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0x16 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_STATE = STATE_INIT STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER STOP_INPUT_HANDLER STOP_MBX_HANDLER AckSM_Chg AL_Status_Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	INIT

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
47.1	OP	AL State Change.req (AL Status, AL Status Code) /AL_STATE = STATE_SAFEOP and AL_ERROR_FLAG = 1 => STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER DISABLE_SM_CHANNEL AL_STATE = STATE_SAFEOP localErrorFlag = TRUE localErrorCode = AL_STATUS_CODE AL Status Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
47.2	OP	AL State Change.req (AL Status, AL Status Code) /AL_STATE = STATE_PREOP and AL_ERROR_FLAG = 1 => ID_FLAG = 0 STOP_INPUT_HANDLER STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER AL_STATE = STATE_PREOP localErrorFlag = TRUE localErrorCode = AL_STATUS_CODE AL Status Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	PREOP
47.3	OP	AL State Change.req (AL Status, AL Status Code) /AL_STATE = STATE_INIT and AL_ERROR_FLAG = 1 => ID_FLAG = 0 STOP_MBX_HANDLER STOP_INPUT_HANDLER STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER AL_STATE = STATE_INIT localErrorFlag = TRUE localErrorCode = AL_STATUS_CODE AL Status Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	INIT
47.4	OP	AL State Change.req (AL Status, AL Status Code) /((AL_STATE = STATE_SAFEOP or STATE_PREOP or STATE_INIT) and AL_ERROR_FLAG = 0) or AL_CONTROL_STATE = STATE_BOOT or unknown => ignore	OP
48	OP	Output event => RESTART_WD Update Outputs	OP
49	OP	WD expired => ID_FLAG = 0 AL_STATUS_CODE = 0x1B AL_ERROR_FLAG = 1 AL_STATE = STATE_SAFEOP STOP_LOCAL_OUTPUT_HANDLER DISABLE_SM_CHANNEL AL Status Changed.req (AL state, AL status code, Error Flag, ID Flag)	SAFEOP
51	BOOT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag) /AL_CONTROL_STATE = STATE_INIT => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_STATE = STATE_INIT STOP_MBX_HANDLER AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code)	INIT

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
52	BOOT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag) /AL_CONTROL_STATE = STATE_BOOT => AL_ERROR_FLAG = 0 AL_Control.rsp(+) (AL State, AL Status Code)	BOOT
53.1	BOOT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag) /(AL_CONTROL_STATE = STATE_PREOP or AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP or AL_CONTROL_STATE = STATE_OP) => AL_STATUS_CODE = 0x11 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code)	INIT
53.2	BOOT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag) /(AL_CONTROL_STATE = STATE_PREOP or AL_CONTROL_STATE = STATE_SAFEOP or AL_CONTROL_STATE = STATE_OP) => ignore	BOOT
54.1	BOOT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag) /(AL_CONTROL_STATE = unknownState) => AL_STATUS_CODE = 0x12 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_Control.rsp(-) (AL State, AL Status Code)	INIT
54.2	BOOT	AL_Control.ind (AL Control State, Ack Flag) /(AL_ERROR_FLAG = 0 or .ACK_FLAG = 1) and (AL_CONTROL_STATE = unknownState) => ignore	BOOT
55	BOOT	SM_Chg /SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => ignore	BOOT
56.1	BOOT	SM_Chg /not SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => AL_STATUS_CODE = 0x16 AL_ERROR_FLAG = 1 AL_STATE = STATE_INIT STOP_MBX_HANDLER AL_Status_Changed.req (AL state, AL staus code)	INIT
56.2	BOOT	SM_Chg /not SM_SETTINGS_0_AND_1_MATCH => ignore	BOOT
57	BOOT	AL_State_Change.req (AL Status, AL Status Code) /AL_STATE = STATE_INIT and AL_ERROR_FLAG = 1 => STOP_MBX_HANDLER AL_STATE = STATE_INIT AL_ERROR_FLAG = TRUE AL_Status_Changed.req (AL state, AL status code)	INIT

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
58	BOOT	AL_State Change.req (AL Status, AL Status Code) /((AL_STATE = STATE_INIT and AL_ERROR_FLAG = 0) or AL_STATE = STATE_PREOP or STATE_SAFEOP or STATE_OP or STATE_BOOT or unknown => ignore	BOOT

6.4.2 Mailbox handler state machine

6.4.2.1 Description

The mailbox handler is responsible for the coordination of master and slave regarding mailbox operation. Mailbox writes are forwarded to the specific machines and responses will be put to the read mailbox.

As there is no specific state orientated service, there is no state table.

The tasks of the mailbox handler are

- mapping of write mailbox services to protocol handler
- queuing of service request to read mailbox
- confirming transmittal of read mailbox.

The Protocol handler can be

- CoE state machine
- EoE state machine
- FoE state machine
- profile specific state machine.

6.4.2.2 Primitives exchanged between DL, Mailbox handler and Protocol Handler

Table 104 shows the service primitives including their associated parameters issued by the Mailbox handler and received by the DL.

Table 104 – Primitives issued by Mailbox handler to DL

Primitive name	Associated parameters	Functions
Mailbox Read Upd.req	Length Address Channel Priority Type Cnt Service Data	Refer to Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-3-12

Table 105 shows the service primitives including their associated parameters issued by the DL received by the Mailbox handler.

Table 105 – Primitives issued by DL to Mailbox handler

Primitive name	Associated parameters	Functions
Mailbox Write.ind	Length Address Channel Priority Type Cnt Service Data	Refer to Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-3-12
Mailbox Read Upd.cnf	success	Refer to Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-3-12

Table 106 shows the service primitives including their associated parameters issued by the Protocol handler and received by the Mailbox handler. The TYPE prefix is derived from type parameter of the corresponding DL service primitive.

Table 106 – Primitives issued by Protocol handler to Mailbox handler

Primitive name	Associated parameters	Functions
TYPE Mailbox Read Upd.req	Length Address Channel Priority Service Data	Refer to Mailbox Read Upd Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-3-12

Table 107 shows the service primitives including their associated parameters issued by the Mailbox handler received by the Protocol handler. The TYPE prefix is derived from type parameter of the corresponding DL service primitive.

Table 107 – Primitives issued by Mailbox handler to Protocol handler

Primitive name	Associated parameters	Functions
TYPE Mailbox Write.ind	Length Address Channel Priority Service Data	Refer to Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-3-12
TYPE Mailbox Read Upd.cnf	success	Refer to Mailbox Read Upd Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-3-12

6.4.3 CoE state machine

6.4.3.1 Description

The CoE state machine is responsible for processing CoE services.

The main task is to execute the service requests and provide the response either

- as single frame,
- or as sequence of frames (info services),
- or as single frame with more follows indication,
- or as abort for erroneous termination of the service.

6.4.3.2 Primitive definitions

6.4.3.2.1 Primitives exchanged between Mailbox Handler and CoESM

The primitives between CoESM and Mailbox Handler are described in 6.4.2.2.

6.4.3.2.2 Primitives exchanged between Application and CoESM

Table 108 shows the service primitives including their associated parameters issued by the AL and received by the CoESM. The SDO Info services represents a group of services (Get OD list, Get object description, Get entry description) that are distinguished by the opcode parameter.

Table 108 – Primitives issued by Application to CoESM

Primitive name	Associated parameters	Functions
SDO Download Expedited.rsp	Success Address Index Subindex	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
SDO Download Normal.rsp	Success Address Index Subindex	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Download SDO Segment.rsp	Success Address Toggle	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
SDO Upload Expedited.rsp	Success Address Index Subindex Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
SDO Upload Normal.rsp	Success Address Index Subindex Complete Size Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Upload SDO Segment.rsp	Success Address Toggle More Follows Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Abort SDO Transfer.req	Address Index Subindex Reason	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
SDO Info Service.rsp	Address Opcode Incomplete Fragments Left Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
SDO Info Seg Service.req	Address Opcode Incomplete Fragments Left Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Emergency Service.req	Address Error Code Error Register Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12

Table 109 shows the service primitives including their associated parameters issued by the CoESM received by the AL.

Table 109 – Primitives issued by CoESM to Application

Primitive name	Associated parameters	Functions
SDO Download Expedited.ind	Address Index Subindex Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
SDO Download Normal.ind	Address Index Subindex Complete Size Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Download SDO Segment.ind	Address Toggle More Follows Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
SDO Upload Expedited.ind	Address Index Subindex	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
SDO Upload Normal.ind	Address Index Subindex	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Upload SDO Segment.ind	Address Toggle	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Abort SDO Transfer.req	Address Index Subindex Reason	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
SDO Info Service.ind	Address Opcode Incomplete Fragments Left Size Data	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12

6.4.3.2.3 Parameters of primitives

The parameters used with the primitives exchanged between CoESM and Application are described in IEC 61158-5-12.

6.4.3.3 CoESM State Table

Table 110 contains the complete description of the CoESM state machine.

Table 110 – CoESM state table

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
1	OFF	START MAILBOX => Seg = 0	IDLE
2	OFF	STOP MAILBOX =>	OFF
3	IDLE	START MAILBOX =>	IDLE
4	IDLE	STOP MAILBOX =>	OFF
5	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.Service != 2 && Service_Data.Service != 8 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
6	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier > 3 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
7	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length != 10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 1 && Service_Data.Transfer_Type == 1 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
8	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length == 10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 1 && Service_Data.Transfer_Type == 1 => Size = 4 – Service_Data.Data_Set_Size Index = Service_Data.Index SubIndex = Service_Data.SubIndex Data = Service_Data.Data SDO Download Expedited.ind (Address, Index, Subindex, Size, Data)	DWLE
9	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length <= 10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 1 && Service_Data.Transfer_Type == 0 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
10	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length > 10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 1 && Service_Data.Transfer_Type == 0 => Seg = (Service_Data.Complete_Size – (Length – 10)) Toggle = FALSE Size = Length – 10 Complete_Size = Service_Data.Complete_Size Index = Service_Data.Index SubIndex = Service_Data.SubIndex Data = Service_Data.Data SDO Download Normal.ind (Address, Index, Subindex, Complete Size, Size, Data)	DWLN

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
11	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length < 10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 0 ==> Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
12	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length >=10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 0 ==> Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = ABT_SEQ CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
13	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length != 6 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 2 ==> Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
14	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length == 6 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 2 ==> Index = Service_Data.Index SubIndex = Service_Data.SubIndex SDO Upload Expedited.ind (Address, Index, Subindex)	UPLE
15	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length != 6 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 2 ==> Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
16	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length == 6 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 2 ==> Index = Service_Data.Index SubIndex = Service_Data.SubIndex SDO Upload Normal.ind (Address, Index, Subindex)	UPLN
17	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length != 3 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 3 ==> Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
18	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length == 3 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 3 => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = ABT_SEQ CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
19	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length != 8 && Service_Data.Service == 8 && Service_Data.Opcod == 1,3 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
20	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length == 8 && Service_Data.Service == 8 && Service_Data.Opcod == 1,3 => Size = Length -6 Opcod = Service_Data.Opcod Incomplete = Service_Data.Incomplete FragmentsLeft = Service_Data.FragmentsLeft SDO Info Service.ind (Address, Opcod, Incomplete, Fragments Left, Size, Data)	INF
21	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length != 10 && Service_Data.Service == 8 && Service_Data.Opcod == 5 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
22	IDLE	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length == 10&& Service_Data.Service == 8 && Service_Data.Opcod == 5 => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = ABT_SEQ SDO Info Service.ind (Address, Opcod, Incomplete, Fragments Left, Size, Data)	INF
23	IDLE	CoE Read Upd.cnf (success) => ignore	IDLE
24	IDLE	Emergency Service.req (Address, Error Code, Error Register, Size, Data) => Length = 10 Service_Data.Service = 1 Service_Data.Error Code = Error Code Service_Data.Error Register = Error Register Service_Data.Data = Data CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
25	IDLE	other application service primitives => ignore	IDLE
26	DWLE	START MAILBOX => ignore	DWLE
27	DWLE	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
28	DWLE	Abort SDO Transfer.req (Address, Index, Subindex, Reason) => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = Reason CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
29	DWLE	SDO Download Expedited.rsp (Success, Address, Index, Subindex) => Length = 6 Service_Data.Service = 3 Service_Data.Command_Specifier = 3 Service_Data.Transfer Type = 0 Service_Data.Index = Index Service_Data.Subindex = Subindex CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
30	DWLE	other application service primitives => ignore	DWLE
31	DWLN	START MAILBOX => ignore	DWLN
32	DWLN	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF
33	DWLN	Abort SDO Transfer.req (Address, Index, Subindex, Reason) => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = Reason Seg = 0 CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
34	DWLN	SDO Download Normal.rsp (Success, Address, Index, Subindex) => Length = 6 Service_Data.Service = 3 Service_Data.Command_Specifier = 3 Service_Data.Transfer Type = 0 Service_Data.Index = Index Service_Data.Subindex = Subindex CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
35	DWLN	other application service primitives => ignore	DWLN
36	DWLS	START MAILBOX => ignore	DWLS
37	DWLS	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF
38	DWLS	Abort SDO Transfer.req (Address, Index, Subindex, Reason) => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = Reason Seg = 0 CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
39	DWLS	Download SDO Segment.rsp (Success, Address, Toggle) => Length = 6 Service_Data.Service = 3 Service_Data.Command_Specifier = 1 Service_Data.Toggle, Toggle = !Toggle CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
40	DWLS	other application service primitives => ignore	DWLS
41	UPLE	START MAILBOX => ignore	UPLE
42	UPLE	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF
43	UPLE	Abort SDO Transfer.req (Address, Index, Subindex, Reason) => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = Reason CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
44	UPLE	SDO Upload Expedited.rsp (Success, Address, Index, Subindex, Size, Data) => Length = 10 Service_Data.Service = 3 Service_Data.Command_Specifier = 2 Service_Data.Transfer Type = 1 Service_Data.Data Set Size = 4 ~ Size Service_Data.Index = Index Service_Data.Subindex = Subindex Service_Data.Data = Data CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
45	UPLE	other application service primitives => ignore	UPLE
46	UPLN	START MAILBOX => ignore	UPLN
47	UPLN	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF
48	UPLN	Abort SDO Transfer.req (Address, Index, Subindex, Reason) => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = Reason CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
49	UPLN	SDO Upload Normal.rsp (Success, Address, Index, Subindex, Complete Size, Size, Data) => Seg = Size – Complete Size Toggle = FALSE Length = 10 + Size Service_Data.Service = 3 Service_Data.Command_Specifier = 2 Service_Data.Transfer Type = 0 Service_Data.Index = Index Service_Data.Subindex = Subindex Service_Data.Data = Data CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
50	UPLN	other application service primitives => ignore	UPLN
51	UPLS	START MAILBOX => ignore	UPLS
52	UPLS	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF
53	UPLS	Abort SDO Transfer.req (Address, Index, Subindex, Reason) => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = Reason Seg = 0 CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
54	UPLS	Upload SDO Segment.rsp (Success, Address, Toggle, More Follows, Size, Data) => Seg = (Seg -Size) if (Size > 7) then Service_Data.SegDataSize = 0 else Service_Data.SegDataSize = 7-Size Length = Size + 3 + Service_Data.SegDataSize Service_Data.Service = 3 Service_Data.Command_Specifier = 0 Service_Data.Toggle = Toggle Service_Data.Data = Data Service_Data.More Follows = More Follows CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
55	UPLS	other application service primitives => ignore	UPLS
56	INF	START MAILBOX => ignore	INF
57	INF	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF
58	INF	Abort SDO Transfer.req (Address, Index, Subindex, Reason) => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = Reason Seg = 0 CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
59	INF	SDO Info Service.rsp (Address, Opcode, Incomplete, Fragments Left, Size, Data) => if FragmentsLeft >0) then Seg = 0x80000000 else Seg = 0 Length = Size + 6 Service_Data.Service = 8 Service_Data.Opcode = Opcode Service_Data.Incomplete = Incomplete Service_Data.Data = Data Service_Data.Fragments Left = Fragments Left CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
60	INF	SDO Info Seg Service.req (Address, Opcode, Incomplete, Fragments Left, Size, Data) => if FragmentsLeft >0) then Seg = 0x80000000 else Seg = 0 Length = Size + 6 Service_Data.Service = 8 Service_Data.Opcode = Opcode Service_Data.Incomplete = Incomplete Service_Data.Data = Data Service_Data.Fragments Left = Fragments Left CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
61	WUPD	START MAILBOX =>	WUPD
62	WUPD	STOP MAILBOX => RESET MAILBOX	OFF
63	WUPD	CoE Mailbox Read Upd.cnf (success) /Seg == 0 =>	IDLE
64	WUPD	CoE Mailbox Read Upd.cnf (success) /Seg == 0x80000000 && (Fragments Left == 0) => Seg = 0	IDLE
65	WUPD	CoE Mailbox Read Upd.cnf (success) /Seg == 0x80000000 && (Fragments Left > 0) =>	INF
66	WUPD	CoE Mailbox Read Upd.cnf (success) /Seg > 0 && Seg < 0x80000000 =>	WSEG
67	WUPD	CoE Mailbox Read Upd.cnf (success) /Seg < 0 && Seg > 0x80000000 =>	WSEG
69	ERR	START MAILBOX =>	ERR
70	ERR	STOP MAILBOX => RESET MAILBOX	OFF
71	ERR	ERR Mailbox Read Upd.cnf (success) =>	IDLE
73	WSEG	START MAILBOX =>	WSEG
74	WSEG	STOP MAILBOX =>	OFF

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
75	WSEG	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.Service != 2 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER Seg = 0 ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
76	WSEG	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier != 0,3 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER Seg = 0 ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
77	WSEG	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length < 10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 0 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE Seg = 0 ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
78	WSEG	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length >= 10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 0 && Seg < (Length – 3 – Service_Data.SegDataSize) => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = ABT_SEQ CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
79	WSEG	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length >= 10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 0 && Seg >= (Length – 3 – Service_Data.SegDataSize) && (Service_Data.More Follows != (0 < (Seg – (Length – 3 – Service_Data.SegDataSize)))) Toggle = Service_Data.Toggle) => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = ABT_SEQ CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
80	WSEG	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length >= 10 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 0 && Seg >= (Length – 3 – Service_Data.SegDataSize) && Service_Data.More Follows == (0 < (Seg – (Length – 3 – Service_Data.SegDataSize)))) && !Toggle = Service_Data.Toggle => Seg = (Seg – (Length – 3 – Service_Data.SegDataSize)) Size = Length – 3 – Service_Data.SegDataSize Toggle = Service_Data.Toggle More Follows = Service_Data.More Follows Data = Service_Data.Data Download SDO Segment.ind (Address, Toggle, More Follows, Size, Data)	DWLS

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
81	WSEG	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length != 6 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 3 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
82	WSEG	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length == 6 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 3 && Toggle = Service_Data.Toggle => Length = 10 Service_Data.Service = 2 Service_Data.Command_Specifier = 4 Service_Data.Abort_Code = ABT_SEQ CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
83	WSEG	CoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length == 6 && Service_Data.Service == 2 && Service_Data.Command_Specifier == 3 && !Toggle = Service_Data.Toggle => Toggle = Service_Data.Toggle Upload SDO Segment.ind (Address, Toggle)	UPLS
84	WSEG	Emergency Service.req (Address, Error Code, Error Register, Size, Data) => Length = 10 Service_Data.Service = 1 Service_Data.Error Code = Error Code Service_Data.Error Register = Error Register Service_Data.Data = Data CoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
85	WSEG	other application service primitives => ignore	IDLE

6.4.4 EoE state machine

6.4.4.1 Description

The EoE state machine is responsible for conveying standard Ethernet frames over Type 12. The state machine receives and transmits Type 12 PDUs either with the complete Ethernet frame or a fragment of the Ethernet frame, which can be combined to a complete frame. After the reassembly (which is out of scope of this machine) the resulting Ethernet frame can be treated as if transmitted with Ethernet without Type 12 services.

The ingress and egress rules of an Ethernet port that may be associated with the EoE services are specified in IEEE 802.1D.

General Time Stamp definitions:

- 32 bit, 1 ns resolution
- DC System Time can be used
- Time Stamp trigger is the beginning of the destination address (DA)

Time Stamp appended (TA = 1):

- Slave -> master: Time Stamp contains exact receive time

- Master -> slave: Time Stamp contains desired send time
- Slave should always append a Time Stamp if it has this feature
- Time Stamp extends frame data by 32 bit
- TA bit allowed in last fragment only (LF=1)
- If Time Stamp does not fit into the last fragment -> add a fragment
 - fill the “last” fragment with parts of the Time Stamp (LF=0, TA=0) and send a very last fragment with the rest of the Time Stamp (LF=1, TA=1)

Time Stamp requested (TR = 1):

- Response with the exact send time and the same FrameNo requested
- Response should be send as soon as possible

6.4.4.2 Primitive definitions

6.4.4.2.1 Primitives exchanged between Mailbox Handler and EoESM

The primitives between EoESM and Mailbox Handler are described in 6.4.2.2.

6.4.4.2.2 Primitives exchanged between Application and EoESM

Table 111 shows the service primitives including their associated parameters issued by the AL and received by the EoESM.

Table 111 – Primitives issued by Application to EoESM

Primitive name	Associated parameters	Functions
Initiate_EoE.req	Address, Port Time Appended Time Requested Frame Number Complete Size Last Fragment Size Data Time Stamp	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Initiate_EoE.rsp	Address, Frame Number Time Stamp	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
EoE Fragment.req	Address, Port Time Appended Frame Number Offset Last Fragment Size Data Time Stamp	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Set IP Parameter.rsp	Address, Reason	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Set Address Filter.rsp	Address, Reason	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12

Table 112 shows the service primitives including their associated parameters issued by the EoESM received by the AL.

Table 112 – Primitives issued by EoESM to Application

Primitive name	Associated parameters	Functions
Initiate_EoE.ind	Address, Port Time Appended Time Requested Frame Number Complete Size Last Fragment Size Data Time Stamp	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
EoE Fragment.ind	Address, Port Time Appended Frame Number Offset Last Fragment Size Data Time Stamp	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Set IP Parameter.ind	Address, MAC Address IP Address Subnet Mask Default Gateway DNS Server DNS Name	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
Set Address Filter.ind	Address, Broadcast Forwarding MAC Address Filters MAC Filter Masks	Refer to CoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12

6.4.4.2.3 Parameters of primitives

The parameters used with the primitives exchanged between EoESM and Application are described in IEC 61158-5-12.

6.4.4.3 EoESM State Table

Table 113 contains the complete description of the EoESM state machine. The Set IP Parameter and Set Address Filter are handled in any state in such a way that the requested parameter will be changed if possible.

NOTE SSeg is a local variable that calculates the number of octets of an Ethernet frame.

Table 113 – EoESM state table

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
1	OFF	START MAILBOX => SSeg = 0	IDLE
2	OFF	STOP MAILBOX =>	OFF
3	IDLE	START MAILBOX =>	IDLE
4	IDLE	STOP MAILBOX => Terminate Segmented Services	OFF
5	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) / Service_Data.FrameType == 0 && SSeg == 0 && Length < 36 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
6	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) / Service_Data.FrameType == 0 && SSeg == 0 && Length >= 36 && (Service_Data.Fragment > 0 Service_Data.CompleteSize < 2) => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
7	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) / Service_Data.FrameType == 0 && SSeg == 0 && Length >= 36 && Service_Data.Fragment == 0 && Service_Data.CompleteSize >= 2 && Service_Data.LastFragment == 1 => TimeAppended = Service_Data.TimeAppended TimeRequested = Service_Data.TimeRequested Size = Length-4-TimeAppended*4 if (TimeAppend) Timestamp = Service_Data[Length-4..Length-1] Frame Number = Service_Data.Frame Number Complete Size = Service_Data.CompleteSize Fragment Number = Service_Data.Fragment LastFragment = 1 Data = Service_Data.EoE Data Initiate_EoE.ind (Address, Port, Time Appended, Time Requested, Frame Number, Complete Size, Last Fragment, Size, Data, Timestamp)	IDLE
8	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) / Service_Data.FrameType == 0 && SSeg == 0 && Length >= 36 && Service_Data.Fragment == 0 && Service_Data.CompleteSize >= 2 && Service_Data.LastFragment == 0 && ((Length-4) mod 32) == 0 => TimeAppended = Service_Data.TimeAppended TimeRequested = Service_Data.TimeRequested Size, SSeg = Length-4 Frame Number = Service_Data.Frame Number Fragment Number = Service_Data.Fragment Complete Size = Service_Data.CompleteSize LastFragment = 0 Data = Service_Data.EoE Data Initiate_EoE.req (Address, Port, Time Appended, Time Requested, Frame Number, Complete Size, Last Fragment, Size, Data, Timestamp)	IDLE
9	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) / Service_Data.FrameType == 0 && SSeg == 0 && Length >= 36 && Service_Data.Fragment == 0 && Service_Data.CompleteSize >= 2 && Service_Data.LastFragment == 0 && ((Length-4) mod 32) != 0 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE	ERR

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
		ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	
10	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) / Service_Data.FrameType == 0 && SSeg != 0 && (Service_Data.Fragment == 0 Service_Data.Offset*32 != SSeg) => SSeg = 0 Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
11	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) / Service_Data.FrameType == 0 && SSeg != 0 && Service_Data.Fragment != 0 && Service_Data.Offset*32 == SSeg && Service_Data.LastFragment == 1 => SSeg = 0 TimeAppended = Service_Data.TimeAppended Size = Length-4-TimeAppended*4 if (TimeAppend) Timestamp = Service_Data[Length-4..Length-1] Frame Number = Service_Data.Frame Number Offset = Service_Data.Offset Fragment Number = Service_Data.Fragment LastFragment = 1 Data = Service_Data.EoE Data EoE_Fragment.ind (Address, Port, Time Appended, Frame Number, Offset, Last Fragment, Size, Data, Timestamp)	IDLE
12	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) / Service_Data.FrameType == 0 && SSeg != 0 && Service_Data.Fragment != 0 && Service_Data.Offset*32 == SSeg && Service_Data.LastFragment == 0 && ((Length-4) mod 32) == 0 => SSeg = SSEG + Length-4 Frame Number = Service_Data.Frame Number Offset = Service_Data.Offset Fragment Number = Service_Data.Fragment LastFragment = 0 Data = Service_Data.EoE Data EoE_Fragment.ind (Address, Port, Time Appended, Frame Number, Offset, Last Fragment, Size, Data, Timestamp)	IDLE
13	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) / Service_Data.FrameType == 0 && SSeg != 0 && Service_Data.Fragment != 0 && Service_Data.Offset*32 == SSeg && Service_Data.LastFragment == 0 && ((Length-2) mod 32) != 0 => SSeg = 0 Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
14	IDLE	Initiate_EoE.req (Address, Port, Time Appended, Time Requested, Frame Number, Complete Size, Last Fragment, Size, Data, Timestamp) => Service_Data.TimeAppended = TimeAppended Service_Data.TimeRequested = TimeRequested Length = Size+4+TimeAppended*4 if (TimeAppend) Service_Data[Length-4..Length-1] = Timestamp Service_Data.Frame Number = Frame Number Service_Data.Fragment Number = Fragment Service_Data.Complete Size = CompleteSize Service_Data.LastFragment = LastFragment Service_Data.Port = Port Service_Data.EoE Data = Data EoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
15	IDLE	EoE_Fragment.req(Address, Port, TimeAppended, Frame Number, Offset, Last Fragment, Size, Data, Timestamp) => Service_Data.TimeAppended = TimeAppended Length = Size+4+TimeAppended*4 if (TimeAppend) Service_Data[Length -4..Length-1] = Timestamp Service_Data.Frame Number = Frame Number Service_Data.Fragment Number = Fragment Service_Data.Complete Size = CompleteSize Service_Data.LastFragment = LastFragment Service_Data.Port = Port Service_Data.EoE Data = Data EoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
16	IDLE	EOE Read Upd.cnf (success) => ignore	IDLE
17	IDLE	other application service primitives => ignore	IDLE
18	IDLE	Initiate_EoE.rsp(Address, Frame Number, Timestamp) => Service_Data.FrameType = 1 Service_Data.TimeAppended = 1 Service_Data.TimeStamp = Timestamp EOE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
19	WUPD	START MAILBOX =>	WUPD
20	WUPD	STOP MAILBOX => RESET MAILBOX	OFF
21	WUPD	EOE Read Upd.cnf (success) =>	WUPD
22	WUPD	EOE Read.ind =>	IDLE
23	WUPD	Timeout => RESET MAILBOX	OFF
24	ERR	START MAILBOX=>	ERR
25	ERR	STOP MAILBOX => RESET MAILBOX	OFF
26	ERR	ERR Read Upd.cnf (success) =>	ERR
27	ERR	ERR Read.ind =>	IDLE
28	ERR	Timeout => RESET MAILBOX	OFF
29	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length > 8 (fits request) && Service_Data.FrameType == 2 => Extract IP Parameter from Service Data. IP Parameter Set IP Parameter.ind(Address, Mac Address, IP Address, Subnet Mask, Default Gateway, DNS Server, DNS Name)	IPPAR

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
30	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length not (fits request) && Service_Data.FrameType == 2 => Length = 4 Service_Data.FrameType = 3 Service_Data.Result = 2 Service_Data.Port = 0 EoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
31	IPPAR	START MAILBOX => ignore	IPPAR
32	IPPAR	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF
33	IPPAR	Set IP Parameter.rsp(+) (Adress) => Length = 4 Service_Data.FrameType = 3 Service_Data.Result = 0 Service_Data.Port = 0 EoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
34	IPPAR	Set IP Parameter.rsp(-) (Adress, Reason) => Length = 4 Service_Data.FrameType = 3 Service_Data.Result = Reason Service_Data.Port = 0 EoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
35	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length > 6 (fits request) && Service_Data.FrameType == 4 => Extract Address Filter from Service Data SetAddress Filter.ind(Address, Broadcast forwarding, MAC Address Filter 1..16, MAC Filter Mask 1..4)	MFLT
36	IDLE	EoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length not (fits request) && Service_Data.FrameType == 4 => Length = 4 Service_Data.FrameType = 5 Service_Data.Result = 2 Service_Data.Port = 0 EoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
37	MFLT	START MAILBOX => ignore	MFLT
38	MFLT	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF
39	MFLT	SetAddress Filter.rsp(+) (Adress) => Length = 4 Service_Data.FrameType = 5 Service_Data.Result = 0 Service_Data.Port = 0 EoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
40	MFLT	SetAddress Filter.rsp(-) (Adress, Reason) => Length = 4 Service_Data.FrameType = 5 Service_Data.Result = Reason Service_Data.Port = 0 FoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
41	IDLE	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.FrameType != 0,2,4 => ignore	IDLE

6.4.5 FoE state machine

6.4.5.1 Description

The FoE state machine is responsible for conveying Files over Type 12. The state machine receives and transmits Type 12 PDU either with transfer command (Write means load file to slave, Read means load file to master).

6.4.5.2 Primitive definitions

6.4.5.2.1 Primitives exchanged between Mailbox Handler and FoESM

The primitives between FoESM and Mailbox Handler are described in 6.4.2.2.

6.4.5.2.2 Primitives exchanged between Application and FoESM

Table 114 shows the service primitives including their associated parameters issued by the AL and received by the FoESM.

Table 114 – Primitives issued by Application to FoESM

Primitive name	Associated parameters	Functions
FoE Data.req	Address, Packet Number Size Data	Refer to FoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
FoE Ack.req	Address, Packet Number	Refer to FoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
FoE Error.req	Address, Error Code, Error Text	Refer to FoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12

Table 115 shows the service primitives including their associated parameters issued by the FoESM received by the AL.

Table 115 – Primitives issued by FoESM to Application

Primitive name	Associated parameters	Functions
FoE Write.ind	Address, Password File Name	Refer to FoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
FoE Read.ind	Address, Password File Name	Refer to FoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
FoE Data.ind	Address, Packet Number Size Data	Refer to FoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
FoE Ack.ind	Address, Packet Number	Refer to FoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12
FoE Error.ind	Address, Error Code, Error Text	Refer to FoE Service Definition Type 12 Fieldbus IEC 61158-5-12

6.4.5.2.3 Parameters of primitives

The parameters used with the primitives exchanged between FoESM and Application are described in IEC 61158-5-12.

6.4.5.3 FoESM State Table

Table 116 contains the complete description of the FoESM state machine.

Table 116 – FoESM state table

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
1	OFF	START MAILBOX => Seg = 0	IDLE
2	OFF	STOP MAILBOX =>	OFF
3	IDLE	START MAILBOX =>	IDLE
4	IDLE	STOP MAILBOX =>	OFF
5	IDLE	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.OpCode == 0 Service_Data.OpCode > 4 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
6	IDLE	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length <= 6 && Service_Data.OpCode == 2 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
7	IDLE	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length > 6 && Service_Data.OpCode == 2 => Password = Service_Data.Password Filename = Service_Data.FileName FoE Write.ind (Address, Password, Filename)	DWLS
8	IDLE	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length <= 6 && Service_Data.OpCode == 1 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDSIZE ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
9	IDLE	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length > 6 && Service_Data.OpCode == 1 => Password = Service_Data.Password Filename = Service_Data.FileName FoE Read.ind (Address, Password, Filename)	UPLS
10	IDLE	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Length == 3 && (Service_Data.OpCode == 3 Service_Data.OpCode == 4) => Length = 6 Service_Data.OpCode = 5 Service_Data.Error_Code = ABT_SEQ FoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
11	IDLE	FoE Read Upd.cnf (success) => ignore	IDLE
12	IDLE	other application service primitives => ignore	IDLE
13	DWLS	START MAILBOX => ignore	DWLS
14	DWLS	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
15	DWLS	FoE Error.req (Address, ErrorCode, ErrorText) => Seg = 0 Length = 6 + size(Error_Text) Service_Data.OpCode = 5 Service_Data.Error_Code = Error_Code Service_Data.Error_Text= Error_Text FoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
16	DWLS	FoE Ack.req (Address, Packet Number) => Length = 6 Service_Data.OpCode = 4 Service_Data.PacketNumber = Packet Number Seg = Packet Number + 1 FoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	DWUPD
17	DWLS	other application service primitives => ignore	DWLS
18	UPLS	START MAILBOX => ignore	UPLS
19	UPLS	STOP MAILBOX => CANCEL SERVICE	OFF
20	UPLS	FoE Error.req (Address, ErrorCode, ErrorText) => Seg = 0 Length = 6 + size(Error_Text) Service_Data.OpCode = 5 Service_Data.Error_Code = Error_Code Service_Data.Error_Text= Error_Text FoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
11	IDLE	FoE Read Upd.cnf (success) => ignore	IDLE
21	UPLS	FoE Data.req (Address, Packet Number, Size, Data) /Size = FullSize => Length = 6 + Size Service_Data.OpCode = 3 Service_Data.PacketNumber = Packet Number Service_Data.Data = Data Seg = Packet Number + 1 FoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	UWUPD
22	UPLS	FoE Data.req (Address, Packet Number, Size, Data) /Size< FullSize => Length = 6 + Size Service_Data.OpCode = 3 Service_Data.PacketNumber = Packet Number Service_Data.Data = Data Seg = Packet Number + 1 FoE Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	WUPD
23	UPLS	other application service primitives => ignore	UPLS
24	UWUPD	START MAILBOX =>	UWUPD
25	UWUPD	STOP MAILBOX => RESET MAILBOX	OFF
26	UWUPD	FoE Read Upd.cnf (success) =>	UWSEG

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
27	UWUPD	Timeout => RESET MAILBOX	OFF
28	WUPD	START MAILBOX =>	WUPD
29	WUPD	STOP MAILBOX => RESET MAILBOX	OFF
30	WUPD	FoE Read Upd.cnf (success) =>	IDLE
31	WUPD	Timeout => RESET MAILBOX	OFF
32	DWUPD	START MAILBOX =>	DWUPD
33	DWUPD	STOP MAILBOX => RESET MAILBOX	OFF
34	DWUPD	FoE Read Upd.cnf (success) =>	DWSEG
35	DWUPD	Timeout => RESET MAILBOX	OFF
36	ERR	START MAILBOX =>	ERR
37	ERR	STOP MAILBOX => RESET MAILBOX	OFF
38	ERR	ERR Read Upd.cnf (success) =>	IDLE
39	ERR	Timeout => RESET MAILBOX	OFF
40	DWSEG	START MAILBOX =>	DWSEG
41	DWSEG	STOP MAILBOX =>	OFF
42	DWSEG	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.OpCode != 3 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER Seg = 0 FoE Error.ind (Address, ErrorCode = ABT_SEQ, ErrorText) ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
43	DWSEG	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.OpCode == 3 && Service_Data.PackeNumber != Seq => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER Seg = 0 FoE Error.ind (Address, ErrorCode = ABT_SEQ, ErrorText) ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
44	DWSEG	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.OpCode == 3 && Service_Data.PackeNumber != Seq && Length = FullSize + 6 => Size = Length – 6 Packet Number = Service_Data.Packet Number Data = Service_Data.Data	DWLS

#	Current State	Event /Condition =>Action	Next State
		FoE Data.ind (Address, Packet Number, Size, Data)	
45	DWSEG	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.OpCode == 3 && Service_Data.PackeNumber != Seq && Length < FullSize + 6 => Size = Length – 6 Packet Number = Service_Data.Packet Number Data = Service_Data.Data FoE Data.ind (Address, Packet Number, Size, Data)	IDLE
46	DWSEG	other application service primitives => ignore	DWSEG
47	UWSEG	START MAILBOX =>	UWSEG
48	UWSEG	STOP MAILBOX =>	OFF
49	UWSEG	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.OpCode != 4 => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER Seq = 0 FoE Error.ind (Address, ErrorCode = ABT_SEQ, ErrorText) ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
50	UWSEG	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.OpCode == 4 && Service_Data.PackeNumber != Seq => Length = 4 Service_Data == 1, MBXERR_INVALIDHEADER Seq = 0 FoE Error.ind (Address, ErrorCode = ABT_SEQ, ErrorText) ERR Mailbox Read Upd.req (Length, Address, Channel, Priority, Service_Data)	ERR
51	UWSEG	FoE Mailbox Write.ind (Length, Address, Channel, Priority, Service Data) /Service_Data.OpCode == 4 && Service_Data.PackeNumber == Seq => Packet Number = Service_Data.Packet Number FoE Ack.req (Address, Packet Number)	UPLS
52	UWSEG	other application service primitives => ignore	UWSEG

6.5 DLL mapping protocol machine (DMPM)

The services specified in IEC 61158-3-12 are directly used in the ARPMs.

Bibliography

IEC 61131-3, *Programmable controllers – Programming languages*

IEC 61158-1:2019, *Industrial communication networks – Fieldbus specifications – Part 1: Overview and guidance for the IEC 61158 and IEC 61784 series*

IEC 61158-4-12, *Industrial communication networks – Fieldbus specifications – Part 4-12: Data-link layer protocol specification – Type 12 elements*

IEC 61784-1, *Industrial communication networks – Profiles – Part 1: Fieldbus profiles*

IEC 61784-2, *Industrial communication networks – Profiles – Part 2: Additional fieldbus profiles for real-time networks based on ISO/IEC/IEEE 8802-3*

ISO/IEC 646, *Information technology – ISO 7-bit coded character set for information interchange*

ISO/IEC 8822, *Information technology – Open Systems Interconnection – Presentation service definition*

ISO/IEC 8859-1, *Information technology – 8-bit single-byte coded graphic character sets – Part 1: Latin alphabet No. 1*

ISO/IEC 10646, *Information technology – Universal Coded Character Set (UCS)*

ISO 8601, *Data elements and interchange formats – Information interchange – Representation of dates and times*

ISO 15745-1, *Industrial automation systems and integration – Open systems application integration framework – Part 1: Generic reference description*

IETF RFC 792, *Internet Control Message Protocol*; available at <http://www.ietf.org> [viewed 2018-09-11]

SOMMAIRE

AVANT-PROPOS	150
INTRODUCTION.....	152
1 Domaine d'application	153
1.1 Généralités	153
1.2 Spécifications	154
1.3 Conformité	154
2 Références normatives	154
3 Termes, définitions, symboles, abréviations et conventions	155
3.1 Termes et définitions du modèle de référence	155
3.2 Termes et définitions de convention de service	156
3.3 Définitions relatives à la couche Application	157
3.4 Symboles et abréviations communs	162
3.5 Autres symboles et abréviations	162
3.6 Conventions	163
3.6.1 Concept général	163
3.6.2 Convention de codage des bits et octets réservés	163
3.6.3 Conventions de codages communs des octets de champs spécifiques	163
3.6.4 Conventions de syntaxe abstraite	165
3.6.5 Conventions dans les diagrammes d'états	166
4 Spécification de protocoles de la couche application	168
4.1 Principe de fonctionnement	168
4.2 Modèle de référence de nœud	169
4.2.1 Mapping du modèle de référence de base OSI	169
4.2.2 Caractéristiques de la couche liaison de données	170
4.2.3 Structure de la couche Application	170
5 Description de la syntaxe de FAL	171
5.1 Principes de codage	171
5.2 Types de données et règles de codage	171
5.2.1 Description générale des types de données et des règles de codage	171
5.2.2 Codage d'une valeur Boolean	171
5.2.3 Encodage d'une valeur Time of Day avec et sans valeur d'indication de date	171
5.2.4 Codage d'une valeur Time Difference avec et sans indication de date	172
5.2.5 Syntaxe de transfert des séquences binaires	172
5.2.6 Encodage d'une valeur Unsigned Integer (entier non signé)	173
5.2.7 Encodage d'une valeur Signed Integer (entier signé)	174
5.2.8 Encodage d'une valeur Floating Point (virgule flottante)	174
5.2.9 Codage d'une valeur Visible String	174
5.2.10 Encodage d'une chaîne de valeur Unicode	174
5.2.11 Codage d'une valeur Octet String	175
5.2.12 Encodage de GUID	175
5.3 Codage des relations AR	175
5.3.1 Demande AL Control (indication)	175
5.3.2 Réponse AL Control (confirmation)	176
5.3.3 Changements d'état de la couche AL	178
5.3.4 Attributs des relations AR de couche AL	179
5.4 Codage de l'interface SII	180

5.5	Codage de l'interface PDI isochrone	186
5.6	Codage CoE	189
5.6.1	Structure des unités PDU	189
5.6.2	Objet de données de service	191
5.6.3	Informations sur l'objet SDO	206
5.6.4	Emergency (Urgence)	216
5.6.5	Données de processus	220
5.6.6	Commande	223
5.6.7	Dictionnaire d'objets	223
5.7	Codage du protocole EoE	235
5.7.1	Initiate EoE (Déclenchement du protocole EoE)	235
5.7.2	Données de fragmentation EoE	238
5.7.3	Élément de données EoE	239
5.7.4	Set IP Parameter (Réglage de paramètre IP)	240
5.7.5	Réglage du filtre d'adresse	243
5.8	Codage FoE	245
5.8.1	Demande de lecture	245
5.8.2	Demande d'écriture	246
5.8.3	Demande de données	247
5.8.4	Demande d'acquiescement (Acknowledgement, Ack)	248
5.8.5	Demande d'informations d'erreur	249
5.8.6	Demande d'état occupé (Busy)	250
6	Diagrammes d'états de protocole FAL	252
6.1	Structure générale	252
6.1.1	Vue d'ensemble	252
6.1.2	Fieldbus Service Protocol Machines (FSPM)	253
6.1.3	Machines de protocole ARPM	253
6.1.4	Machines de Protocole de Mapping DLL (DMPM)	254
6.2	Diagramme d'états de l'entité ACE (AP Context Entity)	254
6.3	Machine de protocole FSPM	254
6.4	Machines de protocole ARPM	255
6.4.1	Diagramme d'états de couche AL	255
6.4.2	Mailbox handler state machine	275
6.4.3	Diagramme d'états CoE	276
6.4.4	Diagramme d'états EoE	287
6.4.5	Diagramme d'états FoE	294
6.5	Machine de protocole DMPM	299
	Bibliographie	300
	Figure 1 – Structure commune de champs particuliers	164
	Figure 2 – Exemple de description de type	165
	Figure 3 – Modèle de référence du nœud esclave	170
	Figure 4 – Encodage d'une valeur Time of Day	172
	Figure 5 – Encodage d'une valeur Time Difference	172
	Figure 6 – Structure de la demande AL Control	175
	Figure 7 – Structure de la réponse AL Control	176
	Figure 8 – Structure du service AL State Changed	178

Figure 9 – Description des types de commande de l'interface PDI	179
Figure 10 – Description du type de configuration de synchronisation	180
Figure 11 – Description des types de verrouillage et de synchronisation des horloges distribuées	187
Figure 12 – Structure générale du protocole CoE.....	190
Figure 13 – Structure de la demande de téléchargement express de l'objet SDO.....	191
Figure 14 – Structure de la réponse de téléchargement express de l'objet SDO.....	192
Figure 15 – Structure de la demande de téléchargement normal de l'objet SDO	193
Figure 16 – Structure de la demande de téléchargement de segment SDO	195
Figure 17 – Structure de la réponse de téléchargement de segment SDO.....	196
Figure 18 – Structure de la demande de chargement express de l'objet SDO	197
Figure 19 – Structure de la réponse de chargement express de l'objet SDO	198
Figure 20 – Structure de la réponse de chargement normal de l'objet SDO.....	200
Figure 21 – Structure de la demande de chargement de segment SDO.....	201
Figure 22 – Structure de la réponse de chargement de segment SDO.....	202
Figure 23 – Structure de la demande d'abandon du transfert d'objet SDO.....	204
Figure 24 – Structure du service d'information sur l'objet SDO.....	206
Figure 25 – Structure de la demande d'obtention de la liste de dictionnaires OD	208
Figure 26 – Structure de la réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD	209
Figure 27 – Structure de la demande d'obtention de la description d'objet	210
Figure 28 – Get Structure de la réponse d'obtention de la description d'objet	211
Figure 29 – Structure de la demande d'obtention de la description d'entrée	213
Figure 30 – Structure de la réponse d'obtention de la description d'entrée.....	214
Figure 31 – Structure de la demande d'informations d'erreur SDO	216
Figure 32 – Structure générale du protocole EoE.....	236
Figure 33 – Structure de l'horodatage EoE.....	237
Figure 34 – Structure de données de fragmentation EoE	238
Figure 35 – Structure de la demande de réglage de paramètre IP.....	240
Figure 36 – Structure de la réponse de réglage de paramètre IP.....	242
Figure 37 – Structure de la demande de réglage du filtre MAC	243
Figure 38 – Structure de la réponse de réglage du filtre MAC	244
Figure 39 – Structure de la demande de lecture.....	245
Figure 40 – Structure de la demande d'écriture.....	246
Figure 41 – Structure de la demande de données	247
Figure 42 – Structure de la demande d'acquiescement	248
Figure 43 – Structure de la demande d'informations d'erreur	249
Figure 44 – Structure de la demande Busy	251
Figure 45 – Relations entre les machines de protocole	252
Figure 46 – Machines de protocole de relation AR	254
Figure 47 – Diagramme de l'ESM.....	257
Tableau 1 – Exemple de description d'élément PDU	165
Tableau 2 – Exemple de description d'attribut.....	166

Tableau 3 – Eléments de la description d'un diagramme d'états	167
Tableau 4 – Description des éléments d'un diagramme d'états	167
Tableau 5 – Conventions utilisées dans les diagrammes d'états	167
Tableau 6 – Syntaxe de transfert des séquences binaires.....	173
Tableau 7 – Syntaxe de transfert du type de données Unsignedn	173
Tableau 8 – Syntaxe de transfert du type de données Integern	174
Tableau 9 – AL Control - Description	175
Tableau 10 – Réponse AL Control	176
Tableau 11 – Codes du statut de la couche Application (AL StatusCodes)	176
Tableau 12 – Service "AL State Changed"	179
Tableau 13 – PDI Control ("Commande de l'interface PDI")	179
Tableau 14 – Configuration de l'interface PDI	180
Tableau 15 – Sync Configuration (Configuration de la synchronisation)	180
Tableau 16 – Zones de l'interface SII	181
Tableau 17 – Catégories de l'interface SII	182
Tableau 18 – Types de protocoles de boîte aux lettres pris en charge	182
Tableau 19 – Types de catégories	182
Tableau 20 – Structure de la catégorie des données de chaînes.....	183
Tableau 21 – Structure de la catégorie des informations générales.....	183
Tableau 22 – Méthodes d'identification	184
Tableau 23 – Structure de la catégorie FMMU	185
Tableau 24 – Structure de la catégorie du gestionnaire de synchronisation pour chaque élément	185
Tableau 25 – Structure de la catégorie TXPDO et RXPDO pour chaque objet PDO.....	186
Tableau 26 – Structure des entrées d'objet PDO.....	186
Tableau 27 – Paramètres de synchronisation des horloges distribuées.....	188
Tableau 28 – Données de verrouillage des horloges distribuées	189
Tableau 29 – Eléments CoE.....	190
Tableau 30 – Demande de téléchargement express de l'objet SDO	191
Tableau 31 – Réponse de téléchargement express de l'objet SDO	193
Tableau 32 – Demande de téléchargement normal de l'objet SDO	194
Tableau 33 – Demande de téléchargement de segment SDO.....	195
Tableau 34 – Réponse de téléchargement de segment SDO.....	197
Tableau 35 – Demande de chargement express de l'objet SDO	198
Tableau 36 – Réponse de chargement express de l'objet SDO	199
Tableau 37 – Réponse de chargement normal de l'objet SDO.....	200
Tableau 38 – Demande de chargement de segment SDO	202
Tableau 39 – Réponse de chargement de segment SDO	203
Tableau 40 – Demande d'abandon du transfert d'objet SDO	204
Tableau 41 – Codes d'abandon SDO	205
Tableau 42 – Service d'information sur l'objet SDO	207
Tableau 43 – Demande d'obtention de la liste de dictionnaires OD	208
Tableau 44 – Get Réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD.....	209

Tableau 45 – Demande d’obtention de la description d’objet.....	211
Tableau 46 – Réponse d’obtention de la description d’objet.....	212
Tableau 47 – Demande d’obtention de la description d’entrée	213
Tableau 48 – Réponse d’obtention de la description d’entrée.....	214
Tableau 49 – Demande d’informations d’erreur SDO.....	216
Tableau 50 – Demande d’urgence.....	217
Tableau 51 – Codes d’erreur d’urgence	218
Tableau 52 – Code d’erreur	218
Tableau 53 – Données de diagnostic	219
Tableau 54 – Erreur de longueur du gestionnaire de synchronisation.....	219
Tableau 55 – Erreur d’adresse du gestionnaire de synchronisation.....	219
Tableau 56 – Erreur de paramètre du gestionnaire de synchronisation	220
Tableau 57 – Emission RxPDO via la boîte aux lettres.....	220
Tableau 58 – Emission TxPDO via la boîte à lettres.....	221
Tableau 59 – Demande d’émission distante de l’objet RxPDO	222
Tableau 60 – Demande d’émission distante de l’objet TxPDO.....	222
Tableau 61 – Structure des objets de commande.....	223
Tableau 62 – Structure du dictionnaire d’objets.....	223
Tableau 63 – Définitions de codes objet.....	224
Tableau 64 – Zone de data type de base	224
Tableau 65 – Zone de data type étendue	225
Tableau 66 – Définition d’énumération	226
Tableau 67 – Zone de communication CoE.....	227
Tableau 68 – Type d’appareil.....	228
Tableau 69 – Registre d’erreurs.....	229
Tableau 70 – Nom d’appareil attribué par le fabricant	229
Tableau 71 – Version matérielle attribuée par le fabricant.....	230
Tableau 72 – Version logicielle attribuée par le fabricant	230
Tableau 73 – Objet d’identité	231
Tableau 74 – Mapping PDO en réception.....	231
Tableau 75 – Mapping de PDO en émission.....	232
Tableau 76 – Type de communication du gestionnaire de synchronisation	233
Tableau 77 – Canaux 0 à 31 du gestionnaire de synchronisation	234
Tableau 78 – Synchronisation du gestionnaire de synchronisation	235
Tableau 79 – Demande de déclenchement EoE	236
Tableau 80 – Réponse de déclenchement du protocole EoE	237
Tableau 81 – Données de fragmentation EoE	239
Tableau 82 – Données EoE	240
Tableau 83 – Demande de réglage de paramètre IP	240
Tableau 84 – Réponse de réglage de paramètre IP	242
Tableau 85 – Paramètre de résultat EoE.....	243
Tableau 86 – Demande de réglage de filtre MAC	243
Tableau 87 – Réponse de réglage de filtre MAC	245

Tableau 88 – Demande de lecture	246
Tableau 89 – Demande d'écriture	247
Tableau 90 – Demande de données	248
Tableau 91 – Demande d'acquiescement	249
Tableau 92 – Demande d'informations d'erreur	250
Tableau 93 – Codes d'erreur de FoE	250
Tableau 94 – Demande Busy	251
Tableau 95 – Changements d'état et services de gestion locaux	258
Tableau 96 – Primitives adressées par le diagramme d'états ESM à la couche DL	259
Tableau 97 – Primitives adressées par la couche DL au diagramme d'états ESM	259
Tableau 98 – Primitives adressées par la couche Application au diagramme d'états ESM	259
Tableau 99 – Primitives adressées par le diagramme d'états ESM à la couche Application	260
Tableau 100 – Variables du diagramme d'états ESM	261
Tableau 101 – Macros du diagramme d'états ESM	262
Tableau 102 – Fonctions du diagramme d'états ESM	262
Tableau 103 – Table d'états du diagramme d'états ESM	263
Tableau 104 – Primitives adressées par le gestionnaire de boîte aux lettres à la couche DL	275
Tableau 105 – Primitives adressées par la couche DL au gestionnaire de boîte aux lettres	276
Tableau 106 – Primitives adressées par le gestionnaire de protocole au gestionnaire de boîte aux lettres	276
Tableau 107 – Primitives adressées par le gestionnaire de boîte aux lettres au gestionnaire de protocole	276
Tableau 108 – Primitives adressées par la couche Application au diagramme d'états CoESM	277
Tableau 109 – Primitives adressées par le diagramme d'états CoESM à la couche Application	278
Tableau 110 – Table d'états du diagramme d'états CoESM	279
Tableau 111 – Primitives adressées par la couche Application au diagramme d'états EoESM	288
Tableau 112 – Primitives adressées par le diagramme d'états EoESM à la couche Application	289
Tableau 113 – Table d'états du diagramme d'états EoESM	290
Tableau 114 – Primitives adressées par la couche Application au diagramme d'états FoESM	294
Tableau 115 – Primitives adressées par le diagramme d'états FoESM à la couche Application	295
Tableau 116 – Table d'états du diagramme d'états FoESM	296

COMMISSION ÉLECTROTECHNIQUE INTERNATIONALE

**RÉSEAUX DE COMMUNICATION INDUSTRIELS –
SPÉCIFICATIONS DES BUS DE TERRAIN –****Partie 6-12: Spécification du protocole de la couche application –
Éléments de type 12****AVANT-PROPOS**

- 1) La Commission Electrotechnique Internationale (IEC) est une organisation mondiale de normalisation composée de l'ensemble des comités électrotechniques nationaux (Comités nationaux de l'IEC). L'IEC a pour objet de favoriser la coopération internationale pour toutes les questions de normalisation dans les domaines de l'électricité et de l'électronique. A cet effet, l'IEC – entre autres activités – publie des Normes internationales, des Spécifications techniques, des Rapports techniques, des Spécifications accessibles au public (PAS) et des Guides (ci-après dénommés "Publication(s) de l'IEC"). Leur élaboration est confiée à des comités d'études, aux travaux desquels tout Comité national intéressé par le sujet traité peut participer. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'IEC, participent également aux travaux. L'IEC collabore étroitement avec l'Organisation Internationale de Normalisation (ISO), selon des conditions fixées par accord entre les deux organisations.
- 2) Les décisions ou accords officiels de l'IEC concernant les questions techniques représentent, dans la mesure du possible, un accord international sur les sujets étudiés, étant donné que les Comités nationaux de l'IEC intéressés sont représentés dans chaque comité d'études.
- 3) Les Publications de l'IEC se présentent sous la forme de recommandations internationales et sont agréées comme telles par les Comités nationaux de l'IEC. Tous les efforts raisonnables sont entrepris afin que l'IEC s'assure de l'exactitude du contenu technique de ses publications; l'IEC ne peut pas être tenue responsable de l'éventuelle mauvaise utilisation ou interprétation qui en est faite par un quelconque utilisateur final.
- 4) Dans le but d'encourager l'uniformité internationale, les Comités nationaux de l'IEC s'engagent, dans toute la mesure possible, à appliquer de façon transparente les Publications de l'IEC dans leurs publications nationales et régionales. Toutes divergences entre toutes Publications de l'IEC et toutes publications nationales ou régionales correspondantes doivent être indiquées en termes clairs dans ces dernières.
- 5) L'IEC elle-même ne fournit aucune attestation de conformité. Des organismes de certification indépendants fournissent des services d'évaluation de conformité et, dans certains secteurs, accèdent aux marques de conformité de l'IEC. L'IEC n'est responsable d'aucun des services effectués par les organismes de certification indépendants.
- 6) Tous les utilisateurs doivent s'assurer qu'ils sont en possession de la dernière édition de cette publication.
- 7) Aucune responsabilité ne doit être imputée à l'IEC, à ses administrateurs, employés, auxiliaires ou mandataires, y compris ses experts particuliers et les membres de ses comités d'études et des Comités nationaux de l'IEC, pour tout préjudice causé en cas de dommages corporels et matériels, ou de tout autre dommage de quelque nature que ce soit, directe ou indirecte, ou pour supporter les coûts (y compris les frais de justice) et les dépenses découlant de la publication ou de l'utilisation de cette Publication de l'IEC ou de toute autre Publication de l'IEC, ou au crédit qui lui est accordé.
- 8) L'attention est attirée sur les références normatives citées dans cette publication. L'utilisation de publications référencées est obligatoire pour une application correcte de la présente publication.
- 9) L'attention est attirée sur le fait que certains des éléments de la présente Publication de l'IEC peuvent faire l'objet de droits de brevet. L'IEC ne saurait être tenue pour responsable de ne pas avoir identifié de tels droits de brevets et de ne pas avoir signalé leur existence.

L'attention est attirée sur le fait que l'utilisation du type de protocole associé est restreinte par les détenteurs des droits de propriété intellectuelle. En tout état de cause, l'engagement de renonciation partielle aux droits de propriété intellectuelle pris par les détenteurs de ces droits autorise l'utilisation d'un type de protocole de couche avec les autres protocoles de couche du même type, ou dans des combinaisons avec d'autres types autorisés explicitement par les détenteurs des droits de propriété intellectuelle pour ce type.

NOTE Les combinaisons de types de protocoles sont spécifiées dans les normes IEC 61784-1 et IEC 61784-2.

La Norme internationale IEC 61158-6-12 a été établie par le sous-comité 65C: Réseaux industriels, du comité d'études 65 de l'IEC: Mesure, commande et automation dans les processus industriels.

Cette quatrième édition annule et remplace la troisième édition parue en 2014. Cette édition constitue une révision technique.

Cette édition inclut les modifications techniques majeures suivantes par rapport à l'édition précédente:

- réparations des erreurs;
- améliorations éditoriales;

La présente version bilingue (2021-02) correspond à la version anglaise monolingue publiée en 2019-06.

La version française de cette norme n'a pas été soumise au vote.

Cette publication a été rédigée selon les Directives ISO/IEC, Partie 2.

Une liste de toutes les parties de la série IEC 61158, publiées sous le titre général *Réseaux de communication industriels – Spécifications des bus de terrain*, peut être consultée sur le site web de l'IEC.

Le comité a décidé que le contenu de cette publication ne sera pas modifié avant la date de stabilité indiquée sur le site web de l'IEC sous "<http://webstore.iec.ch>" dans les données relatives à la publication recherchée. A cette date, la publication sera

- reconduite,
- supprimée,
- remplacée par une édition révisée, ou
- amendée.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 61158-6-12:2019

INTRODUCTION

La présente partie de l'IEC 61158 est l'une d'une série produite pour faciliter l'interconnexion des composants d'un système d'automatisation. Elle est liée à d'autres normes de la série telle que définie par le modèle de référence des bus de terrain "à trois couches" décrit dans l'IEC 61158-1.

Le protocole application fournit le service application en utilisant les services disponibles de la liaison de données ou autre couche immédiatement inférieure. Le principal objectif de la présente norme est de définir un ensemble de règles de communication, exprimées en termes de procédures que sont tenues de suivre les entités d'application (Application Entity, AE) homologues au moment de la communication. Ces règles pour la communication visent à fournir une base solide pour le développement et de servir une diversité de besoins:

- comme un guide pour les réalisateurs et les concepteurs;
- pour une utilisation dans les essais et achats d'équipements;
- comme partie intégrante d'un accord pour l'admission de systèmes dans l'environnement de systèmes ouverts;
- comme affinement pour la compréhension de communications prioritaires au sein de l'OSI (Open Systems Interconnexion, c'est-à-dire Interconnexion des systèmes ouverts).

Cette norme traite, en particulier, de la communication et de l'interfonctionnement des capteurs, effecteurs et autres appareils d'automatisation. L'utilisation conjointe de la présente norme avec d'autres normes entrant dans les modèles de référence OSI ou de bus de terrain permet à des systèmes qui ne pourraient pas, sans cela, fonctionner ensemble dans toute combinaison.

IECNORM.COM : Click to view the full PDF of IEC 61158-6-12:2019

RÉSEAUX DE COMMUNICATION INDUSTRIELS – SPÉCIFICATIONS DES BUS DE TERRAIN –

Partie 6-12: Spécification du protocole de la couche application – Eléments de type 12

1 Domaine d'application

1.1 Généralités

La Couche application de bus de terrain (FAL, Fieldbus Application Layer) fournit aux programmes d'utilisateur un moyen d'accéder à l'environnement de communication du bus de terrain. A cet égard, la FAL peut être vue comme une "fenêtre entre des programmes d'application correspondants".

La présente partie de l'IEC 61158 fournit des éléments communs pour les communications de messagerie prioritaires et non prioritaires élémentaires entre les programmes d'application des environnements d'automatisation et le matériel spécifique au bus de terrain de type 12. On utilise le terme "prioritaire" pour traduire la présence d'une fenêtre temporelle, à l'intérieur de laquelle il est exigé qu'une ou plusieurs actions spécifiées soient terminées avec un niveau de certitude défini. Si les actions spécifiées ne sont pas réalisées dans la fenêtre temporelle, les applications demandant les actions risquent de connaître une défaillance, avec les risques que cela comporte pour les équipements, les installations et éventuellement la vie humaine.

La présente norme définit de manière abstraite le comportement, visible par un observateur externe, assuré par les différents Types de la couche Application de bus de terrain, en termes

- a) de syntaxe abstraite définissant les unités de données de protocole de la couche Application, transmises entre les entités d'application en communication,
- b) de syntaxe de transfert définissant les unités de données de protocole de la couche Application, transmises entre les entités d'application en communication;
- c) de diagramme d'états de contexte d'application définissant le comportement de service d'application observable entre les entités d'application en communication; et
- d) de diagrammes d'états de relations entre applications définissant le comportement de communication visible entre les entités d'application en communication; et.

La présente norme vise à définir le protocole mis en place pour

- a) définir la représentation filaire des primitives de service définies dans l'IEC 61158-5-12, et
- b) définir le comportement visible de l'extérieur associé à leur transfert.

La présente norme spécifie le protocole de la couche Application de bus de terrain de l'IEC, en conformité avec le modèle de référence de base OSI (ISO/IEC 7498) et avec la structure de la couche Application OSI (ISO/IEC 9545).

Les services et protocoles de la FAL sont fournis par des entités d'application (AE, "Application Entity") de la FAL contenues dans les processus application. L'AE de la FAL se compose d'un jeu d'éléments de service application (ASE, "Application Service Element") orientés objet et d'une entité de gestion de couche (LME, "Layer Management Entity") qui gère l'AE. Les ASE fournissent des services de communication qui fonctionnent sur un jeu de classes d'objets de processus application (APO, "Application process object") connexes. L'un des ASE de la FAL est un ASE de gestion qui fournit un ensemble commun de services pour la gestion des instances des classes FAL.

Bien que ces services spécifient, du point de vue des applications, la manière dont la demande et les réponses sont émises et délivrées, ils n'incluent pas une spécification de ce que les applications qui demandent et qui répondent sont supposées en faire. Autrement dit, les aspects comportementaux des applications ne sont pas spécifiés; seules sont définies les demandes et les réponses que ces applications peuvent envoyer/recevoir. Cela offre aux utilisateurs de la FAL une plus grande flexibilité pour normaliser le comportement de ces objets. En plus de ces services, certains services d'appui sont également définis dans la présente norme pour fournir l'accès à la FAL afin de maîtriser certains aspects de son fonctionnement.

1.2 Spécifications

La présente norme a pour objectif principal de spécifier la syntaxe et le comportement du protocole de la couche Application qui véhicule les services de la couche Application définis dans l'IEC 61158-5-12.

Un objectif secondaire est de fournir des trajets de migration à partir de protocoles de communication industriels préexistants. Ce dernier objectif explique la diversité des protocoles normalisés dans les sous-parties de l'IEC 61158.

1.3 Conformité

La présente norme ne spécifie de mises en œuvre individuelles ou de produits individuels ni ne contraint les mises en œuvre d'entités de la couche application au sein des systèmes d'automatisation industriels.

Il n'est pas défini de conformité d'équipement à la présente norme de définition des services de couche application. A la place, la conformité est obtenue par la mise en œuvre de cette spécification de protocole de couche application.

2 Références normatives

Les documents suivants sont cités dans le texte de sorte qu'ils constituent, pour tout ou partie de leur contenu, des exigences du présent document. Pour les références datées, seule l'édition citée s'applique. Pour les références non datées, la dernière édition du document de référence s'applique (y compris les éventuels amendements).

NOTE Toutes les parties de la série IEC 61158, ainsi que l'IEC 61784-1 et l'IEC 61784-2 font l'objet d'une maintenance simultanée. Les références croisées à ces documents dans le texte se rapportent par conséquent aux éditions datées dans la présente liste de références normatives.

IEC 61158312, *Réseaux de communication industriels – Spécifications des bus de terrain – Partie 3-12: Définition des services de la couche liaison de données – Éléments de type 12*

IEC 61158512, *Réseaux de communication industriels – Spécifications des bus de terrain – Partie 5-12: Définition des services de la couche application – Éléments de type 12*

IEC 61158-6 (toutes les parties), *Réseaux de communication industriels – Spécifications des bus de terrain – Partie 6: Spécification de protocoles de la couche application*

ISO/IEC 7498-1, *Technologies de l'information – Interconnexion de systèmes ouverts (OSI) – Modèle de référence de base: Le modèle de base*

ISO/IEC 7498-3, *Technologies de l'information – Interconnexion de systèmes ouverts (OSI) – Modèle de référence de base: Dénomination et adressage*

ISO/IEC/IEEE 8802-3, *Information technology – Telecommunications and information exchange between systems – Local and metropolitan area networks – Specific requirements – Part 3: Standard for Ethernet*

ISO/IEC 9545, *Technologies de l'information – Interconnexion de systèmes ouverts (OSI) – Structure de la couche Application*

ISO/IEC 9899, *Information technology – Programming languages – C* (disponible en anglais seulement)

ISO/IEC 10731, *Technologies de l'information – Interconnexion de systèmes ouverts – Modèle de référence de base – Conventions pour la définition des services OSI*

ISO/IEC/IEEE 60559, *Information technology – Microprocessor Systems – Floating-Point arithmetic* (disponible en anglais seulement)

IEEE 802.1D, *IEEE standard for Local and metropolitan area networks – Common specifications – Media access control (MAC) Bridges*; disponible à l'adresse <http://www.ieee.org>

IEEE 802.1Q, *IEEE standard for Local and metropolitan area networks – Virtual bridged local area networks Bridges*; disponible à l'adresse <http://www.ieee.org>

IETF RFC 768, *User Datagram Protocol*; disponible à l'adresse <http://www.ietf.org>

IETF RFC 791, *Internet Protocol darpa internet program protocol specification*; disponible à l'adresse <http://www.ietf.org> [affiché le 11-09-2018] (disponible en anglais seulement)

IETF RFC 826, *An Ethernet Address Resolution Protocol or Converting Network Protocol Addresses to 48.bit Ethernet Address for Transmission on Ethernet Hardware*; disponible à l'adresse <http://www.ietf.org>

3 Termes, définitions, symboles, abréviations et conventions

Pour les besoins du présent document, les termes, définitions, symboles, abréviations et conventions suivants s'appliquent.

L'ISO et l'IEC tiennent à jour des bases de données terminologiques destinées à être utilisées en normalisation, consultables aux adresses suivantes:

- IEC Electropedia: disponible à l'adresse <http://www.electropedia.org/>
- ISO Online browsing platform: disponible à l'adresse <http://www.iso.org/obp>

3.1 Termes et définitions du modèle de référence

La présente norme est basée en partie sur les concepts développés dans l'ISO/IEC 7498-1 et l'ISO/IEC 7498-3 et utilise les termes suivants y définis:

3.1.1	entités (N) correspondantes	[ISO/IEC 7498-1]
	entités d'AL correspondantes (N=7)	
3.1.2	entité (N)	[ISO/IEC 7498-1]
	entité d'AL (N=7)	
3.1.3	couche (N)	[ISO/IEC 7498-1]
	couche AL (N=7)	
3.1.4	layer-management	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.5	entités homologues	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.6	nom de primitive	[ISO/IEC 7498-3]
3.1.7	Protocole AL	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.8	AL-protocol-data-unit (Unité de données de protocole d'AL)	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.9	Réinitialiser	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.10	routage	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.11	segmentation	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.12	service (N)	[ISO/IEC 7498-1]
	service d'AL (N=7)	
3.1.13	unité de données de service d'AL	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.14	transmission simplex d'AL	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.15	sous-système d'AL	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.16	gestion-systèmes	[ISO/IEC 7498-1]
3.1.17	données d'utilisateur d'AL	[ISO/IEC 7498-1]

3.2 Termes et définitions de convention de service

La présente norme utilise également les termes suivants définis dans l'ISO/IEC 10731 tels qu'ils s'appliquent à la couche liaison de données:

3.2.1	acceptor
3.2.2	service asymétrique
3.2.3	confirm (primitive); requestor.deliver (primitive)
3.2.4	deliver (primitive)
3.2.5	primitive de service d'AL;primitive
3.2.6	fournisseur de service d'AL
3.2.7	utilisateur de service d'AL
3.2.8	indication (primitive d'); acceptor.deliver (soumission à l'accepteur) (primitive)
3.2.9	request (primitive); requestor.submit (primitive)
3.2.10	demandeur
3.2.11	réponse (primitive); (primitive) "acceptor.submit"
3.2.12	submit (primitive)
3.2.13	service symétrique

3.3 Définitions relatives à la couche Application

For the purposes of this document, the following terms and definitions apply.

3.3.1

application

fonction ou structure de données pour laquelle des données sont consommées ou produites

3.3.2

objets d'application

classes contenant plusieurs objets permettant de gérer et d'assurer l'échange dynamique des messages sur le réseau et au sein de l'appareil de réseau

3.3.3

processus application

partie d'une application distribuée sur un réseau, qui est située sur un dispositif et qui est adressée sans ambiguïté

3.3.4

relation d'application

association coopérative entre deux appels d'entité d'application ou plus, destinée à l'échange d'informations et à la coordination de leur association fonctionnelle

Note 1 à l'article: Cette relation est activée soit par l'échange d'unités de données de protocole d'application (application-protocol-data-unit), soit à la suite d'activités de préconfiguration.

3.3.5

attribut

description d'une caractéristique ou d'une particularité, visible de l'extérieur, d'un objet

Note 1 à l'article: Les attributs d'un objet contiennent des informations relatives aux portions variables d'un objet. Ils servent habituellement à fournir des informations de statut ou à régir le fonctionnement d'un objet. Les attributs peuvent également avoir un impact sur le comportement d'un objet. Les attributs se répartissent en attributs de classe et en attributs d'instance.

3.3.6

esclave de base

appareil esclave ne prenant en charge que l'adressage physique des données

3.3.7

behavior

indication de la manière dont un objet réagit à des événements particuliers

3.3.8

bit

unité d'informations composée de 1 ou de 0

Note 1 à l'article: il s'agit de la plus petite unité de données qui puisse être transmise.

3.3.9

canal

représentation d'un objet de gestion physique ou logique d'un esclave pour la commande du transport des données

3.3.10

d'interface X

<object> objet qui utilise les services d'un autre objet (serveur) pour exécuter une tâche

3.3.11

d'interface X

<message> initiateur d'un message auquel un serveur réagit

3.3.12

synchronisation des horloges

représentation d'une succession d'interactions visant à la synchronisation des horloges de tous les récepteurs de signaux d'horloge par une horloge maîtresse

3.3.13

objet de communication

composant gérant et assurant un échange de messages sur le réseau lors de l'exécution

3.3.14

connexion

liaison logique entre deux objets d'application d'appareils identiques ou différents

3.3.15

consommer

acte de recevoir des données provenant d'un fournisseur

3.3.16

consommateur

nœud ou récepteur qui reçoit des données provenant d'un fournisseur

3.3.17

chemin de transmission

flux unidirectionnel d'APDU sur l'ensemble d'une relation d'application

3.3.18

cyclique

événement qui se répète de manière régulière et répétitive

3.3.19

data

terme générique utilisé pour désigner toute information transmise via un bus de terrain

3.3.20

cohérence des données

moyen cohérent de transmission et d'accès de l'objet de données d'entrée ou de sortie entre un client et un serveur et à l'intérieur de ceux-ci

3.3.21

type de données (data type)

relation entre les valeurs et le codage pour les données du type en question

3.3.22

objet "data type" ("type de données")

entrée dans le dictionnaire d'objets indiquant un type de données

3.3.23

passerelle par défaut

appareil avec au moins deux interfaces dans deux sous-réseaux IP différents agissant comme routeur pour un sous-réseau

3.3.24**appareil**

entité physique connectée au bus de terrain, composée d'au moins un élément de communication (élément de réseau) et qui peut comporter un élément de commande et/ou un élément final (transducteur, actionneur, etc.)

3.3.25**profil de dispositif**

collection d'informations et de fonctionnalités dépendantes du dispositif, fournissant une harmonisation entre dispositifs similaires de même type

3.3.26**informations de diagnostic**

toutes les données disponibles sur le serveur aux fins de maintenance

3.3.27**horloges distribuées**

méthode de synchronisation d'esclaves et de maintien d'une base de temps globale

3.3.28**erreur**

écart ou discordance entre une valeur ou une condition calculée, observée ou mesurée et la valeur ou la condition spécifiée ou théoriquement correcte

3.3.29**classe d'erreur**

groupement général des définitions d'erreur connexes et des codes d'erreur correspondants

3.3.30**code d'erreur**

identification d'un type d'erreur spécifique dans une classe d'erreur

3.3.31**événement**

instance d'un changement des conditions

3.3.32**unité de gestion de mémoire du bus de terrain FMMU**

fonction permettant d'établir une ou plusieurs correspondances entre des adresses logiques et la mémoire physique

3.3.33**entité FMMU**

élément simple de l'unité de gestion de mémoire de réseau de terrain: une correspondance entre un espace d'adresses logiques cohérent et un emplacement cohérent de la mémoire physique

3.3.34**trame**

synonyme déconseillé de DLPDU

3.3.35**esclave complet**

appareil esclave prenant en charge l'adressage physique et logique des données

3.3.36

index

adresse d'un objet au sein d'un processus application

3.3.37

interface

frontière commune entre deux unités fonctionnelles, définie par des caractéristiques fonctionnelles, des caractéristiques de signal ou d'autres caractéristiques appropriées

3.3.38

little endian (petit-boutiste)

style de représentation des données de champs multioctet où l'octet de poids le plus faible est émis en premier

3.3.39

maître

appareil qui contrôle le transfert de données sur le réseau et lance l'accès au support des esclaves en envoyant des messages et qui fait office d'interface avec le système de commande

3.3.40

mapping

correspondance entre deux objets de sorte que l'un d'eux fasse partie intégrante de l'autre

3.3.41

paramètres de mapping

ensemble de valeurs définissant la correspondance entre des objets d'application et des objets de données de processus

3.3.42

support

câble, fibre optique ou autre moyen par lequel les signaux de communication sont émis entre deux points ou plus

Note 1 à l'article: Le terme "media" est utilisé comme pluriel de "medium".

3.3.43

message

série ordonnée d'octets destinée à communiquer des informations

Note 1 à l'article: En principe utilisé pour acheminer des informations entre des homologues au niveau de la couche d'application.

3.3.44

réseau

ensemble de nœuds connectés par un certain type de support de communication, y compris les répéteurs intercalés, les ponts, les routeurs et les passerelles de couche inférieure

3.3.45

nœud

- a) DL-entity unique telle qu'elle se présente sur une liaison locale
- b) point d'extrémité d'une liaison dans un réseau ou un point auquel deux ou plusieurs liaisons se rencontrent

[SOURCE: IEC 61158-2, pour l'option b), avec un ajustement rédactionnel]

3.3.46**objet**

représentation abstraite d'un composant particulier d'un appareil

Note 1 à l'article: Un objet peut être

- a) une représentation abstraite des capacités d'un appareil. Les objets peuvent être composés de tout ou partie des composants suivants:
 - 1) données (informations qui changent dans le temps),
 - 2) configuration (paramètres de comportement),
 - 3) méthodes (actions qui peuvent être réalisables à l'aide des données et de la configuration);
- b) un ensemble de données connexes (sous la forme de variables) et de méthodes (procédures) pour opérer sur les données en question qui ont une interface et un comportement clairement définis

3.3.47**dictionnaire d'objets**

structure de données, avec adresses définies par indice et sous-indice, qui contient la description des objets de data type, des objets de communication et des objets applicatifs

3.3.48**données de processus**

ensemble d'objets d'application destinés à être transférés de façon cyclique ou acyclique à des fins de mesure et de commande

3.3.49**objet de données de processus**

structure décrite par des paramètres de mapping contenant une ou plusieurs entités de données de processus

3.3.50**producteur**

nœud ou source qui envoie des données à un ou plusieurs consommateurs

3.3.51**ressource**

capacité de traitement ou d'information

3.3.52**segment**

ensemble d'un maître réel et d'un ou plusieurs esclaves

3.3.53**d'interface X**

objet qui offre des services à un autre objet (client)

3.3.54**service**

opération ou fonction qu'un objet et/ou une classe d'objets exécute à la demande d'un autre objet et/ou une autre classe d'objets

3.3.55**esclave**

entité DL accédant au support uniquement après avoir été lancée par l'esclave précédent ou par le maître

3.3.56**sous-indice**

sous-adresse d'un objet dans le dictionnaire d'objets

3.3.57

gestionnaire de synchronisation

ensemble d'éléments de commande visant à coordonner l'accès aux objets utilisés simultanément

3.3.58

canal de gestionnaire de synchronisation

élément de commande unique visant à coordonner l'accès aux objets utilisés simultanément

3.3.59

commutateur

pont MAC tel que défini dans l'IEEE 802.1D

3.4 Symboles et abréviations communs

AL-	Application layer (as a prefix) (Préfixe relatif à la couche application)
ALE	AL-entity (Entité d'AL, l'instance locale active de la couche application)
AL	AL-layer (Couche application)
APDU	AL-protocol-data-unit (Unité de données de protocole d'AL)
ALM	AL-management (Gestion d'AL)
ALME)	AL-management entity (Entité de gestion AL, l'instance active locale de la gestion d'AL)
ALMS	AL-management service (Service de gestion d'AL)
ALS	AL-service (Service d'AL)
ALSDU	AL-service-data-unit (Unité de données de service d'AL)
DL	Data-link-layer (Couche liaison de données)
FIFO	First-in First-out (Premier entré, premier sorti) (méthode de mise en file d'attente)
OSI	Open systems interconnection (Interconnexion de systèmes ouverts)
Couche physique	Ph-layer (Couche physique)
QoS	Quality of service (Qualité de service)

3.5 Autres symboles et abréviations

AoE	Automation Device Specification (ADS) over Type 12 (Spécification des appareils d'automatisation (ADS) sur Type 12)
d'AR	Application Service Element (Elément de service application)
Relation d'applications	Application Relationship (Relation d'applications)
CAN	Controller Area Network (Gestionnaire de réseau de communication)
CiA	CAN in Automation (CAN en automation)
CoE	CAN application protocol over Type 12 services (Protocole d'application CAN sur services de type 12)
CSMA/CD	Carrier sense multiple access with collision detection (Accès multiple par surveillance du signal et détection de collision)
DC	Distributed clocks (Horloges distribuées)
DNS	Domain name system (Système de nom de domaine) (serveur pour la résolution des noms dans les réseaux IP)
E ² PROM	Electrically erasable programmable read only memory (Mémoire morte programmable effaçable électriquement)
EoE	Ethernet tunneled over Type 12 services (Tunnel Ethernet sur les services de type 12)
ESC	Type 12 slave controller (Contrôleur d'esclave de type 12)
FMS	Frame check sequence (Séquence de contrôle de frame)
FMMU	Fieldbus memory management unit (Unité de gestion de mémoire du bus de terrain)
FoE	File access with Type 12 services (Accès au fichier avec services de type 12)

HDR	Header (En-tête)
ID	Identifier (Identificateur)
IETF	Internet Engineering Task Force (Groupe de travail d'ingénierie Internet)
IP	Internet protocol (Protocole Internet)
LAN	Local area network (Réseau local)
MAC	Medium access control (Commande d'accès au support)
OD	Object dictionary (Dictionnaire d'objets)
PDI	Physical Device Internal Interface (Interface interne d'appareil physique), ensemble d'éléments permettant l'accès aux services DLL à partir de la couche AL
PDO	Process data object (Objet de données de processus)
RAM	Random access memory (Mémoire vive)
Rx	Receive (Recevoir)
SDO	Service data object (Objet de données de service)
SII	Slave information interface (Interface d'information esclave)
SM	Synchronization manager (Gestionnaire de synchronisation)
SoE	Servo drive profile with Type 12 services (Profil de servocommande avec services de type 12)
SyncM	Synchronization manager (Gestionnaire de synchronisation)
TCP	Transmission control protocol (Protocole de contrôle de transmission)
Tx	Transmit (Emission)
UDP	User Datagram Protocol (Protocole datagramme d'utilisateur) (IETF RFC 768)
VoE	Profile specific services (Services spécifiques à un profil)
WKC	Working counter (Compteur en fonction)

3.6 Conventions

3.6.1 Concept général

Les services sont spécifiés dans l'IEC 61158-5:2012. La spécification de services définit les services fournis par la couche DLL de type 12. La présente norme internationale décrit le mapping de ces services avec l'ISO/IEC 8802-3.

La présente norme utilise les conventions descriptives données dans l'ISO/IEC 10731.

3.6.2 Convention de codage des bits et octets réservés

Il est admis d'utiliser le terme "Reserved" (réservé) pour décrire des bits compris dans des octets ou des octets entiers. Il convient que tous les bits ou octets qui sont réservés soient mis à zéro du côté envoi et ils ne doivent pas être soumis à l'essai du côté réception, sauf si cela est énoncé de façon explicite ou si les bits ou octets réservés sont vérifiés par un diagramme d'états.

Le terme "reserved" (réservé) peut aussi être utilisé pour indiquer que certaines valeurs dans la plage d'un paramètre sont réservées pour des extensions futures. Dans ce cas, il convient de ne pas utiliser les valeurs réservées du côté d'envoi et elles ne doivent pas être soumises à l'essai du côté réception, sauf si cela est énoncé de façon explicite ou si les valeurs réservées sont vérifiées par un diagramme d'états.

3.6.3 Conventions de codages communs des octets de champs spécifiques

Les APDU peuvent contenir des champs spécifiques qui contiennent des informations d'une manière primitive et condensée. Ces champs doivent être codés dans l'ordre conformément à la Figure 1.

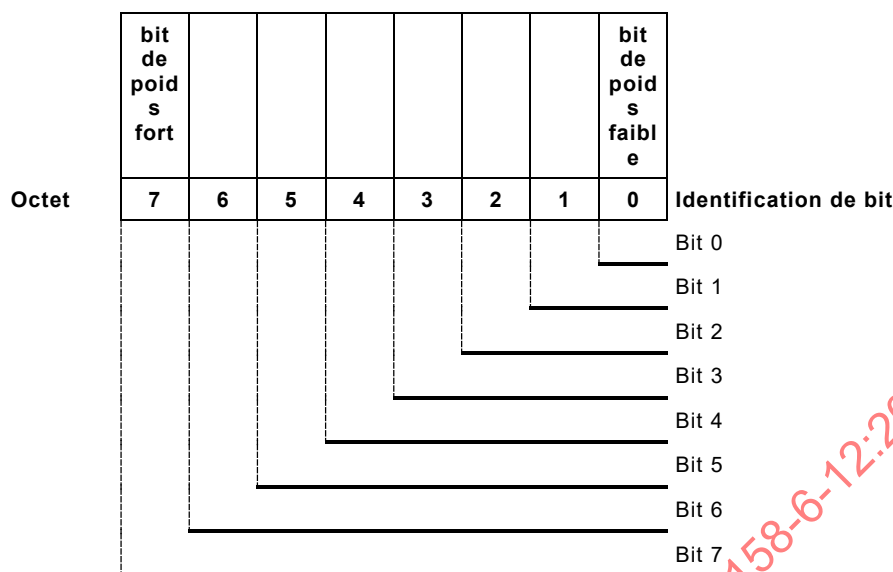


Figure 1 – Structure commune de champs particuliers

Des bits peuvent être regroupés en groupe de bits. Chaque bit ou groupe de bits doit être adressé par son Bit Identification (identification de bit) (par exemple: Bit 0, Bit 1 à 4). La position dans un octet doit être conforme à la figure ci-dessus. Des pseudonymes peuvent être utilisés pour chaque bit ou groupe de bits ou bien ils peuvent être marqués comme étant réservés. Le regroupement de bits pris séparément doit être dans l'ordre croissant sans trous. Les valeurs d'un groupe de bits peuvent être représentées comme des valeurs binaires, décimales ou hexadécimales. Cette valeur doit être seulement valide pour les bits regroupés et peut seulement représenter l'octet tout entier si tous les 8 bits sont regroupés. Les valeurs décimales ou hexadécimales doivent être transformées en valeurs binaires afin que le bit ayant le numéro de groupe le plus élevé représente le msb concernant les bits groupés.

EXEMPLE Description et associations pour l'octet de champ spécifique

Bit 0: réservé.

Bit 1-3: Reason_Code La valeur décimale 2 pour le Reason_Code signifie "erreur générale"

Bit 4-7: doit toujours être défini sur un

L'octet qui est construit conformément à la description ci-dessus ressemble à ce qui suit:

(msb) Bit 7 = 1,

Bit 6 = 1,

Bit 5 = 1,

Bit 4 = 1,

Bit 3 = 0,

Bit 2 = 1,

Bit 1 = 0,

(lsb) Bit 0 = 0.

Cette combinaison de bits comporte une représentation de valeur d'octet 0xf4.

3.6.4 Conventions de syntaxe abstraite

Les éléments de syntaxe de couche AL relatifs à la structure des unités de données de protocole (Process Data Unit, PDU) sont décrits tels que représentés dans l'exemple du Tableau 1.

La colonne "Partie de trame" indique l'élément qui sera remplacé par cette reproduction.

La colonne "Champ de données" est le nom de l'élément.

La colonne "Type de données" indique le type de symbole terminal.

La colonne "Valeur/Description" contient la valeur constante ou la signification du paramètre.

Tableau 1 – Exemple de description d'élément PDU

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x02: demande d'objet SDO
Objet de données de service	Indicateur de taille	Unsigned1.	0x00: taille des données (1..4) non spécifiée 0x01: taille des données dans la taille de l'ensemble de données spécifiée
	Type de transfert	Unsigned1.	0x01: transfert express
	Taille de l'ensemble de données	Unsigned2.	0x00: 4 octets de données 0x01: 3 octets de données 0x02: 2 octets de données 0x03: 1 octet de données
	Complete access	Unsigned1.	0x00.
	Command Specifier	Unsigned3.	0x01: déclencher la demande de téléchargement

Les types d'attributs de nature informative sont décrits par des notations en langage C (ISO/IEC 9899) conformément à la Figure 2. BYTE et WORD sont des éléments de type unsigned char (caractère non signé) et unsigned short (court non signé).

```
typedef struct
{
    Unsigned8      Type;
    Unsigned8      Revision;
    Unsigned16     Build;
    Unsigned8      NoOfSuppFmmuChannels;
    Unsigned8      NoOfSuppSyncManChannels;
    Unsigned8      RamSize;
    Unsigned8      Reserved1;
    unsigned       FmmuBitOperationNotSupp: 1;
    unsigned       Reserved2: 7;
    unsigned       Reserved3: 8;
} TDLINFORMATION;
```

Figure 2 – Exemple de description de type

Les attributs d'un objet sont décrits sous la forme donnée dans le Tableau 2.

La colonne "Sous-indice" décrit un élément de l'objet.

La colonne "Description" contient une chaîne de nom correspondant à l'attribut pertinent.

L'attribut "Type de données" désigne le type de cet élément.

"M/O/C" indique si l'attribut est obligatoire (M), facultatif (O) ou dépend du paramétrage d'autres attributs (C).

La colonne "Accès" décrit le droit d'accès à l'élément concerné. R et W signifient respectivement "droits d'accès en lecture" et "droits d'accès en écriture". Ces données peuvent être complétées par l'état de la couche AL à l'emplacement où s'applique le droit d'accès.

La colonne "Mapping PDO" signale la possibilité de mapper l'attribut avec l'objet TxPDO ou RxPDO, à moins qu'elle n'indique que ce paramètre ne peut être mappé.

La colonne "Valeur" contient la valeur constante et/ou la signification du paramètre.

Tableau 2 – Exemple de description d'attribut

Sous-indice	Description	Type de données	M/O/C	Accès	Mapping d'objets de données de processus	Valeur
0	Nombre d'entrées	UNSIGNED8.	M	Lecture	N°	4
1	ID du fournisseur	UNSIGNED32.	M	Lecture	N°	Attribué de manière non ambiguë par l'ETG
2	Code du produit	UNSIGNED32.	M	Lecture	N°	Attribué de manière non ambiguë par le fournisseur
3	Revision Number	UNSIGNED32.	M	Lecture	N°	Attribué de manière non ambiguë par le fournisseur
4	Numéro de série	UNSIGNED32.	M	Lecture	N°	attribué de manière unique à cet appareil par le fournisseur

3.6.5 Conventions dans les diagrammes d'états

Les séquences de protocole sont décrites au moyen de diagrammes d'états.

Dans les diagrammes d'états, les états sont représentés par des cadres et les changements d'état, par des flèches. Les noms d'états et de transitions du diagramme d'état correspondent aux noms indiqués dans la liste des transitions d'état.

La liste des transitions d'état est structurée comme suit (voir également le Tableau 3).

- La première colonne contient le nom de la transition.
- La deuxième ligne définit l'état actuel.
- La troisième ligne contient un événement facultatif, suivi des conditions avec un "/" pour premier caractère de ligne, puis des actions, avec un "=>" pour premier caractère de ligne.
- La dernière colonne contient l'état suivant.

Si l'événement se produit et les conditions sont remplies, la transition se lance, c'est-à-dire que les actions sont exécutées et il y a entrée dans l'état suivant.

La présentation d'un diagramme est montrée dans le Tableau 3. La signification des éléments d'une description de diagramme d'états est présentée dans le Tableau 4.

Tableau 3 – Eléments de la description d'un diagramme d'états

#	DEACT	Evénement /Condition => Action	état suivant

Tableau 4 – Description des éléments d'un diagramme d'états

Elément de description	Signification
DEACT	nom des états donnés
état suivant	
#	nom ou numéro du changement d'état
Evénement	nom ou description de l'événement
/Condition	expression booléenne. Le signe \ qui précède ne fait pas partie de la condition.
=>Action	liste des tâches à effectuer et des invocations de services ou de fonctions. Le symbole ">" qui précède ne fait pas partie de l'action.

Les conventions utilisées dans les diagrammes d'états sont présentées dans le Tableau 5.

Tableau 5 – Conventions utilisées dans les diagrammes d'états

Convention	Signification
=	la valeur d'un élément, à gauche, est remplacée par la valeur d'un élément, à droite. Si une entité de droite est un paramètre, il provient de la primitive identifiée comme un événement d'entrée.
axx	nom d'un paramètre, si "a" est une lettre. EXEMPLE Identifieur = reason signifie que la valeur d'un paramètre 'reason' est attribuée à un paramètre appelé 'Identifieur.'
"xxx"	indique une chaîne visible fixe. EXEMPLE Identifieur = "abc" signifie que la valeur "abc" est attribuée à un paramètre nommé 'Identifieur.'
nnn	si tous les éléments sont des chiffres, l'élément représente une constante numérique, exprimée au format décimal.
0xnn.	si tous les éléments nn sont des chiffres, l'élément représente une constante numérique, exprimée au format hexadécimal.
==	condition logique indiquant qu'un élément à gauche est égal à un élément à droite.
<	condition logique indiquant qu'un élément à gauche est inférieur à l'élément à droite.
>	condition logique indiquant qu'un élément à gauche est supérieur à l'élément à droite.
!=	condition logique indiquant qu'un élément à gauche est différent d'un élément à droite.
&&	"ET" logique

Convention	Signification
	"OU" logique
!	"SAUF" logique
+ - * /	opérateurs arithmétiques
;	séparateur d'expressions

Il est fortement recommandé de se référer aux paragraphes traitant des définitions d'attributs, des fonctions locales et des définitions d'unités FDL-PDU pour comprendre les machines de protocole. Les lecteurs sont censés avoir une connaissance suffisante de ces définitions pour les utiliser sans explications complémentaires.

D'autres constructions définies dans la notation du langage C (ISO/IEC 9899) peuvent être utilisées pour décrire les conditions et les actions.

4 Spécification de protocoles de la couche application

4.1 Principe de fonctionnement

Le Type 12 est une technologie Ethernet en temps réel visant à maximaliser l'utilisation de la bande passante Ethernet duplex. La commande d'accès au support utilise le principe de maître/esclave selon lequel le nœud maître (typiquement le système de commande) envoie les trames Ethernet aux nœuds esclaves, qui extraient des données de ces trames et insèrent des données dans ces trames.

Du point de vue de l'Ethernet, un segment de type 12 est un appareil Ethernet pris séparément qui reçoit et envoie des trames Ethernet de la norme ISO/IEC/IEEE 8802-3. Toutefois, cet appareil Ethernet ne se limite pas à un seul contrôleur Ethernet avec un microprocesseur en aval, mais peut comporter un grand nombre d'appareils esclaves. Ces appareils traitent directement les trames entrantes et en extraient les données d'utilisateur pertinentes ou y insèrent des données avant de transférer la trame à l'appareil esclave suivant. Le dernier appareil esclave au sein du segment renvoie la trame complètement traitée et, donc, elle est retournée par le premier appareil esclave vers le maître comme trame de réponse.

Cette procédure utilise le mode duplex d'Ethernet: les deux sens de communication sont exploités de façon indépendante. Il est admis d'établir une communication directe, sans commutateur, entre un appareil maître et un segment de type 12 comprenant un ou plusieurs appareils esclaves.

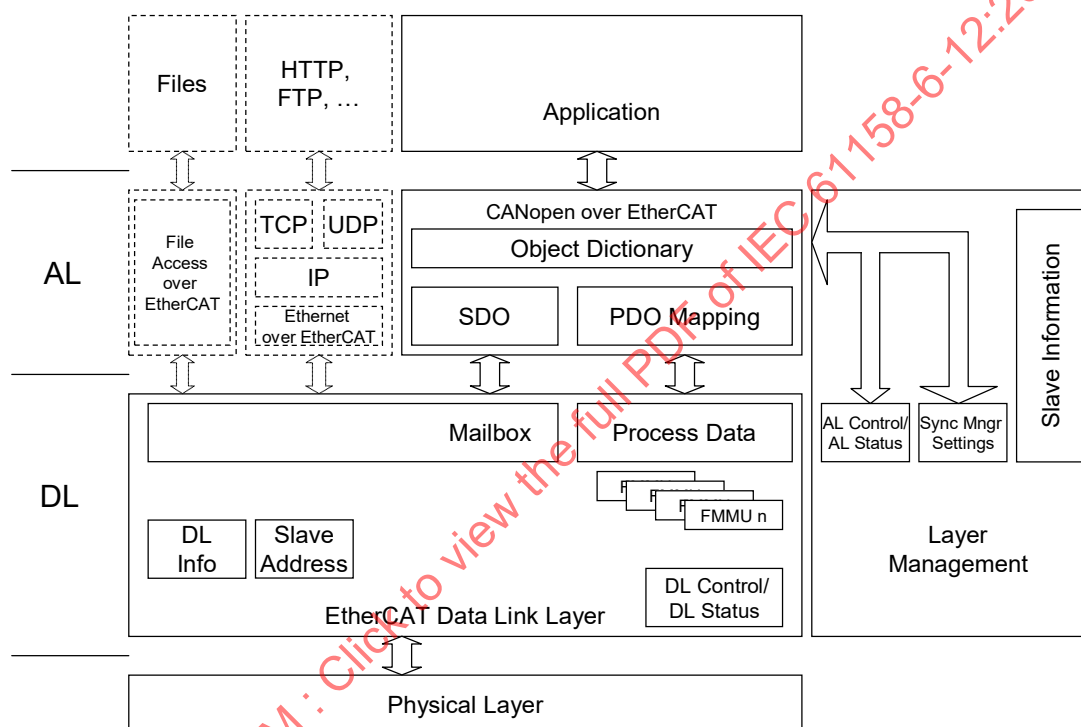
Les systèmes de communication industriels sont tenus de satisfaire à différentes exigences en termes des caractéristiques de transmission de données. Les données de paramètres sont transférées de manière acyclique et en grandes quantités. De ce fait, les exigences de temps sont relativement non critiques et la transmission est habituellement déclenchée par le système de commande. Les données de diagnostic sont également transférées de manière acyclique et sont événementielles, mais les exigences de temps sont plus drastiques et la transmission est habituellement déclenchée par un appareil périphérique.

D'autre part, les données de processus sont typiquement transférées de manière cyclique avec des temps de cycle différents. Les exigences de temps sont le plus drastiques pour la communication de données de processus. Le Type 12 prend en charge des services et protocoles divers pour respecter ces exigences différentes.

4.2 Modèle de référence de nœud

4.2.1 Mapping du modèle de référence de base OSI

Le Type 12 est décrit à l'aide des principes, de la méthodologie et du modèle de l'ISO/IEC 7498-1. Le modèle OSI fournit une approche en couches des normes de communication, selon laquelle il est possible de modifier et développer les couches de manière indépendante. La spécification du Type 12 définit la fonctionnalité de haut en bas d'une pile OSI complète, ainsi que certaines fonctions destinées aux utilisateurs de la pile. Les fonctions des couches OSI intermédiaires, c'est-à-dire les couches 3 à 6, sont consolidées soit dans la couche DLL du Type 12, soit dans la couche AL du Type 12. De même, les fonctions communes aux utilisateurs de la couche d'application de bus de terrain peuvent être fournies par la couche d'application Type 12 afin de simplifier l'utilisation (voir Figure 3).



Anglais	Français
Files	Fichiers
HTTP, FTP, ...	HTTP, FTP, ...
Application	Application
AL	AL (couche application)
File Access over EtherCAT	Accès fichier sur EtherCAT
TCP	TCP
UDP	UDP
CANopen over EtherCAT	CANopen sur EtherCAT
Object Dictionary	Dictionnaire d'objets
IP	IP
Ethernet over EtherCAT	Ethernet sur EtherCAT
SDO	SDO
PDO Mapping	Mapping d'objets de données de processus
Mailbox	Boîte à lettres (Boîte d'échange)
Process Data	Données de processus

Anglais	Français
AL Control/AL Status	Commande de couche application/Statut de couche application
SyncM Settings	Paramètres du gestionnaire de synchronisation
Slave Information	Informations d'esclave
DL	Liaison de données
DL Info	Informations de DL
Slave Address	Adresse d'esclave
FMMU	Unité de gestion de mémoire de réseau de terrain
EtherCAT Data Link Layer	Couche liaison de données EtherCAT
DL Control/DL Status	Commande de DL/Statut de DL
Layer Management	Gestionnaire de couche
Physical Layer	Couche physique

Figure 3 – Modèle de référence du nœud esclave

4.2.2 Caractéristiques de la couche liaison de données

La couche DLL fournit une prise en charge élémentaire pour les communications en temps critique entre appareils. Le terme "à contrainte de temps" est utilisé pour décrire les applications à fenêtre temporelle, dans laquelle il est exigé qu'une ou plusieurs actions spécifiées soient réalisées selon un certain niveau de certitude. Si les actions spécifiées ne sont pas réalisées dans la fenêtre temporelle, les applications demandant les actions risquent de connaître une défaillance, avec les risques que cela comporte pour les équipements, les installations et éventuellement la vie humaine.

La couche de liaison de données est chargée de calculer, de comparer et de générer la séquence de contrôle de trame, et d'assurer la communication en extrayant les données de la trame Ethernet et/ou en les y incluant. Cela est fonction des paramètres de la couche de liaison de données stockés dans des emplacements de mémoire préalablement définis. Les données d'application sont mises à disposition de la couche d'application dans la mémoire physique, soit dans une configuration de boîte aux lettres soit dans la section de données de processus.

Par ailleurs, certaines structures de données de couche DLL seront utilisées pour permettre une coordination des interactions entre maître et esclaves, comme les paramètres AL Control, Status, Event et Sync Manager Settings.

4.2.3 Structure de la couche Application

La couche AL se compose des éléments suivants.

- Une entité temps-réel (obligatoire)
- Une entité assurant le traitement des protocoles TCP/UDP/IP et des protocoles associés (facultative)
- Un utilitaire d'accès aux fichiers (facultatif)
- Une unité de gestion (obligatoire)

La couche AL utilise les services fournis par la couche DLL de type 12 pour transporter les données de service de la couche Application.

5 Description de la syntaxe de FAL

5.1 Principes de codage

La couche AL utilise des objets de couche DLL définis dans la 61158412.

5.2 Types de données et règles de codage

5.2.1 Description générale des types de données et des règles de codage

Il est attendu que le format et la signification de ces données soient connus du producteur et du ou des consommateurs pour qu'ils puissent échanger des données qui aient du sens. La présente spécification modélise cela grâce au concept de types de données.

Les règles de codage définissent la représentation des valeurs des types de données et la syntaxe de transfert pour les représentations. Les valeurs sont représentées sous la forme de séquences binaires. Les séquences binaires sont transférées en séquences d'octets. Pour les types de données numériques, le codage est au format petit-boutiste (voir Tableau 6).

Les types de données et les règles de codage doivent être valides pour les services et protocoles DL et AL spécifiés. Les règles d'encodage de la trame Ethernet sont spécifiées dans l'ISO/IEC 8802-3. L'unité DLSDU d'Ethernet est une chaîne d'octets. L'ordre de transmission à l'intérieur des octets dépend des règles de codage MAC et PhL.

5.2.2 Codage d'une valeur Boolean

- a) L'encodage d'une valeur booléenne doit être de type primitif. Les ContentsOctets doivent consister en un seul octet.
- b) Si la valeur booléenne est FALSE, la valeur de la chaîne ContentsOctets doit être 0 (zéro). Si la valeur booléenne est TRUE, ContentsOctets doit être 0xff.

5.2.3 Encodage d'une valeur Time of Day avec et sans valeur d'indication de date

- a) L'encodage d'une valeur TimeOfDay (heure), avec et sans valeur d'indication de date, doit être de type primitif.
- b) La valeur de la chaîne ContentsOctets doit être égale aux octets de la valeur des données, comme montré à la Figure 4.

bits	7	6	5	4	3	2	1	0	
octets									
1	0	0	0	0	2^{27}	2^{26}	2^{25}	2^{24}	nombre de millisecondes depuis minuit
2	2^{23}	2^{22}	2^{21}	2^{20}	2^{19}	2^{18}	2^{17}	2^{16}	
3	2^{15}	2^{14}	2^{13}	2^{12}	2^{11}	2^{10}	2^9	2^8	
4	2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0	
5	2^{15}	2^{14}	2^{13}	2^{12}	2^{11}	2^{10}	2^9	2^8	nombre de jours depuis le 1984-01-01 seulement avec une indication de date
6	2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0	
bit de poids fort									

Figure 4 – Encodage d'une valeur Time of Day

5.2.4 Codage d'une valeur Time Difference avec et sans indication de date

- L'encodage d'une valeur TimeDifference, avec et sans valeur d'indication de date, doit être de type primitif.
- La valeur de la chaîne ContentsOctets doit être égale aux octets de la valeur des données, comme montré à la Figure 5.

bits	7	6	5	4	3	2	1	0	
octets									millisecondes
1	2 ³¹	2 ³⁰	2 ²⁹	2 ²⁸	2 ²⁷	2 ²⁶	2 ²⁵	2 ²⁴	
2	2 ²³	2 ²²	2 ²¹	2 ²⁰	2 ¹⁹	2 ¹⁸	2 ¹⁷	2 ¹⁶	
3	2 ¹⁵	2 ¹⁴	2 ¹³	2 ¹²	2 ¹¹	2 ¹⁰	2 ⁹	2 ⁸	
4	2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	2 ¹	2 ⁰	
5	2 ¹⁵	2 ¹⁴	2 ¹³	2 ¹²	2 ¹¹	2 ¹⁰	2 ⁹	2 ⁸	jours
6	2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	2 ¹	2 ⁰	
bit de poids fort									

Figure 5 – Encodage d'une valeur Time Difference

5.2.5 Syntaxe de transfert des séquences binaires

Dans une optique d'émission, une suite de bits est réordonnée en une suite d'octets. La notation hexadécimale est utilisée pour les octets (voir l'ISO/IEC 9899). Soit la séquence binaire $b = b_0 \dots b_{n-1}$. Soit k un entier non négatif tel que $8(k-1) < n \leq 8k$. Alors, b est transféré dans k octets assemblés comme indiqué dans le Tableau 6. Les bits b_i , $i \geq n$ de l'octet le plus élevé sont des bits sans importance.

L'octet 1 est transmis le premier, et l'octet k le dernier. Par conséquent, la suite de bits est transférée comme suit sur le réseau (l'ordre d'émission au sein d'un octet est déterminé par l'ISO/IEC/IEEE 8802-3):

$$b_7, b_6, \dots, b_0, b_{15}, \dots, b_8, \dots$$

Tableau 6 – Syntaxe de transfert des séquences binaires

Numéro d'octet	1.	2.	k.
	$b_7 \dots b_0$	$b_{15} \dots b_8$	$b_{8k-1} \dots b_{8k-8}$

EXEMPLE

$$\begin{array}{rcl}
 \text{Bit 9} & \dots & \text{Bit 0} \\
 10b. & 0001b. & 1100b. \\
 0x2. & 0x1. & 0xC. \\
 & & = 0x21C
 \end{array}$$

La suite de bits $b = b_0 \dots b_9 = 0011\ 1000\ 01_b$ représente un entier de type Unsigned10, de valeur 0x21C, et est transférée sous la forme de deux octets: d'abord 0x1C, puis 0x02.

5.2.6 Encodage d'une valeur Unsigned Integer (entier non signé)

Les données d'un type de données de base Unsignedn contiennent des valeurs dans les entiers non négatifs. La plage de valeurs s'étend de 0 à 2^n-1 . Les données sont représentées sous la forme de suites de bits de longueur n . La suite de bits

$$b = b_0 \dots b_{n-1}$$

comporte la valeur

$$\text{Unsignedn}(b) = b_{n-1} \times 2^{n-1} + \dots + b_1 \times 2^1 + b_0 \times 2^0$$

La suite de bits commence (à gauche) par l'octet de poids le plus faible.

EXEMPLE La valeur 266 = 0x10A de type Unsigned16 est transférée sous la forme de deux octets: d'abord 0x0A, puis 0x01.

Les types de données Unsignedn sont spécifiés dans le Tableau 7. Les types de données non signées Unsigned1 à Unsigned7 et Unsigned 9 à Unsigned15 seront également utilisés. Dans ce cas, l'élément suivant commence au premier bit libre (voir 3.6.3).

Tableau 7 – Syntaxe de transfert du type de données Unsignedn

Numéro d'octet	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Unsigned8.	$b_7 \dots b_0$							
Unsigned16.	$b_7 \dots b_0$	$b_{15} \dots b_8$						
Unsigned32.	$b_7 \dots b_0$	$b_{15} \dots b_8$	$b_{23} \dots b_{16}$	$b_{31} \dots b_{24}$				
Unsigned64.	$b_7 \dots b_0$	$b_{15} \dots b_8$	$b_{23} \dots b_{16}$	$b_{31} \dots b_{24}$	$b_{39} \dots b_{32}$	$b_{47} \dots b_{40}$	$b_{55} \dots b_{48}$	$b_{63} \dots b_{56}$

BYTE est utilisé comme UNSIGNED8, WORD est utilisé comme UNSIGNED16.

5.2.7 Encodage d'une valeur Signed Integer (entier signé)

Les données d'un type de données de base Integer contiennent des valeurs entières. La plage de valeurs s'étend de -2^{n-1} à $2^{n-1}-1$. Les données sont représentées sous la forme de suites de bits de longueur n . La suite de bits

$$b = b_0 \dots b_{n-1}$$

comporte la valeur

$$\text{Integer}(b) = b_{n-2} \times 2^{n-2} + \dots + b_1 \times 2^1 + b_0 \times 2^0 \quad \text{if } b_{n-1} = 0$$

et, après deux calculs arithmétiques,

$$\text{Integer}(b) = -\text{Integer}(\text{^}b) - 1 \quad \text{if } b_{n-1} = 1$$

NOTE La suite de bits commence (à gauche) par le bit de poids faible.

EXEMPLE La valeur $-266 = 0\text{xFEF6}$ de type Integer16 est transférée sous la forme de deux octets: d'abord 0xF6, ensuite 0xFE.

Le transfert des types de données Integer est tel que spécifié dans le Tableau 8. Les types de données Integer (Entier) tels que Integer1 à Integer7 et Integer9 à Integer15 seront utilisés également. Dans ce cas, l'élément suivant commence au premier bit libre (voir 3.6.3).

Tableau 8 – Syntaxe de transfert du type de données Integer

Numéro d'octet	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Integer8.	$b_7..b_0$							
Integer16.	$b_7..b_0$	$b_{15}..b_8$						
Integer32.	$b_7..b_0$	$b_{15}..b_8$	$b_{23}..b_{16}$	$b_{31}..b_{24}$				
Integer64.	$b_7..b_0$	$b_{15}..b_8$	$b_{23}..b_{16}$	$b_{31}..b_{24}$	$b_{39}..b_{32}$	$b_{47}..b_{40}$	$b_{55}..b_{48}$	$b_{63}..b_{56}$

5.2.8 Encodage d'une valeur Floating Point (virgule flottante)

Float32 ::= OCTET STRING SIZE (4) -- Simple précision selon l'ISO/IEC/IEEE 60559

Float64 ::= OCTET STRING SIZE (8) -- Double précision selon l'ISO/IEC/IEEE 60559

5.2.9 Codage d'une valeur Visible String

- L'encodage d'une valeur VisibleString à longueur variable doit être de type primitif.
- Il ne comprend ni champ de longueur, ni symbole de fin; la longueur est encodée de manière implicite.
- La chaîne ContentsOctets doit être une suite d'octets. L'élément de chaîne le plus à gauche est codé dans le premier octet, suivi du deuxième octet, suivi de chaque octet à tour de rôle jusqu'au dernier octet inclus comme le plus à droite des ContentsOctets.

5.2.10 Encodage d'une chaîne de valeur Unicode

- L'encodage d'une valeur UnicodeString à longueur variable doit être de type primitif.
- Il ne comprend pas de champ de longueur; la longueur est encodée de manière implicite.

- c) La chaîne ContentsOctets doit être une suite d'entiers non signés. L'élément de chaîne de gauche est encodé dans le premier entier non signé, puis l'on passe au deuxième entier non signé, et ainsi de suite jusqu'au dernier entier non signé (compris), qui encode l'octet de droite de la chaîne ContentsOctets.

5.2.11 Codage d'une valeur Octet String

- a) L'encodage d'une valeur OctetString à longueur variable doit être de type primitif.
 b) Il ne comprend pas de champ de longueur; la longueur est encodée de manière implicite.
 c) La chaîne ContentsOctets doit être une suite d'octets. L'élément de chaîne le plus à gauche est codé dans le premier octet, suivi du deuxième octet, suivi de chaque octet à tour de rôle jusqu'au dernier octet inclus comme le plus à droite des ContentsOctets.

5.2.12 Encodage de GUID

La donnée du data type de base GUID (Globally Unique Identifier, c'est-à-dire identificateur globalement unique) sont un numéro de référence unique utilisé comme un identificateur. La valeur d'un GUID est stockée sous la forme d'un entier 128 bits.

5.3 Codage des relations AR

5.3.1 Demande AL Control (indication)

Les types d'attributs de la demande AL Control sont décrits à la Figure 6.

```
typedef struct
{
    unsigned      State:      4;
    unsigned      Acknowledge: 1;
    unsigned      IdRequest:  1;
    unsigned      Reserved:   2;
    unsigned      ApplSpecific: 8;
} TALCONTROL;
```

Figure 6 – Structure de la demande AL Control

La demande AL Control est mappée avec un service d'écriture de couche DL dans l'objet de registre de contrôle de l'utilisateur de couche DL R1 et R2 tels que définis par l'IEC 61158-4-12. Le codage de la demande AL Control est spécifié dans le Tableau 9.

Tableau 9 – AL Control - Description

Paramètre	Registre de l'utilisateur DLL	Type de données	Valeur
State (état)	R1.	Unsigned4.	1: Initialisation 2: Préexploitation 3: Amorçage 4: Exploitation sûre 8: Exploitation
Acquittement	R1.	Unsigned1.	0: pas de modification du paramètre de changement du registre d'état de la couche AL 1: réinitialisation du paramètre de changement du registre d'état de la couche AL
IdRequest	R1.	Unsigned1.	0: ID n'est pas demandé 1: Demande d'ID
reserved (réservées)	R1.	Unsigned2.	doit être égal à zéro
reserved (réservées)	R2.	Unsigned8.	

5.3.2 Réponse AL Control (confirmation)

La réponse AL Control est mappée avec un service de lecture de couche DLL dans l'objet de registre d'état de l'utilisateur de couche DLL, ainsi que dans les registres R4, R5 et R6 définis par l'IEC 61158-4-12. Les types d'attributs de la réponse AL Control sont décrits à la Figure 7.

```
typedef struct
{
    unsigned    State:          4;
    unsigned    Change:         1;
    unsigned    IdLoaded:       1;
    unsigned    Reserved1:      2;
    unsigned    ApplSpecific:   8;
    unsigned    Reserved2:     16;
    unsigned    AlStatusCode:   16;
} TALSTATUS;
```

Figure 7 – Structure de la réponse AL Control

Le codage de la réponse AL Control est spécifié dans le Tableau 10.

Tableau 10 – Réponse AL Control

Paramètre	Registre de l'utilisateur DLL	Type de données	Valeur
State (état)	R3.	Unsigned4.	1: Initialisation 2: Préexploitation 3: Amorçage 4: Exploitation sûre 8: Exploitation
Change (changement)	R3.	Unsigned1.	0: changement d'état réussi 1: échec du changement d'état
IdLoaded	R3.	Unsigned1.	0: la valeur dans R6 ne représente pas l'ID 1: la valeur dans R6 représente l'ID
reserved (réservées)	R3.	Unsigned2.	doit être égal à zéro
reserved (réservées)	R4.	Unsigned8.	
reserved (réservées)	R5.	Unsigned16.	
AL status code	R6.	Unsigned16.	voir le Tableau 11

Tableau 11 – Codes du statut de la couche Application (AL StatusCodes)

Code	Description	Etat actuel (ou changement d'état)	Etat résultant
0x0000.	Pas d'erreur	Tous	DEACT
0x0001.	Erreur non spécifiée	Tous	Tous + E
0x0002.	Absence de mémoire	Tous	Tous + E
0x0003.	Installation d'appareil non valide	P -> S	S + E
0x0005.	Réservé, pour des raisons de compatibilité		
0x0011.	Changement d'état demandé non valide	I -> S, I -> O, P -> O O -> B, S -> B, P -> B	Tous + E
0x0012.	Etat demandé inconnu	Tous	Tous + E
0x0013.	Amorçage non pris en charge	I -> B	I + E
0x0014.	Absence de microprogramme valide	I -> P	I + E

Code	Description	Etat actuel (ou changement d'état)	Etat résultant
0x0015.	Configuration de boîte aux lettres non valide	I -> B	I + E
0x0016.	Configuration de boîte aux lettres non valide	I -> P	I + E
0x0017.	Configuration de gestionnaire de synchronisation non valide	P -> S, S -> O	Etat actuel + E
0x0018.	Absence d'entrées valides disponibles	O, S -> O	S + E
0x0019.	Absence de sorties valides	S, O, S -> O	S + E
0x001A.	Erreur de synchronisation	O, S -> O	S + E
0x001B.	Chien de garde du gestionnaire de synchronisation	O, S	S + E
0x001C.	Types de gestionnaire de synchronisation non valides	O, S, P -> S	S + E
0x001D.	Configuration de sortie non valide	O, S, P -> S	S + E
0x001E.	Configuration d'entrée non valide	O, S, P -> S	S + E
0x001F.	Configuration de chien de garde non valide	O, S, P -> S	S + E
0x0020.	Démarrage à froid de l'esclave nécessaire	Tous	Tous + E
0x0021.	Initialisation de l'esclave nécessaire	B, P, S, O	Tous + E
0x0022.	Préexploitation de l'esclave nécessaire	S, O	S + E, O + E
0x0023.	Exploitation sûre de l'esclave nécessaire	O	O + E
0x0024.	Mapping d'entrée non valide	P -> S	S + E
0x0025.	Mapping de sortie non valide	P -> S	S + E
0x0026.	Paramètres incohérents	P -> S	S + E
0x0027.	FreeRun non pris en charge	P -> S	S + E
0x0028.	SyncMode non pris en charge	P -> S	S + E
0x0029.	Mode 3Buffer nécessaire à FreeRun	P -> S	S + E
0x002A.	Chien de garde d'arrière-plan	S, O	S + E
0x002B.	Absence d'entrées et de sorties valides	O, S -> O	S + E
0x002C.	Erreur fatale de synchronisation	O	S + E
0x002D.	Absence d'erreurs de synchronisation	O, S, P -> S	S + E
0x0030.	Configuration de synchronisation DC non valide	O, S -> O, P -> S	P + E, S + E
0x0031.	Configuration de verrouillage d'horloges DC non valide	O, S -> O, P -> S	P + E, S + E
0x0032.	Erreur de PLL	O, S -> O	S + E
0x0033.	Erreur d'E/S de synchronisation d'horloges DC	O, S -> O	S + E
0x0034.	Erreur d'expiration de synchronisation d'horloges DC	O, S -> O	S + E
0x0035.	Durée de cycle de synchronisation d'horloges DC non valide	P -> S	S + E
0x0036.	Durée de cycle Sync0 DC	P -> S	S + E
0x0037.	Durée de cycle Sync1 DC	P -> S	S + E
0x0041.	MBX_AOE	B, P, S, O	Tous + E
0x0042.	MBX_EOE	B, P, S, O	Tous + E

Code	Description	Etat actuel (ou changement d'état)	Etat résultant
0x0043.	MBX_COE	B, P, S, O	Tous + E
0x0044.	MBX_FOE	B, P, S, O	Tous + E
0x0045.	MBX_SOE	B, P, S, O	Tous + E
0x004F.	MBX_VOE	B, P, S, O	Tous + E
0x0050.	Absence d'accès à l'EEPROM	Tous	Tous + E
0x0051.	Erreur d'EEPROM	Tous	Tous + E
0x0060.	Esclave remis en marche localement	Tous	I
0x0061.	Valeur d'Identification de l'appareil mise à jour	P	S + E
0x0062 ...0 x00EF	reserved (réservées)		
0x00F0.	Contrôleur de l'application disponible	I	I + E
autres codes < 0x8000	réservés		
0x8000 à 0xFFFF	Spécifique au fournisseur		

5.3.3 Changements d'état de la couche AL

Le service AL State Changed est mappé avec un service de lecture de couche DLL dans les objets AL Status et AL Status Code. Les types d'attributs AL State Changed sont décrits à la Figure 8.

```
typedef struct
{
    unsigned    State:          4;
    unsigned    Change:         1;
    unsigned    Reserved1:      3;
    unsigned    ApplSpecific:   8;
    unsigned    Reserved2:     16;
    unsigned    AlStatusCode:   16;
} TALSTATUS;
```

Figure 8 – Structure du service AL State Changed

Le codage du service AL State Changed est spécifié dans le Tableau 12.

Tableau 12 – Service "AL State Changed"

Paramètre	Registre de l'utilisateur DLL	Type de données	Valeur
State (état)	R3.	Unsigned4.	1: Initialisation 2: Préexploitation 3: Amorçage 4: Exploitation sûre 8: Exploitation
Change (changement)	R3.	Unsigned1.	doit être égal à un
reserved (réservées)	R3.	Unsigned3.	doit être égal à zéro
Application Specific (spécifique à l'application)	R4.	Unsigned8.	spécifique à l'application
reserved (réservées)	R5.	Unsigned16.	doit être égal à zéro
AL status code	R6.	Unsigned16.	voir le Tableau 11

5.3.4 Attributs des relations AR de couche AL

Les services de lecture ou d'écriture de couche DLL ou encore les services de lecture-écriture locaux, peuvent accéder aux attributs des relations AR de couche AL.

Les types d'attributs de PDI Control (commande de l'interface PDI) sont décrits à la Figure 9.

```
typedef struct
{
    unsigned    PDIType:                8;
    unsigned    StrictALControl:        1;
    unsigned    Reserved:                7;
} TPDICONTROL;
```

Figure 9 – Description des types de commande de l'interface PDI

Le codage de la commande de l'interface PDI est spécifié dans le Tableau 13. La commande de l'interface PDI sera chargée par l'interface SII au démarrage.

Tableau 13 – PDI Control ("Commande de l'interface PDI")

Paramètre	Registre de l'utilisateur DLL	Type de données	Accès DL	Accès local	Valeur/description
PDI type	R7.	Unsigned8.	Lecture	Lecture	spécifique au type (voir le paramètre d'information de couche DL dans l'IEC 61158-3-12)
Strict AL Control	Copy	Unsigned1.	Lecture	Lecture	0x00: la gestion de la couche AL sera assurée par un contrôleur d'application 0x01: la gestion de la couche AL sera émulée (l'état de la couche AL suit directement la commande AL)

Le codage de la configuration de l'interface PDI est spécifique à un contrôleur, comme indiqué dans le Tableau 14. Il est défini par l'interface SII au démarrage.

Tableau 14 – Configuration de l'interface PDI

Paramètre	Registre de l'utilisateur DLL	Type de données	Accès DL	Accès local	Valeur/description
Application Specific (spécifique à l'application)	R8.	unsigned8.	Lecture	Lecture	spécifique à l'application

Les types d'attributs de la configuration de la synchronisation (Sync Configuration) sont décrits à la Figure 10.

```
typedef struct
{
    unsigned    SignalCondSync0:    2;
    unsigned    EnableSignalSync0:  1;
    unsigned    EnableInterruptSync0: 1;
    unsigned    SignalCondSync1:    2;
    unsigned    EnableSignalSync1:  1;
    unsigned    EnableInterruptSync1: 1;
} TSYNCCFG;
```

Figure 10 – Description du type de configuration de synchronisation

Le codage de la configuration de la synchronisation est spécifié dans le Tableau 15. La configuration de la synchronisation sera chargée par l'interface SII au démarrage.

Tableau 15 – Sync Configuration (Configuration de la synchronisation)

Paramètre	Registre de l'utilisateur DLL	Type de données	Accès DL	Accès local	Valeur/description
Signal Conditioning Sync0	R8.	unsigned2.	Lecture	Lecture	spécifique au contrôleur
Enable Signal Sync0	R8.	unsigned1.	Lecture	Lecture	0x00: désactivation 0x01: activation
Enable Interrupt Sync0	R8.	unsigned1.	Lecture	Lecture	0x00: désactivation 0x01: activation
Signal Conditioning Sync1	R8.	unsigned2.	Lecture	Lecture	spécifique au contrôleur
Enable Signal Sync1	R8.	unsigned1.	Lecture	Lecture	0x00: désactivation 0x01: activation
Enable Interrupt Sync1	R8.	unsigned1.	Lecture	Lecture	0x00: désactivation 0x01: activation

5.4 Codage de l'interface SII

Le codage des zones de l'interface SII est spécifié dans le Tableau 16 et le Tableau 17. "Adresse" désigne une adresse de mot (par exemple, 0 est le premier mot, 1 est le deuxième).

Tableau 16 – Zones de l'interface SII

Paramètre	Adresse	Type de données	Valeur/description
PDI Control	0x0000.	Unsigned16.	valeur d'initialisation du registre de commande de l'interface PDI (0x140-0x141)
PDI Configuration	0x0001.	Unsigned16.	valeur d'initialisation du registre de configuration de l'interface PDI (0x150-0x151)
SynclmpulseLen	0x0002.	Unsigned16.	impulsion de synchronisation, en multiples de 10 ns
PDI Configuration2	0x0003.	Unsigned16.	valeur d'initialisation du mot de poids le plus fort du registre de configuration R8 de l'interface PDI (0x152-0x153)
ConfiguredStationAlias	0x0004.	Unsigned16.	adresse d'alias
reserved (réservées)	0x0005.	BYTE[4]	Réservé à un usage ultérieur
Somme de contrôle	0x0007.	Unsigned16.	l'octet bas contient le reste de la division du mot 0 au mot 6, exprimé sous la forme d'un nombre non signé, par le polynôme x^8+x^2+x+1 (valeur initiale 0xFF)
ID du fournisseur	0x0008.	Unsigned32.	objet CAN 0x1018, sous-indice 1
Code du produit	0x000A.	Unsigned32.	objet CAN 0x1018, sous-indice 2
Revision Number	0x000C.	Unsigned32.	objet CAN 0x1018, sous-indice 3
Numéro de série	0x000E.	Unsigned32.	objet CAN 0x1018, sous-indice 4
reserved (réservées)	0x0010.	BYTE[8]	Réservé à un usage ultérieur
Bootstrap Receive Mailbox Offset	0x0014.	Unsigned16.	réception de l'adresse relative de la boîte aux lettres pour l'état d'amorçage (maître à esclave)
Bootstrap Receive Mailbox Size	0x0015.	Unsigned16.	réception de la taille de boîte aux lettres pour l'état d'amorçage (maître à esclave) La taille de boîte aux lettres normalisée et celle de la boîte aux lettres en mode Bootstrap peuvent différer. Une plus grande taille de boîtes aux lettres en mode Bootstrap peut être utilisée pour l'optimisation.
Bootstrap Send Mailbox Offset	0x0016.	Unsigned16.	envoi de l'adresse relative de la boîte aux lettres pour l'état d'amorçage (esclave à maître)
Bootstrap Send Mailbox Size	0x0017.	Unsigned16.	envoi de la taille de boîte aux lettres pour l'état d'amorçage (esclave à maître) La taille de boîte aux lettres normalisée et celle de la boîte aux lettres en mode Bootstrap peuvent différer. Une plus grande taille de boîtes aux lettres en mode Bootstrap peut être utilisée pour l'optimisation.
Standard Receive Mailbox Offset	0x0018.	Unsigned16.	réception de l'adresse relative de la boîte aux lettres pour l'état standard (maître à esclave)
Standard Receive Mailbox Size	0x0019.	Unsigned16.	réception de la taille de boîte aux lettres pour l'état standard (maître à esclave)
Standard Send Mailbox Offset	0x001A.	Unsigned16.	envoi de l'adresse relative de la boîte aux lettres pour l'état standard (esclave à maître)
Standard Send Mailbox Size	0x001B.	Unsigned16.	envoi de la taille de boîte aux lettres pour l'état standard (esclave à maître)
Mailbox Protocol	0x001C.	Unsigned16.	protocoles de boîte aux lettres pris en charge, selon les définitions données dans le Tableau 18
reserved (réservées)	0x001D.	BYTE[66]	Réservé à un usage ultérieur
Size	0x003E.	Unsigned16.	Taille de E2PROM en [KiBit] + 1 NOTE KiBit signifie 1 024 bits. NOTE "size" = 0 (taille = 0) signifie une taille d'EEPROM de 1 KiBit
Version	0x003F.	Unsigned16.	cette version est la version 1

Tableau 17 – Catégories de l'interface SII

Paramètre	Adresse	Type de données	Valeur/description
First Category Header	0x0040.	Unsigned15.	type de catégorie, selon les définitions données dans le Tableau 19
	0x0040.	Unsigned1.	spécifique au fournisseur
	0x0041.	Unsigned16.	suivant la taille de mot de la catégorie x
First Category Data	0x0042.	Dépend de la catégorie.	données de la catégorie
Second Category Header	0x0042 + x	Unsigned15.	type de catégorie, selon les définitions données dans le Tableau 19
	0x0042 + x	Unsigned1.	spécifique au fournisseur
	0x0043 + x	Unsigned16.	suivant la taille de mot de la catégorie
Second Category Data	0x0044 + x	Dépend de la catégorie.	données de la catégorie
...			et ainsi de suite jusqu'à la dernière catégorie

Tableau 18 – Types de protocoles de boîte aux lettres pris en charge

Protocole	Valeur	Description
AoE	0x0001.	ADS sur Type 12 (services d'acheminement et services parallèles)
EoE	0x0002.	Ethernet via Type 12 (tunnellisation des services de liaison de données)
CoE	0x0004.	Protocole d'application CAN via Type 12 (accès à l'objet SDO)
FoE	0x0008.	Accès aux fichiers via Type 12
SoE	0x0010.	Profil de servocommande via Type 12
VoE	0x0020.	Protocole spécifique au fournisseur via Type 12

Tableau 19 – Types de catégories

Protocole	Valeur	Description
NOP	00	absence d'informations
Spécifique à l'appareil	01–09	Catégories spécifiques à un appareil ne doit pas être écrasé par le Maître ou l'outil de configuration Pourrait être utilisé pour des valeurs d'étalonnage)
STRINGS	10	référentiel de chaînes destiné aux autres catégories. Pour connaître la structure des données de cette catégorie, voir le Tableau 20
DataTypes	20	data types pour utilisation future
Généralités	30	informations générales. Pour connaître la structure des données de cette catégorie, voir le Tableau 21
Unité de gestion de mémoire de réseau de terrain	40	unités FMMU pour utilisation future. Pour connaître la structure des données de cette catégorie, voir le Tableau 23
Gestionnaire de synchronisation	41	configuration du gestionnaire de synchronisation. Pour connaître la structure des données de cette catégorie, voir le Tableau 24
objet TxPDO	50	description d'objet TxPDO. Pour connaître la structure des données de cette catégorie, voir le Tableau 25
Objet RxPDO	51	description d'objet RxPDO. Pour connaître la structure des données de cette catégorie, voir le Tableau 25

Protocole	Valeur	Description
DC	60	horloge distribuée pour utilisation future
reserved (réservées)	60-2047	reserved (réservées)
Spécifique au fournisseur	0x0800-0x0FFF	Catégories spécifiques à un fournisseur
reserved (réservées)	0x1000-0xFFFF	reserved (réservées)
fin	0xffff.	

Tableau 20 – Structure de la catégorie des données de chaînes

Paramètre	Adresse de l'octet	Type de données	Valeur/description
nStrings	0x0000.	Unsigned8.	nombre de chaînes
str1_len.	0x0001.	Unsigned8.	longueur de la 1 ^{re} chaîne
str_1.	0x0002.	BYTE[str1_len]	données de la 1 ^{re} chaîne
str2_len.	0x0002+str1_len	Unsigned8.	longueur de la 2e chaîne
str_2.	0x0003+str1_len	BYTE[str2_len]	données de la 2e chaîne
....			
strn_len	0x000z.	Unsigned8.	longueur de la ne chaîne
str_n	0x000z+1	BYTE[strn_len]	données de la ne chaîne
PAD_Byte	0x000y.	BYTE	remplissage si le nombre d'octets de la catégorie est impair

NOTE 1 Chaîne signifie type de données VISIBLESTRING par défaut.

NOTE 2 La première chaîne est référencée par 1 et plus, un indice de chaîne de 0 se réfère à une chaîne vide.

Tableau 21 – Structure de la catégorie des informations générales

Paramètre	Adresse de l'octet	Type de données	Valeur/description
GroupIdx	0x0000.	Unsigned8.	Informations sur le groupe (spécifiques au fournisseur) – Indice des chaînes
ImgIdx	0x0001.	Unsigned8.	Nom d'image (spécifique au fournisseur) – Indice des chaînes
OrderIdx	0x0002.	Unsigned8.	Numéro de commande de l'appareil (spécifique au fournisseur) – Indice des chaînes
NameIdx	0x0003.	Unsigned8.	Désignation de l'appareil (spécifique au fournisseur) – Indice des chaînes
reserved (réservées)	0x0004.	Unsigned8.	réservés
CoE details	0x0005.	Unsigned8.	Bit 0: activation d'objets SDO Bit 1: activation des informations d'objet SDO Bit 2: activation de l'attribution d'objets PDO Bit 3: activation de la configuration d'objets PDO Bit 4: activation du chargement au démarrage Bit 5: activation de l'accès total aux objets SDO
FoE details	0x0006.	Unsigned8.	Bit 0: activation de l'accès FoE
EoE Details	0x0007.	Unsigned8.	Bit 0: activation du protocole EoE

Paramètre	Adresse de l'octet	Type de données	Valeur/description
SoEChannels	0x0008.	Unsigned8.	réservés
DS402Channels.	0x0009.	Unsigned8.	réservés
SysmanClass	0x000a.	Unsigned8.	réservés
Flags (Fanions)	0x000b.	Unsigned8.	Bit 0: activation de l'état d'exploitation sûre Bit 1: activation de non-LRW Bit 2: MboxDataLinkLayer Bit 3,4: choix de la méthode d'identification telle que définie en Tableau 22
CurrentOnEBus	0x000c.	Signed16.	Consommation de courant EBus en mA, les valeurs négatives signifient une alimentation en courant
GroupIdx	0x000e.	Unsigned8.	Indices des chaînes: doublon pour des raisons de compatibilité
reserved (réservées)	0x000f.	BYTE[1]	reserved (réservées)
Physical Port	0x0010.	Unsigned16.	Description des ports physiques: 0x00: ne pas utiliser 0x01: MII 0x02: réservé 0x03: EBUS 0x04: Fast Hot Connect Chaque port est décrit par 4 bits: 3:0: port 0 7:4: port 1 11:8: port 2 15:9: Port3. NOTE Fast Hot Connect désigne un port avec couche physique Ethernet et Autonégociation désactivée (100 Mbit/s full duplex)
Adresse de mémoire physique	0x0012.	Unsigned16.	Elément qui définit l'adresse de mémoire ESC où l'ID d'identification est sauvegardé si la Méthode d'identification = IdentPhyM
Reserved2.	0x0014.	BYTE[12]	réservés

Tableau 22 – Méthodes d'identification

Paramètre	Valeur	Description
IdentALSts	Bit3.	Sélecteur d'ID reflété dans l'AL Status Code
IdentPhyM	Bit4.	Valeur du sélecteur d'ID reflété dans une mémoire physique spécifique désignée par le paramètre "Physical Memory Address"

Tableau 23 – Structure de la catégorie FMMU

Paramètre	Adresse de l'octet	Type de données	Valeur/description
FMMU0.	0x0000.	Unsigned8.	0x00: unité FMMU0 non utilisée 0x01: unité FMMU0 utilisée pour les sorties 0x02: unité FMMU0 utilisée pour les entrées 0x03: unité FMMU0 utilisée pour l'état du gestionnaire de synchronisation (lecture de la boîte aux lettres) 0xFF: unité FMMU0 non utilisée
FMMU1.	0x0001.	Unsigned8.	0x00: unité FMMU1 non utilisée 0x01: unité FMMU1 utilisée pour les sorties 0x02: unité FMMU1 utilisée pour les entrées 0x03: unité FMMU1 utilisée pour l'état du gestionnaire de synchronisation (lecture de la boîte aux lettres) 0xFF: unité FMMU1 non utilisée
	...		et ainsi de suite si l'on utilise plus de deux unités FMMU

Tableau 24 – Structure de la catégorie du gestionnaire de synchronisation pour chaque élément

Paramètre	Adresse de l'octet	Type de données	Valeur/description
PhysicalStartAddress	0x0000.	MOT	origine des données (voir l'adresse de début physique du gestionnaire de synchronisation)
Length	0x0002.	MOT	
Control Register	0x0004.	Unsigned8.	définit le mode d'exploitation (voir le registre de commande du gestionnaire de synchronisation)
Status Register	0x0005.	BYTE	indifférent
Enable Synch Manager	0x0006.	Unsigned8.	activation du gestionnaire de synchronisation Bit 0: activation Bit 1: contenu fixe (informations destinées à l'outil de configuration – le gestionnaire de synchronisation possède du contenu fixe) Bit 2: gestionnaire de synchronisation virtuel (gestionnaire de synchronisation virtuel – pas d'utilisation de ressources matérielles) Bit 3: opOnly (il convient de n'activer le gestionnaire de synchronisation qu'à l'état d'exploitation) Bit 7 à bit 4: réservé
Sync Manager Type	0x0007.	BYTE	Type de gestionnaire de synchronisation 0x00 = non utilisé ou inconnu 0x01 = utilisé pour les sorties de la boîte aux lettres 0x02 = utilisé pour les entrées de la boîte aux lettres 0x03 = utilisé pour les sorties de données de processus 0x04 = utilisé pour les entrées de données de processus

Tableau 25 – Structure de la catégorie TXPDO et RXPDO pour chaque objet PDO

Paramètre	Address (adresse)	Type de données	Valeur/description
PDO index	0x0000.	Unsigned16.	RxPDO en lecture seule: 0x1600 à 17FF, TxPDO en lecture seule: 0x1A00 à FF
nEntry	0x0002.	Unsigned8.	nombre d'entrées
Gestionnaire de synchronisation	0x0003.	Unsigned8.	gestionnaire de synchronisation associé
Synchronisation	0x0004.	Unsigned8.	renvoi à la synchronisation d'horloges DC
Nameldx	0x0005.	Unsigned8.	nom de l'objet – indice des chaînes
Flags (Fanions)	0x0006.	MOT	pour utilisation future
Entry 1	0x0008.	8 BYTE	répété pour chaque entrée, selon la définition dans le Tableau 26
...			
Entry nEntry	nEntry*8	8 BYTE	répété pour chaque entrée, selon la définition dans le Tableau 26

Tableau 26 – Structure des entrées d'objet PDO

Paramètre	Position relative dans la structure d'entrée	Type de données	Valeur/description
Entry Index	0x0000.	Unsigned16.	indice de l'entrée
Subindex (Sous-indice)	0x0002.	Unsigned8.	sous-indice
Entry Name Idx	0x0003.	Unsigned8.	nom de l'entrée – indice des chaînes
Type de données	0x0004.	Unsigned8.	data type de l'entrée (indice dans le dictionnaire d'objets CoE)
Bitlen	0x0005.	Unsigned8.	longueur des données de l'entrée
Flags (Fanions)	0x0006.	MOT	pour utilisation future

5.5 Codage de l'interface PDI isochrone

Les types d'attributs de verrouillage et de synchronisation des horloges distribuées sont décrits à la Figure 11.

```

typedef struct
{
    BYTE          Reserved1;
    unsigned      CyclicOperationEnable:    1;
    unsigned      SYNC0Activate:             1;
    unsigned      SYNC1Activate:             1;
    unsigned      Reserved2:                 5;
    WORD          SYNCPulse;
    BYTE          Reserved5[10];
    unsigned      Interrupt1Status:          1;
    unsigned      Reserved2:                 7;
    unsigned      Interrupt2Status:          1;
    unsigned      Reserved3:                 7;
    DWORD         CyclicOperationStartTime;
    BYTE          Reserved4[12];
    DWORD         SYNC0CycleTime;
    DWORD         SYNC1CycleTime;
    unsigned      Latch0PosEdge:             1;
    unsigned      Latch0NegEdge:             1;
    unsigned      Reserved5:                14;
    unsigned      Latch1PosEdge:             1;
    unsigned      Latch1NegEdge:             1;
    unsigned      Reserved6:                14;
    BYTE          Reserved7[4];
    unsigned      Latch0PosEvnt:             1;
    unsigned      Latch0NegEvnt:             1;
    unsigned      Reserved8:                 6;
    unsigned      Latch1PosEvnt:             1;
    unsigned      Latch1NegEvnt:             1;
    unsigned      Reserved9:                 6;
    DWORD         Latch0PosEdgeValue;
    BYTE          Reserveda[4];
    DWORD         Latch0NegEdgeValue;
    BYTE          Reservedb[4];
    DWORD         Latch1PosEdgeValue;
    BYTE          Reservedc[4];
    DWORD         Latch1NegEdgeValue;
    BYTE          Reservedd[4];
} TDCISOCHRON;

```

Figure 11 – Description des types de verrouillage et de synchronisation des horloges distribuées

L'encodage des paramètres de synchronisation des horloges distribuées est décrit dans le Tableau 27. Les paramètres sont mappés avec les paramètres P1 à P6 de l'utilisateur d'horloges DC de couche DLL. Les événements SYNC0 et SYNC1 sont mappés avec les événements de couche DLL.

Tableau 27 – Paramètres de synchronisation des horloges distribuées

Paramètre	Paramètre de l'utilisateur d'horloges DC	Type de données	Type d'accès DLL de type 12	PDI du type d'accès	Valeur/description
Cyclic operation enable	P1.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: désactivé 1: activé
Sync0 activate	P1.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: désactivé 1: impulsion SCNC0 générée
Sync1 activate	P1.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: désactivé 1: impulsion SCNC1 générée
SYNC Pulse	P2.	Unsigned16.	Lecture	Lecture	obtenu auprès de l'interface SII
Interrupt 0 Status	P3.	Unsigned1.	Lecture	Lecture	0: inactive 1: active
reserved (réservées)	P3.	Unsigned7.	Lecture	Lecture	
Interrupt 1 Status	P3.	Unsigned1.	Lecture	Lecture	0: inactive 1: active
reserved (réservées)	P3.	Unsigned7.	Lecture	Lecture	
Cyclic Operation Start Time	P4.	Unsigned32.	RW	Lecture	la génération d'interruptions commencera lorsque les 32 bits bas de l'heure système atteindront cette valeur (en ns)
SYNC0 cycle time	P5.	DWORD	RW	Lecture	durée du cycle de l'événement SYNC0
SYNC1 cycle time	P6.	DWORD	RW	Lecture	durée du cycle de l'événement SYNC1

L'encodage des données de verrouillage des horloges distribuées est décrit dans le Tableau 28.

Tableau 28 – Données de verrouillage des horloges distribuées

Paramètre	Paramètre de l'utilisateur d'horloges DC	Type de données	Type d'accès DLL de type 12	PDI du type d'accès	Valeur/description
Latch0 positive Edge	P7.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: continu 1: unique
Latch0 negative Edge	P7.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: continu 1: unique
reserved (réservées)	P7.	Unsigned6.	Lecture	Lecture	
Latch1 positive Edge	P7.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: continu 1: unique
Latch1 negative Edge	P7.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: continu 1: unique
reserved (réservées)	P7.	Unsigned6.	Lecture	Lecture	
Latch0 positive Event	P8.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: absence d'événements 1: événement mémorisé
Latch0 negative Event	P8.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: absence d'événements 1: événement mémorisé
reserved (réservées)	P8.	Unsigned6.	Lecture	Lecture	
Latch1 positive Event	P8.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: absence d'événements 1: événement mémorisé
Latch1 negative Event	P8.	Unsigned1.	RW	Lecture	0: absence d'événements 1: événement mémorisé
reserved (réservées)	P8.	Unsigned6.	Lecture	Lecture	
Latch 0 positive Edge value	P9.	DWORD	Lecture	Lecture	Latch0 Value positive Event (événement de valeur positive de Latch0)
Latch 0 negative Edge value	P10.	DWORD	Lecture	Lecture	Latch0 Value negative Event (événement de valeur négative de Latch0)
Latch 1 positive Edge value	P11.	DWORD	Lecture	Lecture	Latch1 Value positive Event (événement de valeur positive de Latch1)
Latch 1 negative Edge value	P12.	DWORD	Lecture	Lecture	Latch1 Value negative Event (événement de valeur négative de Latch1)

5.6 Codage CoE

5.6.1 Structure des unités PDU

Les types d'attributs généraux du protocole CoE sont décrits à la Figure 12.

```
typedef struct
{
    unsigned      NumberLo:      8;
    unsigned      NumberHi:      1;
    unsigned      Reserved:      3;
    unsigned      Service:       4;
} TCOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    BYTE            Data[MBX_DATA_SIZE-2];
} TCOEMBX;
```

Figure 12 – Structure générale du protocole CoE

Le codage CoE est spécifié dans le Tableau 29.

Tableau 29 – Eléments CoE

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	suivant le service CoE
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x01: Emergency (Urgence) 0x02: demande d'objet SDO 0x03: réponse de l'objet SDO 0x04: TxPDO 0x05: RxPDO 0x06: demande distante d'objet TxPDO 0x07: demande distante d'objet RxPDO 0x08: Informations sur l'objet SDO

5.6.2 Objet de données de service

5.6.2.1 SDO Download Expedited (Téléchargement express de l'objet SDO)

5.6.2.1.1 SDO DownloadExpedited Request

Les types d'attributs de SDO DownloadExpedited Request (demande de téléchargement express de l'objet SDO) sont décrits à la Figure 13.

```
typedef struct
{
    unsigned      SizeIndicator:    1;
    unsigned      TransferType:     1;
    unsigned      DataSetSize:      2;
    unsigned      CompleteAccess:   1;
    unsigned      Command:          3;
    BYTE          IndexLo;
    BYTE          IndexHi;
    BYTE          SubIndex;
} TINITSDOHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER     MbxHeader;
    TCOEHEADER     CoeHeader;
    TINITSDOHEADER SdoHeader;
    BYTE           Data[4];
} TINITSODOWNLOADEXPREQMBX;
```

Figure 13 – Structure de la demande de téléchargement express de l'objet SDO

Le codage de SDO DownloadExpedited Request (demande de téléchargement express de l'objet SDO) est spécifié dans le Tableau 30.

Tableau 30 – Demande de téléchargement express de l'objet SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x02: demande d'objet SDO
Objet de données de service	Indicateur de taille	Unsigned1.	0x01: taille des données dans la taille de l'ensemble de données spécifiée
	Type de transfert	Unsigned1.	0x01: transfert express

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
	Taille de l'ensemble de données	Unsigned2.	0x00: 4 octets de données 0x01: 3 octets de données 0x02: 2 octets de données 0x03: 1 octet de données
	Complete access	Unsigned1.	0x00: l'entrée dont l'adresse correspond à l'indice et au sous-indice sera téléchargée 0x01: l'objet entier sera téléchargé, le sous-indice doit être égal à zéro (sous-indice 0 inclus) ou un (sous-indice 0 exclu)
	Command Specifier	Unsigned3.	0x01: demande de téléchargement
	Indice	MOT	indice de l'objet
	Subindex (Sous-indice)	BYTE	sous-indice de l'objet. Il doit être égal à zéro ou un, en cas d'accès total = 0x01
	données	BYTE[4]	données de l'objet Il convient que les octets non utilisés soient de 0

5.6.2.1.2 SDO DownloadExpedited Response

Les types d'attributs de SDO Download Expedited Response (réponse de téléchargement express de l'objet SDO) sont décrits à la Figure 14.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
} TINITSDDOWNLOADEXPRESMBX;
```

Figure 14 – Structure de la réponse de téléchargement express de l'objet SDO

Le codage de SDO DownloadExpedited Response (réponse de téléchargement express de l'objet SDO) est spécifié dans le Tableau 31.

Tableau 31 – Réponse de téléchargement express de l'objet SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x03: réponse de l'objet SDO
Objet de données de service	Indicateur de taille	Unsigned1.	0x00.
	Type de transfert	Unsigned1.	0x00.
	Taille de l'ensemble de données	Unsigned2.	0x00.
	Complete access	Unsigned1.	Sans importance (valeur recommandée 0)
	Command Specifier	Unsigned3.	0x03: réponse de téléchargement
	Indice	MOT	indice de l'objet
	Subindex (Sous-indice)	BYTE	sous-indice de l'objet. Il doit être égal à zéro ou un, en cas d'accès total = 0x01
	réservés	DWORD	

5.6.2.2 SDO Download Normal (Téléchargement normal de l'objet SDO)

5.6.2.2.1 SDO DownloadNormal Request

Les types d'attributs de SDO Download Normal Expedited (demande de téléchargement normal de l'objet SDO) sont décrits à la Figure 15.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
    DWORD           CompleteSize;
    BYTE            Data[MBX_DATA_SIZE-10];
} TINITSDDOWNLOADNORMREQMBX;
```

Figure 15 – Structure de la demande de téléchargement normal de l'objet SDO

Le codage de SDO DownloadNormal Request (demande de téléchargement normal de l'objet SDO) est spécifié dans le Tableau 32.

Tableau 32 – Demande de téléchargement normal de l'objet SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n >= 0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x02: demande d'objet SDO
Objet de données de service	Indicateur de taille	Unsigned1.	0x01.
	Type de transfert	Unsigned1.	0x00: transfert normal
	Taille de l'ensemble de données	Unsigned2.	0x00.
	Complete access	Unsigned1.	0x00: l'entrée dont l'adresse correspond à l'indice et au sous-indice sera téléchargée 0x01: l'objet entier sera chargé, le sous-indice doit être égal à zéro (sous-indice 0 inclus) ou un (sous-indice 0 exclu)
	Command Specifier	Unsigned3.	0x01: demande de téléchargement
	Indice	MOT	indice de l'objet
	Subindex (Sous-indice)	BYTE	sous-indice de l'objet. Il doit être égal à zéro ou un, en cas d'accès total = 0x01
	Complete size	DWORD	taille totale des données de l'objet
	données	BYTE[n-10]	if ((Length-10) >= Complete Size): données de l'objet if ((Length-10) < Complete Size): première partie de données de l'objet, suivie du téléchargement de segment SDO

5.6.2.2.2 SDO DownloadNormal Response

Les types d'attributs et le codage de SDO Download Normal Response (réponse de téléchargement normal de l'objet SDO) sont les mêmes que ceux de SDO Download Expedited Response (réponse de téléchargement express de l'objet SDO) (voir 5.6.2.1.2).

5.6.2.3 Download SDO Segment (Téléchargement de segment SDO)

5.6.2.3.1 Download SDO Segment Request (Demande de téléchargement de segment SDO)

Les types d'attributs de Download SDO Segment Request (demande de téléchargement de segment SDO) sont décrits à la Figure 16.

```
typedef struct
{
    unsigned    MoreFollows:    1;
    unsigned    SegDataSize:    3;
    unsigned    Toggle:         1;
    unsigned    Command:         3;
} TSDOSEGHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TCOEHEADER    CoeHeader;
    TSDOSEGHEADER SdoHeader;
    BYTE          Data[MBX_DATA_SIZE-3];
} TDOWNLOADSDOSEGREQMBX;
```

Figure 16 – Structure de la demande de téléchargement de segment SDO

Le codage de Download SDO Segment Request (demande de téléchargement de segment SDO) est spécifié dans le Tableau 33.

Tableau 33 – Demande de téléchargement de segment SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n >= 0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x02: demande d'objet SDO
Objet de données de service	More follows	Unsigned1.	0x00: le téléchargement du segment SDO suit 0x01: dernier téléchargement de segment SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
	SegData Size	Unsigned3.	définit le nombre d'octets de données, parmi les 7 derniers (qui doivent toujours être envoyés), qui contiennent des données (s'applique uniquement si la longueur est 0x0A; sinon, doit être égal à 0x00): 0x00: 7 octets de données 0x01: 6 octets de données 0x02: 5 octets de données 0x03: 4 octets de données 0x04: 3 octets de données 0x05: 2 octets de données 0x06: 1 octet de données 0x07: 0 octet de données
	Toggle	Unsigned1.	doit basculer à chaque demande de téléchargement de segment SDO, en partant de 0x00
	Command specifier	Unsigned3.	0x00: demande de téléchargement de segment
	données	BYTE[n-3]	partie de données de l'objet

5.6.2.3.2 Réponse de téléchargement de segment SDO

Les types d'attributs de Download SDO Segment Response (réponse de téléchargement de segment SDO) sont décrits à la Figure 17.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOSEGHEADER   SdoHeader;
} TDOWNLOADSDOSEGRESMBX;
```

Figure 17 – Structure de la réponse de téléchargement de segment SDO

Le codage de Download SDO Segment Response (réponse de téléchargement de segment SDO) est spécifié dans le Tableau 34.

Tableau 34 – Réponse de téléchargement de segment SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x03: réponse de l'objet SDO
Objet de données de service	reserved (réservées)	Unsigned4.	0x00.
	Toggle	Unsigned1.	doit être le même que pour la demande de téléchargement de segment SDO correspondante
	Command Specifier	Unsigned3.	0x01: réponse de téléchargement de segment
	reserved (réservées)	BYTE[7]	

5.6.2.4 SDO Upload Expedited (Chargement express de l'objet SDO)

5.6.2.4.1 SDO UploadExpedited Request (Réponse de chargement express de l'objet SDO)

Les types d'attributs de SDO UploadExpedited Request (demande de chargement express de l'objet SDO) sont décrits à la Figure 18.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
} TINITSDOUPLOADEXPREQMBX;
```

Figure 18 – Structure de la demande de chargement express de l'objet SDO

Le codage de SDO UploadNormal Request (demande de chargement normal de l'objet SDO) est spécifié dans le Tableau 35.

Tableau 35 – Demande de chargement express de l'objet SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x02: demande d'objet SDO
Objet de données de service	reserved (réservées)	Unsigned4.	0x00.
	Complete access	Unsigned1.	0x00: l'entrée dont l'adresse correspond à l'indice et au sous-indice sera chargée 0x01: l'objet entier sera chargé, le sous-indice doit être égal à zéro (sous-indice 0 inclus) ou un (sous-indice 0 exclu)
	Command Spécifier	Unsigned3.	0x02: demande de chargement
	Indice	MOT	indice de l'objet
	Subindex (Sous-indice)	BYTE	sous-indice de l'objet. Il doit être égal à zéro ou un, en cas d'accès total = 0x01
	reserved (réservées)	DWORD	

5.6.2.4.2 SDO UploadExpedited Response

Les types d'attributs de SDO UploadExpedited Response (réponse de chargement express de l'objet SDO) sont décrits à la Figure 19.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
    BYTE            Data[4];
} TINITSDOUPLOADEDPREQMBX;
```

Figure 19 – Structure de la réponse de chargement express de l'objet SDO

Le codage de SDO UploadExpedited Response (réponse de chargement express de l'objet SDO) est spécifié dans le Tableau 36.

Tableau 36 – Réponse de chargement express de l'objet SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x03: réponse de l'objet SDO
Objet de données de service	Indicateur de taille	Unsigned1.	0x01: taille des données dans la taille de l'ensemble de données spécifiée
	Type de transfert	Unsigned1.	0x01: transfert express
	Taille de l'ensemble de données	Unsigned2.	0x00: 4 octets de données 0x01: 3 octets de données 0x02: 2 octets de données 0x03: 1 octet de données
	Complete access.	Unsigned1.	0x00: l'entrée dont l'adresse correspond à l'indice et au sous-indice sera chargée 0x01: l'objet entier sera chargé, le sous-indice doit être égal à zéro (sous-indice 0 inclus) ou un (sous-indice 0 exclu)
	Command Specifier	Unsigned3.	0x02: réponse de chargement
	Indice	MOT	indice de l'objet
	Subindex (Sous-indice)	BYTE	sous-indice de l'objet. Il doit être égal à zéro ou un, en cas d'accès total = 0x01
	données	BYTE[4]	données de l'objet

5.6.2.5 SDO Upload Normal (Chargement normal de l'objet SDO)

5.6.2.5.1 SDO UploadNormal Request

Les types d'attributs et le codage de SDO Upload Normal Request (demande de chargement normal de l'objet SDO) sont les mêmes que ceux de SDO Upload Expedited Request (demande de chargement express de l'objet SDO (voir 5.6.2.4.1).

5.6.2.5.2 SDO UploadNormal Response

Les types d'attributs de SDO UploadNormal Response (réponse de chargement normal de l'objet SDO) sont décrits à la Figure 20.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
    DWORD           CompleteSize;
    BYTE            Data[MBX_DATA_SIZE-10];
} TINITSDOUPLOADNORMRESMBX;
```

Figure 20 – Structure de la réponse de chargement normal de l'objet SDO

Le codage de SDO UploadNormal Response (réponse de chargement normal de l'objet SDO) est spécifié dans le Tableau 37. Si le nombre d'octets du paramètre Data est inférieur ou égal à 4, la réponse spécifiée en 5.6.2.4.2 peut être utilisée.

Tableau 37 – Réponse de chargement normal de l'objet SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n >= 0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x03: réponse de l'objet SDO
Objet de données de service	Indicateur de taille	Unsigned1.	0x01.
	Type de transfert	Unsigned1.	0x00: transfert normal
	Taille de l'ensemble de données	Unsigned2.	0x00.
	Complete access	Unsigned1.	0x00: l'entrée dont l'adresse correspond à l'indice et au sous-indice sera chargée 0x01: l'objet entier sera chargé, le sous-indice doit être égal à zéro (sous-indice 0 inclus) ou un (sous-indice 0 exclu)
	Command Specifier	Unsigned3.	0x02: réponse de chargement

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
	Indice	MOT	indice de l'objet
	Subindex (Sous-indice)	BYTE	sous-indice de l'objet. Il doit être égal à zéro ou un, en cas d'accès total = 0x01
	Complete size	DWORD	taille totale des données de l'objet
	données	BYTE[n-10]	if ((Length-10) >= Complete Size): données de l'objet if ((Length-10) < Complete Size): première partie de données de l'objet, suivie du chargement de segment SDO

5.6.2.6 Upload SDO Segment (Chargement de segment SDO)

5.6.2.6.1 Demande de chargement de segment SDO

Les types d'attributs de Upload SDO Segment Request (demande de chargement de segment SDO) sont décrits à la Figure 21.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER          MbxHeader;
    TCOEHEADER          CoeHeader;
    TSDOSEGHEADER       SdoHeader;
} TUPLOADSDOSEGREQMBX;
```

Figure 21 – Structure de la demande de chargement de segment SDO

Le codage de Upload SDO Segment Request (demande de chargement de segment SDO) est spécifié dans le Tableau 38.

Tableau 38 – Demande de chargement de segment SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x02: demande d'objet SDO
Objet de données de service	reserved (réservées)	Unsigned4.	0x00.
	Toggle	Unsigned1.	doit basculer à chaque demande de chargement de segment SDO, en partant de 0x00
	Command Specifier	Unsigned3.	0x03: demande de chargement de segment
	reserved (réservées)	BYTE[7]	

5.6.2.6.2 Réponse de chargement de segment SDO

Les types d'attributs de Upload SDO Segment Response (réponse de chargement de segment SDO) sont décrits à la Figure 22.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER          MbxHeader;
    TCOEHEADER          CoeHeader;
    TSDOSEGHEADER       SdoHeader;
    BYTE                Data[MBX_DATA_SIZE-3];
} TUPLOADSDOSEGRESMBX;
```

Figure 22 – Structure de la réponse de chargement de segment SDO

Le codage de Upload SDO Segment Response (réponse de chargement de segment SDO) est spécifié dans le Tableau 39.

Tableau 39 – Réponse de chargement de segment SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n >= 0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x03: réponse de l'objet SDO
Objet de données de service	More follows	Unsigned1.	0x00: le chargement du segment SDO suit 0x01: dernier chargement de segment SDO
	SegData Size	Unsigned3.	définit le nombre d'octets de données, parmi les 7 derniers (qui doivent toujours être envoyés), qui contiennent des données (s'applique uniquement si la longueur est 0x0A; sinon, doit être égal à 0x00): 0x00: 7 octets de données 0x01: 6 octets de données 0x02: 5 octets de données 0x03: 4 octets de données 0x04: 3 octets de données 0x05: 2 octets de données 0x06: 1 octet de données 0x07: 0 octet de données
	Toggle	Unsigned1.	doit être le même que pour la demande de chargement de segment SDO correspondante
	Command specifier	Unsigned3.	0x00: réponse de chargement de segment
	données	BYTE[n-3]	partie de données de l'objet

5.6.2.7 Abort SDO Transfer (Abandon du transfert d'objet SDO)

5.6.2.7.1 Demande d'abandon du transfert d'objet SDO

Les types d'attributs de Abort SDO Transfer Request (demande d'abandon du transfert d'objet SDO) sont décrits à la Figure 23.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TINITSDOHEADER  SdoHeader;
    DWORD           AbortCode;
} TABORTSDOTTRANSFERREQMBX;
```

Figure 23 – Structure de la demande d'abandon du transfert d'objet SDO

Le codage de Abort SDO Transfer Request (demande d'abandon du transfert d'objet SDO) est spécifié dans le Tableau 40.

Tableau 40 – Demande d'abandon du transfert d'objet SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x02: demande d'objet SDO
Objet de données de service	Indicateur de taille	Unsigned1.	0x00.
	Type de transfert	Unsigned1.	0x00.
	Taille de l'ensemble de données	Unsigned2.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
	Command Specifier	Unsigned3.	0x04: demande d'abandon du transfert
	Indice	MOT	indice de l'objet
	Subindex (Sous-indice)	BYTE	sous-indice de l'objet
	Abort Code	DWORD	code d'abandon selon les spécifications du Tableau 41

5.6.2.7.2 Codes d'abandon SDO

Les codes d'abandon SDO sont spécifiés dans le Tableau 41.

Tableau 41 – Codes d'abandon SDO

Valeur	Signification
0x05 03 00 00	bit de basculement inchangé
0x05 04 00 00	expiration de protocole SDO
0x05 04 00 01	spécificateur de commande client/serveur non valide ou inconnu
0x05 04 00 05	mémoire saturée
0x06 01 00 00	accès non pris en charge à un objet
0x06 01 00 01	tentative de lecture d'un objet en écriture seule
0x06 01 00 02	tentative d'écriture dans un objet en lecture seule
0x06 01 00 03	Le sous-indice ne peut pas être écrit, SI0 doit être nul pour un accès en écriture
0x06 01 00 04	Un accès complet à SDO n'est pas pris en charge pour les objets de longueur variable tels que les types d'objets ENUM
0x06 01 00 05	La longueur de l'objet dépasse la taille de la boîte aux lettres
0x06 01 00 06	Objet mappé avec RxPDO, Téléchargement SDO bloqué
0x06 02 00 00	objet absent du dictionnaire d'objets
0x06 04 00 41	l'objet ne peut pas être mappé avec l'objet PDO
0x06 04 00 42	le nombre et la longueur des objets à mapper dépasseraient la longueur de l'objet PDO
0x06 04 00 43	raison d'incompatibilité de paramètre général
0x06 04 00 47	incompatibilité interne générale dans l'appareil
0x06 06 00 00	échec de l'accès en raison d'une erreur matérielle
0x06 07 00 10	non-concordance du data type, non-concordance de la longueur du paramètre de service
0x06 07 00 12	non-concordance du data type, longueur du paramètre de service trop élevée
0x06 07 00 13	non-concordance du data type, longueur du paramètre de service trop basse
0x06 09 00 11	sous-indice inexistant
0x06 09 00 30	dépassement de la plage de valeurs du paramètre (uniquement pour l'accès en écriture)
0x06 09 00 31	valeur du paramètre écrit trop haute
0x06 09 00 32	valeur du paramètre écrit trop basse
0x06 09 00 36	valeur maximale inférieure à la valeur minimale
0x08 00 00 00	erreur générale
0x08 00 00 20	les données ne peuvent pas être transférées ou mémorisées dans l'application NOTE Il s'agit du code d'abandon général au cas où aucun détail supplémentaire sur la raison ne peut être déterminé. Il est recommandé d'utiliser l'un des codes d'abandon les plus détaillés (0x08000021, 0x08000022)
0x08 00 00 21	les données ne peuvent pas être transférées ou mémorisées dans l'application en raison d'une commande locale NOTE "commande locale" désigne une raison spécifique à l'application. Cela ne désigne pas la commande spécifique à l'ESM.
0x08 00 00 22	les données ne peuvent pas être transférées ou mémorisées dans l'application en raison de l'état actuel de l'appareil NOTE "état de l'appareil" signifie l'état de l'ESM
0x08 00 00 23	échec de la génération dynamique du dictionnaire d'objets ou absence de dictionnaire d'objets

5.6.3 Informations sur l'objet SDO

5.6.3.1 Généralités

L'ensemble de la partie "données de service d'information sur l'objet SDO" des services suivants doit être traité comme un bloc et n'être envoyé qu'une fois.

En cas de nécessité de fragmenter le service, le champ de longueur peut être $\leq 0x0A$ pour le dernier fragment.

5.6.3.2 Service d'information sur l'objet SDO

Les types d'attributs de SDO Information Service (service d'information sur l'objet SDO) sont décrits à la Figure 24.

```
typedef struct
{
    unsigned      OpCode:          7;
    unsigned      InComplete:      1;
    unsigned      Reserved:        8;
    WORD          FragmentsLeft;
} TSDOINFOHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER     MbxHeader;
    TCOEHEADER     CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER SdoInfoHeader;
} TSDOINFOSERVICE;
```

Figure 24 – Structure du service d'information sur l'objet SDO

Le codage de SDO Information Service (service d'information sur l'objet SDO) est spécifié dans le Tableau 42.

Tableau 42 – Service d'information sur l'objet SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n > 0x06: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x08: Informations sur l'objet SDO
En-tête d'informations SDO	Opcode	Unsigned7.	0x01: Demande d'obtention de la liste de dictionnaires OD 0x02: Réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD 0x03: Demande d'obtention de la description d'objet 0x04: Réponse d'obtention de la description d'objet 0x05: Demande d'obtention de la description d'entrée 0x06: Réponse d'obtention de la description d'entrée 0x07: demande d'informations d'erreur SDO
	Incomplete	Unsigned1.	0x00: dernier fragment d'informations sur l'objet SDO 0x01: autres fragments d'informations sur l'objet SDO à suivre
	reserved (réservées)	Unsigned8.	0x00.
	Fragments left	MOT	nombre de fragments à suivre
Données sur le service d'information sur l'objet SDO	données	BYTE[n-6]	données sur le service d'information sur l'objet SDO

5.6.3.3 Get OD List (Obtention de la liste de dictionnaires OD)

5.6.3.3.1 Demande d'obtention de la liste de dictionnaires OD

Les types d'attributs de Get OD List Request (demande d'obtention de la liste de dictionnaires OD) sont décrits à la Figure 25.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER          MbxHeader;
    TCOEHEADER          CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER      SdoInfoHeader;
    WORD                ListType;
} TGETODLISTREQ;
```

Figure 25 – Structure de la demande d'obtention de la liste de dictionnaires OD

Le codage de Get OD List Request (demande d'obtention de la liste de dictionnaires OD) est spécifié dans le Tableau 43.

Tableau 43 – Demande d'obtention de la liste de dictionnaires OD

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x08: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x08: Informations sur l'objet SDO
En-tête d'informations SDO	Opcode	Unsigned7.	0x01: Demande d'obtention de la liste de dictionnaires OD
	Incomplete	Unsigned1.	doit être égal à zéro
	reserved (réservées)	Unsigned8.	0x00.
	Fragments left	MOT	doit être égal à zéro
Données sur le service d'information sur l'objet SDO	List type	MOT	0x00: obtention du nombre d'objets dans les 5 listes différentes 0x01: tous les objets du dictionnaire d'objets doivent être remis dans la réponse 0x02: seuls les objets pouvant être mappés avec un objet RxPDO doivent être remis dans la réponse 0x03: seuls les objets pouvant être mappés avec un objet TxPDO doivent être remis dans la réponse 0x04: seuls les objets qui doivent être mémorisés en vue d'un remplacement d'appareil doivent être remis dans la réponse 0x05: seuls les objets pouvant être utilisés comme paramètre de démarrage doivent être remis dans la réponse

5.6.3.3.2 Réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD

Les types d'attributs de la réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD sont décrits à la Figure 26.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    WORD            ListType;
} TGETODLISTRES;
```

Figure 26 – Structure de la réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD

Le codage de la réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD est spécifié dans le Tableau 44.

Tableau 44 – Get Réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n >= 0x08: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00: Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x08: Informations sur l'objet SDO
En-tête d'informations SDO	Opcode	Unsigned7.	0x02: Réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD
	Incomplete	Unsigned1.	0x00: dernier fragment d'informations sur l'objet SDO 0x01: autres fragments d'informations sur l'objet SDO à suivre
	reserved (réservées)	Unsigned8.	0x00.
	Fragments left	MOT	nombre de fragments à suivre L'en-tête d'informations SDO sera émis avec chaque fragment, la donnée d'informations SDO sera émise fragmentée

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
Données sur le service d'information sur l'objet SDO	List type	MOT	0x00: la liste des longueurs doit être remise dans la réponse 0x01: tous les objets du dictionnaire d'objets doivent être remis dans la réponse 0x02: seuls les objets pouvant être mappés avec un objet RxPDO doivent être remis dans la réponse 0x03: seuls les objets pouvant être mappés avec un objet TxPDO doivent être remis dans la réponse 0x04: seuls les objets qui doivent être mémorisés en vue d'un remplacement d'appareil doivent être remis dans la réponse 0x05: seuls les objets pouvant être utilisés comme paramètre de démarrage doivent être remis dans la réponse
	Index list	WORD [(n-8)/2]	liste des indices d'objet ou 5 mots avec la longueur des types de liste si le type de liste est 0 L'ordre des indices d'objets est libre. Il convient de les trier dans l'ordre croissant

5.6.3.4 OD List Segment (Segment de liste de dictionnaires OD)

S'il se révèle nécessaire de segmenter les données de service d'information sur l'objet SDO figurant dans la réponse d'obtention de la liste de dictionnaires OD, les données de service d'information sur l'objet SDO sont fragmentées et le service de segment de liste de dictionnaires OD doit transférer les segments.

5.6.3.5 Get Object Description (Obtention de la description d'objet)

5.6.3.5.1 Demande d'obtention de la description d'objet

Les types d'attributs de la demande d'obtention de la description d'objet sont décrits à la Figure 27.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER          MbxHeader;
    TCOEHEADER          CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER      SdoInfoHeader;
    WORD                Index;
} TGETOBJDESCREQ;
```

Figure 27 – Structure de la demande d'obtention de la description d'objet

Le codage de la demande d'obtention de la description d'objet est spécifié dans le Tableau 45.

Tableau 45 – Demande d'obtention de la description d'objet

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x08: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x08: Informations sur l'objet SDO
En-tête d'informations SDO	Opcode	Unsigned7.	0x03: Demande d'obtention de la description d'objet
	Incomplete	Unsigned1.	doit être égal à zéro
	reserved (réservées)	Unsigned8.	0x00.
	Fragments left	MOT	doit être égal à zéro
Données sur le service d'information sur l'objet SDO	Indice	MOT	indice de la description d'objet demandée

5.6.3.5.2 Réponse d'obtention de la description d'objet

Les types d'attributs de la réponse d'obtention de la description d'objet sont décrits à la Figure 28.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    WORD            Index;
    WORD            DataType;
    BYTE            MaxSubindex;
    BYTE            ObjCode;
} TGETOBJDESCRES;
```

Figure 28 – Get Structure de la réponse d'obtention de la description d'objet

Le codage de la réponse d'obtention de la description d'objet est spécifié dans le Tableau 46.

Tableau 46 – Réponse d'obtention de la description d'objet

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n > 0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x08: Informations sur l'objet SDO
En-tête d'informations SDO	Opcode	Unsigned7.	0x04: Réponse d'obtention de la description d'objet
	Incomplete	Unsigned1.	0x00: dernier fragment d'informations sur l'objet SDO
	reserved (réservées)	Unsigned8.	0x00.
	Fragments left	MOT	nombre de fragments à suivre
Données sur le service d'information sur l'objet SDO	Indice	MOT	indice de la description d'objet
	Type de données	MOT	renvoi à la liste des data types
	Max subindex	BYTE	nombre maximal de sous-indice de l'objet
	Object Code	BYTE	Object Code 7: variable 8: Matrice 9: enregistrement
	Name (Nom)	char[n-12]	nom de l'objet

5.6.3.6 Get Entry Description (Obtention de la description d'entrée)

5.6.3.6.1 Demande d'obtention de la description d'entrée

Les types d'attributs de la demande d'obtention de la description d'entrée sont décrits à la Figure 29.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    WORD            Index;
    BYTE            Subindex;
    BYTE            ValueInfo;
} TGETENTRYDESCREQ;
```

Figure 29 – Structure de la demande d'obtention de la description d'entrée

Le codage de la demande d'obtention de la description d'entrée est spécifié dans le Tableau 47.

Tableau 47 – Demande d'obtention de la description d'entrée

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réserve pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x08: Informations sur l'objet SDO
En-tête d'informations SDO	Opcode	Unsigned7.	0x05: Demande d'obtention de la description d'entrée
	Incomplete	Unsigned1.	doit être égal à zéro
	reserved (réservées)	Unsigned8.	0x00.
	Fragments left	MOT	doit être égal à zéro
Données sur le service d'information sur l'objet SDO	Indice	MOT	indice de la description d'objet demandée
	Subindex (Sous-indice)	BYTE	sous-indice de la description d'objet demandée

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
	ValueInfo	BYTE	les informations sur la valeur comprennent les éléments qui doivent figurer dans la réponse: Bit 0: réservé Bit 1: réservé Bit 2: réservé Bit 3: type d'unité Bit 4: valeur par défaut Bit 5: valeur minimale Bit 6: valeur maximale

5.6.3.6.2 Réponse d'obtention de la description d'entrée

Les types d'attributs de la réponse d'obtention de la description d'entrée sont décrits à la Figure 30.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    WORD            Index;
    BYTE            Subindex;
    BYTE            ValueInfo;
    WORD            DataType;
    WORD            BitLength;
    WORD            ObjAccess;
} TGETENTRYDESCRES;
```

Figure 30 – Structure de la réponse d'obtention de la description d'entrée

Le codage de la réponse d'obtention de la description d'objet est spécifié dans le Tableau 48.

Tableau 48 – Réponse d'obtention de la description d'entrée

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n >= 0x10: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x08: Informations sur l'objet SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête d'informations SDO	Opcode	Unsigned7.	0x06: Réponse d'obtention de la description d'entrée
	Incomplete	Unsigned1.	0x00: dernier fragment d'informations sur l'objet SDO 0x01: autres fragments d'informations sur l'objet SDO à suivre
	reserved (réservées)	Unsigned8.	0x00.
	Fragments left	MOT	nombre de fragments à suivre
Données sur le service d'information sur l'objet SDO	Indice	MOT	indice de la description d'objet demandée
	Subindex (Sous-indice)	BYTE	sous-indice de la description d'objet demandée
	ValueInfo	BYTE	les informations sur la valeur comprennent les éléments qui figurent dans la réponse: Bit 0: réservé Bit 1: réservé Bit 2: réservé Bit 3: type d'unité Bit 4: valeur par défaut Bit 5: valeur minimale Bit 6: valeur maximale
	Type de données	MOT	indice du data type de l'objet
	Bit length	MOT	longueur de l'objet (en bits) si longueur = 0xFFFF: la longueur de l'objet est supérieure à 64 kbit ou pour les objets de longueur variable. Pour l'obtention de sa longueur, cet objet est à charger
	Object Access	MOT	Bit 0: accès en lecture à l'état "Pre-Operational" Bit 1: accès en lecture à l'état "Safe-Operational" Bit 2: accès en lecture à l'état "Operational" Bit 3: accès en écriture à l'état "Pre-Operational" Bit 4: accès en écriture à l'état "Safe-Operational" Bit 5: accès en écriture à l'état "Operational" Bit 6: objet pouvant être mappé avec un objet RxPDO Bit 7: objet pouvant être mappé avec un objet TxPDO Bit 8: objet pouvant être utilisé à des fins de sauvegarde Bit 9: objet pouvant être utilisé à des fins de paramétrage Bits 10-15: réservés
	données	BYTE[n-16]	si la réponse contient le type d'unité, le type d'unité de l'objet suit (DWORD) si la réponse contient la valeur par défaut, la valeur par défaut de l'entrée d'objet suit (même data type que la valeur d'objet) si la réponse contient la valeur minimale, la valeur minimale de l'entrée d'objet suit (même data type que la valeur d'objet) si la réponse contient la valeur maximale, la valeur maximale de l'entrée d'objet suit (même data type que la valeur d'objet) si la longueur est supérieure au paramètre de réponse décrit, la description suit (tableau de caractères)

5.6.3.7 Segment de description d'entrée

Les types d'attributs et le codage du segment de description d'entrée sont les mêmes que pour la réponse d'obtention de la description d'entrée.

5.6.3.8 Informations d'erreur SDO

Les types d'attributs de la demande d'informations d'erreur SDO sont décrits à la Figure 31.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TCOEHEADER      CoeHeader;
    TSDOINFOHEADER  SdoInfoHeader;
    DWORD           AbortCode;
} TABORTSDOTRANSFERREQMBX;
```

Figure 31 – Structure de la demande d'informations d'erreur SDO

Le codage de la demande d'informations d'erreur SDO est spécifié dans le Tableau 49.

Tableau 49 – Demande d'informations d'erreur SDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x08: Informations sur l'objet SDO
En-tête d'informations SDO	Opcode	Unsigned7.	0x07: demande d'informations d'erreur SDO
	Incomplete	Unsigned1.	doit être égal à zéro
	reserved (réservées)	Unsigned8.	0x00.
	Fragments left	MOT	doit être égal à zéro
	Abort Code	DWORD	code d'abandon selon les spécifications du Tableau 41

5.6.4 Emergency (Urgence)

5.6.4.1 Demande d'urgence

Le codage de la demande d'urgence est spécifié dans le Tableau 50.

Tableau 50 – Demande d'urgence

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n = 0x0A: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	0x00.
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x01: Emergency (Urgence)
Emergency (Urgence)	Code d'erreur	MOT	Code d'erreur
	Error Register	BYTE	Error Register
	données	BYTE[5]	Code d'erreur 0000-9FFF: champ d'erreur spécifique au fabricant code d'erreur A000-EFFF: Données de diagnostic code d'erreur F000-FFFF: champ d'erreur spécifique au fabricant
	reserved (réservées)	BYTE[n-10]	

5.6.4.2 Codes d'erreur d'urgence

Les codes d'erreur d'urgence sont spécifiés dans le Tableau 51.

Tableau 51 – Codes d'erreur d'urgence

Code d'erreur (hexadécimal)	Signification
00xx	Réinitialisation après erreur ou absence d'erreurs
10xx	Erreur générique
20xx	Courant
21xx	Courant, côté entrée de l'appareil
22xx	Courant, intérieur de l'appareil
23xx	Courant, côté sortie de l'appareil
30xx	Tension
31xx	Tension réseau
32xx	Tension, intérieur de l'appareil
33xx	Tension de sortie
40xx	Température
41xx	Température ambiante
42xx	Température de l'appareil
50xx	Matériel de l'appareil
60xx	Logiciel de l'appareil
61xx	Logiciel interne
62xx	Logiciel de l'utilisateur
63xx	Ensemble de données
70xx	Modules supplémentaires
80xx	Surveillance
81xx	communication
82xx	Erreur de protocole
8210	Objet PDO non traité en raison d'une erreur de longueur
8220	Dépassement de la longueur de l'objet PDO
90xx	Erreur externe
A0xx	Erreur de changement d'état du diagramme d'états externe (External State Machine, ESM)
F0xx	Fonctions supplémentaires
FFxx	Spécifique à l'appareil

5.6.4.3 Erreur de changement d'état du diagramme d'états externe (External State Machine, ESM)

5.6.4.3.1 Code d'erreur

Les codes d'erreur de changement d'état du diagramme d'états ESM sont spécifiés dans le Tableau 52.

Tableau 52 – Code d'erreur

Code d'erreur (hexadécimal)	Signification
A000.	échec du passage de l'état de préexploitation à l'état d'exploitation sûre
A001.	échec du passage de l'état d'exploitation sûre à l'état d'exploitation

5.6.4.3.2 Données de diagnostic

La structure des données de diagnostic des changements d'état du diagramme d'états ESM est spécifiée dans le Tableau 53.

Tableau 53 – Données de diagnostic

Donnée[0]	Données[1..4]	Signification
0x00 + channel*4	Erreur de longueur du gestionnaire de synchronisation	non-concordance de la longueur du canal de gestionnaire de synchronisation
0x01 + channel*4	Erreur d'adresse du gestionnaire de synchronisation	non-concordance de l'adresse physique de début du canal de gestionnaire de synchronisation
0x02 + channel*4	Erreur de paramètre du gestionnaire de synchronisation	non-concordance des paramètres du canal de gestionnaire de synchronisation

5.6.4.3.3 Erreur de longueur du gestionnaire de synchronisation

Le codage des erreurs de longueur du gestionnaire de synchronisation est spécifié dans le Tableau 54.

Tableau 54 – Erreur de longueur du gestionnaire de synchronisation

Données[1..4]	Type de données	Valeur/description
Longueur minimale	MOT	valeur minimale du paramètre de longueur du canal de gestionnaire de synchronisation
Longueur maximale	MOT	valeur maximale du paramètre de longueur du canal de gestionnaire de synchronisation

5.6.4.3.4 Erreur d'adresse du gestionnaire de synchronisation

Le codage des erreurs d'adresse du gestionnaire de synchronisation est spécifié dans le Tableau 55.

Tableau 55 – Erreur d'adresse du gestionnaire de synchronisation

Données[1..4]	Type de données	Valeur/description
Adresse minimale	MOT	valeur minimale du paramètre d'adresse physique de début du canal de gestionnaire de synchronisation
Adresse maximale	MOT	valeur maximale du paramètre d'adresse physique de début du canal de gestionnaire de synchronisation

5.6.4.3.5 Erreur de paramètre du gestionnaire de synchronisation

Le codage des erreurs de paramètre du gestionnaire de synchronisation est spécifié dans le Tableau 56.

Tableau 56 – Erreur de paramètre du gestionnaire de synchronisation

Données[1..4]	Type de données	Valeur/description
Type de tampon attendu	Unsigned2.	valeur attendue pour le paramètre de type de tampon du canal de gestionnaire de synchronisation
Direction attendue	Unsigned2.	valeur attendue pour le paramètre de direction du canal de gestionnaire de synchronisation
reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
AL Event Enable attendu	Unsigned1.	valeur attendue pour le paramètre AL Event Enable du canal de gestionnaire de synchronisation
reserved (réservées)	Unsigned10.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
Channel Enable attendu	Unsigned1.	valeur attendue pour le paramètre Channel Enable du canal de gestionnaire de synchronisation
reserved (réservées)	Unsigned15.	0x00 (Réservé pour un usage futur)

5.6.5 Données de processus

5.6.5.1 RxPDO

Le protocole d'émission RxPDO via la boîte aux lettres est spécifié dans le Tableau 57.

Tableau 57 – Emission RxPDO via la boîte aux lettres

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n > 0x02: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	numéro RxPDO associé
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x05: RxPDO
PDO	données	BYTE[n-2]	Process Output Data (Traiter les données de sortie)

5.6.5.2 TxPDO

Le codage d'émission TxPDO via la boîte aux lettres est spécifié dans le Tableau 58.

Tableau 58 – Emission TxPDO via la boîte à lettres

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	n > 0x02: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	numéro TxPDO associé
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x04: TxPDO
PDO	données	BYTE[n-2]	Process Input Data (Taiter les données d'entrée)

5.6.5.3 Demande d'émission distante de l'objet RxPDO

Le codage de la demande d'émission distante de l'objet RxPDO est spécifié dans le Tableau 59.

Tableau 59 – Demande d'émission distante de l'objet RxPDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x02: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	numéro RxPDO associé
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x07: Demande d'émission distante de l'objet RxPDO

5.6.5.4 Demande d'émission distante de l'objet TxPDO

Le codage de la demande d'émission distante de l'objet TxPDO est spécifié dans le Tableau 60.

Tableau 60 – Demande d'émission distante de l'objet TxPDO

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	0x02: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x03: CoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête CoE	Nombre	Unsigned9.	numéro TxPDO associé
	reserved (réservées)	Unsigned3.	0x00.
	Service	Unsigned4.	0x06: Demande d'émission distante de l'objet TxPDO

5.6.6 Commande

La structure des objets de commande est spécifiée dans le Tableau 61. Chaque objet de commande doit avoir le data type 0x0025. La structure peut être utilisée par tout objet déclaré comme objet de commande.

Tableau 61 – Structure des objets de commande

Sous-indice	Description	Type de données	Valeur
0	Nombre d'entrées	UNSIGNED8.	3
1	Commande	OCTET_STRING	Octets 0-n: Données de demande un accès en écriture aux données de commande exécutera la commande
2	Statut	UNSIGNED8.	0: dernière commande exécutée, absence d'erreurs, absence de réponse 1: dernière commande exécutée, absence d'erreurs, réponse dans l'objet 2: dernière commande exécutée, erreur, absence de réponse 3: dernière commande exécutée, erreur, réponse dans l'objet 4 – 99: réservée pour un usage futur 100-200: indique le pourcentage d'exécution de la commande (100 = 0 %, 200 = 100 %) 201-254: réservée pour un usage futur 255: commande en cours d'exécution (si l'affichage du pourcentage n'est pas pris en charge)
3	Réponse	OCTET-STRING	Octets 0-n: Données de réponse

5.6.7 Dictionnaire d'objets

5.6.7.1 Structure du dictionnaire d'objets

La structure du dictionnaire d'objets est indiquée dans le Tableau 62.

Tableau 62 – Structure du dictionnaire d'objets

Index (hexadécimal)	Zone du dictionnaire d'objets
0x0000 ... 0x0FFF	Zone de data type
0x1000 ... 0x1FFF	Zone de communication CoE
0x2000 ... 0x5FFF	Zone spécifique au fabricant
0x6000 ... 0xFFFF	Zone de profil

5.6.7.2 Définitions de codes objet

La structure des entrées de définition de code objet est indiquée dans le Tableau 63.

Tableau 63 – Définitions de codes objet

Object Code	Nom d'objet
0002	DOMAIN
0005	DEFTYPE
0006	DEFSTRUCT
0007	VAR
0008	ARRAY
0009	RECORD

5.6.7.3 Zone de data type

La zone de data type de base est spécifiée dans le Tableau 64.

Tableau 64 – Zone de data type de base

Index (hexadécimal)	Type d'objet	Nom
0001	DEFTYPE	BOOLEAN
0002	DEFTYPE	INTEGER8.
0003	DEFTYPE	INTEGER16.
0004	DEFTYPE	INTEGER32.
0005	DEFTYPE	UNSIGNED8.
0006	DEFTYPE	UNSIGNED16.
0007	DEFTYPE	UNSIGNED32.
0008	DEFTYPE	REAL32.
0009	DEFTYPE	VISIBLE_STRING
000A	DEFTYPE	OCTET_STRING
000B	DEFTYPE	UNICODE_STRING
000C	DEFTYPE	TIME_OF_DAY
000D	DEFTYPE	TIME_DIFFERENCE
000E		reserved (réservées)
000F	DEFTYPE	DOMAIN
0010	DEFTYPE	INTEGER24.
0011	DEFTYPE	REAL64.
0012	DEFTYPE	INTEGER40.
0013	DEFTYPE	INTEGER48.
0014	DEFTYPE	INTEGER56.
0015	DEFTYPE	INTEGER64.
0016	DEFTYPE	UNSIGNED24.
0017		reserved (réservées)
0018	DEFTYPE	UNSIGNED40.
0019	DEFTYPE	UNSIGNED48.
001A	DEFTYPE	UNSIGNED56.
001B	DEFTYPE	UNSIGNED64.
001C		reserved (réservées)
001D	DEFTYPE	GUID

Index (hexadécimal)	Type d'objet	Nom
001E	DEFTYPE	BYTE
001F-002C		reserved (réservées)
002D	DEFTYPE	BitARR8.
002E	DEFTYPE	BITARR16.
002F	DEFTYPE	BITARR32.

La zone de data type étendue est spécifiée dans le Tableau 65.

Tableau 65 – Zone de data type étendue

Index (hexadécimal)	Objet	Nom
0020		réservés
0021	DEFSTRUCT	PDO_MAPPING
0022		réservés
0023	DEFSTRUCT	Identity
0024		réservés
0025	DEFSTRUCT	COMMAND_PAR
0026-0028		réservés
0029	DEFSTRUCT	SYNC_PAR
002A-002F		réservés
0030	DEFTYPE	BIT1.
0031	DEFTYPE	BIT2.
0032	DEFTYPE	BIT3.
0033	DEFTYPE	BIT4.
0034	DEFTYPE	BIT5.
0035	DEFTYPE	BIT6.
0036	DEFTYPE	BIT7.
0037	DEFTYPE	BIT8.
0038-003F		réservés
0040-005F	DEFSTRUCT	Types "Manufacturer Specific Complex Data"
0060-007F	DEFTYPE	Device Profile 0 Specific Standard Data Types (Type des données standard spécifiques au Profil d'appareil 0)
0080-009F	DEFSTRUCT	Device Profile 0 Specific Complex Data Types (Type des données complexes spécifiques au Profil d'appareil 0)
00A0-00BF	DEFTYPE	Device Profile 1 Specific Standard Data Types (Type des données standard spécifiques au Profil d'appareil 1)
00C0-00DF	DEFSTRUCT	Device Profile 1 Specific Complex Data Types (Type des données complexes spécifiques au Profil d'appareil 1)
00E0-00FF	DEFTYPE	Device Profile 2 Specific Standard Data Types (Type des données standard spécifiques au Profil d'appareil 2)
0100-011F	DEFSTRUCT	Device Profile 2 Specific Complex Data Types (Type des données complexes spécifiques au Profil d'appareil 2)
0120-013F	DEFTYPE	Device Profile 3 Specific Standard Data Types (Type des données standard spécifiques au Profil d'appareil 3)
0140-015F	DEFSTRUCT	Device Profile 3 Specific Complex Data Types (Type des données complexes spécifiques au Profil d'appareil 3)

Index (hexadécimal)	Objet	Nom
0160-017F	DEFTYPE	Device Profile 4 Specific Standard Data Types (Type des données standard spécifiques au Profil d'appareil 4)
0180-019F	DEFSTRUCT	Device Profile 4 Specific Complex Data Types (Type des données complexes spécifiques au Profil d'appareil 4)
01A0-01BF	DEFTYPE	Device Profile 5 Specific Standard Data Types (Type des données standard spécifiques au Profil d'appareil 5)
01C0-01DF	DEFSTRUCT	Device Profile 5 Specific Complex Data Types (Type des données complexes spécifiques au Profil d'appareil 5)
01E0-01FF	DEFTYPE	Device Profile 6 Specific Standard Data Types (Type des données standard spécifiques au Profil d'appareil 6)
0200-021F	DEFSTRUCT	Device Profile 6 Specific Complex Data Types (Type des données complexes spécifiques au Profil d'appareil 6)
0220-023F	DEFTYPE	Device Profile 7 Specific Standard Data Types (Type des données standard spécifiques au Profil d'appareil 7)
0240-025F	DEFSTRUCT	Device Profile 7 Specific Complex Data Types (Type des données complexes spécifiques au Profil d'appareil 7)
0260-07FF		réservés

La zone de data type énuméré occupe les indices 0x800 à 0xFFFF. Chaque élément possède un data type, qui spécifie le nombre de bits occupé (par exemple, BIT3 ou UNSIGNED16), une liste d'entrées qui spécifie la valeur entière (données de type unsigned32) et l'énumération au format VisibleString, comme indiqué dans le Tableau 66.

Tableau 66 – Définition d'énumération

Sous- indice	Description	Type de données	M/O/C	Accès	Mapping d'objets de données de processu s	Valeur
0	Nombre d'entrées	UNSIGNED8.	O	Lecture	N°	nombre de valeurs d'énumération n
	Remplissage	UNSIGNED8.				0 remplissage visant à maintenir la parité à la frontière d'octets pour les objets suivants
1	Enum1.	Chaîne d'octets	O	Lecture	N°	UNSIGNED32 comme valeur entière VISIBLE STRING comme chaîne énumération
	...					
1	Enumn	Chaîne d'octets	O	Lecture	N°	UNSIGNED32 comme valeur entière VISIBLE STRING comme chaîne énumération

5.6.7.4 Zone de communication CoE

La zone de dictionnaire d'objets de communication CoE se compose des éléments décrits dans le Tableau 67.

Tableau 67 – Zone de communication CoE

Index (hexadécimal)	Type d'objet	Nom	Type	M/O/C
1000	VAR	Device Type	UNSIGNED32.	M
1001		Error Register	UNSIGNED8.	O
1002		reserved (réservées)		
....				
1007		reserved (réservées)		
1008	VAR	Nom d'appareil attribué par le fabricant	VisibleString	O
1009	VAR	Version matérielle attribuée par le fabricant	VisibleString	O
100 A	VAR	Version logicielle attribuée par le fabricant	VisibleString	O
100B		reserved (réservées)		
....				
1017		reserved (réservées)		
1018	RECORD	Objet d'identité	Identity (0x23)	M
1019		reserved (réservées)		
....				
15FF.		reserved (réservées)		
1600	RECORD	1 ^{er} mapping PDO en réception	PDO Mapping (0x21)	C
1601	RECORD	2 ^e mapping PDO en réception	Mapping d'objets de données de processus	C
....				
17FF.	RECORD	512 ^e mapping PDO en réception	Mapping d'objets de données de processus	C
1800		reserved (réservées)		
....				
19FF.		reserved (réservées)		
1A00.	RECORD	1 ^{er} mapping PDO en transmission	PDO Mapping (0x21)	C
1A01.	RECORD	2 ^e mapping PDO en transmission	Mapping d'objets de données de processus	C
....				
1BFF.	RECORD	512 ^e mapping PDO en transmission	Mapping d'objets de données de processus	C
1C00.	ARRAY	Type de communication du gestionnaire de synchronisation	UNSIGNED8.	M
1C01.		reserved (réservées)		
....				

Index (hexadécimal)	Type d'objet	Nom	Type	M/O/C
1C0F.		reserved (réservées)		
1C10.	ARRAY	Attribution d'objet PDO du gestionnaire de synchronisation 0	UNSIGNED16.	C
1C11.	ARRAY	Attribution d'objet PDO du gestionnaire de synchronisation 1	UNSIGNED16.	C
1C12.	ARRAY	Attribution d'objet PDO du gestionnaire de synchronisation 2	UNSIGNED16.	C
1C13.	ARRAY	Attribution d'objet PDO du gestionnaire de synchronisation 3	UNSIGNED16.	C
1C14.	ARRAY	Attribution d'objet PDO du gestionnaire de synchronisation 4	UNSIGNED16.	C
...	...	...	...	
1C2F.	ARRAY	Attribution d'objet PDO du gestionnaire de synchronisation 31	UNSIGNED16.	C
1C30.	RECORD	Synchronisation du gestionnaire de synchronisation 0		O
...	...	...	...	
1C4F.	RECORD	Synchronisation du gestionnaire de synchronisation 31		O
1C50.		reserved (réservées)		
...	...	...	...	
1FFF.		reserved (réservées)		

5.6.7.4.1 Device Type

L'entrée de type d'appareil du dictionnaire d'objets (indice 0x1000) est spécifiée dans le Tableau 68.

Tableau 68 – Type d'appareil

Attribut	Valeur
Name (Nom)	Device Type
Object Code	VAR
Type de données	UNSIGNED32.
Catégorie	Obligatoire
Accès	Lecture seule
Mapping d'objets de données de processus	N°
Value (Valeur)	Bit 0 à bit 15: profil d'appareil utilisé, 0x0000 si aucun profil d'appareil normalisé n'est utilisé Bit 16 à bit 31: informations supplémentaires dépendant du profil d'appareil utilisé

5.6.7.4.2 Error Register

L'entrée de registre d'erreurs du dictionnaire d'objets (indice 0x1001) est spécifiée dans le Tableau 69.

Tableau 69 – Registre d'erreurs

Attribut	Valeur
Name (Nom)	Error Register
Object Code	VAR
Type de données	UNSIGNED8.
Catégorie	Optionnel
Accès	Lecture seule
Mapping d'objets de données de processus	Optionnel
Value (Valeur)	Bit 0: erreur générique Bit 1: erreur de courant Bit 2: erreur de tension Bit 3: erreur de température Bit 4: erreur de communication Bit 5: erreur spécifique au profil d'appareil Bit 6: réservé Bit 7: erreur spécifique au fabricant

5.6.7.4.3 Nom d'appareil attribué par le fabricant

L'entrée du dictionnaire d'objets correspondant au nom d'appareil attribué par le fabricant (indice 0x1008) est spécifiée dans le Tableau 70.

Tableau 70 – Nom d'appareil attribué par le fabricant

Attribut	Valeur
Name (Nom)	Nom d'appareil attribué par le fabricant
Object Code	VAR
Type de données	VISIBLE_STRING
Catégorie	Optionnel
Accès	Lecture seule
Mapping d'objets de données de processus	N°
Value (Valeur)	Nom de l'appareil, sous forme de chaîne ne se terminant pas par zéro

5.6.7.4.4 Version matérielle attribuée par le fabricant

L'entrée du dictionnaire d'objets correspondant à la version matérielle attribuée par le fabricant (indice 0x1009) est spécifiée dans le Tableau 71.

Tableau 71 – Version matérielle attribuée par le fabricant

Attribut	Valeur
Name (Nom)	Version matérielle attribuée par le fabricant
Object Code	VAR
Type de données	VISIBLE_STRING
Catégorie	Optionnel
Accès	Lecture seule
Mapping d'objets de données de processus	N°
Value (Valeur)	Version matérielle de l'appareil, sous forme de chaîne ne se terminant pas par zéro

5.6.7.4.5 Version logicielle attribuée par le fabricant

L'entrée du dictionnaire d'objets correspondant à la version logicielle attribuée par le fabricant (indice 0x100A) est spécifiée dans le Tableau 72.

Tableau 72 – Version logicielle attribuée par le fabricant

Attribut	Valeur
Name (Nom)	Version logicielle attribuée par le fabricant
Object Code	VAR
Type de données	VISIBLE_STRING
Catégorie	Optionnel
Accès	Lecture
Mapping d'objets de données de processus	N°
Value (Valeur)	Version logicielle de l'appareil, sous forme de chaîne ne se terminant pas par zéro

5.6.7.4.6 Objet d'identité

L'entrée d'objet d'identité du dictionnaire d'objets (indice 0x1018) est spécifiée dans le Tableau 73.

Tableau 73 – Objet d'identité

Sous-indice	Description	Type de données	M/O/C	Accès	Mapping d'objets de données de processus	Valeur
0	Nombre d'entrées	UNSIGNED8.	M	Lecture	N°	4
1	ID du fournisseur	UNSIGNED32.	M	Lecture	N°	attribué de manière non ambiguë par l'ETG
2	Code du produit	UNSIGNED32.	M	Lecture	N°	attribué de manière non ambiguë par le fournisseur
3	Revision Number	UNSIGNED32.	M	Lecture	N°	attribué de manière non ambiguë par le fournisseur
4	Numéro de série	UNSIGNED32.	M	Lecture	N°	attribué de manière unique à cet appareil par le fournisseur 0, si aucun numéro de série n'a été attribué

5.6.7.4.7 Mapping PDO en réception

L'entrée de mapping PDO en réception du dictionnaire d'objets (indice 0x1600 à 0x17FF) est spécifiée dans le Tableau 74.

Tableau 74 – Mapping PDO en réception

Sous-indice	Description	Type de données	M/O/C	Accès	Mapping d'objets de données de processus	Valeur
0	Nombre d'objets dans l'objet PDO	UNSIGNED8.	M	R/RW ^a	N°	0 – 254 écriture possible si le mapping de variable est pris en charge
1	Premier objet de sortie à mapper	UNSIGNED32.	C	R/RW ^a	N°	Bit 0 à bit 7: longueur des objets mappés, exprimée en bits (pour un espace dans l'objet PDO: il doit s'agir de la longueur en bits de l'espace) Bit 8 à bit 15: sous-indice de l'objet mappé (0 pour un espace dans l'objet PDO) Bit 16 à bit 31: indice de l'objet mappé (pour un espace dans l'objet PDO: doit être égal à zéro)
..						
n	Dernier objet de sortie à mapper	UNSIGNED32.	C	R/RW ^a	N°	

^a L'écriture est possible si l'attribution d'objet PDO variable est prise en charge.

5.6.7.4.8 Mapping de PDO en émission

L'entrée de mapping de PDO en émission du dictionnaire d'objets (indice 0x1A00 à 0x1BFF) est spécifiée dans le Tableau 75.

Tableau 75 – Mapping de PDO en émission

Sous-indice	Description	Type de données	M/O/C	Accès	Mapping d'objets de données de processus	Valeur
0	Nombre d'objets dans l'objet PDO	UNSIGNED8.	M	R/RW ^a	N°	0 – 254 écriture possible si le mapping de variable est pris en charge
1	Premier objet de sortie à mapper	UNSIGNED32.	C	R/RW ^a	N°	Bit 0 à bit 7: longueur des objets mappés, exprimée en bits (pour un espace dans l'objet PDO: il doit s'agir de la longueur en bits de l'espace) Bit 8 à bit 15: sous-indice de l'objet mappé (0 pour un espace dans l'objet PDO) Bit 16 à bit 31: indice de l'objet mappé (pour un espace dans l'objet PDO: doit être égal à zéro)
..						
n	Dernier objet de sortie à mapper	UNSIGNED32.	C	R/RW ^a	N°	
^a L'écriture est possible si l'attribution d'objet PDO variable est prise en charge.						

5.6.7.4.9 Type de communication du gestionnaire de synchronisation

L'entrée du type de communication du gestionnaire de synchronisation dans le dictionnaire d'objets (indice 0x1C00) est spécifiée dans le Tableau 76.

Tableau 76 – Type de communication du gestionnaire de synchronisation

Sous-indice	Description	Type de données	M/O/C	Accès	Mapping d'objets de données de processus	Valeur
0	Nombre de canaux de gestionnaire de synchronisation utilisés	UNSIGNED8.	M	Lecture	N°	4– 32
1	Type de communication du gestionnaire de synchronisation 0	UNSIGNED8.	C	Lecture	N°	configurable ^a 0: inutilisé 1: réception dans la boîte aux lettres (maître à esclave) 2: envoi dans la boîte aux lettres (esclave à maître) 3: sortie de données de processus 4: entrée de données de processus (esclave à maître)
2	Type de communication du gestionnaire de synchronisation 1	UNSIGNED8.	C	Lecture	N°	configurable ^a 0: inutilisé 1: réception dans la boîte aux lettres (maître à esclave) 2: envoi dans la boîte aux lettres (esclave à maître) 3: sortie de données de processus 4: entrée de données de processus (esclave à maître)
3	Type de communication du gestionnaire de synchronisation 2	UNSIGNED8.	C	Lecture	N°	configurable ^a 0: inutilisé 1: réception dans la boîte aux lettres (maître à esclave) 2: envoi dans la boîte aux lettres (esclave à maître) 3: sortie de données de processus 4: entrée de données de processus (esclave à maître)
4	Type de communication du gestionnaire de synchronisation 3	UNSIGNED8.	C	Lecture	N°	configurable ^a 0: inutilisé 1: réception dans la boîte aux lettres (maître à esclave) 2: envoi dans la boîte aux lettres (esclave à maître) 3: sortie de données de processus 4: entrée de données de processus (esclave à maître)

Sous-indice	Description	Type de données	M/O/C	Accès	Mapping d'objets de données de processus	Valeur
5 – n	Type de communication du gestionnaire de synchronisation 4 – (n-1)	UNSIGNED8.	C	Lecture	N°	configurable ^a 0: inutilisé 1: réception dans la boîte aux lettres (maître à esclave) 2: envoi dans la boîte aux lettres (esclave à maître) 3: sortie de données de processus 4: entrée de données de processus (esclave à maître)

^a Il convient d'utiliser le type de communication du gestionnaire de synchronisation comme suit:
Type de communication du gestionnaire de synchronisation 0: 1 réception dans la boîte aux lettres
Type de communication du gestionnaire de synchronisation 1: 2 envoi dans la boîte aux lettres
Type de communication du gestionnaire de synchronisation 2: 3 sortie de données de processus
Type de communication du gestionnaire de synchronisation 3: 4 entrée de données de processus

Si la boîte aux lettres n'est pas prise en charge, il convient d'utiliser ce type comme suit:
Type de communication du gestionnaire de synchronisation 0: 3 sortie de données de processus
Type de communication du gestionnaire de synchronisation 1: 4 entrée de données de processus

5.6.7.4.10 Attribution d'objet PDO du gestionnaire de synchronisation

5.6.7.4.10.1 Voie de Sync Manager

L'entrée du dictionnaire d'objets correspondant aux canaux 0 à 31 du gestionnaire de synchronisation (indice 0x1C10 à 0x1C2F) est spécifiée dans le Tableau 77. Si un canal de gestionnaire de synchronisation est utilisé comme gestionnaire de synchronisation de boîte aux lettres, l'objet correspondant doit être indisponible ou le sous-indice 0 doit être égal à zéro.

Tableau 77 – Canaux 0 à 31 du gestionnaire de synchronisation

Sous-indice	Description	Type de données	M/O/C	Accès	Mapping d'objets de données de processus	Valeur
0	Nombre d'objets TxPDO attribués	UNSIGNED8.	C	R/RW ^a	N°	0 - 254
1 – n	Indice d'objet de mapping PDO de l'objet PDO attribué	UNSIGNED16.	C	R/RW ^a	N°	Soit 0x1600: RxPDO 1 0x1601: RxPDO 2 ... 0x17FF: RxPDO 512 Soit 0x1A00: TxPDO 1 0x1A01: TxPDO 2 ... 0x1BFF: TxPDO 512

^a L'écriture est possible si l'attribution d'objet PDO variable est prise en charge.

5.6.7.4.11 Synchronisation du gestionnaire de synchronisation

L'entrée du dictionnaire d'objets correspondant à la synchronisation du gestionnaire de synchronisation (indice 0x1C30 à 0x1C4F) est spécifiée dans le Tableau 78.

Tableau 78 – Synchronisation du gestionnaire de synchronisation

Sous-indice	Description	Type de données	M/O/C	Accès	Mapping d'objets de données de processus	Valeur
0	Nombre de paramètres de synchronisation	UNSIGNED8.	O	Lecture	N°	1 – 3
1	Type de synchronisation	UNSIGNED16.	O	RW	N°	• 0: non synchronisé • 1: Synchrone – synchronisé avec l'événement de couche AL sur ce gestionnaire de synchronisation • 2: DC Sync0 – synchronisé avec l'événement de couche AL de Sync0 • 3: DC Sync1 – synchronisé avec l'événement de couche AL de Sync1 • 32: SyncSm0 – synchronisé avec l'événement de couche AL de SM0 • 33: SyncSm1 – synchronisé avec l'événement de couche AL de SM1 • ... • 63: SyncSm31 – synchronisé avec l'événement de couche AL de SM31
2	Durée de cycle	UNSIGNED32.	O	RW	N°	laps de temps séparant deux événements (en ns)
3	Délai de changement	UNSIGNED32.	O	RW	N°	laps de temps séparant l'événement de couche AL lié et l'action associée (en ns)

5.7 Codage du protocole EoE

5.7.1 Initiate EoE (Déclenchement du protocole EoE)

5.7.1.1 Demande de déclenchement du protocole EoE

Les types d'attributs de la demande de déclenchement du protocole EoE sont décrits à la Figure 32.

```
typedef struct
{
    unsigned    FrameType:      4;
    unsigned    Port:           4;
    unsigned    LastFragment:   1;
    unsigned    TimeAppended:   1;
    unsigned    TimeRequested:  1;
    unsigned    Reserved:       5;
    unsigned    FragmentNumber:  6;
    unsigned    CompleteSize:   6;
    unsigned    FrameNumber:    4;
} TEOEHEADER;

typedef struct
{
    TMBXHEADER    MbxHeader;
    TCOEHEADER    CoeHeader;
    TEOEHEADER    EoeHeader;
    BYTE          Data[MAX_EOE_DATA_SIZE];
} TINIEOEREQ;
```

Figure 32 – Structure générale du protocole EoE

Le codage de la demande de déclenchement du protocole EoE est spécifié dans le Tableau 79.

Tableau 79 – Demande de déclenchement EoE

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	$N = 0x24 + y \cdot 0x20$: longueur des données du service de boîte aux lettres ($y = 0$ à $0x2F$)
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête EoE	FrameType	Unsigned4.	0x00.
	Port, accès	Unsigned4.	0x00: envoi sans port de destination spécifique 0x01-0x0F: ports sélectionnés
	Dernier fragment	Unsigned1.	0x00: au moins un service de fragment EoE suit 0x01: la trame Ethernet complète figure dans la partie de données
	Time appended	Unsigned1.	0x00: aucune valeur d'horodatage ne sera ajoutée après les données EoE dans le dernier fragment 0x01: une valeur d'horodatage sera ajoutée après les données EoE dans le dernier fragment
	Time Request (Demande de temps)	Unsigned1.	0x00: aucune valeur d'horodatage de l'envoi demandée 0x01: valeur d'horodatage de l'envoi demandée
	reserved (réservées)	Unsigned5.	

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
	Fragment Number (Numéro de fragment)	Unsigned6.	0x00.
	Complete size	Unsigned6.	en blocs de 32 octets Tronc ((taille totale de la trame Ethernet en octets + 31)/32)
	Frame number	Unsigned4.	numéro de la trame Ethernet
	EoE Data (Données EoE)	BYTE[N-4]	(N-4) octets de la première portion de la trame Ethernet (sans préambule, SFD ni FCS; 4 octets de moins si un horodatage est compris)
(facultatif)	Timestamp	Unsigned32.	heure de réception de la trame, exprimée en ns, au début de l'adresse de destination (Destination Address, DA)

5.7.1.2 Réponse de déclenchement du protocole EoE

Les types d'attributs de la réponse de déclenchement du protocole EoE sont décrits à la Figure 33.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TEOEHEADER      EoeHeader;
    TimeStamp        Unsigned32;
} TINIEOERES;
```

Figure 33 – Structure de l'horodatage EoE

Le codage de la réponse de déclenchement du protocole EoE est spécifié dans le Tableau 80.

Tableau 80 – Réponse de déclenchement du protocole EoE

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	N = 0x08: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête EoE	FrameType	Unsigned4.	0x03.
	Port, accès	Unsigned4.	0x00: envoi sans port de destination spécifique 0x01-0x0F: ports sélectionnés
	Dernier fragment	Unsigned1.	0x00.
	Time appended	Unsigned1.	0x01: une valeur d'horodatage sera ajoutée

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
	Time Request (Demande de temps)	Unsigned1.	0x00: aucune valeur d'horodatage de l'envoi demandée
	reserved (réservées)	Unsigned5.	
	Fragment Number (Numéro de fragment)	Unsigned6.	0x00.
	Complete size	Unsigned6.	0x00.
	Frame number	Unsigned4.	numéro de la trame Ethernet
	Timestamp	Unsigned32.	heure d'envoi de la trame, exprimée en ns, au début de l'adresse DA

5.7.2 Données de fragmentation EoE

Les types d'attributs de EoE Fragment Data (données de fragmentation EoE) sont décrits à la Figure 34.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TEOEHEADER      EoeHeader;
    BYTE            Data[MAX_EOE_DATA_SIZE];
} TEOEFRAGREQ;
```

Figure 34 – Structure de données de fragmentation EoE

Le codage des EoE Fragment Data (données de fragmentation EoE) est spécifié dans le Tableau 81.

Tableau 81 – Données de fragmentation EoE

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	N > 0x04: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête EoE	FrameType	Unsigned4.	0x00.
	Port, accès	Unsigned4.	0x00: envoi sans port de destination spécifique 0x01-0x0F: ports sélectionnés
	Dernier fragment	Unsigned1.	0x00: au moins un service de fragment EoE suit 0x01: dernière partie de données de la trame Ethernet concernée (horodatage compris)
	Time appended	Unsigned1.	0x00: aucune valeur d'horodatage ne sera ajoutée après les données EoE dans le dernier fragment 0x01: une valeur d'horodatage sera ajoutée après les données EoE dans le dernier fragment
	Time Request (Demande de temps)	Unsigned1.	0x00: aucune valeur d'horodatage de l'envoi demandée 0x01: valeur d'horodatage de l'envoi demandée
	reserved (réservées)	Unsigned5.	
	Fragment Number (Numéro de fragment)	Unsigned6.	0x01-0x2F: numéro du fragment de trame Ethernet
	Décalage	Unsigned6.	position relative en blocs de 32 octets du fragment de trame Ethernet
	Frame number	Unsigned4.	numéro de la trame Ethernet
	EoE Data (Données EoE)	BYTE[N-4]	(N-4) octets de la première portion de la trame Ethernet (sans préambule, SFD ni FCS; 4 octets de moins si un horodatage est compris)
(facultatif)	Timestamp	Unsigned32.	heure de réception de la trame, exprimée en ns, au début de l'adresse de destination (Destination Address, DA)

5.7.3 Élément de données EoE

Le codage des EoE Data (données EoE) est spécifié dans le Tableau 82.

Tableau 82 – Données EoE

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
Couche physique	Dest MAC	BYTE[6]	adresse MAC de destination, selon les spécifications de l'ISO/IEC/IEEE 8802-3
	Src MAC	BYTE[6]	adresse MAC source, selon les spécifications de l'ISO/IEC/IEEE 8802-3
(facultatif)	Etiquette VLAN	BYTE[4]	0x81, 0x00 et deux octets d'informations de contrôle de la balise selon la norme IEEE 802.1Q
	Ether Type	BYTE[2]	attribué par l'IEEE
Trame de l'utilisateur	données		données de l'utilisateur (chaîne d'octets) ou paramètre EoE
	Remplissage	BYTE[n]	doit être inséré si l'unité PDU de couche DLL compte moins de 64 octets, conformément à l'ISO/IEC/IEEE 8802-3

5.7.4 Set IP Parameter (Réglage de paramètre IP)

5.7.4.1 Demande de réglage de paramètre IP

Les types d'attributs de Set IP Parameter Request (demande de réglage de paramètre IP) sont décrits à la Figure 35.

```
typedef struct
{
    TMBXHEADER      MbxHeader;
    TEOEHEADER      EoeHeader;
    BYTE            Data[MAX_EOE_DATA_SIZE];
} TEOEFRAGREQ;
```

Figure 35 – Structure de la demande de réglage de paramètre IP

Le codage de Set IP Parameter Request (demande de réglage de paramètre IP) est décrit dans le Tableau 83.

Tableau 83 – Demande de réglage de paramètre IP

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
En-tête de boîte aux lettres	Length	MOT	N > 0x08: Longueur des données du service de boîte aux lettres
	Address (adresse)	MOT	adresse de station de la source, si un maître est client; adresse de station de la destination, si un esclave est client
	Canal	Unsigned6.	0x00 (Réservé pour un usage futur)
	Priorité	Unsigned2.	0x00: priorité la plus basse ... 0x03: priorité la plus haute
	Type	Unsigned4.	0x02: EoE
	Cnt	Unsigned3.	compteur des services de boîte aux lettres (0: réservé; 1: valeur de début; la valeur qui suit 7 est 1)
	reserved (réservées)	Unsigned1.	0x00.
En-tête EoE	FrameType	Unsigned4.	0x02.
	Port, accès	Unsigned4.	0x00: envoi sans port de destination spécifique 0x01-0x0F: ports sélectionnés

Partie de trame	Champ de données	Type de données	Valeur/description
	Dernier fragment	Unsigned1.	0x01: dernière partie de données
	Time appended	Unsigned1.	0x00: aucune valeur d'horodatage ne sera ajoutée
	Time Request (Demande de temps)	Unsigned1.	0x00: aucune valeur d'horodatage de l'envoi demandée
	reserved (réservées)	Unsigned5.	
	Fragment Number (Numéro de fragment)	Unsigned6.	0x00.
	Décalage	Unsigned6.	0x00.
	Frame number	Unsigned4.	0x00.
EoE Parameter	MAC included (MAC incluse)	Unsigned1.	1, adresse MAC selon l'ISO/IEC/IEEE 8802-3
	IP address included (adresse IP incluse)	Unsigned1.	1, adresse IP selon l'IETF RFC 791
	Subnet Mask included (masque de sous-réseau inclus)	Unsigned1.	1, masque de sous-réseau IETF RFC 791
	Default Gateway included (passerelle par défaut incluse)	Unsigned1.	1, adresse de passerelle par défaut selon l'IETF RFC 791
	DNS Server IP Address included (adresse IP de serveur DNS incluse)	Unsigned1.	1, adresse IP du serveur DNS selon l'IETF RFC 791
	DNS Name included (nom de serveur DNS inclus)	Unsigned1.	1, nom du serveur DNS selon l'IETF RFC 791
	réservés	Unsigned26.	
	Commande d'accès au support	BYTE[6]	adresse MAC selon l'ISO/IEC/IEEE 8802-3
	IP address	BYTE[4]	adresse IP selon IETF RFC 791
	Subnet mask	BYTE[4]	masque de sous-réseau selon IETF RFC 791 et IETF RFC 826
	Default Gateway	BYTE[4]	adresse de passerelle par défaut selon IETF RFC 791
	DNS Server IP Address (adresse IP de serveur DNS)	BYTE[4]	adresse IP du serveur DNS selon IETF RFC 791
	DNS Name	char[32]	nom du serveur DNS selon IETF RFC 791

5.7.4.2 Réponse de réglage de paramètre IP

Les types d'attributs de Set IP Parameter Response (réponse de réglage de paramètre IP) sont décrits à la Figure 36.